

# Examen Diciembre 2019. Soluciones

## Ejercicio 1

Con divisiones sucesivas:

```
procedure esPotencia2(num : Natural; var respuesta : Resultado);
var
  k,aux : integer;
begin
  if num = 0 then
    { debo tratar 0 aparte }
    respuesta.exito:= false
  else
    begin
      aux:= num;
      k:= 0;
      { divisiones sucesivas hasta llegar a un impar }
      while aux mod 2 = 0 do
        begin
          k:= k + 1;
          aux:= aux div 2
        end;

      { si el impar es 1 es potencia de 2 }
      respuesta.exito:= aux = 1;
      if respuesta.exito then
        { el exponente es la cantidad de divisiones }
        respuesta.exponente:= k
      end;
    end;
```

Con multiplicaciones sucesivas:

```
procedure esPotencia2(num : integer; var respuesta : Resultado);
var
    k,aux : integer;
begin
    aux:= 1;
    k:= 0;
    { multiplicaciones sucesivas hasta llegar a num o pasarse }
    while aux < num do
    begin
        aux:= aux * 2;
        k:= k + 1
    end;

    { si queda en num es potencia de 2 }
    respuesta.exito:= aux = num;
    if respuesta.exito then
        { el exponente es la cantidad de multiplicaciones }
        respuesta.exponente:= k
end;
```

## Ejercicio 2

Parte a)

```
procedure trim (var a : tarreglo);
var
    i,j,cont : integer;
begin
    i:= 1;
    { determino la cantidad de ceros al principio}
    while (i <= a.tope) and (a.info[i] = '0') do
        i:= i + 1;
    cont:= i - 1; {cantidad de ceros}

    if cont > 0 then
    begin
        { desplazo cont posiciones al resto}
        for j:= i to a.tope do
            a.info[j-cont] := a.info[j];

        { ajuste del tope}
        a.tope:= a.tope - cont
    end
end;
```

Parte b)

```
function mayorDistancia (a : tarreglo) : integer;
var maximo, i, cont : integer;
begin
  maximo:= 0;
  i:= 1;

  { avanco hasta el primer 1 (si hay) }
  while (i <= a.tope) and (a.info[i] = '0') do
    i:= i + 1;

  i:= i + 1;  { salteo el posible primer 1 }
  while (i <= a.tope - maximo) do
begin

  {avanco hasta el primer 0 (si hay) }
  while (i <= a.tope-maximo) and (a.info[i] = '1') do
    i:= i + 1;

  if i <= a.tope - maximo then
begin
  { cuento ceros}
  cont:= 0;
  while(i <= a.tope) and (a.info[i] = '0') do
begin
    cont:= cont + 1;
    i:= i + 1
end;

  { la primera condición asegura que encontré un 1 }
  if (i < a.tope) and (cont > maximo) then
    maximo:= cont
  end
end;

  mayorDistancia:= maximo
end;
```

### Ejercicio 3

```
procedure limpiaPolinomio (var p : Polinomio);
var
    aux,l : Polinomio;
begin

{
    Borro celdas al principio
    Cambia el valor de p
}
while (p <> nil) and (p^.mon.coef = 0) do
begin
    aux:= p;
    p:= p^.sig;
    dispose(aux);
end;

l:= p;
if l <> nil then
begin
    { Recorrida para borrar celdas que no están al principio.
    Cambia el puntero de la celda anterior
}
    while l^.sig <> nil do
begin
    if l^.sig^.mon.coef = 0 then
begin
        { borrar celda apuntada por l^.sig }
        aux:= l^.sig;
        l^.sig:= aux^.sig;
        dispose(aux)
    end
    else  l:= l^.sig
end
end
end;
end;
```