

## PROPUESTA MODULO DE TALLER

Nombre Actividad Específica	<i>Apoyo al Taller de Introducción a la Computación (TIC)</i>
Proponente	<i>INCO – FING – UDELAR</i>
Responsable	<i>Daniel Calegari (dcalegar@fing.edu.uy)</i>
Responsable en INCO o FING	<i>Daniel Calegari (dcalegar@fing.edu.uy)</i>
Objetivo	<i>Participar activamente de la propuesta pedagógica de TIC, colaborando con su dictado y seguimiento de grupos de trabajo.</i>
Descripción	<p><i>El Taller de Introducción a la Computación (TIC) es un taller experimental a dictarse al inicio de la carrera de Ingeniería en Computación con el objetivo de brindar a los estudiantes una primera aproximación a la computación. TIC tendrá una metodología de enseñanza activa, con sesgo lúdico a través de proyectos grupales para fortalecer la interrelación con otros estudiantes de la carrera.</i></p> <p><i>Por este último motivo, resulta interesante explorar la participación de estudiantes avanzados para generar un vínculo más estrecho con los estudiantes iniciales.</i></p> <p><i>La primera edición experimental de TIC se realizará como un Módulo de Taller a realizarse virtualmente desde fines de agosto a mediados de noviembre.</i></p> <p><i>Los estudiantes avanzados recibirán inicialmente formación para su participación en TIC y durante el dictado colaborarán con el seguimiento de los grupos, apoyo en la resolución de los problemas planteados y soporte a las actividades prácticas, por ejemplo: armado de laboratorios y demostración de herramientas.</i></p>
Aporte a / tareas concretas del estudiante	<i>Desde el punto de vista técnico, los estudiantes se familiarizarán con los métodos y herramientas utilizados en los proyectos concretos, por ejemplo: robótica, computación y arte y programación y matemática, criptografía. Además, el estudiante desarrollará habilidades académicas para el seguimiento y trabajo con grupos de estudiantes.</i>
Carga horaria total	<i>120 (8 créditos)</i>
Carga horaria sem.	<i>8</i>
Fecha inicio	<i>17/08/2020</i>
Fecha fin	<i>27/11/2020 (15 semanas)</i>
Conocimientos requeridos	<i>No se exige ningún conocimiento específico, aunque es deseable un avance igual o mayor a 180 créditos en la carrera (no excluyente). Deben tener un horario amplio para reuniones y muchas ganas de enmarcarse en una aventura de docencia y aprendizaje. Además, debido a la virtualidad, debe tener acceso a una computadora personal.</i>
Cupo de estudiantes	<i>8</i>
Forma de Selección	<i>Sorteo dentro de los intereses en los proyectos concretos, con entrevista previa para aclarar aspectos particulares de la propuesta.</i>
Método de Evaluación	<i>Participación en las actividades pautadas y breve informe con conclusiones.</i>

