

Simulador 8086

Departamento de Arquitectura¹

¹Instituto de Computación
Facultad de Ingeniería
Universidad de la República

Arquitectura de Computadoras, 2016

Temas

1 Simuladores

2 Arqui Sim

¿Qué es un simulador?

- Un simulador pretende reproducir tanto aspectos físicos (velocidad, aceleración, percepción del entorno) como el comportamiento de lo que se pretende simular
- Ejemplos:
 - Simuladores de vuelo
 - Simuladores de conducción
 - Simuladores de redes
 - Simuladores médicos
 - Simuladores robóticos

Ventajas

- Testeo rápido de programas
- No es necesario contar con el hardware
- Se eliminan aspectos relacionados con SO o ensambladores
- Puede modificarse el paso de simulación
- Repetitividad

Desventajas

- Es complejo simular todos los aspectos del objeto simulado.
- Se simplifican aspectos que pueden ser importantes.
- La realidad es nuestro mejor modelo []

Proyecto de grado

- Integrantes
 - Bernardo Larrosa.
 - Eduardo Hernández.
 - Juan Manuel Lema.
 - Gustavo Brown (tutor).
- Este proyecto surge con el objetivo de crear una herramienta que ayude en el aprendizaje a los estudiantes de grado del curso de Arquitectura de Computadoras de la Universidad de la República, facilitándoles una herramienta en la que puedan escribir, compilar y correr código assembler 8086 sin necesidad de tener que instalar un emulador de dicha arquitectura.

Características

- Escribir, compilar y ejecutar.
- Monitorear registros, memoria y E/S.
- Definir interrupciones e interacción con E/S.

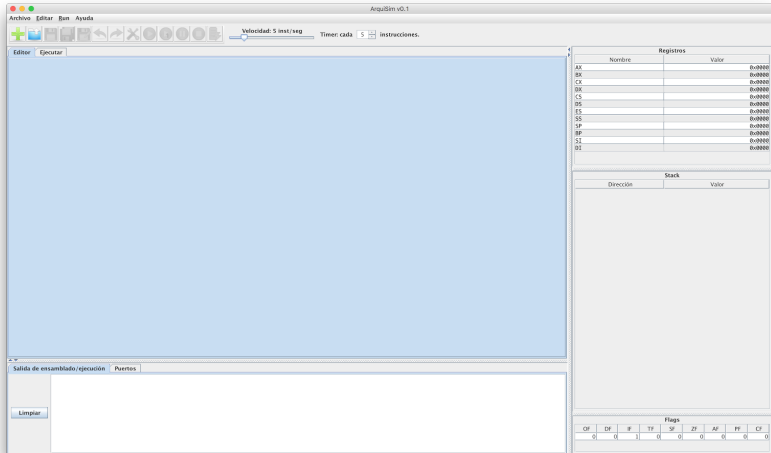
Recursos

- Software (ArquiSim)
- Manual de usuario.
- Documentación del proyecto de grado.

Requerimientos

- Paquete java (ArquiSim.jar)
- JRE 7 o superior.

Interfaz principal



DEMO

Preguntas

Lecturas Recomendadas



Facultad de Ingeniería.

Manual de usuario del simulador.

ArquiSim. 2016.