

# Sistemas de Comunicación

## Segundo Parcial

Instituto de Ingeniería Eléctrica

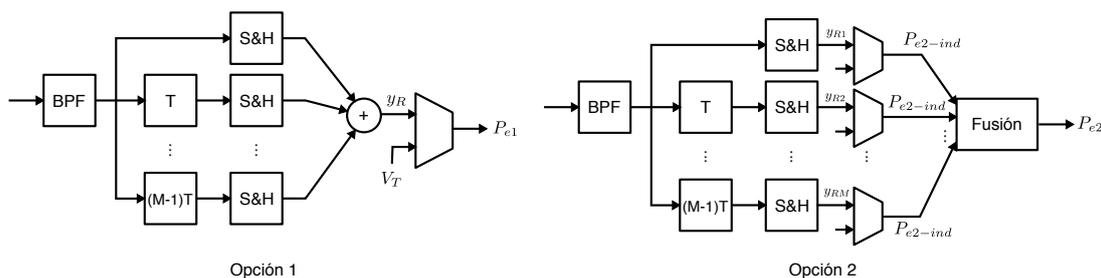
7 de julio de 2015

### Indicaciones:

- La prueba tiene una duración total de 3 horas y 30 minutos.
- Cada hoja entregada debe indicar nombre, número de C.I., y número de hoja. La hoja 1 debe indicar además el total de hojas entregadas.
- Se deberá utilizar únicamente un lado de las hojas.
- Cada problema o pregunta se deberá comenzar en una hoja nueva. Se evaluará explícitamente la claridad, prolijidad y presentación de las soluciones, desarrollos y justificaciones.
- Pueden utilizarse resultados teóricos del curso sin hacer su deducción siempre que la letra no lo exija explícitamente. Se evaluará la correcta formulación y validez de hipótesis.

### Problema 1 [20 pts.]

Se considera el sistema de transmisión digital binario en bandabase que se muestra en la figura. El sistema trabaja con una codificación con redundancia que corresponde a enviar  $M$  veces cada bit. Se desea analizar dos esquemas diferentes de recepción indicados en la figura. Por un lado se considera la acumulación de  $M$  muestras y luego una única instancia de decisión. Por otro lado se considera un esquema con  $M$  comparadores para cada uno de los bits redundantes enviados y luego la decisión se hace por mayoría fusionando las  $M$  decisiones individuales (considerar  $M$  impar en todo el problema). Ambos receptores tienen un filtro pasabajos de frecuencia de corte  $B_T$ , suponer que la amplitud del pulso recibido no es afectada por el receptor en el instante de muestreo. El canal se considera que tiene atenuación  $L$  en potencia e introduce ruido AWGN de media nula y potencia  $\eta/2$ . Los bits se consideran equiprobables y la codificación es polar  $A/2$  y  $-A/2$ , mientras que el conformador trabaja con pulsos rectangulares de ancho  $T$  y amplitud unitaria.



- (a) Escribir la expresión temporal de la señal transmitida  $x_T(t)$ .
- (b) Hallar y graficar el espectro de  $x_T(t)$ .
- (c) Para la opción 1, determinar las características de  $y_R(MT)$ , valor que toma la señal muestreada que entra al comparador, identificando las componentes de señal y ruido.
- (d) Para la opción 2, determinar las características de  $y_{R_m}(T)$ , valor que toma una cualquiera de las  $m$  señales individuales muestreadas que entran al correspondiente comparador, identificando las componentes de señal y ruido.

- (e) Calcular la probabilidad de error  $P_{e_1}$  para la opción 1.
- (f) Calcular la probabilidad de error  $P_{e_{2-ind}}$  para la opción 2 de la decisión en cada comparador.
- (g) Calcular la probabilidad de error  $P_{e_2}$  para la opción 2 al combinar la salida de los  $M$  comparadores.
- (h) Comparar ambos esquemas de recepción para  $M = 5$ ,  $L = 10^3$ ,  $\eta = 10^{-8}$  W/Hz,  $A = 1$ ,  $B_T = 10$  MHz e indicar cuál es más conveniente en este caso. ¿Influye en algo el ancho del pulso conformador  $T$  al comparar ambos esquemas? Justificar.

