

Práctico: Ruido

Ruido aditivo gaussiano

Análisis de ruido

Instalar este plugin que permite hacer medidas de relación señal ruido

<http://bigwww.epfl.ch/sage/soft/snr/>

- Bajar el archivo SNR_.jar
- Copiar en la carpeta Plugins de Fiji (o arrastrar a la barra de Fiji)
- Reiniciar Fiji

Abrir la imagen de muestra “Bridge”

Generar otras 3 imágenes iguales a “Bridge” con nombres “ruido 10”, “ruido 20” y “ruido 30”

Agregar ruido gaussiano aditivo a las 3 imágenes (desviación estándar 10, 20 y 30)

Process > Noise > Add Specified Noise

Graficar perfiles para la imagen original y para las imágenes con ruido para ver el cambio en la imagen al aumentar el ruido

- Trazar línea
- Analyze > Plot profile

Calcular RMSE y PSNR para cada caso usando el plugin instalado (SNR)

Denoising – ruido aditivo

Para las imágenes con ruido

- Duplicar y renombrar adecuadamente
- Procesar (con distintos métodos)
 - Suavizado mediante filtrado lineal (Process > Smooth)
 - ROF denoising (Process > Noise > ROF Denoising)
https://en.wikipedia.org/wiki/Total_variation_denoising
 - Non local means (ver abajo)
- Cuantificar la mejora de relación señal a ruido luego del procesamiento volviendo a calcular RMSE y PSNR.
- Non local means
 - Guardar la imagen “Bridge” como un archivo PNG (Image > Save as ... > PNG)
 - Abrir en el navegador la demo del algoritmo en IPOL (Image Processing On Line)
<http://www.ipol.im/> (Denoising > Non Local Mean Denoising > Demo)
 - Subir la imagen Bridge
 - Agregar ruido aditivo gaussiano (desviación estándar 10 , 20 o 30)
 - Correr y ver el resultado, RMSE y PSNR
 - Abajo de todo de la demo seleccionar “Private” para que la imagen no quede subida al servidor de IPOL.

Ruido impulsivo “sal y pimienta”

Análisis de ruido

Abrir la imagen de muestra “Bridge”

Generar copias de la imagen “Bridge” con nombres “syp_X”

Agregar ruido sal y pimienta en cantidad creciente a las imágenes “syp_X”

Process > Noise > Salt and Pepper (repetir para mayor ruido)

Graficar perfiles para la imagen original y para las imágenes con ruido

- Trazar línea
- Analyze > Plot profile

Calcular RMSE y PSNR usando el plugin SNR

Denoising – ruido impulsivo

Para las imágenes con ruido sal y pimienta

- Duplicar y renombrar adecuadamente
- Procesar (con distintos métodos)
 - Suavizado mediante filtrado lineal (Process > Filters > Mean)
 - Suavizado mediante filtrado no lineal (Process > Filters > Median)
 - Process > Noise > Remove Outliers
 - Process > Noise > Despeckle
- Cuantificar la mejora de relación señal a ruido luego del procesamiento volviendo a calcular RMSE y PSNR.