

PROPUESTA MODULO DE TALLER (para aprobación por la Comisión de Carrera)

Nombre Actividad Específica	<i>“Beta Testing de biblioteca JPEG-LS”</i>
Proponente	<i>Núcleo de Teoría de la Información de la Facultad de Ingeniería</i>
Responsable	<i>Álvaro Martín, Ignacio Ramírez, Gadiel Seroussi</i>
Responsable en INCO o FING	<i>Álvaro Martín (almartin@fing.edu.uy)</i>
Objetivo	<i>El objetivo es probar en aplicación real la biblioteca libJPEG-LS para compresión de imágenes, que fue desarrollada en el marco de un proyecto de fin de carrera de Ing. en Computación.</i>
Descripción	<p><i>La biblioteca libJPEG-LS, que fue desarrollada en el marco de un proyecto de fin de carrera de Ing. en Computación, implementa el estándar JPEG-LS para compresión sin pérdida de imágenes. Durante el proyecto de desarrollo de la biblioteca se realizaron pruebas exhaustivas para asegurar su corrección en relación a la especificación del estándar.</i></p> <p><i>En este módulo de taller nos interesan probar la aplicación de esta biblioteca en una aplicación real, como forma de evaluar la practicidad de su interfaz y validar su funcionamiento en un contexto de producción. Concretamente nos proponemos desarrollar un plug-in para la aplicación GIMP(https://www.gimp.org/) para soportar lectura y salvado de imágenes en formato JPEG-LS, aplicando las diversas funcionalidad soportadas por la biblioteca, como por ejemplo transparencia y transformaciones de color.</i></p> <p><i>El trabajo está planificado para ser realizado en grupo de dos estudiantes.</i></p>
Aporte a / tareas concretas del estudiante	<i>Durante este trabajo adquirirán experiencia en la programación para procesamiento de imágenes y el desarrollo de módulos de extensión (plug-in) para paquetes de software.</i>
Carga horaria total	<i>150</i>
Carga horaria sem.	<i>15</i>
Fecha inicio	<i>4/9/2023</i>
Fecha fin	<i>11/11/2023</i>
Conocimientos requeridos	<i>Programación de bajo nivel</i>
Cupo de estudiantes	<i>2</i>
Forma de Selección	<i>Escolaridad, valorando especialmente conocimientos en programación de bajo nivel, procesamiento de imágenes, compresión de datos.</i>
Método de Evaluación	<i>Informe escrito y entrega de software desarrollado.</i>

Firma docente responsable
inco – fing

aprobado Comisión Carrera fecha: