

# **Curso Taller de Interacción**

Línea de Diseño de Interacción de LIM

**Docentes a cargo:** Christian Clark (FING - INCO), Fernando González Perilli (FIC), Emilia Casaravilla (FIC), Marcos Gimenez (FIC), Federico Abraham (CICEA) y Romina Abeldaño (EUCD)

**Docentes colaboradores:** María Pascale (EUCD), Ewelina Bakala (INCO)

**Dirigido a estudiantes:** FIC y FING (Computación, Eléctrica y Sistemas de Comunicación)

## **Objetivos:**

- Que el/la estudiante comprenda los principios teóricos relativos al diseño de interacción, desde las áreas cognitiva, informática, comunicacional y de diseño.
- Que el/la estudiante pueda resolver desafíos que impliquen el desarrollo de soluciones en el paradigma del pensamiento de diseño y del diseño centrado en el usuario.
- Que el/la estudiante adquiera nociones básicas de evaluación de usabilidad y experiencia de usuario.
- Que el/la estudiante explore la integración de contenidos en nuevos medios.
- Que el estudiante adquiera experiencia en la resolución técnica de interfaces, empleando Arduino junto con sensores y actuadores simples.
- Que el/la estudiante trabaje junto a otros especialistas (en formación) provenientes de los campos de Ingeniería y Comunicación.

## **Método de enseñanza**

Se trata de un curso principalmente práctico, estructurado en función de una serie de exposiciones teóricas, pero con énfasis en la construcción y análisis de prototipos de interacción.

En cada sesión los estudiantes presentarán sobre el estado de su trabajo, plantearán dudas, y comentarán los trabajos de los otros grupos.

Al cierre del curso se realizará una presentación con los prototipos creados.

**Duración: 8 sesiones de 2 horas.**

**Carga horaria: 16 hs presenciales + 80 horas de trabajo domiciliario.**

**Total: 96 hs. (6 créditos)**

**Horario: 18:00 a 20:00 hs (2 horas presenciales por semana)**

**Inicio: 5 de abril**

**Programa Temático:**

- Diseño de interacción
- Interacción persona - computadora
- Experiencia de usuario
- Pensamiento de diseño
- Diseño centrado en el usuario
- Usabilidad
- Realidad Aumentada
- Interacción tangible
- Nuevos medios
- Computación ubicua

**Forma de Evaluación:**

Se evaluará el proceso de trabajo en equipos, la realización de prototipos y la realización de un informe final. En la evaluación del proceso se considerarán las entregas intermedias y los avances tanto técnicos como de documentación y fundamentación del proceso.

**Inscripciones:**

**Inscripciones: Del 19/02/2024 al 05/03/2024**

**Cupos: 20 estudiantes de FIC, 20 estudiantes de FING**

Por consultas: escribir a [di@fic.edu.uy](mailto:di@fic.edu.uy) o [fernando.gonzalez@fic.edu.uy](mailto:fernando.gonzalez@fic.edu.uy)