## Solución examen diciembre del 2001

1. (a) El error de truncamiento se debe a la aproximación de y' por un esquema de diferencias  $(y'(x) \approx \frac{y(x+h)-y(x)}{h})$ . El error esta dado por los términos del desarrollo que se desprecian. El error de redondeo es el error debido a la realización de las operaciones en punto flotante.

(b)

$$y' = f(y, x)$$

$$y' = \frac{y(x+h) - y(x)}{h}$$

 $y_n$  es la solución numérica en  $x_n = x + nh$ .

$$y_{n+1} = y_n + h f(y_n, x_n)$$

Alternativamente, se puede deducir integrando y' = f(y, x) entre x y x + h:

$$\int_{x}^{x+h} y' = \int_{x}^{x+h} f(y,x) \approx f(y,x)h$$

A partir de  $x_0 = a, y_0 = \alpha$  se hace:

$$y_{n+1} = y_n + hf(y_n, x_n)$$

(c)

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + y'(x_n)h + y''(\theta)\frac{h^2}{2}, x_n < \theta < x_{n+1}$$
$$= y(x_n) + f(y_n, x_n)h + y''(\theta)\frac{h^2}{2}$$

El error local de truncamiento es  $y''(\theta)\frac{h^2}{2}$ . Euler es un método consistente de orden 1. (Error Local/ $h = O(h^2)/h$ ).

(d) Problema test:

$$\begin{cases} y' = qy \ q \in \mathcal{C} \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

La región de estabilidad de un método numérico es el conjunto de los puntos qh para los que la solución del problema test permanece acotada al hacer  $n \to \infty$ . Para Euler:

$$y_{n+1} = y_n + qhy_n = (1+qh)y_n = (1+qh)^n y_0$$

La región de estabilidad son los puntos qh que cumplen |1 + qh| < 1

2. (a) Considerando la tangente en  $x_i$  a f:

$$y = f(x_i) + f'(x_i)(x - x_i)$$

e intersectando con el eje Ox~(y=0) para hallar  $x_{i+1}$  se llega a:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

(b) 
$$f(x) = f(x_i) + f'(x_i)(x - x_i) + \frac{f''(\theta)}{2}(x - x_i)^2 \quad x < \theta < x_i$$

Si  $f(x^*) = 0$ :

$$f(x_i) + f'(x_i)(x^* - x_i) + \frac{f''(\theta)}{2}(x^* - x_i)^2 = 0$$

$$x^* - \left[x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}\right] = \frac{f''(\theta)}{2f'(x_i)}(x^* - x_i)^2$$

El error en el paso i es  $e_i = x^* - x_i$  entonces  $e_{i+1} = C_i e_i^2$  y el método es de orden 2.

(c) Para resolver  $x = e^{-x}$  consideramos  $f(x) = x - e^{-x} = 0$ .

$$x_{i+1} = x_i - \frac{x_i - e^{-x_i}}{1 + e^{-x_i}}$$

$x_i$	$x_{i+1}$	$f(x_{i+1})$
1	0.538	-0.046
0.538	0.567	$-2.43 \times 10^{-4}$

Solución:  $x^* = 0.567$ 

(d)

$$x_{i+1} = x_i - f(x_i) \left[ \frac{x_i - x_{i-1}}{f(x_i) - f(x_{i-1})} \right]$$

 $x_0 = 1$ , f(1) = 0.632,  $x_1 = 0.5$ , f(0.5) = -0.107.

$x_{i-1}$	$x_i$	$x_{i+1}$	$f(x_{i+1})$
1	0.5	0.572	$7.6 \times 10^{-3}$

- 3. (a) i. Se eliminan  $a_{21},...,a_{n1}$  multiplicando por  $m_{i1}=a_{i1}/a_{11}$ . Se obtiene una submatriz de  $n-1\times n-1$  con elementos  $a_{ii}^{(2)}$ . El vector b se procesa de la misma forma.
  - ii. Se aplica la misma idea a este nuevo sistema para eliminar  $a_{32}^{(2)},...,a_{n2}^{(2)}$ .  $m_{i2}=a_{i2}^{(2)}/a_{22}^{(2)}$ .

iii. Paso k:

$$\begin{cases} m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} \\ a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik}a_{kj}^{(k)} \\ b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik}b_k^{(k)} \end{cases}$$

A los elementos  $a_{11}$ ,  $a_{22}^{(2)}$ , etc. se les llama pivots. Si estos son no nulos entonces podemos continuar la eliminación.

```
for k = 2:n

for i = k+1:n

m(i,k) = a(i,k)/a(k,k);

for j = k+1:n

a(i,j) = a(i,j) - m(i,k)*a(k,j);

end

b(i) = b(i) - m(i,k)*b(k);

end

end
```

(b) En el paso k se realizan n-k divisiones y (n-k)\*(n-k+1) sumas y productos. El número que pesa es el de sumas y productos.

$$\sum_{k=1}^{n-1} (n-k)(n-k+1) = n^3 - (2n+1)(n-1)\frac{n}{2} + \frac{(n-1)(n)(2n-1)}{6} \approx \frac{n^3}{3}$$

(c) Método de Jacobi (A = L + D + U).

$$Dx^{k+1} = (L+U)x^k + b$$
 
$$x^{k+1} = -D^{-1}(L+U)x^k + D^{-1}b$$

Alternativamente:

$$x_i^{k+1} = \frac{-\sum_{j=1, i \neq j}^n a_{ij} x_j^k + b_i}{a_{ii}}$$
$$Q = -D^{-1}(L+U), \ c = D^{-1}b$$

(d) La norma infinito de la matriz Q correspondiente a Jacobi es:

$$||Q||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \sum_{i=1, i \ne i}^{n} \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right|$$

De esta forma, para matrices diagonal dominantes  $(|a_{ii}| = \sum_{j=1, j \neq i}^{n} |a_{ij}|) ||Q||_{\infty} < 1$  y por tanto el método de Jacobi converge.