AAAC 2016

Obligatorio 1 Simulador SimpleScalar

Principios del simulador

- ¿Qué es un simulador de arquitectura?
 - Herramienta que reproduce el comportamiento de un dispositivo de cómputo
- ¿Por qué usar un simulador?
 - Flexible
 - Diferentes diseños de hardware
 - Abstraerse todo lo necesario
 - Barato
- ¿Por qué no usar un simulador?
 - Lento
 - ¿Correctitud?

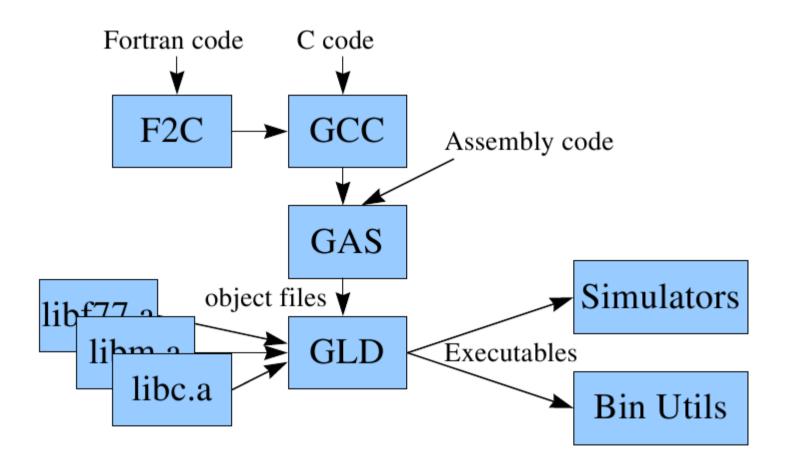
Funcionales vs. Rendimiento

- Simuladores funcionales implementan la arquitectura
 - Realizan la ejecución
 - Implementan lo que los programadores ven
- Simuladores de rendimiento implementan la microarquitecurta
 - Modelan los recursos del sistema
 - Miden el tiempo
 - Implementan lo que los programadores no ven.

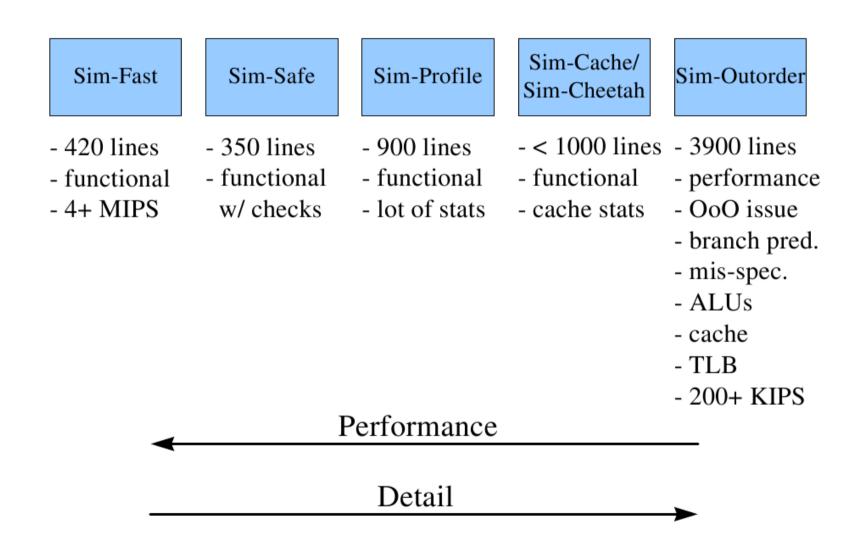
Simplescalar

- Desarrollado por Todd Austin y Doug Burger en University of Wisconsin-Madison, '94-'96
- Colección de simuladores que emulan un microprocesador a distintos niveles (funcional, funcional + cache/bpred, out-of-order, etc).
- El procesador simulado es un derivado de la arquitectura MIPS.
- Herramientas:
 - Compilador C, assembler, linker (para PISA)
 - DLite: debugger
 - Visor de trazas del pipeline

