

## Ejercicio 1

a)

```
function ApareceVeces (car : Char; veces : Integer; arreglo : ArregloChars) : Comparacion;
var
  i, cant : integer;
begin
  i:= 1;
  cant:= 0;

  while (i <= arreglo.tope) and (cant <= veces) do
  begin
    if arreglo.info[i] = car then
      cant:= cant + 1;
      i:= i + 1;
    end;

    if cant < veces then
      ApareceVeces:= menos
    else if cant = veces then
      ApareceVeces:= igual
    else
      ApareceVeces:= mas
    end;
  end;
end;
```

b)

```
function LargoMaxSecuencia (car : Char; arreglo : ArregloChars) : Integer;
var
  i, cont, maximo : integer;
begin
  i:= 1;
  maximo:= 0;

  while (i <= arreglo.tope) do
  begin
    {avanzar hasta encontrar car}
    while (i <= arreglo.tope) and (arreglo.info[i] <> car) do
      i:= i + 1;

    {comienza secuencia de car, aunque puede ser vacía}
    cont:= 0;
    while (i <= arreglo.tope) and (arreglo.info[i] = car) do
    begin
      cont:= cont + 1;
      i:= i + 1;
    end;

    {actualizar max}
    if cont > maximo then
      maximo:= cont;
    end;
    LargoMaxSecuencia:= maximo
  end;
end;
```

## Ejercicio 2

a)

```
function notaEst (ci : Integer; grupo : GrupoEst) : Integer;
var i : integer;
begin
  i := 1;
  while (i <= grupo.tope) and (grupo.est[i].cedula <> ci) do
    i:= i+1;
  if (i <= grupo.tope) and (grupo.est[i].estado = finalizado) then
    notaEst := (grupo.est[i].nota)
  else
    notaEst := -1;
  end;
end;
```

b)

```
function cantEst (calificacion : rango; grupo : GrupoEst) : integer;
var i, cont :integer;
begin
  cont := 0;
  for i := 1 to grupo.tope do
    if (grupo.est[i].estado = finalizado) and (grupo.est[i].nota >= calificacion) then
      cont := cont +1;
  cantEst := cont;
end;
```

c)

```
procedure subGrupoEst (grupo : GrupoEst; var subgrupo : GrupoEst);
var i : integer;
begin
  subgrupo.tope := 0;
  for i := 1 to grupo.tope do
    if (grupo.est[i].estado = en_curso) then
      begin
        subgrupo.tope := subgrupo.tope +1;
        subgrupo.est[subgrupo.tope] := grupo.est[i];
      end;
  end;
end;
```

### Ejercicio 3

```
function SumaDespues (k : integer; lista : Lint) : integer;
var
  suma : integer;
  p : Lint;
begin
  p:= lista;

  {busco primera aparición de k}
  while (p <> nil) and (p^.info <> k) do
    p:= p^.sig;

  if p <> nil then
    {salteo k}
    p:= p^.sig;

  {recorro resto y calculo suma}
  suma:= 0;
  while (p <> nil) do
    begin
      suma:= suma + p^.info;
      p:= p^.sig
    end;

  SumaDespues:= suma;
end;
```