

---

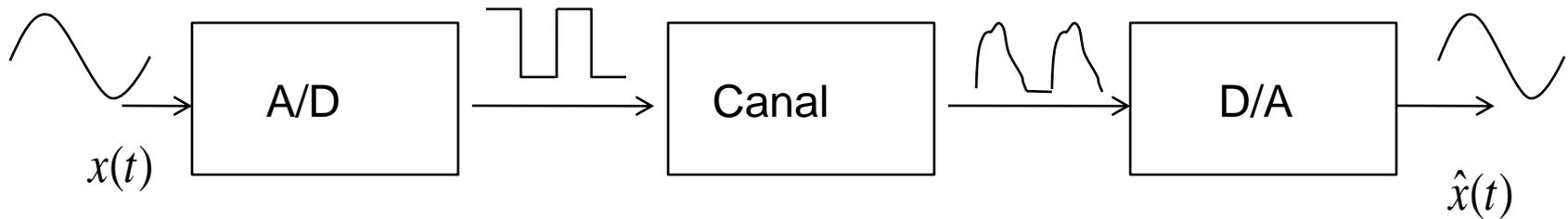
# Sistemas de Comunicación

---

Clase 22-23: PCM – Modulación de pulsos codificados.

# Objetivo

Estudiar distintas formas de convertir una señal analógica en formato digital para su transmisión (PCM, DPCM, Modulación  $\Delta$ )



- PCM- Modulación de pulsos codificados
- DPCM-Modulación diferencial de pulsos codificados.
- Modulación  $\Delta$ .

---

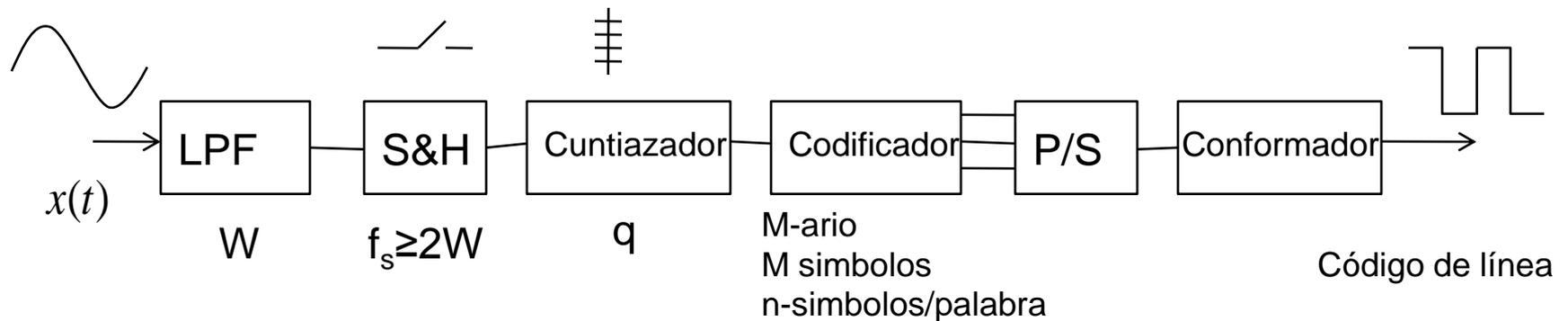
# Motivación

- ¿ Por qué surge la idea de convertir una señal analógica en digital para su transmisión?
- Para aprovechar las ventajas de los sistemas digitales:
  1. Inmunidad frente al ruido de canal
  2. Repetidores regenerativos
  3. Convergencia de servicios- multiplexado temporal: transmitir en un mismo canal voz, video y datos.
  4. Robustez, flexibilidad de los sistemas digitales.