Simplescalar



Simplescalar



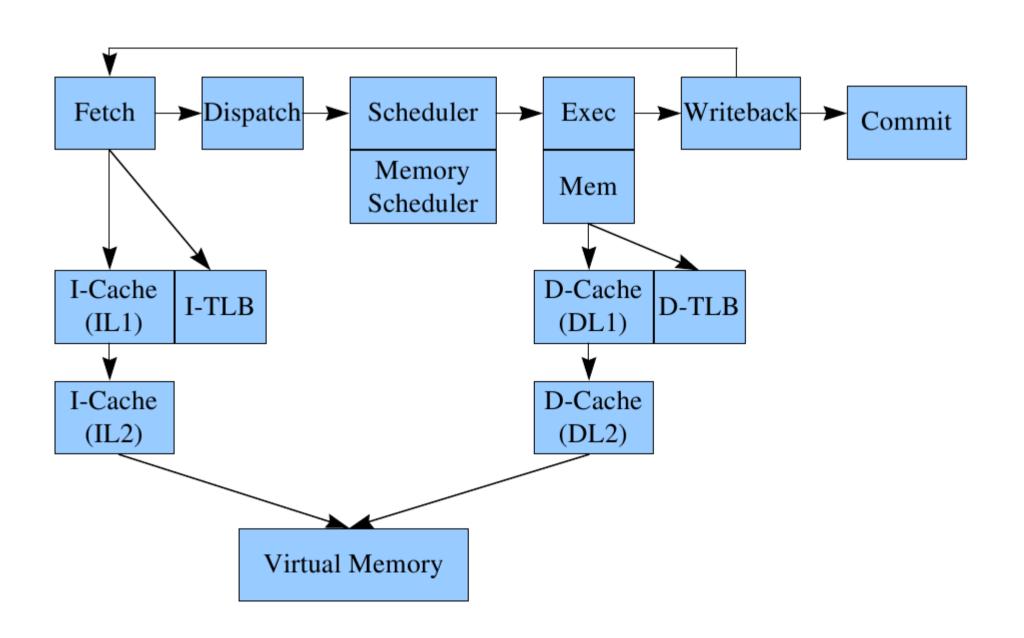
Sim-Bpred

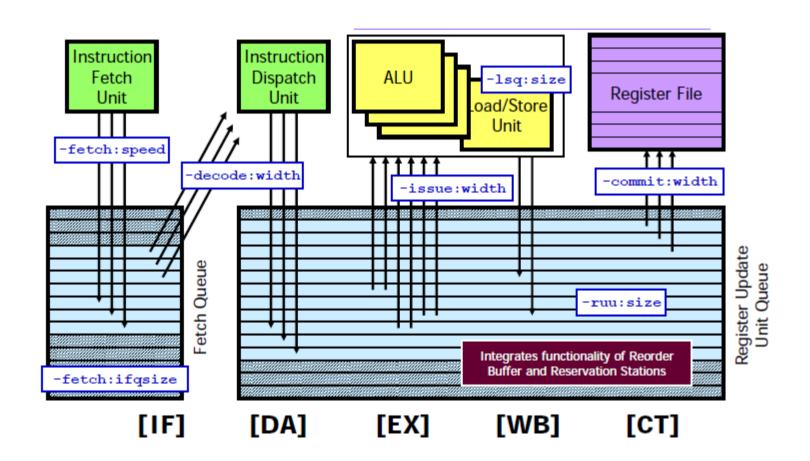
- Se ejecuta el modelo detallado del predictor de saltos.
- Resultados rápidos para tasas de predicciones.
- Sin impacto de tiempo o rendimiento.

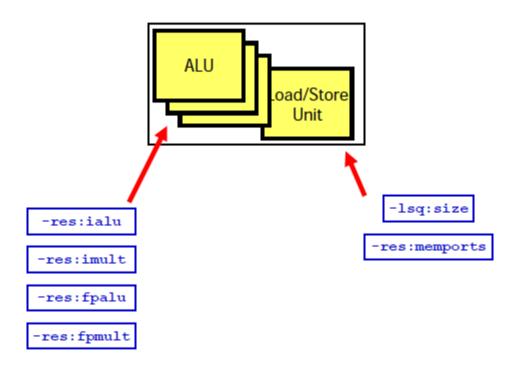
Predictores implementados

- Especificar tipo de predictor de saltos
 - -bpred <type>
- Predictores implementados
 - nottaken siempre predice que no se toma el salto
 - taken siempre predice que se toma el salto
 - perfect
 - bimod predictor bimodal (BHT con entradas de 2 bits)
 - 2lev predictor de 2 niveles

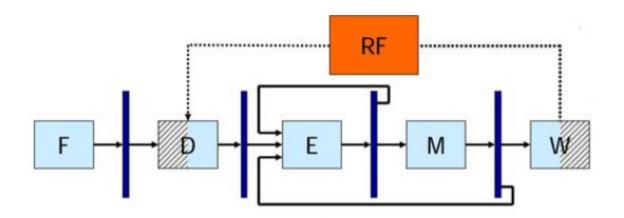
- Simulador de rendimiento detallado.
- Núcleo de ejecución out-of-order.
- Renombrado de registros, buffer de reordenamiento, ejecución especulativa.
- Jerarquía de cache de 2 niveles
- Predicción de saltos







