# Teoría de Lenguajes

Duración: 3hs.

#### **Consideraciones generales**

- Coloque su CI arriba a la izquierda de la 1er hoja.
- En el resto de las hojas, coloque: su nombre, su CI y la cantidad de hojas que entrega.
- iii) Numere todas las hojas.
- Comience cada ejercicio en una hoja nueva. iv)
- v) Utilice las hojas de un solo lado.
- Entregue los ejercicios en orden.

### **Ejercicio 1** [ 12 puntos ]

- a) Indique si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Justifique adecuadamente cada respuesta.
  - i)  $L_1 = \{w \mid w \text{ es una palabra en español}\}\$  es un lenguaje Libre de Contexto.
  - ii) Existe una Máquina de Turing  $M_1 / L_1 = L(M_1)$ ; siendo  $L_1$  el lenguaje de la parte i).
  - iii) Si  $L_2$  y  $L_3$  son finitos, distintos y  $L_2 \subseteq \Sigma^*$ ,  $L_3 \subseteq \Sigma^*$  entonces  $L_2^c \cap L_3^c$  es finito.
  - iv) Si  $L_4$  y  $L_5$  son libres de contexto NO regulares y distintos, entonces  $L_4 \cup L_5$  puede ser regular.
  - v) Si  $L_6$  y  $L_7$  son NO regulares, distintos y  $L_6, L_7 \subseteq \Sigma^*$ , entonces  $L_6 \cap L_7$  puede ser regular.
  - vi) Si  $L_6$  y  $L_7$  son NO regulares, distintos y  $L_6, L_7 \subseteq \Sigma^*$ , entonces  $L_6 \cap L_7$  puede no ser regular.
- b) Construya un AFD-2cintas que reconozca  $L_b = \{(a^k b^t c^{2s}, ab^p c^s), con k>0, p<t, s>0\}$

## **Ejercicio 2** [ 18 puntos ]

Sea el siguiente lenguaje  $L_2 = \{x \mid x \text{ es de la forma } \#a^{k+j}\#b^p\#c^{2k+p}\# \text{ con } k,p>0 \ j\geq 0 \ \}$ 

- a) Clasifique L₂ según la Jerarquía de Chomsky. Justifique.
- b) Construya una gramática  $G_2 / L(G_2) = L_2$ .
- c) Construya un autómata  $M_2 / L(M_2) = L_2$ . ¿Es determinista? Justifique.

## **Ejercicio 3** [ 10 puntos ]

Sea una función  $f: \{1,0\}^* \rightarrow a^* / f(w) = x$  siendo w la representación binaria de un entero  $n \ge 1$  (sin ceros no significativos), y x es una tira de a's de manera que |x| sea ese número binario.

Ejemplos:

```
1 \rightarrow a
  101 → aaaaa
1000 \rightarrow aaaaaaaa
```

Construya una MT que compute la función f.

Nota: Se recuerda que en la configuración final de la MT, en la cinta sólo debe quedar x