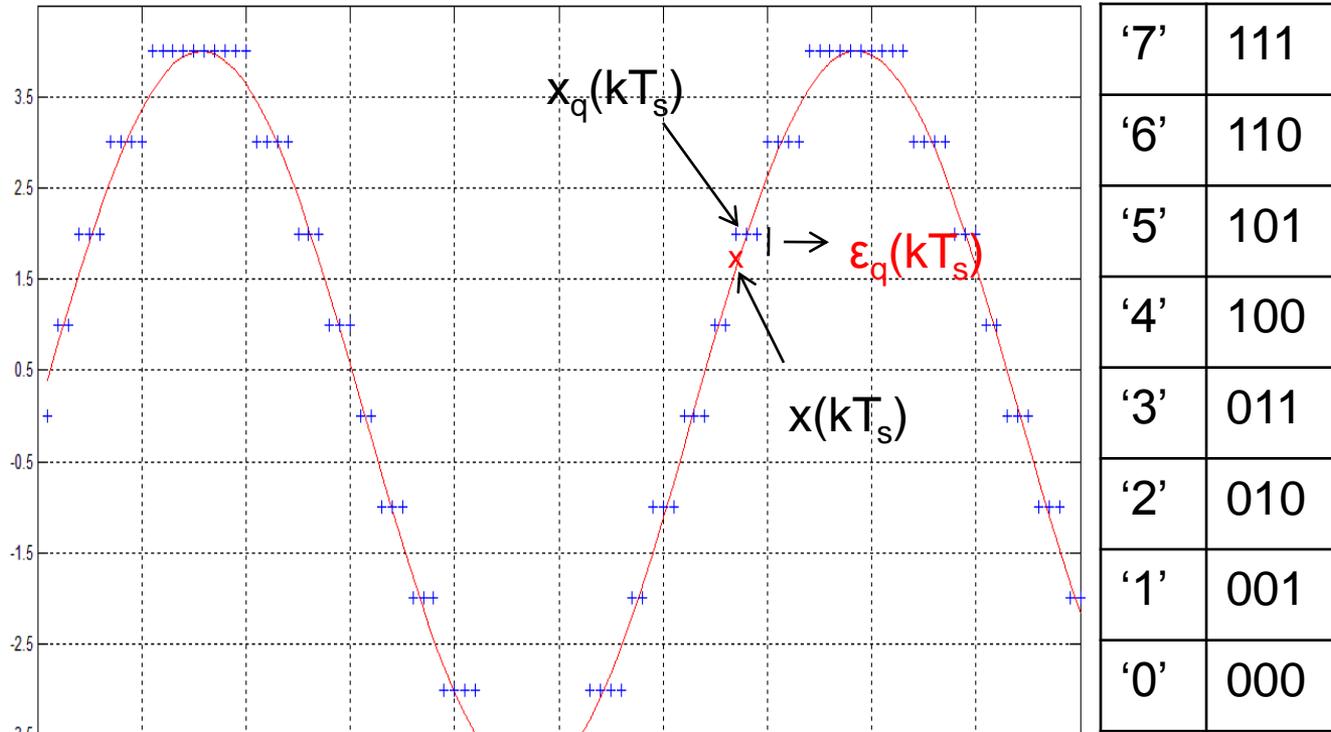
## Requerimientos:

1. Necesidad de sincronismo
  2. Ancho de banda (Ej: Televisión Digital /PCM telefónico) antes implicaba necesidad de mayor ancho de banda que analógico, con nuevas técnicas de compresión se logra mayor eficiencia en el uso del espectro.
-

# Diagrama de bloques de un TX PCM



# Cuantificación



Valor luego del muestreo 1,6 V

Valor cuantificado 2V

Código asociado '5'

Secuencia PCM 101

Señal transmitida 

código polar

# TX PCM

1) Muestreo:  $f_s \geq 2W$  Condición de Nyquist

2) Cuantificador : asocia a la muestra valor cuantizado

más próximo,  $q$  - niveles :  $x_q(kT_s) = x(kT_s) + \varepsilon_q(kT_s)$

$\varepsilon_q$  – ruido de cuantificación se introduce en esta etapa

3) Codificador : asocia a cada muestra una palabra de código

$M$  - ario de largo  $n$ .

$M$  - número de símbolos del alfabeto ( $M = 2$  binario)

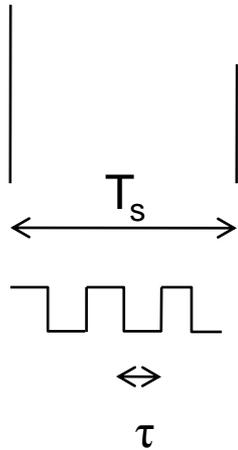
$n$  - número de símbolos por palabra -

$$M^n \geq q$$

4) P/S : genera secuencia de símbolos

5) Conformación : elijo formato - código de línea (polar, unipolar , AMI)

