

Recomendaciones (“tips”) para aplicar la técnica de generación de Casos de Prueba a partir de Casos de Uso

Tema 5: Pruebas de Software

1. IDENTIFICAR ESCENARIOS con flujo de control

- Realizar **grafo de flujo de eventos** y obtener todos los caminos posibles (con y sin ciclos) para recorrer el caso de uso. Cada camino es un potencial escenario condición a considerar.
- Ver para cada escenario encontrado que tipo de resultado espero.
- **TIPS:**
 - **CICLOS INFINITOS:** Al recorrer todos los caminos se pueden generar ciclos infinitos, ver si la cantidad de vueltas es relevante.
 - Si luego de n vueltas, voy por otro lado y genero un resultado distinto -> lo incluyo
 - Ver que tan importante es que se pruebe 100 veces hacer lo mismo, hace diferencia al estado de programa?
 - **COMBINAR FLUJOS ALTERNATIVOS:**
 - Ver si los ciclos de ir por un FA y luego otro vale la pena: el sistema se comporta distinto? lo que pasó antes incide en lo posterior?
 - Ejemplo: selección de items, donde puedo seleccionar como máximo 10.

2. IDENTIFICAR CONDICIONES: GENERAR ESCENARIO-CONDICION

- Buscar CONDICIONES (salen del CU, buscar en los FA!) que hagan que el ESCENARIO se transite de forma diferente
- Ver los casos alternativos de condiciones combinadas que dividen el escenario.
 - Ejemplo: De “usuario y/o password inválido”, surgen condiciones distintas
- Identificar las condiciones por las cuales se cumple el escenario -> Genero escenario-condición
- La mayoría de las condiciones salen de los flujos alternativos
- **TIPS:**
 - Al redactar condiciones hacerlo de forma "positiva" de forma tal que el flujo principal tenga las opciones válidas.
 - Si tengo condiciones combinadas, por ejemplo A y/o B poner uno V y el otro I para así chequear el otro.

3. COMPLETAR LA TABLA DE DEFINICIÓN DE ESCENARIO CONDICIÓN CON V, I, N/A PARA CADA ESCENARIO CONDICIÓN

4. VERIFICAR LINEA ESCENARIOS-CONDICION REPETIDAS

- Ver si quedaron escenarios-condición donde la combinación V, I, N/A se repite-> Revisar si esto se debe a que falta alguna condición

5. GENERAR CASOS DE PRUEBA: Para cada escenario-condición genero casos de prueba con la salida esperada

- Ir al contexto de la aplicación y ver que implica V, I, N/A
- Priorizar casos de prueba según el tiempo que tengo para probar
- Puedo tener para cada escenario-condición mas de un caso de prueba que prueben algo diferente, a modo de ejemplo:
 - Combinar con otras técnicas: valores límites, clases equivalencia