## Problema 2 [10 pts.]

Considerar un canal de TV digital terrestre abierta que utiliza el modo de transmisión HDTV+OneSeg de la norma ISDB-T adoptada en Uruguay. En la norma, el canal de 6 Mhz se divide en 14 segmentos, cada uno de 428 kHz, un segmento se utiliza para TV de baja definición (LDTV), de allí el nombre OneSeg, y doce segmentos para HDTV, el restante no se utiliza. La modulación utilizada en el servicio OneSeg es QPSK y en cada segmento utilizado para HDTV se modula con 64-QAM. Considerar que los símbolos son conformados con pulsos de Nyquist con factor de roll-off  $\rho$  y que el ruido introducido en el canal es AWGN con  $\eta = 10^{-6}$  W/Hz.

- (a) Dibujar la constelación de las dos modulaciones utilizadas.

Para el servicio OneSeg se pide:

- (b) Hallar la máxima tasa de transferencia  $r_b$  en bits/seg y la eficiencia espectral.
- (c) Dar el diagrama de bloques de un receptor coherente. Explicar cada bloque y los parametros que lo definen.

## Problema 3 [20 pts.]

Una señal  $x(t)$  de ancho de banda  $W$  y potencia  $S_x = 1$  debe ser transmitida por un canal que introduce una atenuación en potencia  $L$  y ruido aditivo, blanco y gaussiano, de densidad espectral de potencia  $\eta/2$ . Se deben comparar dos sistemas: PCM y DPCM con un predictor lineal de orden 2.

El primer sistema es un PCM binario de cuantificación uniforme, con  $q$  niveles y una frecuencia de muestreo  $f_s = 1.2f_{\min}$ , donde  $f_{\min}$  es la frecuencia de Nyquist.

- (a) Dar un diagrama de bloques del sistema completo.
- (b) Encontrar condiciones para trabajar sobre el umbral PCM.
- (c) Determinar el mínimo ancho de banda de transmisión necesario para obtener una  $SNR_D$  de 60 dB. ¿Cuál sería el  $q$  necesario?

El segundo sistema agrega a lo anterior un predictor de la forma  $\hat{x}[n] = a_1x[n-1] + a_2x[n-2]$  para obtener un sistema PCM diferencial.

- (d) Dar un diagrama de bloques del sistema completo.
- (e) Determinar una expresión para el error cuadrático medio de predicción.
- (f) Dar una expresión para la ganancia del predictor.

De aquí en más asumiremos que la señal muestreada tiene una autocorrelación  $R_x[n] = 1 - \frac{|n|}{4}$  para  $n$  entre -4 y 4, y que vale cero para otros valores.

- (g) Determinar la ganancia de predicción cuando la predicción es el promedio de las dos últimas muestras.
- (h) Encontrar la ganancia de predicción con  $a_1 = \frac{6}{7}$  y  $a_2 = -\frac{1}{7}$ .
- (i) Encontrar los anchos de banda mínimos de transmisión para obtener una  $SNR_D$  de 60 dB para los dos predictores anteriores. ¿Cuál sería el valor de  $q$  en cada caso?
- (j) Comparar los tres sistemas propuestos.

# Solución

## Problema 1

(a)  $x_T(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} a_k \sum_{m=0}^{M-1} p_k(t - kmT)$

(b) Dado que  $x_T(t)$  es una señal PAM, para determinar su espectro usamos la función del espectro de una PAM con símbolos equiprobables (media nula).

$$X_T(f) = \frac{A^2}{4T} |P(f)|^2 = \frac{A^2}{4T} T^2 \text{sinc}^2(fT) = \frac{A^2 T}{4} \text{sinc}^2(fT)$$

(c) La componente de señal queda  $y_R(MT) = \frac{MA}{2\sqrt{L}}$  si el bit enviado fue un 1 o  $y_R(MT) = -\frac{MA}{2\sqrt{L}}$  si el bit enviado fue un 0. La componente de ruido tiene media nula y potencia  $M\eta B_T$ .

(d) La componente de señal queda  $y_{R_m}(T) = \frac{A}{2\sqrt{L}}$  si el bit enviado fue un 1 o  $y_{R_m}(T) = -\frac{A}{2\sqrt{L}}$  si el bit enviado fue un 0. La componente de ruido tiene media nula y potencia  $\eta B_T$ .