# Estimación de ancho de banda de TX



$n$  : número de símbolos por palabra (por muestra)

$$T_s = \frac{1}{f_s} \quad \text{tiempo entre muestras}$$

$$\tau = \frac{T_s}{n} \quad \text{duración de un símbolo}$$

$$r = \frac{1}{\tau} \quad \text{tasa de símbolos por segundo}$$

Condición no ISI :  $B_T \geq \frac{r}{2}$

$$B_T \geq \frac{n}{2T_s} = \frac{nf_s}{2} \geq nW$$

$$M^n \geq q$$

$$n \geq \log_M q \quad (n - \text{entero})$$

# Tarea: PCM telefónico

Valores típicos PCM telefónico

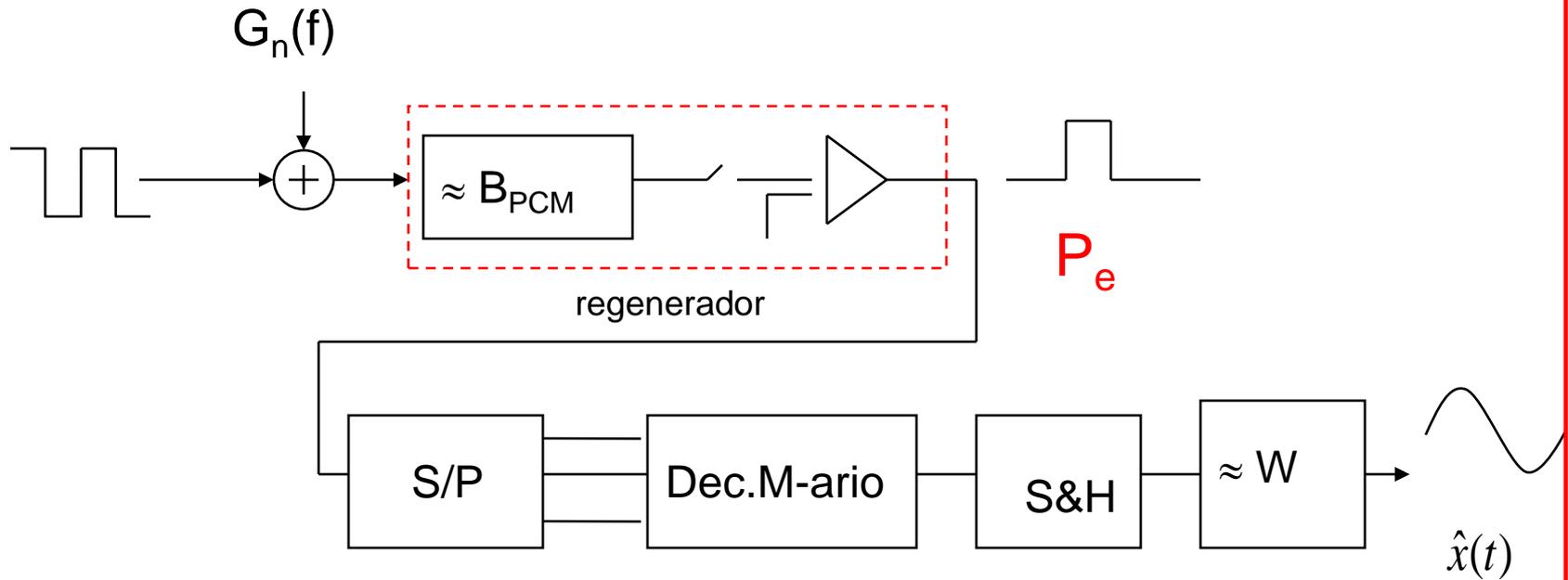
$$W = 3.4 \text{ kHz} \quad f_s = 8 \text{ kHz}$$

PCM binario con  $n = 8$ .

¿Determinar el ancho de banda necesario para la transmisión un canal PCM?

¿Cual es la capacidad de un E1?

