

# **Carnaval UY: Web scrapping para cartelera del carnaval uruguayo.**

# Introducción

Se realizó una plataforma web que complementa la aplicación iOS existente de Carnaval UY que permite realizar, entre otras, las siguientes tareas:

- Consultar un calendario semanal interactivo.
- Información de los conjuntos: Integrantes, videos, redes sociales e historia.
- Información de los tablados: Ubicación, teléfono, precios y promociones.

## Problema



Carnaval UY es una aplicación móvil acerca del carnaval uruguayo disponible solamente en iOS [1]. La aplicación dispone de información sobre tablados, conjuntos y horarios. Si bien hoy día existe una web con dicha información, esta aplicación pretende llegar a los usuarios con un mapa informativo, el cual muestra los tablados con su respectiva información.

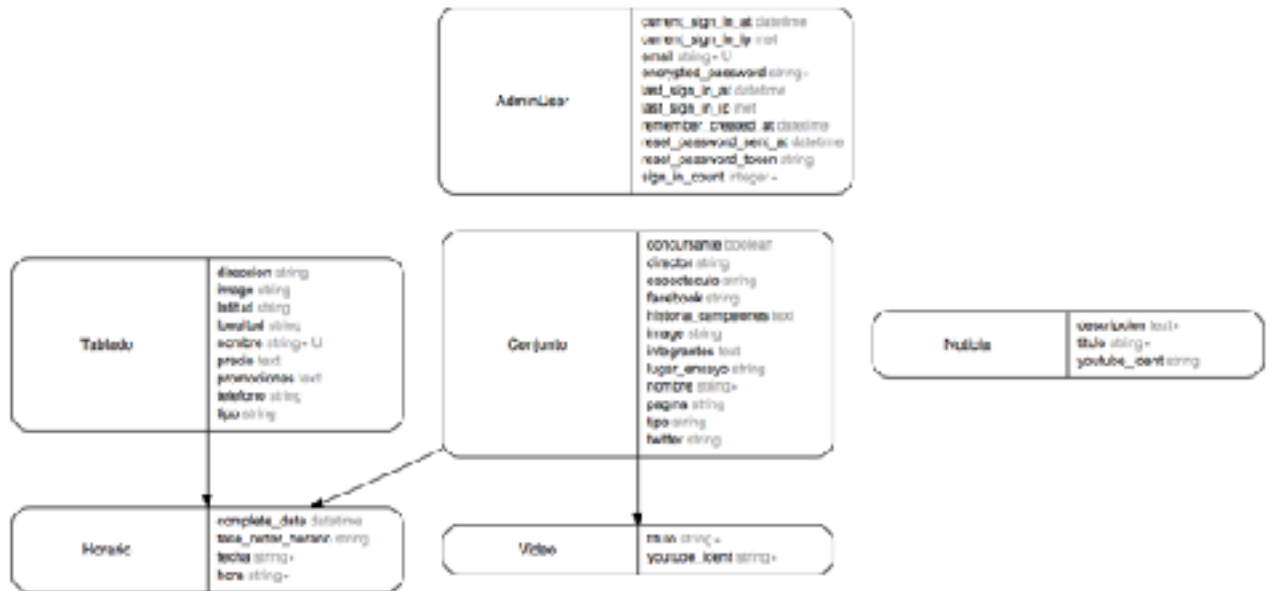
Se plantea la solución de una plataforma web responsive que pueda ser accedida de cualquier dispositivo tanto Android como iOS así como también desde cualquier navegador web. Con esta nueva solución se pretende alcanzar a una mayor cantidad de usuarios y poder promocionarla en el próximo carnaval del 2017.

Para la gestión de datos, se realizó un administrador. En el mismo se podrá gestionar toda la información individualmente, es decir, la carga de un tablado, de un conjunto o de un horario.

Cuando los conjuntos, tablados y horarios son muchos puede ser tedioso para un administrador, por lo tanto se planteó la solución de realizar web scrapping de una página de Carnaval ya conocida <https://www.daecpu.org.uy/>.

# Diseño

A continuación se presenta un diseño de la base de datos de la aplicación.



Como se puede observar los conjuntos tienen determinada información como lo es el tipo, nombre, lugar de ensayo, Facebook, entre otros. Esta información puede ser cargada desde la sección de administración o ejecutar una tarea que realiza el web scrapping a esta página: <http://www.daecpu.org.uy/>.

La misma obtiene la información accediendo a los distintos conjuntos que aparecen en el pie de la página principal. Por ejemplo la información del conjunto de murga Araca La Cana se obtiene en la siguiente URL: <http://www.daecpu.org.uy/Conjuntos/murgas-2016/araca-la-cana-2016.html>. Los conjuntos tienen muchos horarios que pueden ser cargados desde la sección administrador

Por último los tablados son cargados únicamente desde la sección de administración.

