- Complemento a uno
 - □ Los números positivos se representan en binario
 - 1 bit para el signo
 - n-1 bits para magnitud
 - Los números negativos se representan como el valor absoluto complementado bit a bit.
 - □ Para n bits el rango de representación es

$$-(2^{n-1}-1)...(2^{n-1}-1)$$

Ejemplo n=4

Nº	Representación	Representación	Nº
0	0000	1111	0
1	0001	1110	-1
2	0010	1101	-2
3	0011	1100	-3
4	0100	1011	-4
5	0101	1010	- 5
6	0110.	1001	-6
7	0111	1000	-7

Ventajas

- □ El cambio de signo se reduce al complemento lógico (cambiar ceros por unos y viceversa)
- ☐ El rango de representación es simétrico
- \Box -(2ⁿ⁻¹ 1)...(2ⁿ⁻¹ 1)

Desventajas

- □ El orden de los números en binario, no corresponde al orden de los números en base 10.
- Existen dos representaciones distintas para el cero
 - Con 4 bits 0000 y 1111.



- Operaciones Aritméticas
 - □ La operación de suma es sencilla
 - No es necesario evaluar magnitudes y signo.
 - Debe tenerse en cuenta que si ocurre un acarreo este debe sumarse al dígito más a la derecha del resultado.

Ejemplo

$$\begin{array}{c}
00000110 \\
\underline{1} \text{ Se suma el acarreo} \\
00000111 \longrightarrow 7
\end{array}$$



- Desbordamiento
 - Existe posibilidad de desbordamiento y deberá ser evaluada.
 - □ Si los sumandos tienen signos opuestos nunca puede haber un error de desbordamiento.
 - Si tienen el mismo signo y el resultado es de signo opuesto, ha habido desbordamiento y el resultado es incorrecto.



- La multiplicación y la división son complicadas.
- Hay que considerar la posibilidad que haya operandos complementados.



Complemento a dos

Los números positivos se representan en binario.

- 1 bit para el signo
- n-1 bit para la magnitud

Para codificar los negativos, se complementa el valor absoluto y se lo incrementa en uno.

Negar un número es un proceso de dos pasos.

- Primero cada 1 se reemplaza por 0 y cada 0 por 1, como en el complemento a uno.
- Luego se le suma 1 al resultado.

Ejemplo 8 bits

- 70 = 01000110
- Para lograr -70 se hace el complemento a uno (negación bit a bit) de esta configuración
- Luego se suma uno

```
01000110 (70)
10111001 (complemento a 1)
+1
10111010 (-70)
```



Ventajas

Mantiene la suma (la suma con o sin signo es la misma operación, es decir que el algoritmo es el mismo).

$$A - B = A + (-B) = A + not B + 1$$

Existe una única representación para el cero.

El cambio de signo es sencillo aunque ligeramente más complicado que en el complemento a 1

- Realizar el complemento lógico
- Añadir 1.



Desventajas

El rango de representación es asimétrico $(-2^{n-1}, 2^{n-1} - 1)$.

No se puede hacer el complemento de -2ⁿ⁻¹.



Operaciones Aritméticas

La suma y resta son más sencillas que en complemento a 1

Consisten en realizar la suma directa.

El procedimiento para sumar es muy simple y puede definirse como sigue:

- Sumar los dos números incluyendo sus bits de signo
- Descartar cualquier acarreo de la posición de bits de signo (más a la izquierda)

Representación de punto fijo

Enteros con signo

En todos los casos anteriores la operación que se realiza es una suma, incluyendo los bits de signo.

Cualquier acarreo de la posición de bit de signo se descarta.

Los resultados negativos quedan en forma automática en complemento a 2.



Restar dos números en complemento a 2

Basta tomar el complemento a 2 del sustraendo (incluyendo el bit de signo)

Sumarlo al minuendo (incluyendo el bit de signo).

Se elimina el acarreo de la posición del bit de signo.

Regla general



Desbordamiento.

Si se trabaja en una representación de por ejemplo 8 bits e interesa sumar 70 + 80 = 150 se observará que la suma no es representable en 8 bits.

El desbordamiento no puede ocurrir en una suma de dos números con signos opuestos.

Puede ocurrir solo si se suman dos números positivos o dos números negativos.



Puede detectarse el desbordamiento al observar el acarreo hacia la posición del bit de signo y el acarreo de la posición del bit de signo.

Si estos acarreos no son iguales se ha producido desbordamiento

En ambos casos el acarreo hacia el bit de signo es distinto del acarreo del bit de signo.

Hay desbordamiento.



En la multiplicación debemos escribir el algoritmo.

Multiplicar números positivos y luego colocarles el signo según las reglas algebraicas.

El algoritmo que se usa es el mismo que en la escuela, girando uno de los factores y luego sumar.

Otra forma de ver "Complemento a 1"

$$C1(x) = 111...111 - x$$

(tantos 1's como bits en x)

Otra forma de ver "Complemento a 2"

$$C2(x) = 100...000 - x$$

(si x tiene n bits hay n 0's y tomo el resultado de la operación módulo 2ⁿ)



Ejemplo C1 (4 bits): C1(1011)= 0100

1111

-1011

0100



Ejemplo C2 (4 bits): C2(1011)= 0101

10000

-1011

0101