# Diagrama del receptor PCM



---

# Ruido en la señal detectada

$$\hat{x}(t) = x(t) + \varepsilon_q(t) + \varepsilon_d(t)$$

$\varepsilon_q(t)$ : ruido de cuantificación introducido en TX

$\varepsilon_d(t)$ : ruido de decodificación causado por errores

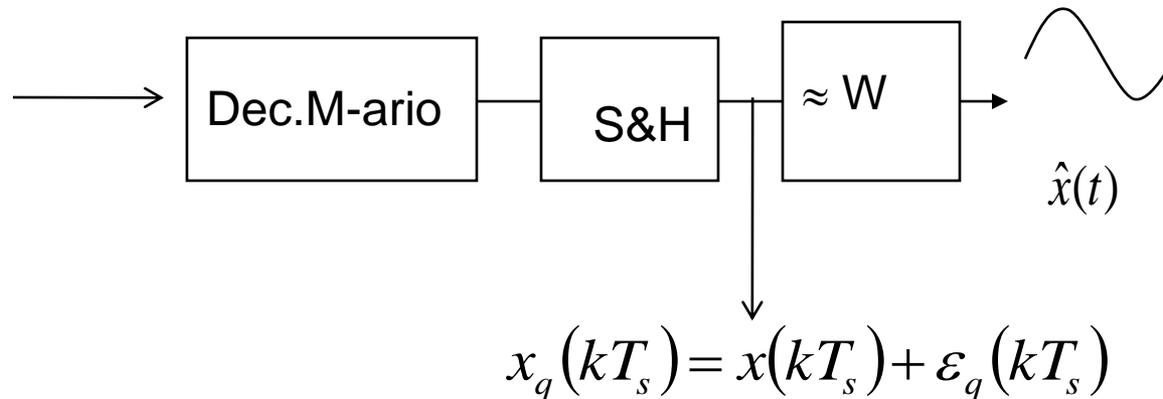
de detección,  $P_e$ : debida al ruido del canal

valores admisibles :  $P_e = \begin{cases} 10^{-5} & \text{datos} \\ 10^{-4} & \text{telefonía} \end{cases}$

$\varepsilon_q(t)$  y  $\varepsilon_d(t)$  son dos fuentes independientes de ruido.

---

# Ruido de cuantificación



Vamos a calcular cuál es la potencia de ruido de cuantificación luego de interpolar con un pasabajos ideal. Supongo que no hay ruido en el canal por lo que la palabra decodificada es igual a la transmitida y corresponde con la muestra cuantificada.

# Relación Señal a Ruido de cuantificación

$$\hat{x}(t) = \sum_{-\infty}^{+\infty} x_q(kT_s) \text{sinc}(2W(t-kT_s))$$

$$\hat{x}(t) = \sum_{-\infty}^{+\infty} x(kT_s) \text{sinc}(2W(t-kT_s)) + \sum_{-\infty}^{+\infty} \varepsilon_q(kT_s) \text{sinc}(2W(t-kT_s))$$

$$\hat{x}(t) = x(t) + \sum_{-\infty}^{+\infty} \varepsilon_q(kT_s) \text{sinc}(2W(t-kT_s)) = x(t) + e(t)$$

↙  
Señal error

$$SNR_D = \frac{S_D}{N_D} = \frac{S_x}{\int_{-W}^W G_\varepsilon(f) df}$$

# Relación Señal a Ruido de cuantificación

Notación : en  $t = kT_s$  defino variables aleatorias :

$$x = x(kT_s) \quad x_q = x_q(kT_s) \quad \varepsilon_q = \varepsilon_q(kT_s)$$

$$\varepsilon_q(x) = (x - x_q)$$

Error cuadrático medio al aproximar :

$$\sigma_q^2 = E(x - x_q)^2 = \int_{-\infty}^{+\infty} \varepsilon_q^2(x) p(x) dx$$

Cuantificador trabaja en un rango de valores  $[-E_{\max}, E_{\max}]$

los valores superiores a  $E_{\max}$  saturan en ese valor, idem

inferiores  $-E_{\max}$

# Relación Señal a Ruido de cuantificación

$$\sigma_q^2 = \int_{-E_{\max}}^{E_{\max}} \varepsilon_q^2(x) p(x) dx + \int_{-\infty}^{-E_{\max}} \varepsilon_q^2(x) p(x) dx + \int_{E_{\max}}^{+\infty} \varepsilon_q^2(x) p(x) dx$$

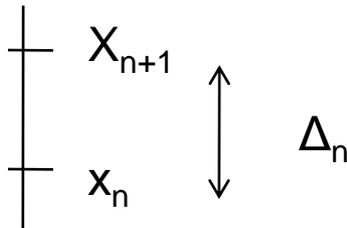

Error de saturación

➤ Supuesto: los valores fuera del rango del cuantificador son poco probables

$$\sigma_q^2 \cong \int_{-E_{\max}}^{E_{\max}} \varepsilon_q^2(x) p(x) dx$$

# Relación Señal a Ruido de cuantificación

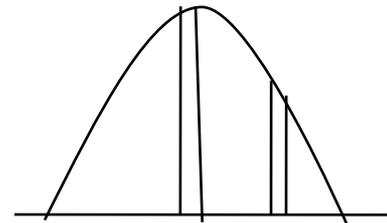
Consideremos un intervalo de cuantificación  $x_n, x_{n+1}$  de ancho  $\Delta_n$



➤ Supuesto:  $p(x)$  constante en el intervalo  $\Delta_n$

1.  $p(x) = \text{cte}$  para todo  $x$ .

