

# Análisis de algoritmos recursivos

## Objetivos

- Introducir nociones de Análisis de Algoritmos recursivos, que se profundizarán en otros cursos de la carrera (en particular en la unidad curricular Programación 3).
- Aprender a analizar algoritmos, evaluando si usan eficientemente los recursos del sistema. En particular, aprender a analizar el tiempo de ejecución de los algoritmos, utilizando esta medida para compararlos y evaluar si es posible optimizarlos. Entender cómo el tiempo de ejecución de un algoritmo depende de la entrada y del tamaño de la misma.
- Introducir los conceptos de peor caso, mejor caso y caso promedio.
- Comprender qué es el orden del crecimiento de las funciones y cómo se calcula.
- Familiarizarse con los órdenes más significativos.

Se asume que el tiempo de ejecución de las operaciones elementales es 1 a menos que se especifique de manera explícita.

## Análisis de algoritmos recursivos

### Ejercicio 1 Imprimir

Considere una lista simplemente encadenada, implementada usando memoria dinámica. ¿Es posible imprimir los elementos de dicha lista de atrás hacia delante en  $O(n)$ , siendo  $n$  el largo de la lista? En caso afirmativo, desarrolle el código de un algoritmo que cumpla la restricción establecida y calcule su orden ( $O$ ). En otro caso, justifique.

### Ejercicio 2 Búsqueda binaria

Calcule el orden  $\Theta$  del tiempo de ejecución para el peor caso de la función recursiva de búsqueda binaria en un arreglo ordenado.

### Ejercicio 3 Recorridas de un árbol

¿Cuál es el orden  $\Theta$  del tiempo de ejecución en el peor caso de los algoritmos que recorren un árbol binario (preorder, inorder, posorder) de  $n$  elementos? Asuma que el acceso a un nodo insume  $O(1)$ .

### Ejercicio 4 K-ésimo

Determine el orden de crecimiento del tiempo de ejecución del siguiente algoritmo, sabiendo que el orden de cantidad es  $O(n)$ , siendo  $n$  la cantidad de elementos del árbol. Se asume que el árbol es un ABB.

```
struct nodoArbol{int elem; nodoArbol *izq, *der;};
typedef struct nodoArbol * ABB;

/* Devuelve el k-esimo menor elemento de 'a'.
   Precondición 1 <= k <= cantidad(a). */
int kesimo(int k, ABB a) {
    int result;
    int c_izq = cantidad(a->izq);
    if (c_izq == k - 1)
        result = a->elem;
    else if (c_izq < k - 1)
        result = kesimo(k - c_izq - 1, a->der);
    else
        result = kesimo(k, a->izq);
}
```

```

    return result;
}

```

Describa las instancias en las que se da el peor caso.

### Ejercicio 5 Merge Sort

Calcule el orden  $\Theta$  del tiempo de ejecución para el peor caso del algoritmo de ordenamiento de un arreglo por intercalación (MergeSort). Se deben ordenar los elementos del arreglo de menor a mayor. Compare con el ordenamiento de un arreglo por inserción (Insertion Sort) del Ejercicio Insertion Sort del práctico de Análisis de algoritmos iterativos.

```

void MergeSort (int *A, int inicio, int fin) {
    if (fin-inicio > 1){
        int medio = (inicio + fin) / 2;
        MergeSort (A,inicio, medio) ;
        MergeSort (A, medio+1, fin);
        Merge (A, inicio, medio, fin);
    }
}

```

Figura 1: Algoritmo MergeSort de ordenamiento de un arreglo.

El procedimiento Merge actúa sobre el arreglo parámetro intercalando de forma ordenada dos porciones contiguas indicadas por los índices inicio, medio y fin.

```

void Merge (int *A, int ini, int medio, int fin)

```

Figura 2: Procedimiento de intercalación Merge que modifica el arreglo parámetro A ordenando la porción [ini, fin], mediante la intercalación ordenada de las dos porciones ordenadas delimitadas por [ini : medio] y [medio + 1 : fin].

### Ejercicio 6 Hanoi

Determine el orden de crecimiento del tiempo de ejecución del siguiente algoritmo. Asuma que la impresión es  $O(1)$ .

```

void hanoi(int n, char origen, char destino, char intermedio) {
    if (n > 0) {
        hanoi(n-1, origen, intermedio, destino);
        printf("Mueve %d de %c a %c\n", n, origen, destino);
        hanoi(n-1, intermedio, destino, origen);
    }
}

```

### Ejercicio 7 Potencia

Considere el siguiente algoritmo que calcula la potencia  $i$ -ésima,  $i \geq 0$ , de un número  $x$ ,  $x^i$ .

```

int Potencia (int x, int i) {
    int potencia = 1;
    for (int j = 1; j <= i; j++)
        potencia = potencia * x;
}

```

```
}  
    return potencia;  
}
```

- (a) Calcule el orden de crecimiento  $\Theta$  del tiempo de ejecución de dicho algoritmo.
- (b) ¿Se puede desarrollar otro algoritmo que calcule la potencia y que tenga un orden de crecimiento menor que el de la parte anterior?