

Programación Funcional

Instituto de Computación, Facultad de Ingeniería
Universidad de la República, Uruguay

Tipos Estructurados

- Además de los tipos básicos, podemos definir **tipos estructurados** compuestos por un conjunto de valores.
- Veremos:
 - Tuplas
 - Listas
 - Tipos definidos por el usuario

- Una **tupla** combina en un mismo objeto a un número fijo de valores, cada uno con un tipo determinado (posiblemente distintos).
- Similar a Registros o Estructuras en otros lenguajes.
- Ejemplos
 - Coordenadas cartesianas:
 $(8, 23) :: (Int, Int)$
 - Empleados (nombre, edad, sueldo):
 $("Juan", 23, 60000) :: (String, Int, Int)$
- En general, el **tipo** (t_1, \dots, t_n) consiste en tuplas de **valores**:
 (v_1, \dots, v_n) donde $v_1 :: t_1, \dots, v_n :: t_n$

Funciones sobre Tuplas

- Se suele usar **pattern matching**:

$$\begin{aligned} \text{nombre} &:: (\text{String}, \text{Int}, \text{Int}) \rightarrow \text{String} \\ \text{nombre } (n, e, s) &= n \end{aligned}$$

- Al aplicarse, los componentes del patrón se **matchean** con los componentes del argumento.

$$\text{nombre } ("Pedro", 44, 60000) \rightsquigarrow "Pedro"$$

- Se pueden **ignorar** componentes.

$$\begin{aligned} \text{edad } (_, e, _) &= e \\ \text{sueldo } (_, _, s) &= s \end{aligned}$$

- Se pueden **forzar** componentes usando literales.

$$\begin{aligned} \text{esPedro } ("Pedro", _, _) &= \text{True} \\ \text{esPedro } (_, \quad \quad \quad, _) &= \text{False} \end{aligned}$$

- En Haskell podemos dar **nombres** a los tipos.
- Al usar un **sinónimo** se tiene el mismo efecto que al usar el tipo que representa.
- Ejemplos:
 - `type Coord = (Int, Int)`
 - `type Empleado = (String, Int, Int)`

Preguntas

- Una **lista** combina en un mismo objeto a un número arbitrario de valores, todos de un mismo tipo.
- Ejemplos
 - $[8, 2, 3, 1, 24] :: [Int]$
 - $[("Juan", 23, 60000), ("Pedro", 44, 60000)] :: [Empleado]$
- En general, el **tipo** $[t]$ consiste en listas de **valores**: $[v_1, \dots, v_n]$ donde $v_1 :: t, \dots, v_n :: t$
- Definimos **inductivamente** a las listas de tipo $[t]$ como:
 - $[]$ - lista vacía
 - $v : vs$ - lista con al menos un elemento, donde $v :: t$ y $vs :: [t]$

Funciones sobre Listas

- Existe una gran cantidad de **funciones** sobre listas en *Prelude*
- Ejemplos: $(++)$, $(!!)$, *length*, *replicate*, *take*, *drop*, *reverse*, etc.
- Nuevas funciones se definen **combinando** las anteriores o usando **pattern matching**

$$\text{dupList } xs = xs ++ xs$$
$$\text{null } [] = \text{True}$$
$$\text{null } (_ : _) = \text{False}$$
$$\text{head } (x : _) = x$$
$$\text{tail } (_ : xs) = xs$$

Listas por Comprensión

- Notación que permite **construir** una lista a partir de una descripción de la misma en términos de otra.
- A partir de una lista se **generan** elementos, que se **testean** y **transforman** para formar los elementos de la lista resultante.

- Un primer ejemplo:

$$[x \mid x \leftarrow [1, 2, 3, 4]] \rightsquigarrow [1, 2, 3, 4]$$

- Más ejemplos:

$$[x \mid x \leftarrow [1, 2, 3, 4], \text{isEven } x] \rightsquigarrow [2, 4]$$

$$[\text{isEven } x \mid x \leftarrow [1, 2, 3, 4]] \rightsquigarrow [\text{False}, \text{True}, \text{False}, \text{True}]$$

$$[(x + y) \mid (x, y) \leftarrow [(1, 2), (2, 3), (3, 4)]] \rightsquigarrow [3, 5, 7]$$

$$[(x, y) \mid x \leftarrow [1, 2], y \leftarrow [3, 4]] \rightsquigarrow [(1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4)]$$

Preguntas

Tipos de Datos Algebraicos

- Mediante la definición de **tipos de datos algebraicos** podemos introducir **nuevos tipos**.

- Nos permiten definir:

- **Enumerados:**

```
data PuntoCardinal = Norte | Sur | Este | Oeste
  deriving (Show, Eq)
```

- **Productos:**

```
data Empleado = Empleado String Int Int
  deriving (Show, Eq)
```

- **Alternativas:**

```
data Forma = Circulo Float
           | Rectangulo Float Float
  deriving (Show, Eq)
```

Tipos de Datos Algebraicos (2)

- En general:

$$\begin{array}{l} \text{data } T = C_1 t_{11} \dots t_{1k_1} \\ \quad \dots \\ \quad | C_n t_{n1} \dots t_{nk_n} \end{array}$$

donde T es el nuevo **tipo** a introducir y cada C_i es un **constructor** de dicho tipo, que toma k_i **parámetros**.

- Funciones:

$$\begin{array}{l} \text{area} :: \text{Forma} \rightarrow \text{Float} \\ \text{area} (\text{Circulo } r) \quad = 3.14 * r * r \\ \text{area} (\text{Rectangulo } b a) = b * a \end{array}$$

$$\text{cuadrado } l = \text{Rectangulo } l l$$

Preguntas