(e)

$$P_{e_1} = Q\left(\frac{MA}{\sqrt{M\eta B_T L}}\right) = Q\left(\frac{\sqrt{M}A}{\sqrt{\eta B_T L}}\right)$$

(f)

$$P_{e_2-ind} = Q\left(\frac{A}{\sqrt{\eta B_T L}}\right)$$

(g) Para que la decisión sea equivocada en este caso, debo cometer un error en al menos la mitad más uno de los comparadores. Según si  $M$  es par o impar, esto significa que debo equivocarme en al menos  $M/2+1$  o  $(M+1)/2$  decisiones respectivamente.

De esta forma, si es  $M$  es par la  $P_{e_2}$  queda:

$$P_{e_2} = \sum_{k=M/2+1}^M C_k^M P_{e_2-ind}^k (1 - P_{e_2-ind})^{M-k}$$

Mientras tanto, si  $M$  es impar la  $P_{e_2}$  queda:

$$P_{e_2} = \sum_{k=(M+1)/2}^M C_k^M P_{e_2-ind}^k (1 - P_{e_2-ind})^{M-k}$$

(h) Con los valores de los parámetros el cálculo queda:

$$P_{e_1} = 7.8270 \times 10^{-4}$$

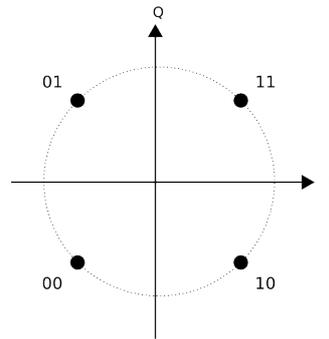
$$P_{e_2} = 4.3092 \times 10^{-3}$$

por lo que el esquema de la opción 1 es claramente más conveniente en este caso.

El parámetro  $T$  no incide en la comparación de ambos esquemas ya que la probabilidad de error no depende de este parámetro en ninguno de los casos.

## Problema 2

(a)



QPSK

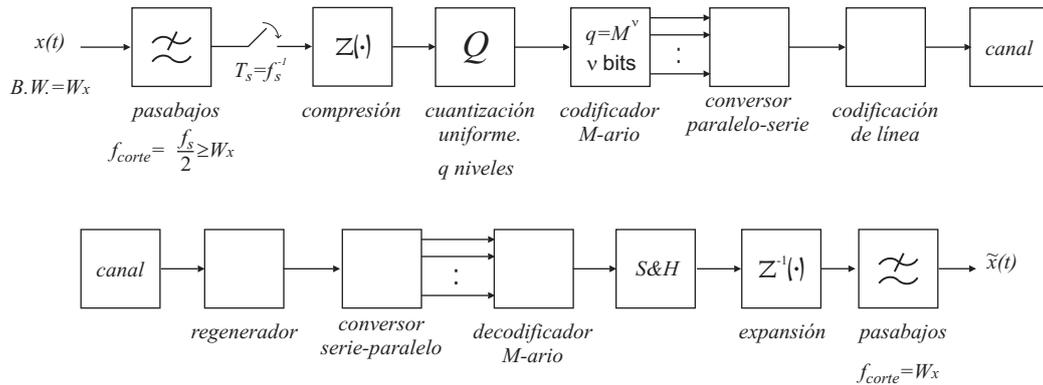
(b)

$$B_T = \frac{r_b}{M}(1 + \rho)$$

donde  $B_T = 428$  kHz y  $M = 2$  para QPSK.

## Problema 3

(a)



Notar el filtro luego del cuantizador, para eliminar ruido de cuantización fuera del rango de la señal, ya que se muestra a una frecuencia 1.3 veces mayor de la de Nyquist.

(b) Para trabajar sobre el umbral PCM, la probabilidad de error de bit debe cumplir

$$4q^2 P_e \ll \frac{f_{\min}}{f_s}$$

donde el término  $\frac{f_{\min}}{f_s}$  tiene en cuenta la disminución del ruido de cuantización al utilizar una frecuencia de muestreo mayor a la mínima necesaria, y luego filtrar para dejar sólo la zona de trabajo, eliminando parte del ruido de cuantización.

(c) Trabajando sobre el umbral, la  $SNR_D$  es  $\frac{f_s}{f_{\min}} 3q^2 S_x$ . De aquí obtenemos

$$q \geq \sqrt{\frac{SNR_D f_{\min}}{3 f_s S_x}} = 527.$$

Como usaremos PCM binario, precisamos  $q$  de la forma  $2^n$ , por lo que tomaremos  $n = 10$  con  $q = 1024$ . Esto nos lleva a usar 10 símbolos binarios para codificar cada muestra, es decir, una tasa de símbolos de  $r = 10f_s = 10 \cdot 1.2 \cdot 2 \cdot W$ . El ancho de banda mínimo necesario es  $r/2$ .