2.  $q$  grande  $\rightarrow p(x) = \text{cte}$  en el intervalo  $\Delta_n$



# Relación Señal a Ruido de cuantificación

$$\sigma_{q_n}^2 = \int_{-\Delta_n/2}^{\Delta_n/2} \varepsilon_q^2 p(\varepsilon_q) d\varepsilon_q \quad \sigma_{q_n}^2 = \frac{\Delta_n^2}{12}$$

Supuesto: errores en distintos intervalos independientes

$$\sigma_q^2 = \sum_n \sigma_{q_n}^2 p(I_n) = \sum_n \frac{\Delta_n^2}{12} p(I_n)$$

Supuesto: cuantificación uniforme

$$\sigma_q^2 = \frac{\Delta^2}{12} \quad \Delta = \frac{2E_{\max}}{q} \quad \sigma_q^2 = \frac{E_{\max}^2}{3q^2}$$

# Relación Señal a Ruido de cuantificación

Supongamos ahora que consideramos dos instantes de muestreo distintos:

$\varepsilon_q(k) = \varepsilon_q(kT_s)$  error de cuantificación en  $kT_s$

$\varepsilon_q(m) = \varepsilon_q(mT_s)$  error de cuantificación en  $mT_s$

En las hipótesis:

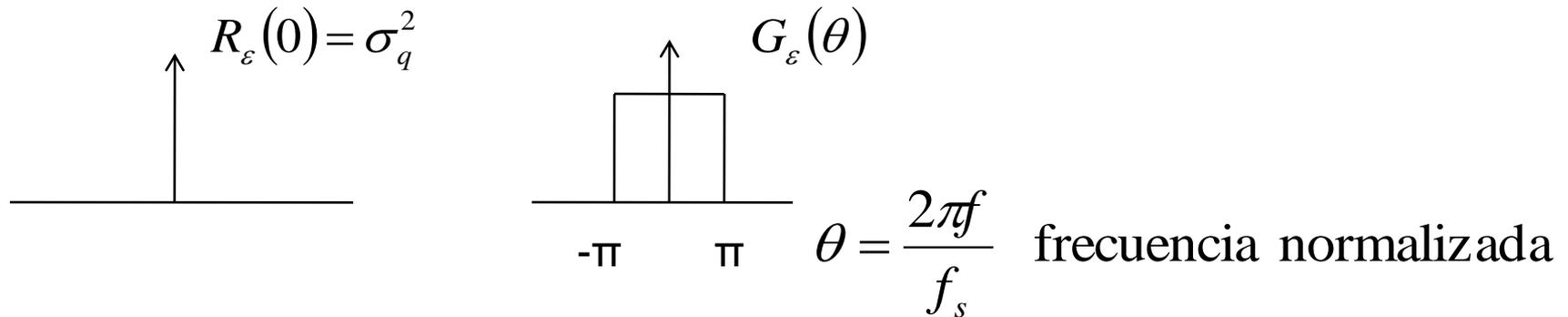
$$E(\varepsilon_q(k)) = 0$$

$$E(\varepsilon_q(k)\varepsilon_q(m)) = 0 \text{ para todo } k \neq m, \text{ no}$$

correlacionado muestra a muestra.

$$R_{\varepsilon_q}(0) = \sigma_q^2$$

# Relación Señal a Ruido de cuantificación



$$\sigma_q^2 = \int_{-f_s/2}^{f_s/2} G_\varepsilon(f) df = G_\varepsilon(f) f_s$$

$$G_\varepsilon(f) = \frac{\sigma_q^2}{f_s} \quad \text{para todo } f \text{ en } \left[ -\frac{f_s}{2}, \frac{f_s}{2} \right]$$

Luego del pasabajos de ancho  $W$  :

$$N_D = \int_{-W}^W G_\varepsilon(f) df = \frac{\sigma_q^2}{f_s} 2W = \sigma_q^2 \frac{2W}{f_s}$$

# SNR cuantificación uniforme

$$N_D = \sigma_q^2 \frac{2W}{f_s} = \frac{E_{\max}^2}{3q^2} \frac{2W}{f_s}$$

Si sobremuestreo la portencia de ruido de cuantificación disminuye siempre que sean válidas las hipótesis de independencia.

