

Programación Funcional

Instituto de Computación, Facultad de Ingeniería
Universidad de la República, Uruguay

The countdown problem

Countdown show

- **Countdown** es un programa que se emite en la televisión británica desde 1982.



- Incluye un juego de números al que nos referiremos como el **countdown problem**.

Countdown problem

Dada una secuencia de números y un número objetivo tratar de construir una expresión aritmética que combine uno o más números de la secuencia y cuyo valor sea el número objetivo.



Restricciones del problema

- Todos los números son naturales positivos.
- La secuencia son siempre 6 números seleccionados de la lista:

[1 .. 10, 1 .. 10, 25, 50, 75, 100]

- Se permite suma, resta, multiplicación, división y paréntesis.
- Cada número puede ser usado a lo más una vez en la expresión.
- Los resultados intermedios también deben ser naturales positivos.

Ejemplo

- Número objetivo: 813
- Secuencia de números: 1,10,25,50,75,100
- Posible solución: $((50 * (1 + (25 * (75 - 10)))) / 100$
- Número de soluciones: 12
- Video de este ejemplo:
http://www.youtube.com/watch?v=_JQYYz92-Uk

Countdown problem en Haskell

La solución que vamos a ver fue desarrollada por Graham Hutton, profesor de la Universidad de Nottingham, Inglaterra.

Está publicada en el Journal of Functional Programming:

The countdown problem

Graham Hutton

Journal of Functional Programming, 12 (6),
páginas 609-616, Noviembre 2002.

Restricciones no consideradas

En la búsqueda de soluciones al problema nos vamos a olvidar de algunas restricciones que se tienen en el programa de TV.

- La secuencia debe ser de 6 números seleccionados de la lista:

[1..10, 1..10, 25, 50, 75, 100]

- El número objetivo está siempre en el rango 100..999.
- El tiempo límite es de 30 segundos.
- Es posible dar como solución una expresión que evalúe a un valor aproximado.

Otro ejemplo, ahora sin la restricción en la secuencia.

- Número objetivo: 765
- Secuencia de números: 1, 3, 10, 25, 75, 50.
- Posible solución: $(25-10)*(1+50)$
- Número de soluciones: 808

Formalización del problema

- Operadores aritméticos:

data $Op = Add \mid Sub \mid Mul \mid Div$

- Aplicación de operadores:

$apply :: Op \rightarrow Int \rightarrow Int \rightarrow Int$

$apply\ Add\ x\ y = x + y$

$apply\ Sub\ x\ y = x - y$

$apply\ Mul\ x\ y = x * y$

$apply\ Div\ x\ y = x \text{ 'div' } y$

La siguiente función determina cuando es válido aplicar un operador.

```
valid :: Op → Int → Int → Bool  
valid Add _ _ = True  
valid Sub x y = x > y  
valid Mul _ _ = True  
valid Div x y = x 'mod' y == 0
```

data $Expr = Val\ Int \mid App\ Op\ Expr\ Expr$

Valores contenidos en una expresión:

$values :: Expr \rightarrow [Int]$

$values (Val\ n) = [n]$

$values (App\ _\ l\ r) = values\ l \ ++\ values\ r$

Evaluación de expresiones

La evaluación devuelve una lista porque se está haciendo manejo de errores.

$$\begin{aligned} eval &:: Expr \rightarrow [Int] \\ eval (Val n) &= [n \mid n > 0] \\ eval (App op l r) &= [apply op x y \mid x \leftarrow eval l \\ &\quad , y \leftarrow eval r \\ &\quad , valid op x y] \end{aligned}$$

La técnica de manejo de errores usando listas se conoce como [list of successes](#) en donde un error se marca con la lista vacía y el caso de éxito con una lista no vacía con el resultado.

- Subsecuencias:

```
subs :: [a] → [[a]]  
subs []      = [[]]  
subs (x : xs) = yss ++ map (x:) yss  
      where yss = subs xs
```

- Intercalado:

```
interleave :: a → [a] → [[a]]  
interleave x []      = [[x]]  
interleave x (y : ys) = (x : y : ys) : map (y:) (interleave x ys)
```

Funciones combinatorias (2)

- Permutaciones:

$$\textit{perms} :: [a] \rightarrow [[a]]$$
$$\textit{perms} [] = [[]]$$
$$\textit{perms} (x : xs) = [zs \mid ys \leftarrow \textit{perms} xs, zs \leftarrow \textit{interleave} x ys]$$

- Las permutaciones de las subsecuencias:

$$\textit{choices} :: [a] \rightarrow [[a]]$$
$$\textit{choices} xs = [zs \mid ys \leftarrow \textit{subs} xs, zs \leftarrow \textit{perms} ys]$$

Usando las definiciones anteriores podemos chequear si una cierta expresión es una solución de una instancia dada del problema.

$$\begin{aligned} \text{solution} &:: \text{Expr} \rightarrow [\text{Int}] \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Bool} \\ \text{solution } e \text{ ns } n &= \text{elem } (\text{values } e) (\text{choices } ns) \ \&\& \ \text{eval } e == [n] \end{aligned}$$

- Primero vemos si los números contenidos en la expresión pertenecen a la secuencia de números.
- Luego evaluamos la expresión y vemos si da el número objetivo

Solución por fuerza bruta

La solución por fuerza bruta genera todas las posibles expresiones que se pueden armar a partir de una secuencia dada de números.

