

**PROPUESTA MODULO DE EXTENSION** (para aprobación por la Comisión de Carrera)

Nombre Actividad Específica	Herramientas de apoyo a la enseñanza de inglés: configuración, extensión y evaluación
Proponente	InCo
Responsable	Luis Chiruzzo ( <a href="mailto:luischir@fing.edu.uy">luischir@fing.edu.uy</a> ), Aiala Rosá, Ignacio Sastre
Responsable en INCO o FING	
Objetivo	El objetivo general de este módulo es ofrecer a los estudiantes de grado la posibilidad de participar en el Espacio de Formación Integral (EFI) CINACINA sobre herramientas de PLN para apoyar la enseñanza de inglés en escuelas rurales, llevado adelante por el grupo PLN (Procesamiento de Lenguaje Natural) del Inco y docentes de FIC. Objetivos específicos: extender y evaluar herramientas de apoyo a la enseñanza de inglés basadas en PLN, desarrolladas por estudiantes entre los años 2018 y 2023.
Descripción	Se trabajará con maestras y niños de escuelas rurales que participan en el proyecto Inglés Sin Límites del Programa de Políticas Lingüísticas de ANEP ( <a href="https://www.anep.edu.uy/codicen/politicas-linguisticas/focus-on-first">https://www.anep.edu.uy/codicen/politicas-linguisticas/focus-on-first</a> ). También se trabajará en coordinación con estudiantes de FIC que desarrollarán una actividad vinculada, a cargo de una docente de esa facultad que forma parte del EFI CINACINA. Los estudiantes que realicen esta actividad participarán en reuniones semanales para el conocimiento del proyecto general y de las herramientas desarrolladas, así como para mejorar su funcionamiento. El módulo culminará con actividades con las escuelas, remotas o presenciales, para la evaluación de estas herramientas.
Aporte a / tareas concretas del estudiante	El estudiante conocerá el potencial de aplicar tecnologías del lenguaje al dominio particular de la enseñanza de lenguas. Tendrá la oportunidad de conocer la realidad de la enseñanza en el medio rural, las dificultades del sistema educativo a la hora de universalizar conocimientos básicos como el inglés y las posibilidades que la investigación en el ámbito universitario brinda para colaborar en la resolución de problemas del país. Cada estudiante deberá realizar las siguientes tareas obligatorias: <ul style="list-style-type: none"><li>● estudiar las herramientas desarrolladas.</li><li>● participar en las reuniones semanales de la actividad.</li><li>● realizar actividades con maestras y alumnos.</li><li>● elaborar un pequeño reporte final del trabajo.</li></ul> Y completará 60 hs en total con algunas de la siguientes tareas: <ul style="list-style-type: none"><li>● creación y/o desarrollo de nuevos juegos para incorporar a la plataforma</li><li>● ampliación de <i>features</i> de la plataforma</li><li>● limpieza y organización de datos usados en los juegos</li><li>● experimentos de PLN para extraer información a partir de textos que pueda utilizarse para ejercicios de inglés.</li><li>● evaluación de la plataforma, centrándose en juegos, <i>features</i> u otros componentes</li></ul>
Carga horaria total	60 horas
Carga horaria sem.	6 horas promedio
Fecha inicio	14/08/2023
Fecha fin	20/10/2023
Conocimientos requeridos	Taller de programación aprobada.
Cupo de estudiantes	6
Forma de Selección	Se valorarán asignaturas vinculadas al área PLN cursadas o en curso.
Método de Evaluación	Reporte final

Firma docente responsable inco – fing

Aprobado Comisión Carrera fecha: