

Programación Funcional - Práctico 2

1. Dada la siguiente función

$$\text{dup } x = (x, x)$$

Explique en que difieren $(\text{dup} \circ \text{dup})$ y $(\text{dup } \text{dup})$.

2. Dada la función *twice*

$$\text{twice } f = f \circ f$$

Explique el resultado de hacer *twice tail* [1, 2, 3, 4]. ¿Es posible hacer *twice head* [1, 2, 3, 4]? Justifique.

3. Sea $h \ x \ y = f (g \ x \ y)$. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas?

- (a) $h \equiv f \circ g$
- (b) $h \ x \equiv f \circ g \ x$
- (c) $h \ x \ y \equiv (f \circ g) \ x \ y$

4. Implemente usando *pattern matching* una función *sumaPrimeros*, que dada una lista de enteros agrega al principio el resultado de sumar sus dos primeros elementos (si tiene). Por ejemplo *sumaPrimeros* [1, 2, 3, 4] resulta en [3, 1, 2, 3, 4], mientras que *sumaPrimeros* [1] resulta en [1].
5. La función *flip* tiene el siguiente tipo: $(a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow b \rightarrow a \rightarrow c$. Observando el tipo, ¿puede determinar qué hace la función?

- (a) Implemente la función *flip*.
- (b) Defina una expresión lambda equivalente a la función *flip*.

6. Usando secciones y composición de funciones, implemente una función *cuentas* :: *Integer* → *Integer*, que dado un número, le sume 3, al resultado lo multiplique por 2, luego le reste 8 y finalmente lo divida por dos.
7. (a) Implemente la función *map* usando listas por comprensión.
(b) Implemente la función *filter* usando listas por comprensión.

8. Usando *map*, defina una función *squares* $:: [Int] \rightarrow [Int]$ que dada una lista de enteros retorne una lista con los cuadrados de los elementos de la lista.
9. Defina la función *length* en términos de *map* y *sum*.
10. Usando *filter*, defina:

(a) Una función *all* $:: (a \rightarrow Bool) \rightarrow [a] \rightarrow Bool$ que dada una condición y una lista, verifique si todos los elementos de la lista cumplen con dicha condición. Ejemplos:

all (>0) [1, 2, 3] retorna *True*

all ($\equiv 'a'$) ['a', 'b', 'c'] retorna *False*

(b) Una función *elem* $:: Eq\ a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow Bool$ que determina si un elemento pertenece a una lista. Ejemplos:

elem 2 [1, 2, 3] retorna *True*

elem 'a' ['b', 'c'] retorna *False*

11. Indique el tipo y explique lo que hace la siguiente función:

$$rara\ p = filter\ p \circ filter\ (not \circ p)$$

12. Indique el tipo y explique lo que hace la siguiente función:

$$rara2 = zipWith\ (\circ)\ [length, sum]\ [drop\ 4, take\ 4]$$

Muestre un ejemplo de aplicación correcta de la expresión (*head rara2*) y su resultado.

13. (a) Utilizando *flip*, *mod*, *length*, *map* y *filter*, defina una función que dada una lista de enteros retorne la cantidad de elementos pares que tiene la lista.
- (b) Haga lo mismo, pero sin usar *map*.
- (c) Haga lo mismo, pero sin usar *flip*.
14. La función *filter* se puede definir en términos de *concat* y *map*:

$$filter\ p = concat \circ map\ box$$

where *box* *x* = ...

Dar la definición de *box*.

15. Considere el tipo *Triangulo* definido en el Ejercicio 11 del Práctico 1.

$$\mathbf{data}\ Triangulo = Equi\ Int \mid Iso\ Int\ Int \mid Esca\ Int\ Int\ Int$$

Defina una función *isos* $:: [Triangulo] \rightarrow Int$, que dada una lista de triángulos retorne la cantidad de ellos que son isósceles. Defina *isos* usando:

- (a) listas por comprensión.
- (b) *filter*

16. Considere la siguiente representación de matrices de dos dimensiones en términos de listas de listas:

type *Matriz* *a* = `[[a]]`

donde vamos a asumir que todas las filas (dadas por las listas de tipo `[a]`) son del mismo tamaño. Por ejemplo,

`m = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]]`

representa una matriz de 2x3.

- (a) Usando *drop*, defina una función `columna :: Int -> Matriz a -> [a]` tal que `columna i m` retorna la *i*-ésima columna de la matriz *m*.
- (b) Usando *columna*, defina una función `transpose :: Matriz a -> Matriz a` que transpone una matriz.

Por ejemplo, `transpose m` retorna `[[1, 4], [2, 5], [3, 6]]`

17. Explique por qué la siguiente definición no es aceptada por el sistema de tipos de Haskell:

`dobleAp f = (f True, f 'a')`