

Ejercicio 3 (Básico)

El siguiente código en alto nivel implementa el algoritmo de búsqueda binaria (bipartición) que dado una palabra ubicada en la dirección de memoria 100h y 100 palabras ordenadas en memoria a partir de la dirección 101h hasta la dirección 165h, determina si la palabra pertenece o no a la secuencia. En el caso de encontrar el elemento se escribe en la posición 166h el valor 1, en caso contrario escribe el valor 0.

```
void BBinaria () {  
  
    int inf, sup, medio, dato;  
    bool esta;  
  
    /* Comienza a ejecutar la rutina */  
    esta = false;  
    inf = 0x101;  
    sup = 0x165;  
    dato = memoria[0x100];  
  
    do {  
        medio = (inf + sup) / 2;  
        if (dato == (memoria[medio])) {  
            esta = true;  
        } else if (dato < memoria[medio]) {  
            sup = medio - 1;  
        } else {  
            inf = medio + 1;  
        }  
    } while (!(esta || (inf > sup)));  
    if (esta) {  
        memoria[0x166]= 1;  
    } else {  
        memoria[0x166]= 0;  
    }  
}
```

SOLUCIÓN:

```
SETHI 0x00 r1  
SETLO 0x00 r1      // r1 = esta = 0  
SETHI 0x01 r2  
SETLO 0x00 r2      // r2 = 0x0100  
SETHI 0x01 r3
```

```

        SETLO 0x65 r3      // r3 = 0x0165
        LOAD  r2 r4       // r4 = mem[0x100]
        SETHI 0x00 r8
        SETLO 0x01 r8     // r8 = 0x0001
        ADD   r2 r8 r2    // r2 = inf = 0x101
do:
        ADD   r2 r3 r5
        SR    r5 0x1 r5   // r5 = medio = (inf + sup)/2
        LOAD  r5 r6       // r6 = mem[medio]
        CMP   r4 r6       // dato - mem[medio]
        jz    esta_true   //
        jn    dato_menor  //
        sub   r5 r8 r3    // r3 = sup = medio - 1
        jmp   check_while
dato_mayor:
        add   r5 r8 r2    // r2 = inf = medio + 1
        jmp   check_while
esta_true:
        SETLO 0x01 r1     // r1 = esta = 1
        jmp   fin
check_while:
        CMP   r3 r2       // r3 - r2 = sup - inf
        jn    do
fin:
        SETHI 0x01 r6
        SETLO 0x66 r6     // r6 = 0x0166
        STORE r1 r6      // mem[r6] = r1 = esta

```