(e) El error cuadrático medio de predicción es

$$\begin{aligned}\varepsilon &= \mathbb{E}\left\{(x[n] - \hat{x}[n])^2\right\} = \mathbb{E}\left\{(x[n] - a_1x[n-1] - a_2x[n-2])^2\right\} \\ \varepsilon &= (1 + a_1^2 + a_2^2)R_x[0] + (2a_1a_2 - 2a_1)R_x[1] - 2a_2R_x[2]\end{aligned}$$

(f)

$$G_p = \frac{S_x}{\varepsilon} = \frac{1}{(1 + a_1^2 + a_2^2)R_x[0] + (2a_1a_2 - 2a_1)R_x[1] - 2a_2R_x[2]}$$

(g) Hacer el promedio de las últimas dos muestras es elegir ambos coeficientes,  $a_1$  y  $a_2$ , con valor 0.5. Evaluando la expresión anterior,

$$\begin{aligned}G_{p1} &= \frac{1}{(1 + 0.5^2 + 0.5^2)1 + (2 \cdot 0.5 \cdot 0.5 - 2 \cdot 0.5)\frac{3}{4} - 2 \cdot 0.5 \cdot \frac{1}{2}} = \frac{1}{\frac{3}{2}1 - \frac{1}{2}\frac{3}{4} - 1\frac{1}{2}} \\ G_{p1} &= \frac{8}{5} = 1.6\end{aligned}$$

(h) Debemos encontrar los valores de  $a_1$  y  $a_2$  que minimizan  $\varepsilon(a_1, a_2)$ . En estos puntos debe cumplirse que

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial a_1} = 0 \quad \frac{\partial \varepsilon}{\partial a_2} = 0.$$

Esto nos da el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial a_1} = 2a_1R_x[0] - 2R_x[1] + 2a_2R_x[1] = 0 \quad \frac{\partial \varepsilon}{\partial a_2} = 2a_2R_x[0] - 2R_x[2] + 2a_1R_x[1] = 0$$

que es igual a

$$a_1R_x[0] + a_2R_x[1] = R_x[1] \quad a_1R_x[1] + a_2R_x[0] = R_x[2].$$

Si sustituimos los valores de  $R_x$  nos quedamos con

$$a_1 + \frac{3}{4}a_2 = \frac{3}{4} \quad \frac{3}{4}a_1 + a_2 = \frac{1}{2}$$

con solución

$$a_1 = \frac{6}{7} \quad a_2 = -\frac{1}{7}.$$

Sustituyendo en la fórmula de la ganancia obtenemos

$$G_{p2} = 2.333.$$

(i) Trabajando sobre el umbral, y con ganancia de predicción  $G_p$ , la relación señal a ruido es

$$SNR_D = G_p \frac{f_s}{f_{\min}} 3q^2 S_x$$

Con lo que

$$q > \sqrt{\frac{SNR_D f_{\min}}{3f_s S_x G_p}}$$

Para los sistemas propuestos, con  $G_{p1} = 1.6$  y  $G_{p2} = 2.333$  obtenemos

$$q_1 > 416.6 \quad q_2 > 345.05$$

y al usar  $q$  de la forma  $2^n$ , debemos tomar, en ambos casos,  $n = 9$ . El ancho de banda es  $B_T = 9 \times 1.2W = \frac{9}{10}B_{TPCM}$

(j) Por las características del problema, las dos soluciones con predicción utilizan un ancho de banda de transmisión menor por lo que tenemos una mejora utilizando  $\frac{9}{10}$  del ancho de banda anterior. Se podría obtener mayores ventajas con los sistemas que utilizan predicción si dejáramos de lado la exigencia de muestrear a 1.2 veces la frecuencia de Nyquist: la predicción nos da margen para poder seguir trabajando sobre el umbral PCM aún utilizando frecuencias de muestreo menores. Esto disminuiría la  $SNR_D$ , efecto que compensamos con la ganancia de predicción, y bajaría más la tasa de símbolos  $r$  que requiere menor ancho de banda de transmisión.