

Nombre de la Asignatura	Tesis de Licenciatura en Computación
Créditos	15 Créditos
Objetivo de la Asignatura	<p>El objetivo básico de la asignatura es servir de síntesis de conocimientos adquiridos y permitir al estudiante la adquisición de las siguientes capacidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Expresar su investigación por escrito, con la calidad y requerimientos formales propios del área investigada a un nivel de grado universitario. • Utilizar adecuadamente las bases bibliográficas y otros mecanismos de búsqueda de información, seleccionar y analizar críticamente dicha información. • Proponer soluciones viables y resolver problemas de complejidad adecuada a su formación, identificados en el área de desarrollo de la tesis, y/o • participar en proyectos complejos bajo supervisión de un orientador y en interacción con otros tesisistas.
Metodología de enseñanza	Se realizará un trabajo profesional o académico durante un período de 4 meses. La carga semanal promedio que debe cumplir el estudiante es de 15 horas. Dicho trabajo deberá ser adecuadamente documentado y defendido oralmente ante un tribunal competente.
Temario	No se incluye un temario detallado ya que los temas varían según el proyecto y el perfil para el cual sea presentado el mismo.
Bibliografía	<p>La bibliografía general para la asignatura es:</p> <ul style="list-style-type: none"> • How to Communicate Technical Information. A Handbook of software and Hardware Documentation J.Price & H. Korman. The Benjamin/Cummings Publishing Company. ISBN: 0-8053-6829-9 • Designing, writing & producing Computer Documentation. L. Denton, J. Kelly. McGraw / Hill. ISBN: 0-07-016417-7 (P) o 0-07-016412-6 (H). • How to write & publish a Scientific Paper. R. Day. ORYX PRESS. ISBN : 0-89774-864-6 <p>De acuerdo a cada proyecto, podrá agregarse bibliografía específica que se detallará en la formulación.</p>
Conocimientos previos recomendados	Los básicos relacionados al perfil para el cual se realiza la actividad.

Anexo 1) Materia y Previaturas

1) Materia.

Licenciatura en Computación: Actividades integradoras: talleres, pasantías y proyectos

2) Previaturas.

El estudiante deberá estar inscripto en la Licenciatura en Computación. Las previaturas particulares dependerán de cada actividad específica.

Anexo 2) Reglamento de Tesis de Licenciatura en Computación