Forwarding

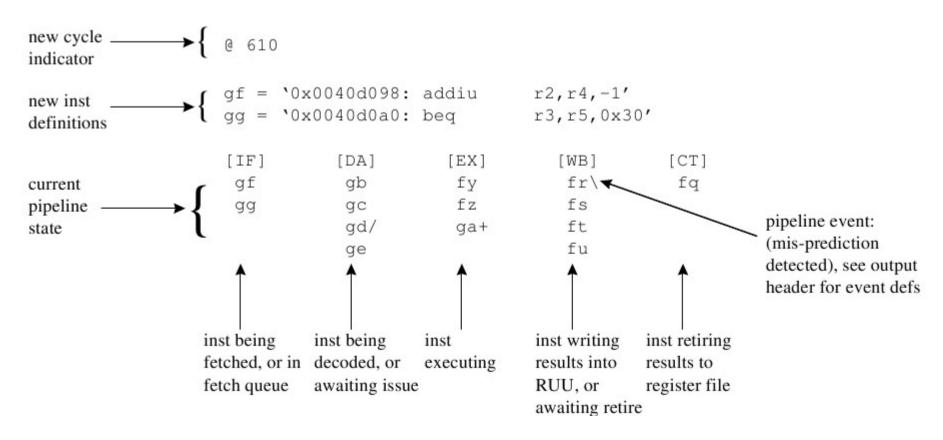


Trazas de pipeline

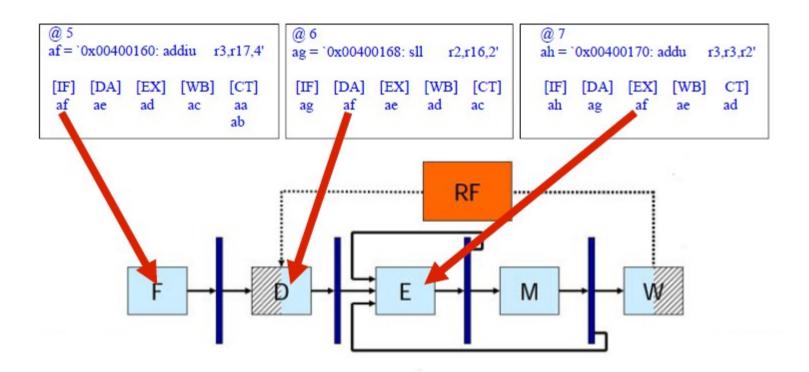
- Produce una historia detallada de todas las instrucciones ejecutadas.
- Soportado solo en sim-outorder
- Usar la opción "-ptrace"
 - -ptrace <file> <range>
- Ejemplo de uso:
 - -pcstat FOO.trc : traza de toda la ejecución
 - -pcstat BAR.trc 100:5000 de la instrucción 100 a la 5000
 - -pcstat UXXE.trc :10000 hasta la instrucción 10000
- Se puede ver con pipeview.pl. Script perl, muestra el pipeline para cada ciclo de ejecución:
 - pipeview.pl <ptrace_file>

Trazas de pipeline

- Ejemplo de uso
 - sim-outorder -ptrace FOO.trc :1000 test-math pipeview.pl FOO.trc



Trazas de pipeline



SimpleScalar ISA

• Instrucciones de 64 bits

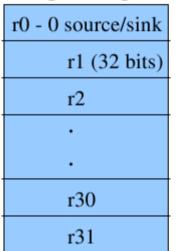
					16-imm	
	16-annote	16-opcode	8-ru	8-rt	8-rs	8-rd
63	48	32	24	16	8	3 0

Arquitectura SimpleScalar

0x00000000

0x7fffffff

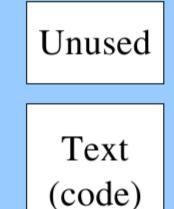
Integer Reg File



PC HI

LO **FCC**

Virtual Memory



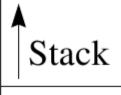
0x00400000

0x10000000

Data

(init)

(bss)



0x7fffc000

f0 (32 bits)	f1
f1	
f2	f3
•	
•	
f30	f31
f31	

FP Reg File (SP and DP views)

Args & Env

Compilación y ejecución

Ejecución

- Para ejecutar un programa dentro del simulador (por ejemplo el programa de prueba test-math que se encuentra en tests-pisa/bin):
- /opt/simplescalar/simplesim/sim-outorder –config config_a.cfg –ptrace config_a.trc: –redir:sim sim_configa.out./test-math.
- Compilación de assembler PISA
 - Para compilar un programa escrito en assembler PISA debe ejecutar:
 - /opt/simplescalar/bin/sslittle-na-sstrix-gcc -nostartfiles
 -nostdlib -nodefaultlibs -o programa programa.s
 - Esto genera un binario con nombre "programa" a partir del archivo programa.s listo para ejecutar como se menciona en la parte anterior.