

**PROPUESTA MODULO DE EXTENSION** (para aprobación por la Comisión de Carrera)

Nombre Actividad Específica	<i>Aspectos informáticos para el armado del Museo Histórico de la Computación en la Udelar.</i>
Proponente	<i>Instituto de Computación</i>
Responsable	<i>Maria E. Urquhart (urquhart@fing.edu.uy) Claudia Bordon (Biblioteca Fing-cbordon@fing.edu.uy)</i>
Responsable en INCO o FING	<i>María E. Urquhart</i>
Objetivo	Participar como estudiante de computación en conjunto con museólogas archivólogas y especialistas en el manejo de objetos históricos, como integrante en el proyecto de la creación del "Museo histórico de la Computación en la Udelar".
Descripción	<p><i>Breve descripción de las tareas a realizar</i></p> <p>Se pretende identificar, catalogar, exhibir, difundir y conservar de manera ordenada los objetos patrimoniales que están relacionados con la historia de la computación y que en la actualidad están en el INCO. Con la identificación de esos objetos históricos, el equipo de trabajo podrá investigar y procesar piezas que conformarán la colección del museo que se expondrá en los formatos físico y digital (página web).</p> <p>Estos objetos forman parte del patrimonio histórico de la UdelaR, de la Facultad de Ingeniería (FING) y del INCO en particular; por tratarse de piezas únicas necesitan un tratamiento técnico adecuado, para evitar deterioros y posibles extravíos. Como resultado final se plantea armar una exposición que narre capítulos de la historia de la Computación en nuestra Institución en primera instancia y que será puesta a disposición de estudiantes, profesores, egresados y empresarios, creando sentido de identidad y pertenencia en primer lugar, pero también un gran aporte a la cultura en general.</p> <p><i>Forma de trabajo (individual, grupal (cant. integrantes))</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Individual</li> </ul>
Aporte a / tareas concretas del estudiante	<p><i>Breve descripción de lo que aporta al estudiante y lo que éste deberá realizar</i></p> <p>Brindar conocimiento informático para apoyar al proyecto en general.</p> <p>Colaborar con la Descripción técnica de cada objeto de la colección (hay una cantidad importante de los mismos), desde el punto de vista computacional, así como hacer una relación con el contexto histórico asociado a la historia de la informática.</p> <p>Realizar una investigación histórica sobre cada objeto de la colección, asesorándose con los expertos en archivología y/o museística del proyecto. Se espera mejorar la formación del estudiante a partir de este intercambio interdisciplinario.</p> <p>Mejorar su formación en conocimientos de diseño y publicación web; comenzará a diseñar y desarrollar una página web que, como resultado, contendrá una muestra virtual de la colección de objetos históricos y, si es posible, de la exposición del museo.</p>

Carga horaria total	<i>Estimación inicial de la carga horaria por cada estudiante</i> 100 hs (8 créditos)
Carga horaria sem.	<i>Estimación inicial de la carga horaria semanal por cada estudiante</i> 10 hs semanales
Fecha inicio	abril
Fecha fin	junio 2021
Conocimientos requeridos	<i>En forma de conocimientos o asignaturas requeridas</i> Programación 4 aprobada y Proyecto de Ingeniería de Software aprobado.
Cupo de estudiantes	<i>Si corresponde, la cantidad máxima de estudiantes admitidos – si ya están preseleccionados indicarlo, en lo posible con breve aclaración.</i> 1 estudiante, puesto que la participación requiere un seguimiento muy personalizado; Hay un candidato preseleccionado que participó colaborando en el armado de la exposición de los 100 años de Facultad de Ingeniería, en particular la mesa del INCO.
Forma de Selección	<i>Sólo se informó cupo en el ítem anterior, descripción de la forma de seleccionar a los estudiantes que quedarán</i> En base a escolaridad, avance en la carrera, algún trabajo previo.
Método de Evaluación	Escritura de un informe final a ser aprobado.

Maria E. Urquhart

\_\_\_\_\_  
Firma docente responsable  
inco – fing

Aprobado Comisión Carrera fecha: