

Repaso

- Lógica programada
 - Función definida por el usuario cambiando contenido de memoria
 - “Usuario” puede ser el diseñador de otro sistema
- Lógica cableada Vs Lógica programada
 - Velocidad vs Flexibilidad+Bajo costo
- Arquitectura 3 Buses
 - Memoria no es un bloque único
 - ROM para programa inicial
 - RAM para escribir resultados
 - Dispositivos de Entrada y Salida
 - Decodificación

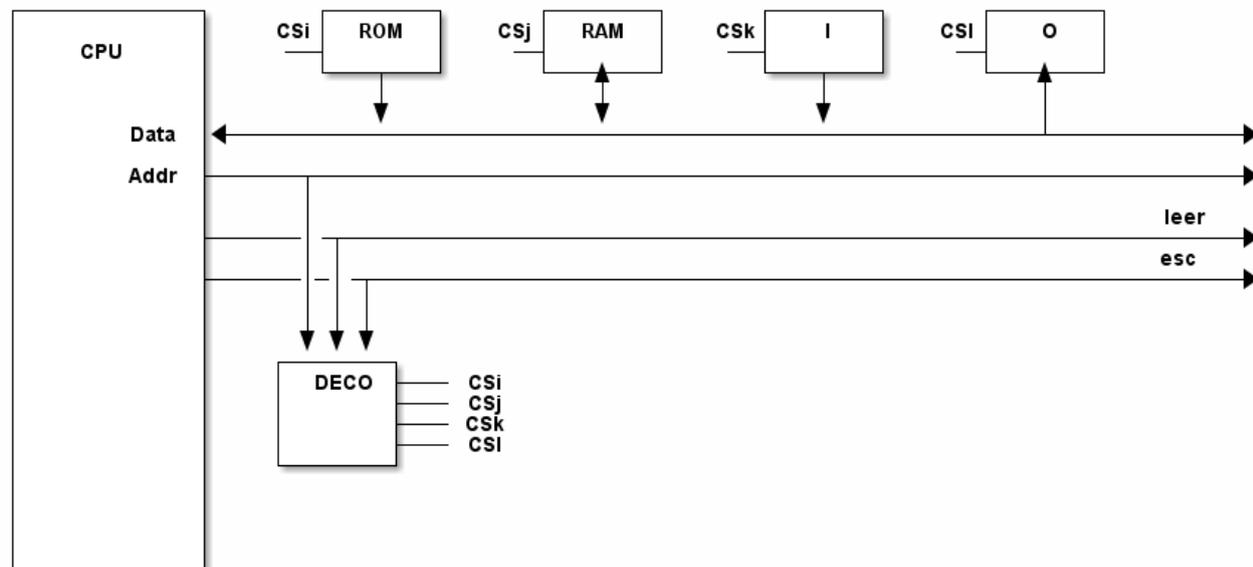
Instruction Set Architecture (ISA)

- Instruction Set Architecture (ISA)

- modelo lógico del funcionamiento del procesador
- es lo que se necesita conocer del uP para poder escribir programas
- Visión de quien utiliza el procesador, no de cómo está diseñado por dentro

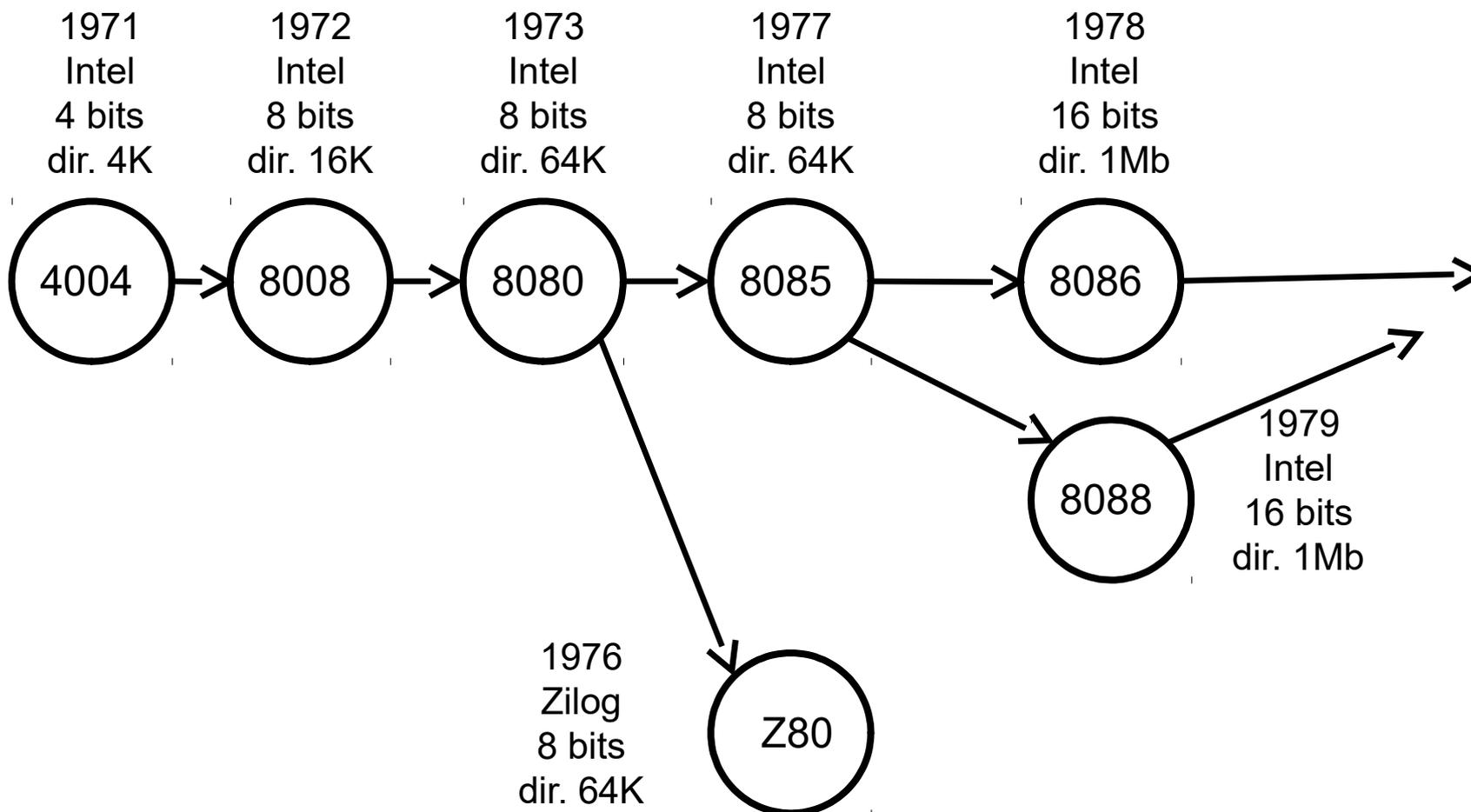
- Aspectos importantes

- Ancho de palabra
 - Del Bus de Datos, de la ALU
- Espacio de direcciones
 - Ancho del bus de direcciones
- Registros disponibles
- Repertorio de Instrucciones



Z80 – Evolución histórica

- **Primer Microprocesador:** 4004, Intel, año 1971. 4 bits de ancho de palabra de datos.



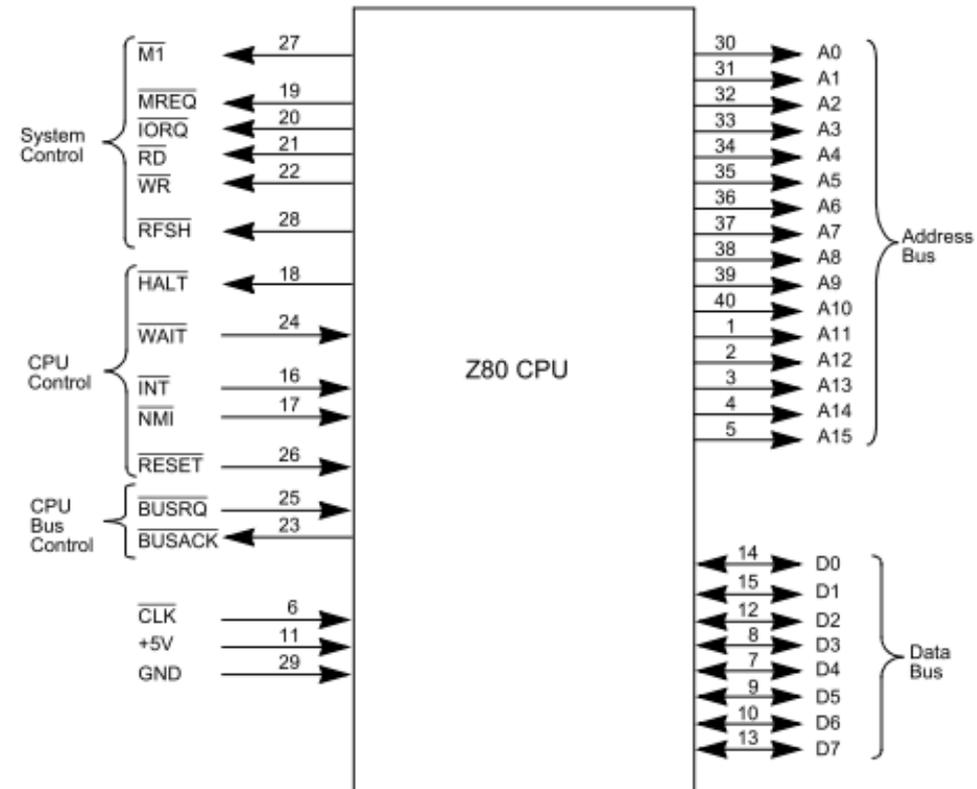
Z80

- BUS DATOS
 - 8 bits
- BUS DIRECCIONES
 - 16 bits: A15..A0
 - $2^6 * 2^{10} = 64K$
- Acceso a Memoria
 - Activa /MREQ
 - Valen los 16 bits



Z80

- Acceso a E/S
 - Activa /IORQ
 - Solo A7..A0 – $2^8 = 256$ lugares
- CLK
- RESET
 - programa inicial (ROM)



Formato de instrucciones

- Si yo fuera el procesador, ¿qué información necesito para poder ejecutar una instrucción?

Formato de instrucciones

- Formato con 4 direcciones
 - Código de operación (OPCODE): **cuál operación**
 - Dónde encontrar **los operandos** (OP1 y OP2)
 - Dónde guardar **el resultado** (RESULT)
 - Dónde ir a buscar **la próxima instrucción**

OPCODE	OP1	OP2	RESULT	PROX. INSTR.
--------	-----	-----	--------	--------------

Formato de instrucciones

Modificaciones

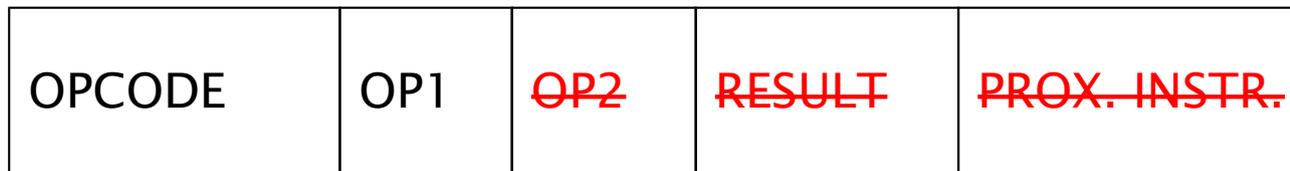
- Registro ACUMULADOR
 - Registro predeterminado, provee OP2 y recibe RESULT
 - $ACUM \leftarrow OP1 \text{ op } ACUM$ (elimino dos direcciones)

OPCODE	OP1	OP2	RESULT	PROX. INSTR.
--------	-----	----------------	-------------------	--------------

Formato de instrucciones

Modificaciones

- Registro ACUMULADOR
 - Registro predeterminado, provee OP2 y recibe RESULT
 - $ACUM \leftarrow OP1 \text{ op } ACUM$ (elimino dos direcciones)
- PC: Program Counter
 - Registro PC lleva la cuenta de dirección de la próxima instrucción
 - Instrucciones solo operación o solo bifurcación
- Instrucciones de operación:
 - PROX. INSTR. = la siguiente, indicada por PC => no necesito especificarla



Formato de instrucciones

Modificaciones

- Instrucciones Bifurcación o salto
 - No realizan operaciones
 - No se necesita dirección de operandos ni resultado.

Código de Operación	OP1	OP2	RESULT	PROX. INSTR.
---------------------	----------------	----------------	-------------------	--------------

- El Z80 usa ambas modificaciones

Z80: ALU, acumulador y banderas

- Unidad aritmético lógica principal
 - Operaciones aritméticas y lógicas de 8 bits.
 - Registro especial acumulador (A)
- Operaciones de dos operandos
 - Resultado siempre en A
 - Una entrada es siempre A
 - La otra entrada puede venir de memoria o de los otros registros de propósito general.

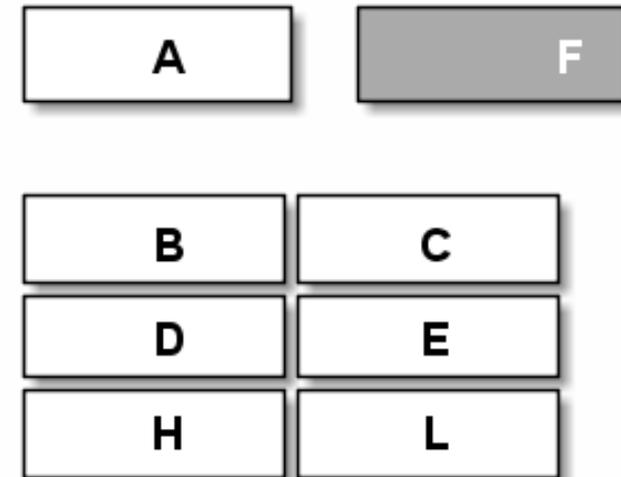
ALU, acumulador y banderas

- Registros de estado
 - o **Banderas**, o **Flags**
 - Colección de FF individuales
 - A veces como un registro de 8 bits (F)
 - Condiciones de salto
 - Permiten tomar **decisiones**
- C: Carry
- N: Resta
- P/V: Paridad/Overflow
- H: acarreo de bit 3 a 4
- Z: cero
- S: signo

7	6	5	4	3	2	1	0
S	Z	-	H	-	P/V	N	C

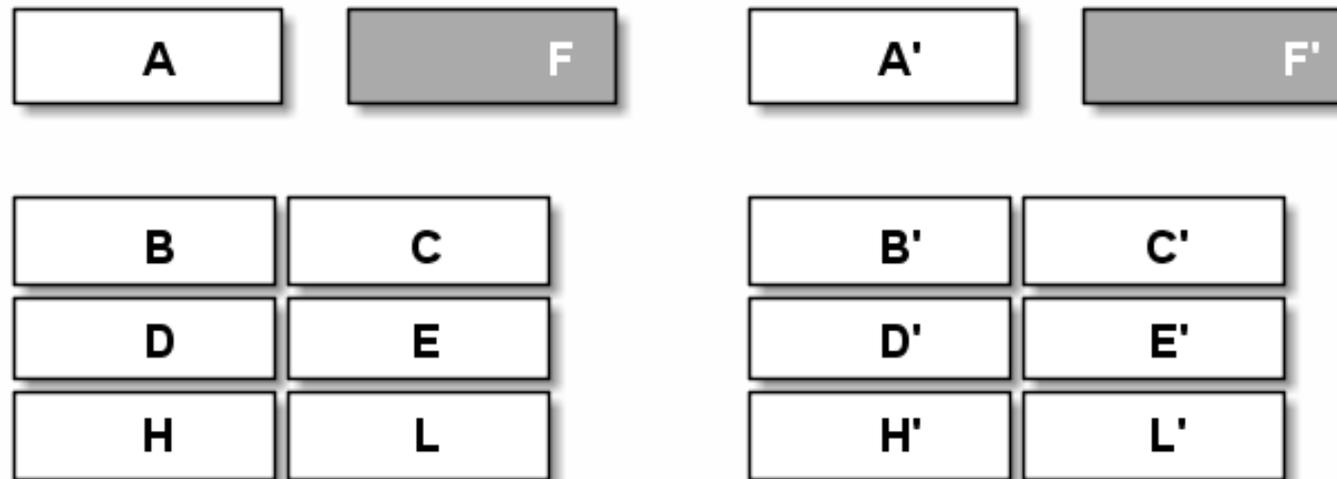
Registros de propósito general

- 6 registros de 8 bits
 - B, C, D, E, H, L
- De a pares como registro de 16 bits
 - BC
 - DE
 - HL
- Operaciones de 2 operandos
- Operaciones de 1 operando
- En general equivalentes pero...
 - Uso especializado en algunas instrucciones
 - p. ej. Registro B para contar iteraciones



Registros

Bancos duplicados

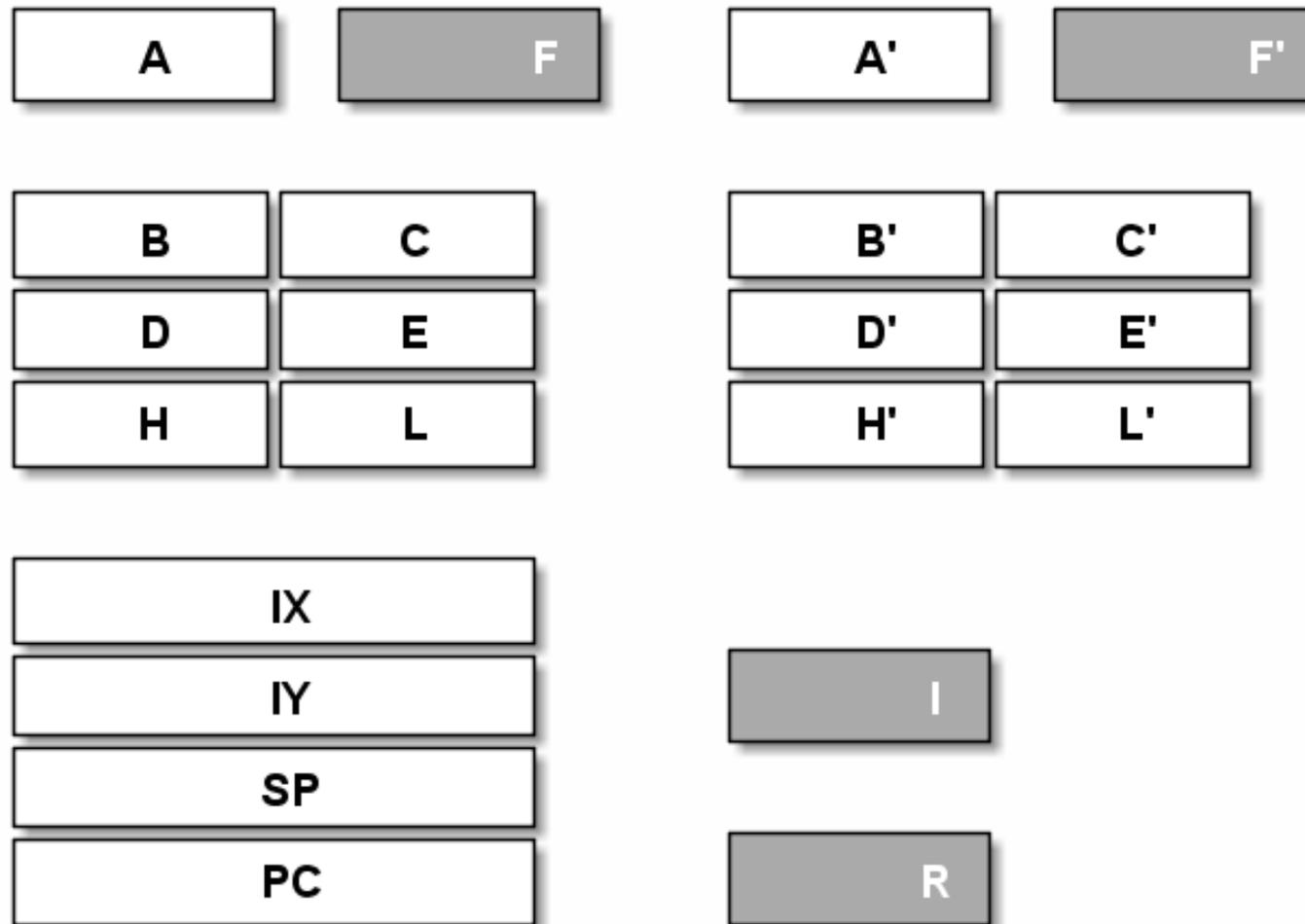


- A y F duplicados (A' y F')
 - Un solo par accesible por vez
- Ídem registros de propósito general
- Instrucciones:
 - EX AF, AF'
 - EXX

Registros de 16 bits

- Contador de Programa (PC)
 - Ya visto
- Puntero al stack (SP)
 - Estructura de datos LIFO (Last In First Out)
 - En detalle en la clase próxima
- Registros índice (IX e IY)
 - Usados para calcular direcciones en memoria

Registros de propósito general



Unidad de control

