

Programación Funcional

Instituto de Computación, Facultad de Ingeniería
Universidad de la República, Uruguay

Funciones recursivas

- Las variables en un lenguaje funcional son **inmutables**.
- Esto se debe a la no existencia de una sentencia de asignación que permita modificarlas.

- Las variables en un lenguaje funcional son **inmutables**.
- Esto se debe a la no existencia de una sentencia de asignación que permita modificarlas.
- Una consecuencia directa de esto es la ausencia de la **iteración** como estructura de control.

- Las variables en un lenguaje funcional son **inmutables**.
- Esto se debe a la no existencia de una sentencia de asignación que permita modificarlas.
- Una consecuencia directa de esto es la ausencia de la **iteración** como estructura de control.
- Es entonces que aparece la **recursión** como el mecanismo natural para definir las funciones en programación funcional.

- Las variables en un lenguaje funcional son **inmutables**.
- Esto se debe a la no existencia de una sentencia de asignación que permita modificarlas.
- Una consecuencia directa de esto es la ausencia de la **iteración** como estructura de control.
- Es entonces que aparece la **recursión** como el mecanismo natural para definir las funciones en programación funcional.
- En esta clase veremos definiciones recursivas sobre enteros y listas. Más adelante veremos definiciones recursivas para tipos de datos algebraicos en general.

Recursión sobre enteros

Factorial de un número

- La función factorial es un clásico ejemplo de función recursiva.
- Su formulación matemática sobre naturales es bien conocida:

$$0! = 1$$

$$n! = n \times (n - 1)!$$

- Tenemos varias alternativas para escribir esta función en Haskell.
- Una de ellas es una formulación **no recursiva** del estilo de las que vimos en la clase pasada.

$$\mathit{factorial} \ n = \mathit{product} \ [1..n]$$

donde *product* realiza el producto de los elementos de la lista.

Factorial de un número

- Definición a través de una ecuación condicional:

$fact :: Integer \rightarrow Integer$

$fact\ n \mid n == 0 = 1$

$\mid n > 0 = n * fact\ (n - 1)$

Factorial de un número

- Definición a través de una ecuación condicional:

$$\begin{aligned} \text{fact} &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ \text{fact } n \mid n == 0 &= 1 \\ &\mid n > 0 = n * \text{fact } (n - 1) \end{aligned}$$

- Otra definición:

$$\begin{aligned} \text{fact } n \mid n == 0 &= 1 \\ &\mid \text{otherwise} = n * \text{fact } (n - 1) \end{aligned}$$

Factorial de un número

- Definición a través de una ecuación condicional:

$$\begin{aligned} \text{fact} &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ \text{fact } n &| n == 0 = 1 \\ &| n > 0 = n * \text{fact } (n - 1) \end{aligned}$$

- Otra definición:

$$\begin{aligned} \text{fact } n &| n == 0 = 1 \\ &| \text{otherwise} = n * \text{fact } (n - 1) \end{aligned}$$

- Las definiciones anteriores **no** son equivalentes. Por qué?

Factorial de un número

- Por pattern-matching:

$$\mathit{fact} \ 0 = 1$$

$$\mathit{fact} \ n = n * \mathit{fact} \ (n - 1)$$

Factorial de un número

- Por pattern-matching:

$$\mathit{fact} \ 0 = 1$$

$$\mathit{fact} \ n = n * \mathit{fact} \ (n - 1)$$

- Mediante una definición **tail-recursive** que usa un acumulador:

$$\mathit{fact} \ n = \mathit{factacc} \ 1 \ n$$

where

$$\mathit{factacc} \ a \ 0 = a$$

$$\mathit{factacc} \ a \ n = \mathit{factacc} \ (a * n) \ (n - 1)$$

Factorial de un número

- Por pattern-matching:

$$\mathit{fact} \ 0 = 1$$

$$\mathit{fact} \ n = n * \mathit{fact} \ (n - 1)$$

- Mediante una definición **tail-recursive** que usa un acumulador:

$$\mathit{fact} \ n = \mathit{factacc} \ 1 \ n$$

where

$$\mathit{factacc} \ a \ 0 = a$$

$$\mathit{factacc} \ a \ n = \mathit{factacc} \ (a * n) \ (n - 1)$$

- En todas estas definiciones de factorial estamos asumiendo como pre-condición que $n \geq 0$.

Funciones definidas por recursión estructural

- Potencia de 2:

pot2 :: *Integer* → *Integer*

pot2 0 = 1

pot2 n = 2 * *pot2* (n - 1)

Funciones definidas por recursión estructural

- Potencia de 2:

$pot2 :: Integer \rightarrow Integer$

$pot2\ 0 = 1$

$pot2\ n = 2 * pot2\ (n - 1)$

- Sumatoria de valores de una función:

$sumF :: (Integer \rightarrow Integer) \rightarrow Integer \rightarrow Integer$

$sumF\ f\ 0 = f\ 0$

$sumF\ f\ n = f\ n + sumF\ f\ (n - 1)$

Funciones definidas por recursión estructural

- Potencia de 2:

$$pot2 :: Integer \rightarrow Integer$$
$$pot2\ 0 = 1$$
$$pot2\ n = 2 * pot2\ (n - 1)$$

- Sumatoria de valores de una función:

$$sumF :: (Integer \rightarrow Integer) \rightarrow Integer \rightarrow Integer$$
$$sumF\ f\ 0 = f\ 0$$
$$sumF\ f\ n = f\ n + sumF\ f\ (n - 1)$$

- Multiplicación

$$mult :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$$
$$mult\ m\ 0 = 0$$
$$mult\ m\ n = m + mult\ m\ (n - 1)$$

Recursión general

- Números de fibonacci

fib :: Integer → Integer

fib 0 = 0

fib 1 = 1

fib n = *fib* (n - 1) + *fib* (n - 2)

Recursión general

- Números de fibonacci

$fib :: Integer \rightarrow Integer$

$fib\ 0 = 0$

$fib\ 1 = 1$

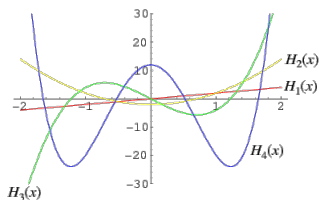
$fib\ n = fib\ (n - 1) + fib\ (n - 2)$

- Polinomios de Hermite

$he\ 0\ x = 1$

$he\ 1\ x = 2 * x$

$he\ n\ x = 2 * x * he\ (n - 1)\ x - 2 * (n - 1) * he\ (n - 2)\ x$



Recursión general: división y resto

division :: *Integer* → *Integer* → *Integer*

division *m* *n*

| *m* < *n* = 0

| otherwise = 1 + *division* (*m* - *n*) *n*

resto :: *Integer* → *Integer* → *Integer*

resto *m* *n*

| *m* < *n* = *m*

| otherwise = *resto* (*m* - *n*) *n*

Recursión general: máximo común divisor

Usando el algoritmo de Euclides:

$mcd :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$

$mcd\ m\ n$

$$| \ m == n = m$$

$$| \ m > n = mcd\ (m - n)\ n$$

$$| \ m < n = mcd\ m\ (n - m)$$

Recursión general: máximo común divisor

Usando el algoritmo de Euclides:

$mcd :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$

$mcd\ m\ n$

| $m == n = m$

| $m > n = mcd\ (m - n)\ n$

| $m < n = mcd\ m\ (n - m)$

En forma equivalente (y mas eficiente):

$fastmcd :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Integer$

$fastmcd\ m\ 0 = m$

$fastmcd\ m\ n = fastmcd\ n\ (m \text{ 'mod' } n)$

Recursión general: McCarthy 91

La siguiente función, conocida como la función 91 de McCarthy, fue introducida en los años 70 por John McCarthy (el creador de LISP).

Es una definición en la que se usa recursión anidada.

$$\begin{aligned} mcCarthy91 &:: Integer \rightarrow Integer \\ mcCarthy91\ n \mid n \leq 100 &= mcCarthy91\ (mcCarthy91\ (n + 11)) \\ &\mid n > 100 = n - 10 \end{aligned}$$

Recursión general: McCarthy 91

La siguiente función, conocida como la función 91 de McCarthy, fue introducida en los años 70 por John McCarthy (el creador de LISP).

Es una definición en la que se usa recursión anidada.

$$\begin{aligned} mcCarthy91 &:: Integer \rightarrow Integer \\ mcCarthy91\ n & \mid n \leq 100 = mcCarthy91\ (mcCarthy91\ (n + 11)) \\ & \mid n > 100 = n - 10 \end{aligned}$$

Lo interesante de esta función es su comportamiento:

$$\begin{aligned} mcCarthy91\ n & \mid n \leq 101 = 91 \\ & \mid n > 101 = n - 10 \end{aligned}$$

Recursión mutua: par-impar

par :: Integer → Bool
par 0 = True
par n = *impar* (n - 1)

impar :: Integer → Bool
impar 0 = False
impar n = *par* (n - 1)

Recursión sobre listas

Recursión estructural sobre listas

- Largo de una lista

$$\textit{length} :: [a] \rightarrow \textit{Int}$$
$$\textit{length} [] = 0$$
$$\textit{length} (x : xs) = 1 + \textit{length} xs$$

Recursión estructural sobre listas

- Largo de una lista

$$\text{length} :: [a] \rightarrow \text{Int}$$
$$\text{length} [] = 0$$
$$\text{length} (x : xs) = 1 + \text{length} xs$$

- Sumatoria de valores de una lista:

$$\text{sum} :: \text{Num } a \Rightarrow [a] \rightarrow a$$
$$\text{sum} [] = 0$$
$$\text{sum} (x : xs) = x + \text{sum} xs$$

Recursión estructural sobre listas

- Largo de una lista

$$\text{length} :: [a] \rightarrow \text{Int}$$
$$\text{length} [] = 0$$
$$\text{length} (x : xs) = 1 + \text{length} xs$$

- Sumatoria de valores de una lista:

$$\text{sum} :: \text{Num } a \Rightarrow [a] \rightarrow a$$
$$\text{sum} [] = 0$$
$$\text{sum} (x : xs) = x + \text{sum} xs$$

- All

$$\text{all} :: (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow \text{Bool}$$
$$\text{all } p [] = \text{True}$$
$$\text{all } p (x : xs) = p x \ \&\& \ \text{all } p \ xs$$

map y filter

$$\begin{aligned} \text{map} &:: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \\ \text{map } f \ [] &= [] \\ \text{map } f \ (x : xs) &= f \ x : \text{map } f \ xs \end{aligned}$$

map y filter

$$\begin{aligned} \text{map} &:: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \\ \text{map } f \ [] &= [] \\ \text{map } f \ (x : xs) &= f \ x : \text{map } f \ xs \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \text{filter} &:: (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ \text{filter } p \ [] &= [] \\ \text{filter } p \ (x : xs) &| \ p \ x \quad = \ x : \text{filter } p \ xs \\ &| \ \text{otherwise} \quad = \ \text{filter } p \ xs \end{aligned}$$

Append, concat y reverse

$(\#) :: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a]$

$[] \# ys = ys$

$(x : xs) \# ys = x : (xs \# ys)$

Append, concat y reverse

$$\begin{aligned}(\++) &:: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ [] &\quad ++ ys = ys \\ (x : xs) & ++ ys = x : (xs ++ ys)\end{aligned}$$
$$\begin{aligned}concat &:: [[a]] \rightarrow [a] \\ concat [] &= [] \\ concat (xs : xss) &= xs ++ concat xss\end{aligned}$$

Append, concat y reverse

$$\begin{aligned}(\++) &:: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ [] &\quad ++ ys = ys \\ (x : xs) & ++ ys = x : (xs ++ ys)\end{aligned}$$
$$\begin{aligned}concat &:: [[a]] \rightarrow [a] \\ concat [] &= [] \\ concat (xs : xss) &= xs ++ concat xss\end{aligned}$$
$$\begin{aligned}reverse &:: [a] \rightarrow [a] \\ reverse [] &= [] \\ reverse (x : xs) &= reverse xs ++ [x]\end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{isort} &:: \text{Ord } a \Rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ \text{isort } [] &= [] \\ \text{isort } (x : xs) &= \text{insert } x (\text{isort } xs) \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \text{insert} &:: \text{Ord } a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ \text{insert } x [] &= [x] \\ \text{insert } x (y : ys) \mid x \leq y &= x : y : ys \\ &\mid \text{otherwise} = y : \text{insert } x \text{ } ys \end{aligned}$$

Las funciones anteriores pueden ser definidas en términos de *foldr*.

Recordemos que, dada una función f y un valor e ,

$$\text{foldr } f \ e \ (x_1 : x_2 : \dots : x_n : [])$$

retorna

$$x_1 \ 'f' \ (x_2 \ 'f' \ (\dots (x_n \ 'f' \ e) \dots))$$

Definición de *foldr*

$foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$

$foldr\ f\ e\ [] = e$

$foldr\ f\ e\ (x : xs) = f\ x\ (foldr\ f\ e\ xs)$

Definición de *foldr*

$$\begin{aligned} \text{foldr} &:: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b \\ \text{foldr } f \ e \ [] &= e \\ \text{foldr } f \ e \ (x : xs) &= f \ x \ (\text{foldr } f \ e \ xs) \end{aligned}$$

- Es un **esquema** o **patrón de recursión** que captura definiciones por recursión estructural.
- Cualquier definición recursiva estructural de la forma:

$$\begin{aligned} h &:: [a] \rightarrow b \\ h \ [] &= e \\ h \ (x : xs) &= f \ x \ (h \ xs) \end{aligned}$$

se puede escribir como $h = \text{foldr } f \ e$.