# Implementación

Carnaval UY web fue desarrollada utilizando el lenguaje RoR [1]. Para el desarrollo del diseño se utilizó el framework Materialize [2], el cual brinda facilidades en cuanto a la realización de componentes HTML.

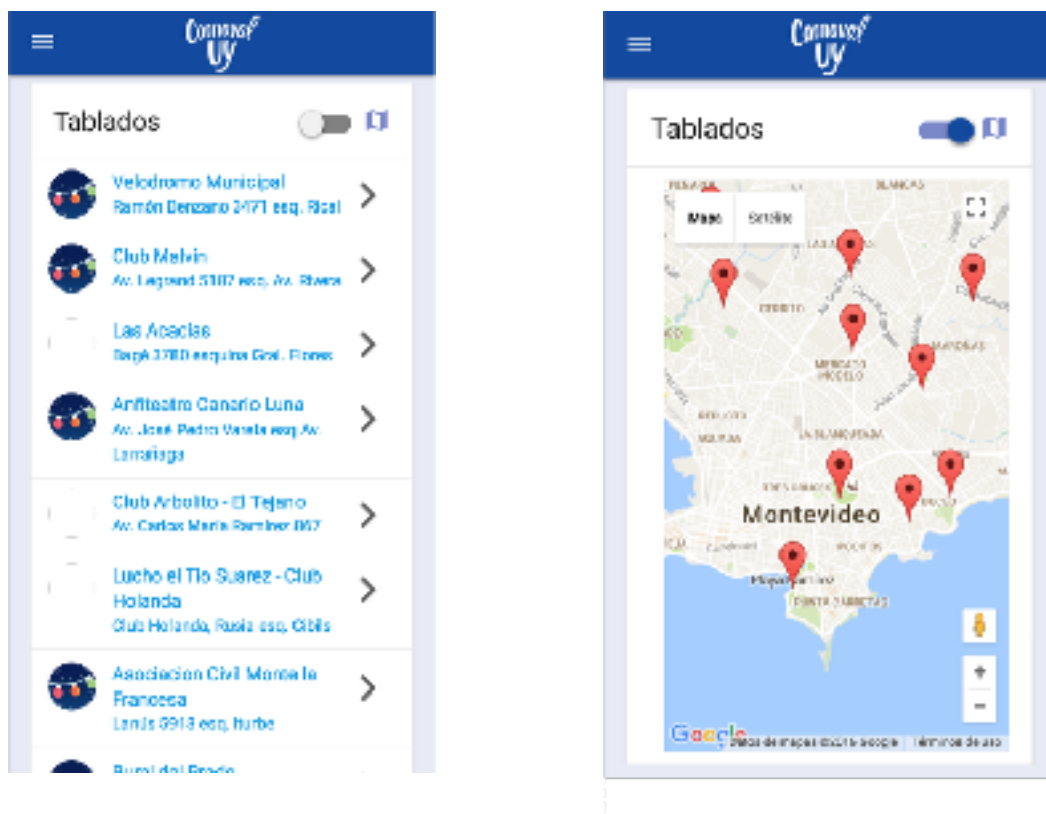
Para realizar la gestión de contenido se realizó un panel administrador utilizando la librería Active Admin [3] y también se utilizó la librería Nokogiri [4] para realizar el Web Scrapping. La gema brinda facilidades a la hora de "scrapear" una página, pudiendo acceder a los elementos del HTML fácilmente.

El web scrapping se realiza mediante rake tasks. Estas son tareas de RoR que corren de forma asincrónica dentro del servidor, pudiendo programar cuando se desean ejecutar, por ejemplo 1 vez a la semana, todos los domingos, etc.

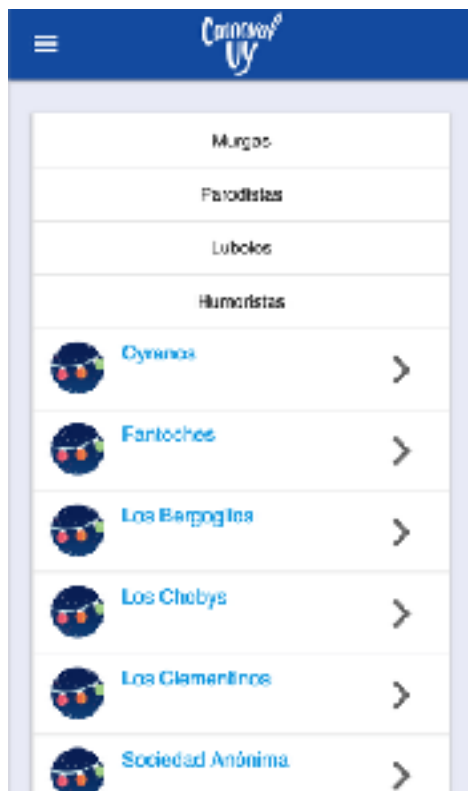
Por último se tiene una sección de noticias, las cuales son gestionadas desde el panel administrador.