Para ello precisamos la siguiente función que retorna todas las formas de separar una lista en dos listas no vacías.

$$\textit{split} :: [a] \rightarrow \left([a], [a] \right)$$
$$\textit{split} [] = []$$
$$\textit{split} [_] = []$$
$$\textit{split} (x : xs) = \left([x], xs \right) : \left[(x : ls, rs) \mid (ls, rs) \leftarrow \textit{split} xs \right]$$

Solución por fuerza bruta (2)

Generación de las posibles expresiones:

```
exprs :: [Int] → [Expr]
exprs [] = []
exprs [n] = [Val n]
exprs ns = [e | (ls, rs) ← split ns
                , l ← exprs ls
                , r ← exprs rs
                , e ← combine l r]
```

donde

```
combine :: Expr → Expr → [Expr]
combine l r = [App op l r | op ← [Add, Sub, Mul, Div]]
```

Solución por fuerza bruta (3)

$solutions :: [Int] \rightarrow Int \rightarrow [Expr]$
 $solutions\ ns\ n = [e \mid ns' \leftarrow choices\ ns$
 $, e \leftarrow exprs\ ns'$
 $, eval\ e == [n]]$

Fusionando generación y evaluación

- La función *solutions* genera todas las posibles expresiones sobre los números dados a pesar que muchas de dichas expresiones van a fallar en la evaluación (por no ser válidas).
- Por ejemplo, hay 33.665.406 posibles expresiones sobre los números 1, 3, 7, 10, 25, 50.
- De estas, solo 4.672.540 (menos del 14 %) son válidas.
- Para mejorar la performance vamos a combinar la generación de expresiones con su evaluación para que se hagan en simultaneo.
- De esta forma, las expresiones que fallen en la evaluación van a ser descartadas en una etapa temprana.

Combinando generación y evaluación (2)

Definimos un tipo *Result* de expresiones válidas junto con su valor.

type *Result* = (*Expr*, *Int*)

results :: [*Int*] → [*Result*]

results ns = [(*e*, *n*) | *e* ← *exprs ns*, *n* ← *eval e*]

Combinando generación y evaluación (3)

A partir de *results* se puede derivar la siguiente definición:

$$results :: [Int] \rightarrow [Result]$$
$$results [] = []$$
$$results [n] = [(Val\ n, n) \mid n > 0]$$
$$results\ ns = [res \mid (ls, rs) \leftarrow split\ ns \\ ,\ lx \leftarrow results\ ls \\ ,\ ly \leftarrow results\ rs \\ ,\ res \leftarrow combine'\ lx\ ly]$$
$$combine' :: Result \rightarrow Result \rightarrow [Result]$$
$$combine'\ (l, x)\ (r, y)$$
$$= [(App\ op\ l\ r, apply\ op\ x\ y) \mid op \leftarrow [Add, Sub, Mul, Div] \\ ,\ valid\ op\ x\ y]$$

Combinando generación y evaluación (4)

$$\begin{aligned} & \text{solutions}' :: [\text{Int}] \rightarrow \text{Int} \rightarrow [\text{Expr}] \\ & \text{solutions}' \text{ ns } n = [e \mid \text{ns}' \leftarrow \text{choices ns} \\ & \quad , (e, m) \leftarrow \text{results ns}' \\ & \quad , m == n] \end{aligned}$$

Explotando propiedades algebraicas

- Muchas de las expresiones generadas por *solutions'* son equivalentes.
- Esto se debe a propiedades que tienen los operadores aritméticos.
- Por ejemplo, $2 + 3$ y $3 + 2$. Lo mismo con 2 y $2 \div 1$.
- Usaremos dichas propiedades para obtener una mejor solución.

Propiedades a utilizar

$$x + y = y + x$$

$$x * y = y * x$$

$$x * 1 = x$$

$$1 * y = y$$

$$x \div 1 = x$$

Nueva versión de *valid*

- Usando conmutatividad de la suma y el producto requeriremos que los argumentos estén en orden ascendente ($x \leq y$).
- La propiedad de identidad del producto y la división se reflejará requiriendo que el argumento apropiado sea no unitario ($\neq 1$).

valid :: *Op* → *Int* → *Int* → *Bool*

valid Add *x y* = $x \leq y$

valid Sub *x y* = $x > y$

valid Mul *x y* = $x \neq 1 \ \&\& \ y \neq 1 \ \&\& \ x \leq y$

valid Div *x y* = $y \neq 1 \ \&\& \ x \text{ 'mod' } y == 0$

Usando esta nueva versión de *valid*, el caso

$[1, 3, 7, 10, 25, 50], 765$

sólo genera 245.644 expresiones, de las cuales solamente 49 son solución (5% y 6% resp. de los números usados por *solutions'*).