

Facultad de Ingeniería.  
IMERL.  
Geometría y Álgebra Lineal 1.  
Curso anual 2017.

### Práctico 2.

**Ejercicio 1.** Sumar las siguientes matrices

1.  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & -3 \end{pmatrix}$  y  $\begin{pmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

2.  $\begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 0 & 0 \\ 2 & -2 \end{pmatrix}$  y  $\begin{pmatrix} 4 & -3 \\ 1 & -2 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$

3.  $\begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 5 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & -2 \end{pmatrix}$  y  $\begin{pmatrix} 0 & 2 & -3 \\ 4 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -5 \end{pmatrix}$

**Ejercicio 2.** 1. Consideremos matrices  $A$  y  $B$  de dimensión  $4 \times 5$  y matrices  $C$ ,  $D$  y  $E$  de dimensiones  $5 \times 2$ ,  $4 \times 2$  y  $5 \times 4$  respectivamente. Todas las matrices tienen sus entradas en el mismo conjunto numérico. Determine cuáles de las siguientes operaciones están definidas:

$$BA, \quad AC + D, \quad AE + B, \quad AB + B, \quad E(A + B), \quad EAC.$$

En caso de estarlo, indique las dimensiones de la matriz resultante.

2. Se consideran las matrices:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ -1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 3 & 1 & 5 \end{pmatrix}.$$

Realizar las siguientes operaciones:  $AB$ ,  $BC$ ,  $(AB)C$  y  $A(BC)$ .

3. Calcular  $AB$  y  $BA$  para las matrices

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix},$$

4. Calcular  $AB$  y  $AC$  dadas las matrices reales

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 2 & 1 & -3 \\ 4 & -3 & -1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & -2 \\ 3 & -2 & -1 & -1 \\ 2 & -5 & -1 & 0 \end{pmatrix},$$

5. ¿Es conmutativo el producto de matrices? Justifique la respuesta.

6. ¿Si  $A \neq 0$ ;  $AB = AC \Rightarrow B = C$ ? Justifique la respuesta.

**Ejercicio 3.** Encontrar *ejemplos* de matrices reales  $2 \times 2$  tales que:

1.  $A^2 = -I$ ;
2.  $B^2 = O$ ,  $B \neq O$ ;

3.  $CD = -DC$ , ( $CD \neq O$ );
4.  $EF = O$ ,  $E \neq F$  con  $E$  y  $F$  sin elementos cero.

**Ejercicio 4.** Determine si las siguientes afirmaciones son verdaderas (indicando por qué) o falsas (dando un contraejemplo):

1. Si la primera y tercera columna de  $B$  son iguales, también lo son la primera y tercera columna de  $AB$ ;
2. Si la primera y tercera fila son iguales en  $B$ , también lo son en  $AB$ ;
3. Si la primera y tercera fila son iguales en  $A$ , también lo son en  $AB$ ;
4. Si  $A$  y  $B$  son matrices  $n \times n$  entonces
  - (a)  $(AB)^2 = A^2B^2$ ;
  - (b)  $(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$ ;
  - (c)  $(A + B)^2 = A^2 + AB + BA + B^2$ .
5. Si el producto  $AB$  entre las matrices  $A$  y  $B$  está definido entonces también lo está el producto  $BA$ .

**Ejercicio 5.** EL PRODUCTO Y LA TRASPOSICIÓN.

1. Demostrar que  $(A + B)^t = A^t + B^t$  y  $(\alpha A)^t = \alpha A^t$ .
2. Sean  $A$  y  $B$  matrices conformables. Demostrar que la traspuesta  $(AB)^t$  del producto  $AB$  es

$$(AB)^t = B^t A^t.$$

3. Sea  $A$  una matriz cualquiera. Demostrar que los productos  $A^t A$  y  $AA^t$  siempre están definidos y son matrices simétricas.

**Ejercicio 6.** TRAZA DE UNA MATRIZ. Sea  $A$  una matriz cuadrada. Se define la **traza**  $tr(A)$  de la matriz  $A$  como la suma de todos los elementos de su diagonal. Entonces, si  $A = ((a_{ij}))$  es una matriz  $n \times n$  tendremos

$$tr(A) = a_{11} + \cdots + a_{nn} = \sum_{i=1}^n a_{ii}.$$

Probar las siguientes propiedades:

$$tr(A + B) = tr(A) + tr(B), \quad tr(\alpha A) = \alpha tr(A), \quad tr(AB) = tr(BA).$$

**Ejercicio 7.** Sean  $A$  y  $B$  dos matrices simétricas. Probar que  $AB$  es simétrica si y sólo si  $AB = BA$ .

**Ejercicio 8.** Si  $A$  es una matriz  $n \times n$ , probar que  $A$  conmuta con todas las matrices  $n \times n$  si y sólo si  $A$  es un múltiplo de la identidad. Es decir, si existe  $\lambda \in \mathbb{K}$  tal que  $A = \lambda I$ .

