

PROPUESTA MODULO DE EXTENSION (para aprobación por la Comisión de Carrera)

Nombre Actividad Específica	<i>“Diseño y desarrollo de una herramienta para creación de instalaciones interactivas”</i>
Proponente	<i>Facultad de Ingeniería</i>
Responsable	<i>Ewelina Bakala (ebakala@fing.edu.uy)</i>
Responsable en INCO o FING	<i>Ewelina Bakala</i>
Objetivo	<i>El objetivo de módulo de extensión es colaborar con el artista visual Juan Solanas en el diseño y desarrollo de una herramienta de manipulación de video en tiempo real que permita crear instalaciones interactivas.</i>
Descripción	<i>El estudiante trabajará con el artista en la ideación y creación de una herramienta de manipulación video – se familiarizará con herramientas y obras existentes, estudiará los aspectos técnicos a tener en cuenta y aportará ideas para las funcionalidades del producto final. Trabajará en el desarrollo y testing de la herramienta.</i> <i>Se trabajará en un único grupo de máximo 3 estudiantes.</i>
Aporte a / tareas concretas del estudiante	<i>En el módulo de extensión el estudiante se familiarizará con el empleo de programación en el arte - conocerá técnicas de manipulación de video, herramientas, artistas e instalaciones interactivas existentes. Participará en el intercambio de ideas y aportará a la definición del producto final.</i> <i>Se prevén las siguientes actividades:</i> <ul style="list-style-type: none"><i>Familiarización con técnicas de manipulación de video, herramientas, artistas e instalaciones interactivas existente</i><i>Evaluación de los lenguajes de programación disponibles poniendo foco en el desempeño en la manipulación de video en tiempo real</i><i>Elaboración de documento de requisitos en base a los instancias de intercambio</i><i>Diseño, desarrollo y evaluación de la interfaz de usuario</i><i>Implementación de las funcionalidades relevantes</i><i>Documentación</i>
Carga horaria total	<i>150</i>
Carga horaria sem.	<i>10</i>
Fecha inicio	<i>30.08.21</i>
Fecha fin	<i>15.12.21</i>
Conocimientos requeridos	<i>No corresponde</i>

Cupo de estudiantes	<i>Cupo: 3 estudiantes. Hay un estudiante preseleccionado que demostró interés en temas de arte, tecnología y extensión y su interés dio lugar a este módulo de extensión.</i>
Forma de Selección	<i>Se valorará el avance en la carrera.</i>
Método de Evaluación	<i>Presentación final y entrega de manual de usuario y código fuente.</i>

Ewelina Bakata

Firma docente responsable
inco – fing

Aprobado Comisión Carrera fecha: