

Segundo Parcial Programación 2

Julio de 2022

Problema 1 (35 puntos)

Una empresa desea administrar su stock de productos. Los productos son identificados por un entero no negativo, de tipo *unsigned int*, y poseen un precio, de tipo *float*. Cada producto en el stock puede contener varias unidades. Por ejemplo, del producto 9, cuyo precio es 7.50, hay 20 unidades; del producto 2871, cuyo precio es 9.99, hay 43 unidades; etc. Para administrar el stock se define el TAD *Stock* que contiene, entre otras, las siguientes operaciones:

- *Stock crear (int cantidadEsperada)*, que crea un stock vacío para el cual se estiman hasta *cantidadEsperada* de productos diferentes.
- *void insertar (Stock & s, unsigned int id, float precio, int cant)*, que incorpora *cant* unidades del producto con identificador *id*, cuyo valor por unidad es *precio*, al stock *s*. Si *id* ya estaba en *s*, suma a las unidades existentes el valor *cant* y reemplaza su valor (por unidad) con *precio*. Se asume como precondition que la cantidad de productos diferentes en *s* es menor a la cantidad esperada, definida cuando se creó *s*.
- *int unidades (Stock s, unsigned int id)*, que retorna la cantidad de unidades del producto con identificador *id* en el stock *s* (0 si *id* no está en *s*).
- *void listado (Stock s)*, que imprime los productos del stock *s* ordenados de menor a mayor según su identificador (*id*). Asuma que existe un procedimiento “*void imprimirProducto (unsigned int id)*” que imprime la información del producto identificado con *id*.
- *int cantidad (Stock s)*, que retorna la cantidad de productos diferentes del stock *s* (0 si *s* está vacío).

a) Asumiendo que todos los identificadores de productos a incorporar al stock son igualmente probables, se pide: **a-1)** defina una representación del TAD *Stock* (llamada *representacionStock*), de tal manera que la operación *cantidad* sea $O(1)$ peor caso y las operaciones *insertar* y *unidades* sean $O(1)$ promedio; **a-2)** justifique brevemente por qué la representación elegida cumple los órdenes exigidos; y **a-3)** implemente las operaciones *crear* e *insertar*, solamente.

b) Sin considerar la parte **a)**, se pide ahora: **b-1)** Defina una representación del TAD *Stock* (llamada *representacionStock*), de tal manera que la operación *cantidad* sea $O(1)$ peor caso, *insertar* sea $O(\log(n))$ peor caso y *listado* sea $O(n)$ peor caso, donde n es la cantidad de productos diferentes en *s* y asumiendo que *imprimirProducto* es $O(1)$ peor caso; **b-2)** justifique brevemente por qué la representación elegida cumple los órdenes exigidos; y **b-3)** implemente la operación *listado*, solamente.

Problema 2 (18 puntos)

Dada una *Pila p de enteros*, sin elementos repetidos, desarrolle una **implementación iterativa** de la función “*Pila mayoresQueLosAnteriores(Pila & p)*”, que retorna una nueva pila, digamos *r*, que contiene cada elemento de *p* que es mayor estricto a todos los ingresados previamente a este elemento en *p*. Notar como caso particular que el primer elemento ingresado a *p* debería estar en *r*. Los elementos en la pila resultado *r* deben estar en orden inverso al orden en el que fueron ingresados los elementos en *p*. Al terminar la ejecución, la pila *p* debe quedar vacía.

Ejemplo (considerando que en *p* y en *r* los elementos fueron ingresados de derecha a izquierda, siendo 13 el último ingresado en *p* y 5 el último ingresado en *r*):

- Pila parámetro $p = [13, 14, 6, 2, 8, 4, 5]$

- Pila resultado $r = [5, 8, 14]$

El TAD *Pila de enteros* contiene solamente las clásicas operaciones: *crear*, *esVacía*, *apilar*, *cima* y *desapilar*.

El orden de tiempo de ejecución de *Pila mayoresQueLosAnteriores(Pila & p)* debe ser $O(n)$, donde n es la cantidad de elementos de *p*. Se asume que se dispone de una implementación del TAD *Pila* en la cual todas las operaciones son $O(1)$ peor caso. **No se puede** acceder a la representación del TAD *Pila* ni utilizar estructuras de datos o funciones auxiliares.

