

Ontologías

Qué son y para qué sirven?

Fernando Carpani

Concepción de Sistemas de Información

Instituto de Computación

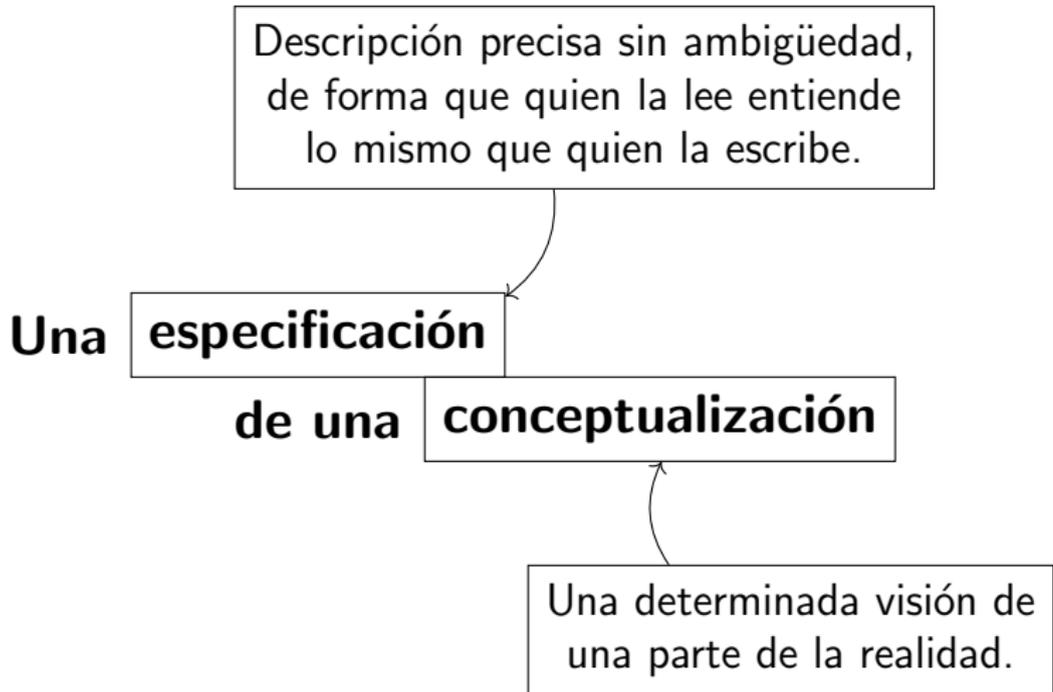
2016

Contenidos

Ontología

- Del griego.
 - *Onto* - Ser , *logos (logía)* - tratado, estudio de.
- RAE:
 - *Parte de la metafísica que trata del ser en general y de sus propiedades trascendentales.*
- Tom Gruber:
 - **Una especificación de una conceptualización.**

Ontología



Un Ejemplo de Conceptualización

- <http://es.wikipedia.org/wiki/Arqueologia>
- En la página se puede leer una conceptualización dada de lo que es la Arqueología.
- pero **Especificación?**

Especificar una Conceptualización

- Paso 1: Definir el lenguaje (Primitivas para especificar).
 - El “lenguaje del momento” es **OWL 2**
- Paso 2: Escribir la conceptualización utilizando sólo esas primitivas.

Las Bases de los Lenguajes

- Hay que describir una parte de la realidad, lo que se suele llamar un *Dominio de Aplicación*.
- El Dominio está compuesto por un *Universo* o conjunto de objetos que forman parte de la realidad (Personas, animales, casas, ciudades, hojas de papel, clips, etc.) y relaciones entre esos objetos.
- Para describir el dominio, se describen:
 - Subconjuntos del universo (Clases de objetos del universo).
 - Subconjuntos de todas las parejas posibles de objetos del universo (Relaciones o Propiedades)
 - Restricciones sobre todo lo anterior.