

# Muestreo y Procesamiento Digital

## Primer Parcial

Instituto de Ingeniería Eléctrica

2 de octubre de 2013

### Indicaciones:

- La prueba tiene una duración total de 3 horas y media.
- Cada hoja entregada debe indicar nombre, número de C.I., y número. La hoja 1 debe indicar además el total de hojas entregadas.
- Se deberá utilizar únicamente un lado de las hojas.
- Cada problema o pregunta se deberá comenzar en una hoja nueva.
- Se evaluará explícitamente la claridad, prolijidad y presentación de las soluciones, desarrollos y justificaciones.
- Pueden utilizarse resultados teóricos del curso sin hacer su deducción siempre que la letra no lo exija explícitamente. Se evaluará la correcta formulación y validez de hipótesis.

### Pregunta [12 pts.]

- Enunciar el teorema del muestreo.
- Demostrar.

Aplicación: Sea la señal  $x_c(t) = \cos(25\text{kHz} \cdot 2\pi t)$ . La señal  $x[n]$  corresponde a muestras de  $x_c(t)$  tomadas a frecuencia  $f_s = 15\text{kHz}$ .

- Hallar  $x[n]$ , hallar y graficar  $X(e^{j\theta})$ .

### Problema 1 [14 pts.]

Se desea procesar una señal en tiempo continuo  $x_c(t)$  mediante un filtro digital  $H$  con la finalidad de eliminar completamente una interferencia que ocurre a  $f_i = 10\text{kHz}$ .

El filtro  $H$  tiene respuesta al impulso  $h[n] = \delta[n] + \delta[n - 1] + \delta[n - 2]$ .

- Estudiar estabilidad BIBO de  $H$ .
- Calcular la respuesta frecuencial de  $H$  y graficar (módulo y fase) indicando cruces por cero y amplitudes en frecuencias  $0$  y  $\pi$ .

Se agrega otro filtro  $H_2$  en cascada con  $H$  de modo de ajustar la respuesta frecuencial para frecuencias  $\theta = 0$  y  $\theta = \pi$ .  $H_2$  es un filtro causal, de coeficientes reales, con la siguiente relación entre entrada y salida:

$$y_2[n] = \alpha y_2[n - 1] + \beta x_2[n]$$

- Calcular la respuesta frecuencial de  $H_2$ .

A  $H$  seguido de  $H_2$  se lo llamará de ahora en más  $H_3$ .

- Calcular  $\alpha$  y  $\beta$  de modo de que  $H_3$  tenga respuesta frecuencial 1 *en módulo* para frecuencias  $\theta = 0$  y  $\theta = \pi$ .
- Bosquejar respuesta frecuencial de  $H_3$ .
- Dar un diagrama de bloques que implemente directamente  $H_3$  usando la mínima cantidad de elementos de retardo.

Para filtrar la señal  $x_c(t)$ , se utiliza un sistema de muestreo, el filtro digital  $H_3$ , y luego un reconstructor ideal, para obtener la salida procesada  $y_c(t)$ .

- Dar el diagrama completo del sistema.
- Calcular la frecuencia de muestreo para que la interferencia sea efectivamente eliminada.

## Problema 2 [14 pts.]

Un proceso  $x_c(t)$  con autocorrelación  $0.5\Lambda(\frac{t}{2\tau})$  es muestreado con una frecuencia de muestreo  $f_s = 1/\tau$ . En el proceso de muestreo se utiliza un cuantizador de 10 bits en el rango de valores  $[-1, 1]$ .

- (a) Hallar la autocorrelación del proceso  $x[n]$  correspondiente al muestreo de  $x_c(t)$ . Justificar.
- (b) Hallar y bosquejar la densidad espectral de potencia de  $x[n]$ .
- (c) Hallar la relación señal a ruido luego de la cuantización.

