

# Resolución Examen - Métodos Numéricos

Lunes 10 de febrero de 2020

- 1 a) Ver teórico.  
b) Tenemos  $f(x) = \sin(x) + \cos(x)$ ,  
 $x_0 = 0$ ,  $x_1 = \frac{\pi}{2}$ ,  $x_2 = \pi$ ,  
 $y_0 = f(0) = 1$ ,  $y_1 = f(\frac{\pi}{2}) = 1$ ,  $y_2 = f(\pi) = -1$ .  
El polinomio interpolante es

$$(1) \quad P(x) = \sum_{j=0}^2 y_j l_j(x)$$

$$\text{Donde } l_j(x) = \frac{\prod_{i=0, i \neq j}^2 (x - x_i)}{\prod_{i=0, i \neq j}^2 (x_j - x_i)}.$$

Operando, tenemos

$$(2) \quad l_0(x) = \frac{(x - \pi/2)(x - \pi)}{(0 - \pi/2)(0 - \pi)} = \frac{(x - \pi/2)(x - \pi)}{\pi^2/2}$$

$$(3) \quad l_1(x) = \frac{(x - 0)(x - \pi)}{(\pi/2 - 0)(\pi/2 - \pi)} = \frac{(x)(x - \pi)}{-\pi^2/4}$$

$$(4) \quad l_2(x) = \frac{(x - 0)(x - \pi/2)}{(\pi - 0)(\pi - \pi/2)} = \frac{(x)(x - \pi/2)}{\pi^2/2}$$

Por tanto  $P(x) = l_0(x) + l_1(x) - l_2(x)$ .

Operando y agrupando en potencias de  $x$  obtenemos  $P(x) = \frac{-4x^2 + 2\pi x + \pi^2}{\pi^2}$

- c) Ver teórico  
d) Ver teórico
- 2) a) Ver teórico.  
b) Ver teórico.  
c) Ver teórico.  
d) La iteración del método de Newton-Raphson puede escribirse como

$$(5) \quad x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}$$

En términos de Iteración de Punto Fijo el planteo anterior puede escribirse como:

$$(6) \quad x^{(k+1)} = g(x^{(k)})$$

Donde  $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ . Puede probarse (ver teórico) que si existe una constante  $m$  tal que  $|g'| \leq m < 1$  en  $I = [1/e, 1]$ , entonces  $g$  es contractiva y por tanto existe un único punto fijo  $\alpha \in I$  tal que  $g(\alpha) = \alpha$ , o sea  $f(\alpha) = 0$ .

Operando, tenemos

$$(7) \quad g'(x) = \frac{-(x + \log(x))}{(x + 1)^2}$$

de donde  $|g'(x)| = \frac{x + \log(x)}{(x + 1)^2}$ .

Esto es lo mismo que  $g'(x) = \frac{-f(x)}{(x + 1)^2}$ . Como  $g'(\alpha) = 0$  y  $g'$  es continua, esto significa

que existe un entorno de  $\alpha$  contenido en  $I$  donde  $|g'| < 1$  y por tanto (ver teórico) la iteración de punto fijo converge.

Otra forma de verlo: Una fracción crece cuando el denominador es pequeño y/o cuando el numerador es grande.

Sustituyendo el mayor valor posible para el numerador (en  $x=1$ ) y el menor valor posible para el denominador ( $x=1/e$ ), tenemos  $0 < |g'(x)| \leq \frac{1}{(1+1/e)^2} < 1$ . Tomando

$m = \frac{1}{(1+1/e)^2}$  tenemos que  $g$  es contractiva en  $I$  por lo que N-R converge  $\forall x^{(0)} \in I$ .

Respecto del orden y velocidad de convergencia, operando obtenemos

$$(8) \quad g''(x) = -\frac{f'(x)}{(x+1)^2} + \frac{2f(x)}{(x+1)^3}$$

de donde

$$(9) \quad g''(\alpha) = \frac{-f'(\alpha)}{(\alpha+1)^2} = \frac{-1}{\alpha(\alpha+1)^2}$$

Como  $g'(\alpha) = 0$  y  $g''(\alpha) \neq 0$ , tenemos (ver teórico) que el orden de convergencia es 2 y la velocidad de convergencia es  $\frac{|g''(\alpha)|}{2} = \frac{1}{2\alpha(\alpha+1)^2}$ .

- 3) a) Ver teórico.  
 b) Ver teórico.  
 c) i) Para G-S tenemos

$$(10) \quad x^{(k+1)} = Qx^{(k)} + r$$

donde la matriz  $Q$  y el vector  $r$  quedan  $Q = \begin{pmatrix} 0 & -1/2 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix}$ ,  $r = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 3/2 \end{pmatrix}$

La matriz  $Q$  tiene valores propios  $\lambda_1 = 0$  y  $\lambda_2 = -1/2$ , de donde su radio espectral  $\rho(Q) = 1/2$  cumple  $\rho(Q) < 1$ , por lo que la iteración converge en virtud de las partes anteriores.

ii) La solución exacta es  $\alpha = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Partiendo de  $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  tenemos  $x^{(1)} = Qx^{(0)} + r$ ,

$$x^{(1)} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 3/2 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Iterando nuevamente, } x^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & -1/2 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3/2 \\ 3/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3/2 \\ 3/2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Operando, } x^{(2)} = \begin{pmatrix} 3/4 \\ 3/4 \end{pmatrix}.$$

Sabemos que el error en el paso  $k$ ,  $e^{(k)}$  cumple  $e^{(k)} = Q^k e^{(0)}$ , de donde  $e^{(2)} = Q^2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\text{Operando, tenemos } e^{(2)} = \begin{pmatrix} 1/4 \\ 1/4 \end{pmatrix}$$

Esto coincide con el hecho que  $\alpha = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  y  $x^{(2)} = \begin{pmatrix} 3/4 \\ 3/4 \end{pmatrix}$ , de donde es obvio que

$e^{(2)} = \begin{pmatrix} 1/4 \\ 1/4 \end{pmatrix}$ , una forma directa y más sencilla de calcularlo.