- Un esquema de recursión similar se puede definir para cada tipo de dato algebraico.

Ejemplos

$$\begin{aligned} \text{sum } [] &= 0 \\ \text{sum } (x : xs) &= x + \text{sum } xs \end{aligned}$$

Ejemplos

$$\begin{aligned} \text{sum } [] &= 0 \\ \text{sum } (x : xs) &= x + \text{sum } xs \end{aligned}$$
$$\text{sum} = \text{foldr } (+) 0$$

Ejemplos

$$\begin{aligned} \text{sum } [] &= 0 \\ \text{sum } (x : xs) &= x + \text{sum } xs \end{aligned}$$
$$\text{sum} = \text{foldr } (+) 0$$
$$\begin{aligned} \text{length } [] &= 0 \\ \text{length } (x : xs) &= 1 + \text{length } xs \end{aligned}$$

Ejemplos

$sum [] = 0$
 $sum (x : xs) = x + sum xs$

$sum = foldr (+) 0$

$length [] = 0$
 $length (x : xs) = 1 + length xs$

$length = foldr flen 0$
where $flen _ r = 1 + r$

Ejemplos

$sum [] = 0$
 $sum (x : xs) = x + sum xs$

$sum = foldr (+) 0$

$length [] = 0$
 $length (x : xs) = 1 + length xs$

$length = foldr flen 0$
where $flen _ r = 1 + r$

$all p [] = True$
 $all p (x : xs) = p x \ \&\& \ all p xs$

Ejemplos

$sum [] = 0$
 $sum (x : xs) = x + sum xs$

$sum = foldr (+) 0$

$length [] = 0$
 $length (x : xs) = 1 + length xs$

$length = foldr flen 0$
where $flen _ r = 1 + r$

$all p [] = True$
 $all p (x : xs) = p x \ \&\& \ all p xs$

$all p = foldr fall True$
where $fall x r = p x \ \&\& \ r$

Ejemplos

$concat = foldr (+) []$

$reverse = foldr snoc []$
where $snoc\ x\ r = r ++ [x]$

$xs ++ ys = foldr (:) ys xs$

$map\ f = foldr ((:) . f) []$

$filter\ p = foldr\ fil\ []$
where $fil\ x\ r \mid p\ x = x : r$
 $\mid otherwise = r$

$isort = foldr\ insert\ []$

Funciones tail-recursive

Las siguientes funciones nuevamente hacen recursión de manera estructural pero ahora con el agregado de que son **tail-recursive**.

- Suma acumulativa:

$$\text{sum} :: \text{Num } a \Rightarrow [a] \rightarrow a$$
$$\text{sum} = \text{sumacc } 0$$
$$\textbf{where } \text{sumacc } s [] = s$$
$$\text{sumacc } s (x : xs) = \text{sumacc } (s + x) xs$$

Funciones tail-recursive

Las siguientes funciones nuevamente hacen recursión de manera estructural pero ahora con el agregado de que son **tail-recursive**.

- Suma acumulativa:

```
sum :: Num a => [a] -> a
sum = sumacc 0
  where sumacc s []      = s
        sumacc s (x : xs) = sumacc (s + x) xs
```

- Reverse rápido:

```
fastrev :: [a] -> [a]
fastrev = revacc []
  where revacc r []      = r
        revacc r (x : xs) = revacc (x : r) xs
```

Funciones como las dos anteriores, tail-recursivas definidas por recursión estructural, son capturadas por una función llamada *foldl*.

$$\text{foldl} :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$

Dada una función *f* y un valor *v*,

$$\text{foldl } f \ v \ (x_1 : x_2 : \dots : x_n : [])$$

retorna

$$(\dots((v \ 'f' \ x_1) \ 'f' \ x_2)\dots) \ 'f' \ x_n$$

Definición de *foldl*

$$\text{foldl} :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$
$$\text{foldl } f \ v \ [] = v$$
$$\text{foldl } f \ v \ (x : xs) = \text{foldl } f \ (f \ v \ x) \ xs$$