Se desea mejorar la relación señal a ruido utilizando un filtro  $H$  con respuesta al impulso:

$$h[n] = (\delta[n] + \delta[n - 1] + \delta[n - 2])/3$$

- (d) Hallar la respuesta en frecuencia del filtro  $H$ . Bosquejar.
- (e) Hallar la potencia de la salida  $y[n]$ , correspondiente a la entrada  $x[n]$ .
- (f) Hallar la potencia del error de cuantización en la salida del filtro  $H$ .
- (g) Evaluar la SNR en la salida de  $H$ , comparar con la SNR en su entrada.

Como el objetivo del filtro  $H$  es mejorar la relación señal a ruido, se debe considerar como salida deseada  $x[n]$  y como error  $r[n] = (y[n] + e_o[n]) - x[n]$  para obtener una medida más adecuada de la SNR. Donde  $y[n]$  es la salida correspondiente a la entrada  $x[n]$  y  $e_o[n]$  es el error de cuantización luego de pasar por el filtro  $H$ .

La relación señal a ruido que se desea evaluar es entonces  $\text{SNR}_r = S_x/S_r$ .

- (h) Calcular  $\text{SNR}_r$ . Comentar el resultado.

# Solución

## Pregunta

- (a) Ver teórico.  
 (b) Ver teórico.

(c) Por definición del muestreo,  $x[n] = \cos(25000n/15000 \cdot 2\pi) = \cos(5n/3 \cdot 2\pi)$ .

La señal en tiempo continuo tiene espectro  $X_c(f) = 1/2(\delta(f + 25000) + \delta(f - 25000))$ . En tiempo discreto, podemos plantear:  $\cos(5n/3 \cdot 2\pi) = \frac{e^{j5/3 \cdot 2\pi} + e^{-j5/3 \cdot 2\pi}}{2}$ .  
 Queda entonces

$$X(e^{j\theta}) = \pi \sum_k (\delta(\theta - 10\pi/3 + 2k\pi) + \delta(\theta + 10\pi/3 + 2k\pi)).$$

## Problema 1

(a) El filtro es de respuesta al impulso finita (FIR), que es absolutamente sumable. Por lo tanto es estable BIBO.

(b)

$$H(e^{j\theta}) = 1 + e^{-j\theta} + e^{-j2\theta} = e^{-j\theta}(1 + 2\cos(\theta))$$

En frecuencia  $\theta = 0$ ,  $|H| = 3$ ; en alta frecuencia  $\theta = \pi$ ,  $|H| = 1$ . Los cruces por ceros se dan cuando  $\cos(\theta) = 1/2$ , es decir, en  $\theta = \pm 2\pi/3$ .

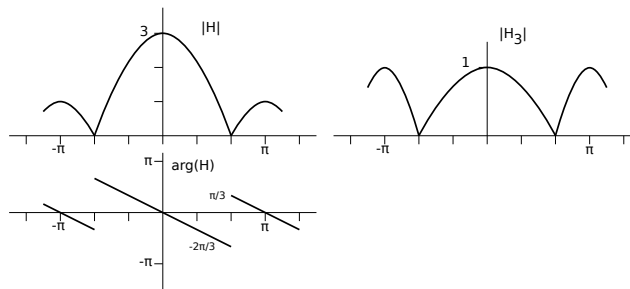
(c)

$$H_2(e^{j\theta}) = \frac{\beta}{1 - \alpha e^{-j\theta}}$$

(d) En frecuencia  $\theta = 0$ ,  $|H_2| = \beta/(1 - \alpha)$ , y en frecuencia  $\theta = \pi$ ,  $|H_2| = \beta/(1 + \alpha)$ .

Se quiere entonces que  $3 \times \beta/(1 - \alpha) = 1$  y por otra parte que  $1 \times \beta/(1 + \alpha) = 1$ . Queda entonces  $\beta = 0.5$  y  $\alpha = -0.5$

(e) El diagrama es similar al de  $H$ , sólo que ahora la respuesta en módulo en frecuencias 0 y  $\pi$  vale 1.



