

1) a)  $[B^{-1} + \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1})]A = [B^{-1} + \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1})](B^{-1}uv^t) = B^{-1}B^{-1}uv^t + \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1})B - \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1})(uv^t) = I - B^{-1}uv^t + \alpha(B^{-1}uv^t)(B^{-1}B) - \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1}u)v^t = I - B^{-1}uv^t + \alpha(B^{-1}uv^t) - \alpha(v^t B^{-1}u) B^{-1}uv^t = I - B^{-1}uv^t(1 - \alpha + \alpha(v^t B^{-1}u)) = I - B^{-1}uv^t(1 - \alpha(1 - (v^t B^{-1}u))) = I$

b)  $uv^t = B - A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} = (\text{por ejemplo}) \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ ;  $B^{-1}u = \begin{pmatrix} -1 \\ -1/2 \\ 2 \end{pmatrix}$ ;  $v^t B^{-1}u = 2$ ;  $\alpha = -1$ ;  $v^t B^{-1} = (0 \ 0 \ -1)$

$A^{-1} = B^{-1} - \begin{pmatrix} -1 \\ -1/2 \\ 2 \end{pmatrix} (0 \ 0 \ -1) = B^{-1} - \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1/2 & -1/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

$A^{-1}A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1/2 & -1/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I$

c) i) Si  $B = LU$  entonces trasponiendo  $B^t = (LU)^t = U^t L^t$  donde  $U^t$  es matriz triangular inferior y  $L^t$  es matriz triangular superior. El sistema  $B^t z = v$  se reduce a la resolución de dos sistemas triangulares:  $U^t s = v$ ,  $L^t z = s$

ii)  $A^{-1} = B^{-1} + \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1})$  con  $\alpha = 1 / (1 - v^t B^{-1}u)$

Con el resultado de 2) calculo  $v^t$  y luego  $\alpha$

Con el resultado de 2) y 3) calculo la matriz  $(B^{-1}u)(v^t B^{-1}) = yz^t$

$x = A^{-1}b = (B^{-1} + \alpha(B^{-1}u)(v^t B^{-1}))b = (B^{-1} + \alpha yz^t)b = B^{-1}b + \alpha yz^t b$  se obtiene sumando al resultado de 1) el vector  $\alpha yz^t b$ .  $x = w + \alpha yz^t b$

iii) Recordemos que resolver un sistema triangular  $n \times n$  cuesta  $n^2$  operaciones

1) cuesta dos sistemas triangulares:  $2n^2$

2) idem:  $2n^2$

3) (por lo dicho en i) ) cuesta 2 sistemas triangulares:  $2n^2$

Calculo de  $v^t$  y cuesta  $2n-1$  operaciones

Calculo de  $\alpha$  cuesta 2 operaciones

Calculo de  $yz^t$ : Hay que calcular  $n^2$  posiciones. Cada posición cuesta 1 operación.

Resulta entonces  $n^2$  operaciones

Calculo de  $\alpha yz^t b$ : Conviene calcularlo como  $yz^t(\alpha b)$ .  $\alpha b$  cuesta  $n$  operaciones.

$yz^t(\alpha b)$  tiene  $n$  posiciones y cada posición cuesta  $2n-1$  ops. Quedaría  $n(2n-1)$

O sea  $n(2n-1) + n = 2n^2$  operaciones

Calculo de  $x = w + \alpha yz^t b$ : Cuesta  $n$  operaciones.

En total:  $2n^2 + 2n^2 + 2n^2 + (2n-1) + 2 + n^2 + 2n^2 + n = 9n^2 + 3n + 1$  operaciones

iv) Resolver  $Ax=b$  por escalerización cuesta  $O(n^3)$  operaciones, por lo cual en general (excepto  $n$  muy pequeños) es más eficiente usar el método anterior que requiere de  $O(n^2)$  operaciones.

2) a) Se resolverá usando las ecuaciones normales.

$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 \\ 9 & 3 & 1 \\ 25 & 5 & 1 \\ 64 & 8 & 1 \\ 144 & 12 & 1 \end{bmatrix}$ ;  $A^t A = \begin{bmatrix} 25555 & 2401 & 247 \\ 2401 & 247 & 31 \\ 247 & 31 & 7 \end{bmatrix}$ ;  $A^t y = \begin{pmatrix} 10373.69 \\ 962.73 \\ 97.76 \end{pmatrix}$

Si  $u = (a \ b \ c)^t$ , hallamos el  $u$  óptimo resolviendo  $(A^t A)u = A^t y$

Resulta  $u = (0.48353 \quad -0.93198 \quad 1.03131)$

La parábola óptima será entonces :  $\varphi(x) = 0.48353x^2 - 0.93198x + 1.03131$

b) Calculamos el vector

$$\varphi(x_i) = (1.03131 \quad 0.58286 \quad 1.10147 \quad 2.58714 \quad 8.45966 \quad 24.52139 \quad 59.47587)$$

$$\|y - \varphi(x_i)\|_2 = 0.28427$$

c)  $\varphi(4.22) = 5.70925$

d)  $\alpha(x_i) = (0 \quad 0.4002 \quad 1.6016 \quad 3.6054 \quad 10.025 \quad 25.7024 \quad 57.9456)$

$$\|y - \alpha(x_i)\|_2 = 2.9412$$

La parábola obtenida en a) ajusta mejor los datos que la función  $\alpha$  ya que el residuo cuadrático de  $\varphi$  cuyo valor es 0.28427 es menor que el residuo cuadrático de  $\alpha$  cuyo valor es de 2.9412 . Este chequeo hay que hacerlo ya que  $\alpha$  no es un polinomio de segundo grado.

