

PROPUESTA MODULO DE TALLER (para aprobación por la Comisión de Carrera)

Nombre Actividad Específica	<i>Competencia internacional de Humor Computacional</i>
Proponente	<i>Instituto de Computación</i>
Responsable	<i>Luis Chiruzzo (luischir@fing.edu.uy), Santiago Góngora</i>
Responsable en INCO o FING	
Objetivo	<i>Construcción y evaluación de clasificadores de humor en español aplicando técnicas de aprendizaje automático y/o métodos basados en reglas.</i>
Descripción	<i>El trabajo podrá realizarse de forma individual o grupal. Se llevarán a cabo las siguientes tareas: - Preprocesamiento de datos (corpus de tweets), análisis de datos y de modelos existentes para problemas similares. - Investigación de técnicas y métodos de clasificación, utilizando métodos de aprendizaje automático y/o métodos basados en reglas. - Desarrollo, entrenamiento y testeo de clasificadores.</i>
Aporte a / tareas concretas del estudiante	<i>En este módulo de taller los estudiantes: - Ganarán experiencia en las tareas clásicas relacionadas con el Procesamiento de Lenguaje Natural y el Aprendizaje Automático (desarrollo y evaluación de modelos). - Participarán en una competencia a nivel internacional de entrenamiento de analizadores de humor computacional para el español (https://sites.google.com/view/huatuatiberlef23/huhu) en el marco del evento IberLEF 2023, la campaña de evaluación más importante para el idioma español.</i>
Carga horaria total	<i>75 horas</i>
Carga horaria sem.	<i>7.5 horas</i>
Fecha inicio	<i>13/03/2023</i>
Fecha fin	<i>22/05/2023</i>
Conocimientos requeridos	<i>Procesamiento de Lenguaje Natural o Aprendizaje Automático</i>
Cupo de estudiantes	<i>6</i>
Forma de Selección	<i>Se tomarán en cuenta asignaturas y actividades vinculadas a procesamiento de lenguaje natural y aprendizaje automático.</i>
Método de Evaluación	<i>Informe breve y reunión final</i>

Firma docente responsable
inco – fing

aprobado Comisión Carrera fecha: