

# Taller Introducción a la Ingeniería Eléctrica Robot y comunicaciones basado en Microcontrolador Arduino

Instituto de Ingeniería Eléctrica

Diagramas de flujo

24 de abril de 2019

# ¿Cómo resolver un problema?

Se pretende resolver un problema de una forma más abstracta y de alto nivel.

¿Por qué?

¿Qué es un algoritmo?

Vamos a resolver el siguiente problema

*"Se quiere abrir una puerta siempre que se aprete un botón. Luego, la puerta debe cerrarse automáticamente"*

# Diagramas de flujo

Es una representación gráfica (bloques) de un algoritmo:

- Inicio/Fin



- Dirección de flujo

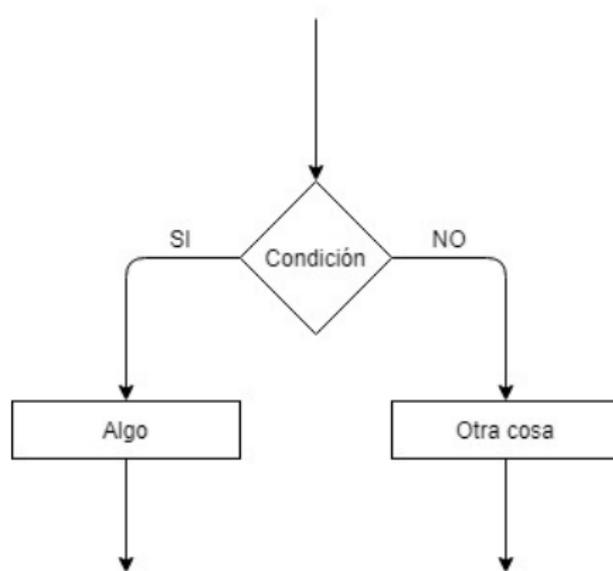


- Procesos/Tareas



- Decisión





¿Qué fragmento de código se está representando?

¿Diagrama de flujo de nuestro ejemplo?

# Diagrama de flujo