(f)

$$H_3(e^{j\theta}) = \frac{\beta(1 + e^{-j\theta} + e^{-j2\theta})}{1 - \alpha e^{-j\theta}}$$

Por lo tanto, se obtiene directamente el filtro en forma canónica (mínima cantidad de retardos, 2 en este caso) usando como coeficiente recursivo  $[\alpha]$  y como coeficientes no recursivos  $[\beta, \beta, \beta]$ .

(g) Filtro pasabajos con frecuencia de corte  $f_s/2$  para evitar solapamiento, muestreador a frecuencia  $f_s$ , filtro  $H_3$ , y reconstructor.

(h) La interferencia a 10 kHz debe coincidir con la frecuencia  $\theta = 2\pi/3$  que es anulada por el filtro digital. Por lo tanto la frecuencia de muestreo debe ser  $f_s = 30\text{kHz}$  (recordar que la frecuencia de muestreo corresponde a  $\theta = 2\pi$ ).

## Problema 2

(a) La autocorrelación del proceso muestreado es el muestreo de la autocorrelación del proceso en tiempo discreto. Por lo tanto, la autocorrelación del proceso  $x[n]$  es:

$$R_x[m] = 0.5\delta[n] + 0.25(\delta[n-1] + \delta[n+1])$$

(b) La densidad espectral del proceso  $x$  es la transformada de Fourier de su autocorrelación. Se tiene entonces que

$$X(e^{j\theta}) = 0.5(1 + \cos(\theta))$$

(c) La potencia del error de cuantización es:

$$S_N = \Delta^2/12$$

donde  $\Delta = 2/(2^10)$  Entonces  $S_N = 3.18 \times 10^{-7}$ . La potencia del proceso  $x$  es simplemente su autocorrelación evaluada en 0,  $S_x = 0.5$ . Por lo tanto la SNR luego de la cuantización es  $\text{SNR} = 1.57 \times 10^6 = 62 \text{ dB}$ .

(d)

$$H(e^{j\theta}) =$$

(e) La potencia de  $y[n]$  es  $R_y[0]$ ,

$$R_y[0] = E\{y^2[n]\} = E\{(x[n] + x[n-1] + x[n-2])^2/3^2\} = \frac{3R_x[0] + 4R_x[1] + 2R_x[2]}{9}$$

$$R_y[0] = \frac{3 \times 0.5 + 4 \times 0.25 + 2 \times 0}{9} = 0.27778$$

(f) Utilizando Parseval para calcular la potencia del error de cuantización a la salida se tiene que

$$S_N^o = S_N \times (1/3^2 + 1/3^2 + 1/3^2) = S_N/3 = 1.06 \times 10^{-7}$$

(g) Como el error de cuantización es independiente de  $x$  y de media nula, se pueden calcular las potencias correspondientes a entrada y error de cuantización por separado como se hizo en las partes anteriores. Por lo tanto la relación señal a ruido es  $\text{SNR}_o = 2.62 \times 10^6 = 64.2 \text{ dB}$ , es decir una mejora de 2.2dB respecto a la entrada

(h) La potencia de la salida sería la potencia de  $x$ ,  $P_x = 0.5$ .  
La potencia del error es

$$P_r = R_r[0] = E\{(x[n]/3 + x[n-1]/3 + x[n-2]/3 + e_o[n] - x[n])^2\}$$

$$P_r = (4/9 + 1/9 + 1/9)R_x[0] + 2(1/9 - 2/9)R_x[1] + 2 \times 2/9 \times R_x[2] + R_e^o[0]$$

$$P_r = 2R_x[0]/3 - 2R_x[1]/9 + S_N^o = 1/3 - 1/18 + 1.06 \times 10^{-7} = 0.27778$$

La relación señal a ruido es entonces  $\text{SNR} = \frac{0.5}{0.27778} = 1.8 = 2.7 \text{ dB}$ .

Esto muestra que si el objetivo del filtro es efectivamente mejorar la relación señal a ruido, en realidad la empeora debido a la distorsión que introduce en  $x$ .