Segundo Parcial Programación 2

Julio de 2022

SOLUCIONES

Problema 1

a-1)

```

struct nodoHash{
    unsigned int id;           // id del producto
    float precio;             // precio por unidad
    int unidades;             // unidades del producto
    nodoHash* sig;           // siguiente en la lista de colisiones
}
struct representacionStock{
    nodoHash** tabla;         // tabla de hash abierta
    int cantidadEsperada;     // cantidad esperada de productos diferentes
    int productosDiferentes; // cantidad de productos diferentes
}
    
```

a-2)

La representación elegida involucra una *tabla* de *hash* abierta con una función que dado el *id* de un producto calcula $id \% M$, donde M es la cantidad esperada de productos diferentes (*cantidadEsperada*) y el tamaño de la tabla. De esta manera se cumplen los órdenes exigidos para **insertar** y **unidades**, ya que los identificadores de productos a incorporar al stock son todos igualmente probables y se puede estimar la cantidad esperada de productos diferentes; en promedio cada lista en la tabla tiene entonces un nodo ($O(1)$ promedio). Notar que cada nodo almacena el *id* de un producto, su precio y la cantidad de unidades disponibles de éste. La operación **cantidad** tiene $O(1)$ peor caso, ya que en la representación se lleva la cantidad de productos diferentes.

a-3)

```

Stock crear (int cantidadEsperada){
    Stock s = new representacionStock;
    s->tabla = new nodoHash* [cantidadEsperada];
    for (int i=0; i<cota; i++)
        s->tabla[i]=NULL;
    s->cantidadEsperada = cantidadEsperada;
    s->productosDiferentes = 0;
    return s;
}

void insertar (Stock & s, unsigned int id, float precio, int cant)
    int posicion = id%(s->cantidadEsperada);
    nodoHash* lista = s->tabla[posicion];
    while (lista!=NULL && lista->id!=id)
        lista = lista->sig;
    if (lista==NULL){
        nodoHash* nuevo = new nodoHash;
        nuevo->id = id;
        nuevo->precio = precio;
        nuevo->unidades = cant;
        nuevo->sig = s->tabla[posicion];
        s->tabla[posicion] = nuevo;
        s->productosDiferentes++;
    }
    else{
        lista->precio = precio;
        lista->unidades += cant;
    }
}
    
```

Segundo Parcial Programación 2

Julio de 2022

b-1)

```

struct nodoAVL{
    unsigned int id;           // id del producto
    float precio;             // precio por unidad
    int ocurrencias;          // unidades del producto
    int altura                 // altura del árbol con este nodo como raíz
    nodoAVL * izq, * der;     // subárboles izquierdo y derecho
}
struct representacionStock{
    nodoAVL * avl;            // árbol AVL de productos
    int productosDiferentes; // cantidad de productos diferentes
    int cantidadEsperada;    // opcional: cantidad esperada de productos diferentes
}
    
```

b-2)

La representación elegida involucra un AVL de productos; cada nodo almacena en particular el *id* de un producto (clave para el orden en el AVL), su precio y la cantidad de unidades disponibles de éste. De esta manera se cumplen los órdenes exigidos para **insertar** y **listado**, ya que la inserción involucra el recorrido de un camino del árbol que en el peor caso tiene $O(\log(n))$ nodos y el listado es un recorrido *en orden* del árbol, que visita sus n nodos ($O(n)$ peor caso). La operación **cantidad** tiene $O(1)$ peor caso, ya que en la representación se lleva la cantidad de productos diferentes.

b-3)

```

void listadoAVL (nodoAVL * t){
    if (t!=NULL){
        listadoAVL(t->izq);
        imprimirProducto(t->id);
        listadoAVL(t->der);
    }
}

void listado (Stock s){
    listadoAVL(s->avl);
}
    
```

Problema 2

```

Pila mayoresQueLosAnteriores(Pila & p){
    Pila r = crear();
    while (! esVacia(p)){
        int c = cima(p);
        while (! esVacia(r) && cima(r) < c)
            r = desapilar(r);
        r = apilar(c, r);
        p = desapilar(p);
    }
    return r;
}
    
```

Lo que sigue es una justificación intuitiva de por qué se cumple el orden pedido, Se puede ver que cada elemento de p se apila una vez en r y por lo tanto se desapila de r a lo sumo una vez. Además por cada iteración del while interno o bien se desapila un elemento de r (cuando la condición se cumple), o bien se apila un elemento en r (cuando la condición no se cumple). Por lo tanto la cantidad de veces que se evalúa la compara-

Segundo Parcial Programación 2

Julio de 2022

ción del while interno es a lo sumo $2n$. Entonces por cada elemento de p se hace una cantidad máxima fija de operaciones, cada una de las cuales es $O(1)$. Por lo tanto el costo de procesar los n elementos es $O(n)$.

Otra solución:

Pila mayoresQueLosAnteriores(Pila & p){

Pila r = crear();

if (! esVacia(p)){

do {

apilar(cima(p), r);

desapilar(p);

} while (! esVacia(p));

apilar(cima(r), p);

desapilar(r);

while (! esVacia(r)) {

if (cima(r) > cima(p) {

apilar(cima(r), p);

}

desapilar(r);

}

while (! esVacia(p)) {

apilar(cima(p), r);

desapilar(p);

}

}

return r;

}