Sugerencia: comenzar resolviendo el ejercicio para matrices  $2 \times 2$ .

**Ejercicio 9.** Para  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

1. Hallar todas las matrices  $2 \times 2$  que conmuten con  $A$ .
2. Hallar una matriz  $2 \times 2$  que no conmute con  $A$ .
3. Hallar todas las matrices que conmutan con  $U = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

### Ejercicio 10.

1. Las tres matrices reales siguientes tienen inversas. Calcularlas.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 6 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} -3 & 2 & -1 & -2 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Verificar el cálculo.

2. Resolver los siguientes sistemas de ecuaciones lineales usando las matrices inversas calculadas en la parte anterior:

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad B \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad C \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

3. Hallar la inversa de las siguientes matrices, en las que  $k$  y  $k_i$ ,  $i = 1, 2, 3, 4$ , indican constantes no nulas:

$$\begin{pmatrix} k_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & k_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & k_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & k_4 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & k_1 \\ 0 & 0 & k_2 & 0 \\ 0 & k_3 & 0 & 0 \\ k_4 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} k & 0 & 0 & 0 \\ 1 & k & 0 & 0 \\ 0 & 1 & k & 0 \\ 0 & 0 & 1 & k \end{pmatrix}.$$

### Ejercicio 11. TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS EN EL PLANO.

1. LA MATRIZ DE UN GIRO.

Para un número  $\theta$  cualquiera consideramos la matriz  $G_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ .

- (a) Para  $E_1 = (1, 0)^t$  y  $E_2 = (0, 1)^t$  calcular  $GE_1$  y  $GE_2$ . Interpretar geoméricamente el resultado.
- (b) Observar que cualquier vector  $X = (x_1, x_2)^t$  puede expresarse como  $X = x_1E_1 + x_2E_2$ , y que al calcular  $GX$  usando esta expresión se obtiene  $GX = x_1GE_1 + x_2GE_2$ . Interpretar geoméricamente esta observación. Concluir que  $GX$  representa el resultado de girar  $X$  un ángulo  $\theta$  en sentido antihorario.
- (c) Dados dos números  $\theta$  y  $\psi$ , ¿cuál es el resultado  $Z$  de calcular  $Y = G_\theta E_1$  y luego  $Z = G_\psi Y$ ? ¿Cómo se interpreta esto geoméricamente?
- (d) Comparar el resultado anterior con la acción de la matriz  $G_{\theta+\psi}$ . ¿Qué famosas fórmulas trigonométricas pueden deducirse de estas manipulaciones?
- (e) Hallar la matriz  $G_{\theta+\psi}$  tal que la igualdad  $G_{\theta+\psi}X = G_\theta(G_\psi X)$  se satisface para todo  $X \in \mathbb{R}^2$ .

2. LA MATRIZ DE LA SIMETRÍA RESPECTO A LA RECTA  $x_1 = x_2$ .

Ahora consideramos la matriz  $S = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Calcular el producto  $SX$  de  $S$  por cualquier vector  $X = (x_1, x_2)^t$ . En particular hacerlo para  $(1, 0)^t$ ,  $(0, 1)^t$ ,  $(1, 1)^t$  y  $(1, -1)^t$ , e interpretar geoméricamente.

3. LA MATRIZ DE LA PROYECCIÓN SOBRE LA RECTA  $x_1 = x_2$ .

Consideremos  $P = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$ .

- (a) Calcular el producto  $SX$  de  $S$  por cualquier vector  $X = (x_1, x_2)^t$ . En particular hacerlo para  $(1, 0)^t$ ,  $(0, 1)^t$ ,  $(1, 1)^t$  y  $(1, -1)^t$ , e interpretar geoméricamente.
- (b) Observar que cualquier  $X = (x_1, x_2)^t$  puede expresarse como

$$X = \frac{x_1 + x_2}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{x_1 - x_2}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Calcular  $PX$  usando esta expresión, e interpretar el resultado.

- (c) Calcular el efecto de aplicar dos veces consecutivas la transformación  $X \mapsto PX$  que consiste en multiplicar una columna  $X$  por la matriz  $P$ . Interpretar geoméricamente.
4. Hallar la matriz que representa la composición de la simetría de la parte 2 con un giro de ángulo  $\pi/4$  en sentido directo (o antihorario, o el que lleva de  $(1, 0)$  a  $(0, 1)$  por el camino más corto). Calcular también la representación matricial de la composición del giro con la simetría.
5. Calcular la composición de la simetría y la proyección de las partes 2 y 3. Componer también la proyección y la simetría.