# Funcionalidades y uso

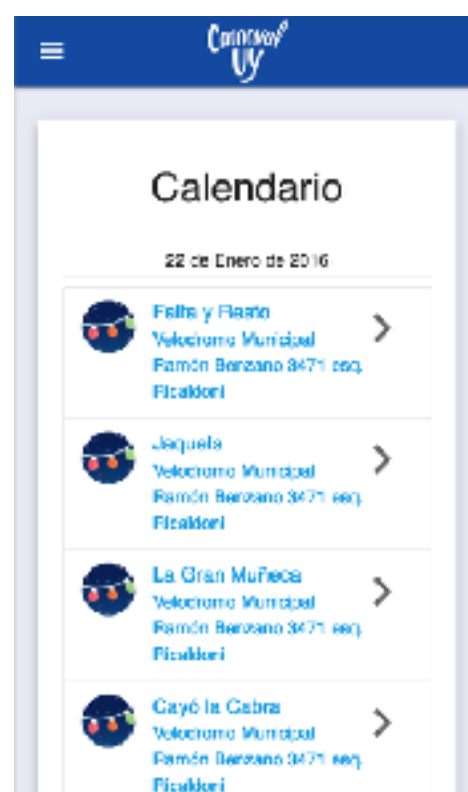
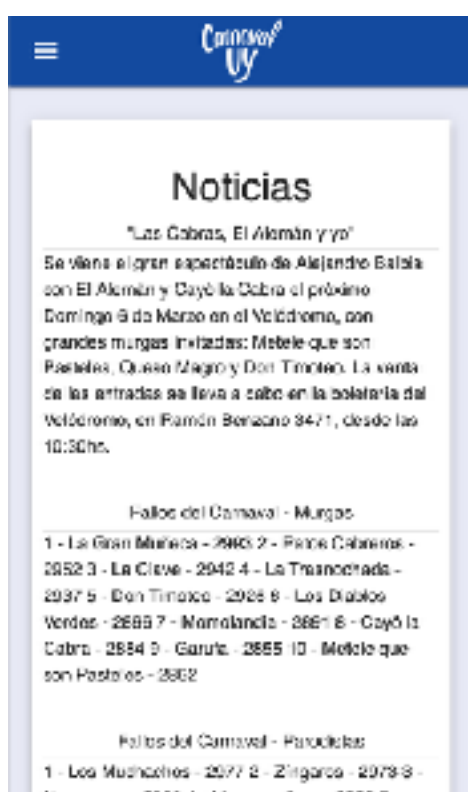
Este nuevo sistema brinda la posibilidad a los usuarios de acceder desde cualquier dispositivo a la información necesaria para el Carnaval. Con esta plataforma el usuario podrá consultar los tablados mas cercanos de su dirección, utilizando el mapa, como se muestra en la siguiente figura.



También podrá acceder a la información de los conjuntos, pudiendo así ver los horarios y el tablado en el cual participan, información básica como nombre, integrantes, Facebook, y también sus videos.



A su vez, el sistema cuenta con una sección de noticias, en la cual se escriben los sucesos que acontecen durante el carnaval. También, hay una sección en la cual se listan todos los horarios de tablados y conjuntos para los próximos 7 días.





## **Conclusiones y trabajo a futuro**

Se obtiene un sistema que es accedido por cualquier usuario desde cualquier plataforma, llegando así a cualquier amante del carnaval.

Con la aplicación se pretende llevar mas gente a los tablados e informar mas sobre este gran evento de la cultura de Uruguay que transcurre año a año.

Se estudia la posibilidad de poder comprar las entradas mediante la aplicación, sin necesidad de hacer colas como sucede hoy día. Asimismo, la compra de las entradas podrá realizarse con métodos de pagos de tarjetas como por ejemplo lo realiza Pedidos Ya y Uber.

También se pretende poder cargar los videos de Youtube realizando web scrapping, ya que hoy día se cargan desde el panel de administración.

# Referencias

- [1] <https://itunes.apple.com/uy/app/carnaval-uy/id1055226951?l=es&mt=8>
- [2] <http://rubyonrails.org/>
- [3] <http://materializecss.com/>
- [4] <http://activeadmin.info/>
- [5] <http://www.nokogiri.org/>