
Identidad

Otro enfoque para la Igualdad

Otra Caracterización de '='

Hasta ahora usamos la convención de interpretar el símbolo '=' como la relación de identidad en cada estructura. Otra alternativa es caracterizar el símbolo '=' a través de axiomas:

$$I1. \forall x (x = x)$$

$$I2. \forall x \forall y (x = y \rightarrow y = x)$$

$$I3. \forall x \forall y \forall z (x = y \wedge y = z \rightarrow x = z)$$

$$I4. \forall x_1 \dots \forall x_n \forall y_1 \dots \forall y_n (\bigwedge_{1 \leq i \leq n} x_i = y_i) \rightarrow t(x_1 \dots x_n) = t(y_1 \dots y_n)$$

$$\forall x_1 \dots \forall x_n \forall y_1 \dots \forall y_n (\bigwedge_{1 \leq i \leq n} x_i = y_i) \rightarrow \varphi(x_1 \dots x_n) \rightarrow \varphi(y_1 \dots y_n)$$

Obs: I4 son esquemas de axiomas

Propiedades de los Axiomas

- Si una estructura \mathcal{M} es modelo de I1, I2, I3 entonces la relación que interpreta el símbolo '=' es de equivalencia.
- I4 exige además que la relación sea de *congruencia* con respecto a todas las relaciones definibles en el lenguaje.
- Si interpretamos a '=' como la identidad, se demuestra:
Para toda estructura $\mathcal{M} \models \{I1, I2, I3, I4\}$

Identidad y Deducción Natural

Los axiomas I1 a I4 se pueden incorporar como reglas de derivación ($t_i, s_i, r \in \text{Term}$):

$$\begin{array}{c}
 \frac{}{t='t} \text{RI1} \\
 \\
 \frac{}{t='s} \text{RI2} \\
 \\
 \frac{}{s='t} \text{RI3} \\
 \\
 \frac{}{t='r} \text{RI3}
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{c}
 t_1='s_1 \dots t_n='s_n \\
 \\
 \frac{}{t[t_1, \dots, t_n / z_1, \dots, z_n] = ' t [s_1, \dots, s_n / z_1, \dots, z_n]} \text{RI4} \\
 \\
 \frac{t_1='s_1 \dots t_n='s_n \quad \varphi [t_1, \dots, t_n / z_1, \dots, z_n]}{\varphi [s_1, \dots, s_n / z_1, \dots, z_n]} \text{RI4(*)} \\
 \\
 \frac{}{\varphi [s_1, \dots, s_n / z_1, \dots, z_n]} \text{RI4(*)}
 \end{array}$$

(t ∈ TERM)

(*) si t_i, s_i libres para z_i en φ $i=1..n$
($\varphi \in \text{FORM}$)

Identidad y Deducción Natural

(II)

Sea L un lenguaje de tipo $\langle r_1, \dots, r_n ; a_1, \dots, a_m ; k \rangle$.

Entonces los axiomas I4 se pueden derivar de:

$$\frac{t_1 = 's_1 \quad \dots \quad t_{aj} = 's_{aj}}{f_j(t_1, \dots, t_{aj}) = 'f_j(s_1, \dots, s_{aj})} \quad \text{RI4' para } j=1, \dots, m$$

$$\frac{t_1 = 's_1 \quad \dots \quad t_{ri} = 's_{ri} \quad P_i(t_1, \dots, t_{ri})}{P_i(s_1, \dots, s_{ri})} \quad \text{RI4' para } i=1, \dots, n$$

prueba: inducción en TERM y en FORM

Ejemplos

1. El lenguaje de la Identidad

Tipo del lenguaje: $\langle -; -; 0 \rangle$

Alfabeto: símbolo de predicado $=$

- Las estructuras de este tipo son de la forma $\langle A \rangle$ y satisfacen I1, I2, I3, I4 .
- Estas estructuras son tan simples que sólo pueden expresarse nociones de cardinalidad sobre ellas. Por ejemplo:

$$- \lambda_n := \exists y_1 \dots \exists y_n (\bigwedge_{i \neq j} y_i \neq y_j) \quad (n > 1)$$

$M \models \lambda_n$ ssi $|M|$ tiene por lo menos n elementos

$$- \mu_n := \forall y_0 \dots \forall y_n (\bigvee_{i \neq j} y_i = y_j) \quad (n > 0)$$

$M \models \mu_n$ ssi $|M|$ tiene a lo sumo n elementos

2. El lenguaje de la Aritmética

Tipo del lenguaje: $\langle -; 2,2,1; 1 \rangle$

Alfabeto: símbolo de predicado $='$, símbolos de función $+$, $*$, S ,
símbolo de constante $\underline{0}$

Definición [estructura de Peano]

Una estructura de Peano es un modelo de las fórmulas:

- $\forall x \neg(\underline{0} = ' S(x))$
- $\forall x \forall y (S(x) = ' S(y) \rightarrow x = ' y)$
- $\forall x (x + \underline{0} = ' x)$
- $\forall x \forall y (x + S(y) = ' S(x + y))$
- $\forall x (x * \underline{0} = ' \underline{0})$
- $\forall x \forall y (x * S(y)) = ' (x * y) + x$
- $\varphi(\underline{0}) \wedge \forall x (\varphi(x) \rightarrow \varphi(S(x))) \rightarrow \forall x \varphi(x)$

3. El lenguaje de los POSets

Tipo del lenguaje: $\langle 2 ; - ; 0 \rangle$

Alfabeto: símbolos de predicado $=, \leq$

Definición [conjunto parcialmente ordenado]

Un conjunto parcialmente ordenado (POSet) es un modelo de las siguientes fórmulas:

- $\forall x (x \leq x)$
- $\forall x \forall y (x \leq y \wedge y \leq x \leftrightarrow x = y)$
- $\forall x \forall y \forall z (x \leq y \wedge y \leq z \rightarrow x \leq z)$

4. El lenguaje de los Grupos

Tipo del lenguaje: $\langle - ; 2, 1 ; 1 \rangle$

Alfabeto: símbolo de predicado '=', símbolos de función $.$, $^{-1}$, símbolo de constante \underline{c}

Definición [grupo]

Un grupo es un modelo de las siguientes fórmulas:

- $\forall x \forall y \forall z (x.y).z = x.(y.z)$
- $\forall x (x.\underline{c} = x \wedge \underline{c}.x = x)$
- $\forall x (x.x^{-1} = \underline{c} \wedge x^{-1}.x = \underline{c})$