3) a)  $x = -1 \pm \sqrt{1 - 10^{-p}}$  La solución  $x = -1 - \sqrt{1 - 10^{-p}}$  es menor que -1

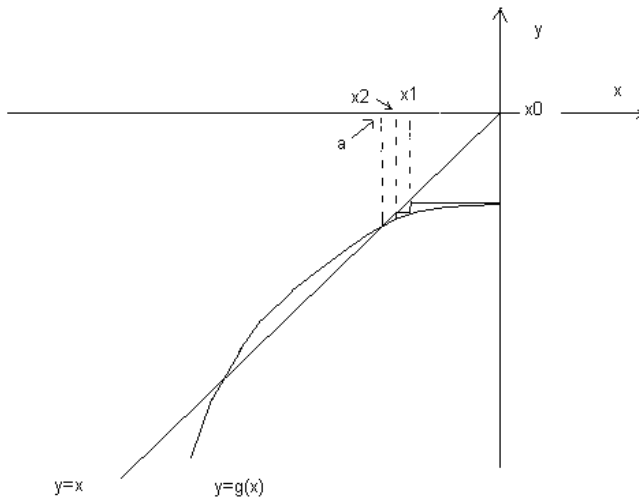
Trabajamos con la otra a la que llamaremos  $a$  .

$$a = \sqrt{1 - 10^{-p}} - 1 = \frac{(1 - 10^{-p}) - 1}{\sqrt{1 - 10^{-p}} + 1} = \frac{-10^{-p}}{\sqrt{1 - 10^{-p}} + 1}$$

Se tiene que  $a < 0$  y en la última expresión el denominador es  $> 1$ . Por lo tanto  $a \in [-10^{-p}, 0]$

b) i)  $x_{n+1} = g(x_n)$  donde  $g(x) = -(x^2 + 10^{-p}) / 2$  ,  $x_0 = 0$

Partiendo de  $x_0 = 0$  se genera una sucesión monótona decreciente a  $a$  como se puede visualizar en la siguiente representación gráfica ( Recordar que si tenemos en abscisas  $x_n$  el valor de  $x_{n+1}$  en abscisas se puede obtener de la siguiente manera: trazamos la vertical por  $x_n$  , cortamos con el gráfico de  $g(x)$ , trazamos la recta horizontal por el punto obtenido la cual cortamos con la recta  $y = x$  y al punto obtenido lo proyectamos sobre  $Ox$  )



ii) La velocidad de convergencia en un entorno de  $a$  viene dada por  $|g'(a)|$

$$g'(x) = -x \text{ . Así que } |g'(a)| = -a < 10^{-p}$$

Este número nos da idea de que el error relativo (y absoluto) se multiplica por este número (aprox.) en cada iteración.

Otra definición que se maneja es tomando  $-\log_{10}$  del valor anterior , número con el cual cuanto más rápida sea la convergencia mayor es el valor de este número (en este caso sería  $> p$  )

$$\text{iii) } a = \sqrt{1 - \frac{1}{100}} - 1 = \sqrt{\frac{99}{100}} - 1 = \frac{3\sqrt{11}}{10} - 1 = -5.012562895 * 10^{-3}$$

$$x_{n+1} - a = g(x_n) - g(a) = (\text{Lagrange}) \quad g'(c)(x_n - a) = (-c)(x_n - a)$$

Como  $c \in [a, x_n]$  se tiene que  $-c < -a$

Entonces: Error absoluto en  $x_{n+1} < (-a) * \text{Error absoluto en } x_n$

$$E_{n+1} < (-a)E_n \text{ , } E_{n+1} < (-a)(-a)E_{n-1} = (-a)^2 E_{n-1} < \dots < (-a)^{n+1} E_0$$

Como  $E_0 = -a$  resulta  $E_{n+1} < (-a)^{n+2}$ , o bien  $E_n < (-a)^{n+1}$

Precisión de la máquina del orden de  $10^{-6}$  me determina que busque que el error relativo sea de ese orden. En un entorno de  $a$  que es alrededor de  $-5 \cdot 10^{-3}$  se buscaría entonces un error absoluto del orden de  $5 \cdot 10^{-3} \cdot 10^{-6}$

O sea  $E_n < 5 \cdot 10^{-9}$ . Lo que se obtiene si imponemos  $(-a)^{n+1} < 5 \cdot 10^{-9}$

Para  $n = 3$  se cumple lo anterior :  $(-a)^4$  es aprox.  $5^4 \cdot 10^{-12} = 625 \cdot 10^{-12} = 0.625 \cdot 10^{-9}$