

Currículo (Ingeniería en Computación)

A continuación, se indican los requisitos del currículo vigente, es decir, las unidades curriculares que se deben aprobar necesariamente para obtener la titulación.

Notar que las unidades curriculares especificadas en este currículo no necesariamente cubren la cantidad de créditos mínima exigida por el plan de estudios en cada materia. Cada estudiante puede completar estos mínimos optando libremente entre unidades curriculares de cada materia.

Unidades curriculares necesarias para Ingeniería en Computación

Las unidades curriculares necesarias deben ser cursadas según el siguiente currículo.

Grupo	Materia	Unidad curricular o grupo de unidades curriculares
Básicas		
	Matemática	
		GrupoCálculoDIV
		GrupoCálculoDIVV
		GrupoÁlgebra
		Matemática Discreta 1
		Matemática Discreta 2
		GrupoLógica
		Probabilidad y Estadística
Básico-tecnológicas, tecnológicas y actividades integradoras		
	Actividades integradoras: talleres, pasantías y proyectos	
		Taller de Programación
		Proyecto de Ingeniería de Software
		Proyecto de Grado
	Arquitectura, sistemas operativos y redes de computadores	
		GrupoArquitectura
		Sistemas Operativos
		GrupoRedes
	Bases de datos y sistemas de información	
		Fundamentos de Bases de Datos
	Cálculo numérico y simbólico	
		Métodos Numéricos
	Ingeniería de Software	
		GrupoIngSoft
	Investigación Operativa	
		Introducción a la Investigación de Operaciones
	Programación	
		Programación 1
		Programación 2

		Programación 3
		Programación 4
		Teoría de Lenguajes

El grupo GrupoCálculoDIV se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Cálculo 1
2	Cálculo Diferencial e Integral en una Variable

El grupo GrupoCálculoDIVV se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Cálculo 2
2	Cálculo Diferencial e Integral en Varias Variables

El grupo GrupoÁlgebra se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Álgebra Lineal
2	Geometría y Álgebra Lineal 1
	Geometría y Álgebra Lineal 2

El grupo GrupoLógica se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Lógica
2	Lógica Modalidad al Revés
3	Lógica y Computación

El grupo GrupoArquitectura se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Introducción a la Arquitectura de Computadores
2	Arquitectura de Computadores 1
	Arquitectura de Computadores 2
3	Arquitectura de Computadores 1
	Aspectos Avanzados de Arquitectura de Computadores
4	Arquitectura de Computadores 1
	Taller de Arquitectura de Computadores
5	Arquitectura de Computadores 1
	Complemento de Arquitectura de Computadoras
6	Arquitectura de Computadoras

El grupo GrupoRedes se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Introducción a las Redes de Computadoras
2	Aspectos Básicos de Redes de Computadoras
3	Redes de Computadoras

El grupo GrupoIngSoft se satisface mediante uno de los siguientes casos:

Caso	Unidades curriculares
1	Introducción a la Ingeniería de Software
2	Taller Introductorio de Ingeniería de Software

Unidades curriculares agregadas para Ingeniería en Computación

Los *agregados* de unidades curriculares definen conjuntos de unidades curriculares de las cuales debe aprobarse al menos una (esto no impide que se realice más de una). En este currículo se identifica un agregado, correspondiente a la materia Programación, en donde se considera esencial el conocimiento de otros paradigmas de programación, más allá de los predominantes en las unidades curriculares necesarias.

Grupo	Materia	Unidad curricular
Básico-tecnológicas, tecnológicas y actividades integradoras		
	Programación	
		Int. a la Programación Funcional
		Programación Funcional
		Int. a la Programación Lógica
		Programación Lógica