

## Ejercicio 1

### Parte a)

```
function largoLista (lista : TipoLista) : integer;
var
  contador : integer;
  p : TipoLista;
begin
  contador:= 0;
  p:= lista;
  while p <> nil do
  begin
    contador:= contador + 1;
    p:= p^.sig;
  end;
  largoLista:= contador;
end;
```

### Parte b)

```
function menorLargo (casillas : TipoCasillas) : RangoIndice;
var
  menor, actual : integer;
  ind : RangoIndice;
  j : 1..MAX + 1;
begin
  menor := largoLista (casillas[1]);
  ind := 1;
  j := 2;
  while (menor > 0) and (j <= MAX) do
  begin
    actual := largoLista (casillas[j]);
    if actual < menor then
    begin
      menor := actual;
      ind := j;
    end;
    j := j + 1
  end;
  menorLargo := ind;
end;
```

### Parte c)

```
procedure agregaElemento (ele : char; var lista : TipoLista);
var p, q: TipoLista;
begin
  (* creo nodo, el elemento se agrega siempre *)
  new(p);
```

```

p^.valor := ele;
if lista = NIL then
begin
  p^.sig := NIL ;
  lista := p
end
else
begin
  (* busco el elemento ele en la lista *)
  q := lista;
  while (q^.sig <> NIL) and (q^.valor <> ele) do
    q:= q^.sig;
    (* si esta, lo agrego a continuación si no esta, lo agrego al final *)
    p^.sig := q^.sig;
    q^.sig := p;
  end;
end;
end;

```

### Parte d)

```

procedure enLaDeMenorLargo (ele : char; var casillas : TipoCasillas);
var ind : RangoIndice;
begin
  ind := menorLargo (casillas);
  agregaElemento (ele, casillas[ind]);
end;

```

## Ejercicio 2

### Parte a)

```

function ordenado (fila:TipoFila):Boolean;
var i : integer;
begin
  i := 1;
  while (i < N) and (fila[i] <= fila[i+1]) do
    i := i + 1;
  ordenado := i = N
end;

```

### Parte b)

```

procedure ordenarMatriz (var matriz : TipoMatriz; var cantidad : integer);
var i : 1..N;
begin
  cantidad := 0;
  for i := 1 to N do
    if not ordenado (matriz[i]) then

```

```
begin
  ordenarFila (matriz[i]);
  cantidad := cantidad + 1
end
end;
```

## Ejercicio 3

```
procedure unir(var a : TipoArregloTope; b : TipoArregloTope);
var aux : 1..N + 1;
begin
  aux := 1;
  if a.tope > 0 then
    while (aux <= b.tope) and (b.arr[aux] < a.arr[a.tope]) do
      begin
        aux := aux + 1;
      end;
    while (a.tope < N) and (aux <= b.tope) do
      begin
        a.arr[a.tope + 1] := b.arr[aux];
        a.tope := a.tope + 1;
        aux := aux + 1;
      end;
    end;
  end;
```