Definición de *foldl*

$$\text{foldl} :: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$
$$\text{foldl } f \ v \ [] = v$$
$$\text{foldl } f \ v \ (x : xs) = \text{foldl } f \ (f \ v \ x) \ xs$$

- Estamos ante un nuevo **esquema de recursión** que ahora captura definiciones recursivas de la forma:

$$h :: b \rightarrow [a] \rightarrow b$$
$$h \ v \ [] = v$$
$$h \ v \ (x : xs) = h \ (f \ v \ x) \ xs$$

- Notar que el valor **v** juega el rol de **acumulador**, al que hay que darle un valor inicial.

Ejemplos

- Suma acumulativa:

$sum :: Num\ a \Rightarrow [a] \rightarrow a$

$sum = sumacc\ 0$

where $sumacc\ s\ [] = s$

$sumacc\ s\ (x : xs) = sumacc\ (s + x)\ xs$

$sum = foldl\ (+)\ 0$

- Suma acumulativa:

$$sum :: Num a \Rightarrow [a] \rightarrow a$$
$$sum = sumacc\ 0$$
$$\mathbf{where}\ sumacc\ s\ [] = s$$
$$sumacc\ s\ (x : xs) = sumacc\ (s + x)\ xs$$
$$sum = foldl\ (+)\ 0$$

- Reverse rápido:

$$fastrev :: [a] \rightarrow [a]$$
$$fastrev = revacc\ []$$
$$\mathbf{where}\ revacc\ r\ [] = r$$
$$revacc\ r\ (x : xs) = revacc\ (x : r)\ xs$$
$$fastrev = foldl\ (flip\ (:\))\ []$$

$$\begin{aligned} \textit{init} &:: [a] \rightarrow [a] \\ \textit{init} [x] &= [] \\ \textit{init} (x : xs) &= x : \textit{init} xs \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \textit{last} &:: [a] \rightarrow a \\ \textit{last} [x] &= x \\ \textit{last} (x : xs) &= \textit{last} xs \end{aligned}$$

Recursión sobre múltiples argumentos

$zip :: [a] \rightarrow [b] \rightarrow [(a, b)]$

$zip [] \quad _ \quad = []$

$zip _ \quad [] \quad = []$

$zip (x : xs) (y : ys) = (x, y) : zip xs ys$

$zipWith :: (a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \rightarrow [c]$

$zipWith f [] \quad _ \quad = []$

$zipWith f _ \quad [] \quad = []$

$zipWith f (x : xs) (y : ys) = f x y : zipWith f xs ys$

Recursión sobre múltiples argumentos

$take :: Int \rightarrow [a] \rightarrow [a]$

$take\ n\ _ \mid n \leq 0 = []$

$take\ _ [] = []$

$take\ n\ (x : xs) = x : take\ (n - 1)\ xs$

$drop :: Int \rightarrow [a] \rightarrow [a]$

$drop\ n\ xs \mid n \leq 0 = xs$

$drop\ _ [] = []$

$drop\ n\ (_ : xs) = drop\ (n - 1)\ xs$

$splitAt :: Int \rightarrow [a] \rightarrow ([a], [a])$

$splitAt\ n\ xs \mid n \leq 0 = ([], xs)$

$splitAt\ _ [] = ([], [])$

$splitAt\ n\ (x : xs) = (x : ys, zs)$

where $(ys, zs) = splitAt\ (n - 1)\ xs$

takeWhile y *dropWhile*

$$\begin{aligned} \textit{takeWhile} &:: (a \rightarrow \textit{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ \textit{takeWhile} \ p \ [] &= [] \\ \textit{takeWhile} \ p \ (x : xs) \mid p \ x &= x : \textit{takeWhile} \ p \ xs \\ &\mid \textit{otherwise} = [] \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \textit{dropWhile} &:: (a \rightarrow \textit{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ \textit{dropWhile} \ p \ [] &= [] \\ \textit{dropWhile} \ p \ ys@(x : xs) \mid p \ x &= \textit{dropWhile} \ p \ xs \\ &\mid \textit{otherwise} = ys \end{aligned}$$

Recursión general: quicksort

```
qsort :: Ord a => [a] -> [a]
qsort [] = []
qsort (x : xs) = qsort leq_x ++ [x] ++ qsort gt_x
  where leq_x  = [y | y <- xs, y <= x]
        gt_x   = [y | y <- xs, y > x]
```