$$S_D = S_x = \sigma_x^2 \quad (\bar{X} = 0)$$

$$(S/N)_D = S_x \frac{3q^2}{E_{\max}^2} \frac{f_s}{2W}$$

$$(S/N)_D = 3q^2 \frac{S_x}{E_{\max}^2} \frac{f_s}{2W}$$

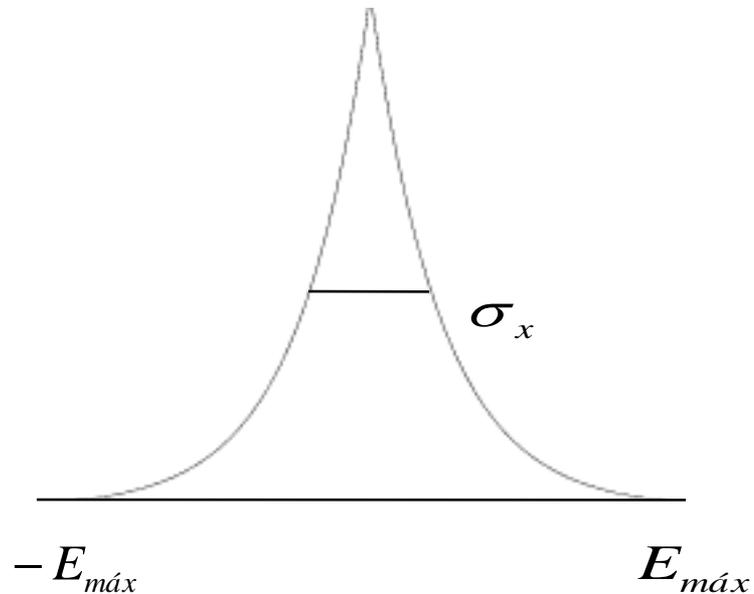
Si  $E_{\max}^2 = 1$  y  $f_s = 2W$  :  $(S/N)_D = 3q^2 S_x$

# Factor de Cresta

$$\text{Factor de cresta} = \frac{E_{\text{máx}}}{\sigma_x}$$

depende de la estadística de la señal

La voz tiene una  $p(x)$  laplaciana, con factor de cresta grande, niveles pequeños son más frecuentes.



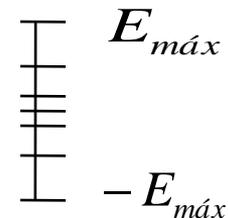
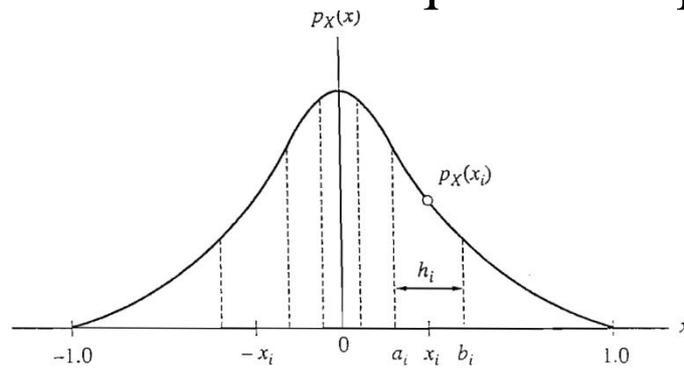
# Cuantificación no uniforme

La  $(S/N)_D$  : es inversamente proporcional al factor de cresta

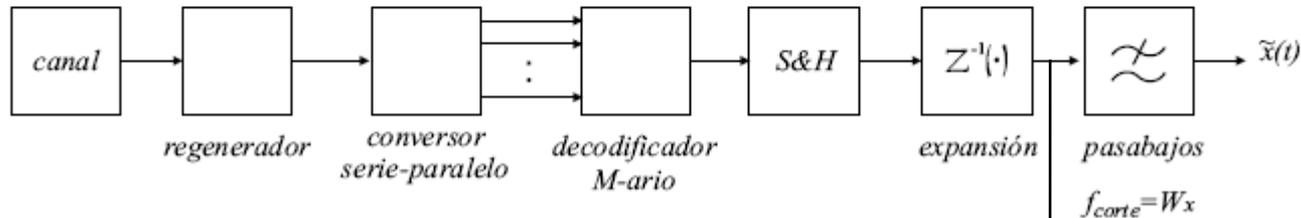
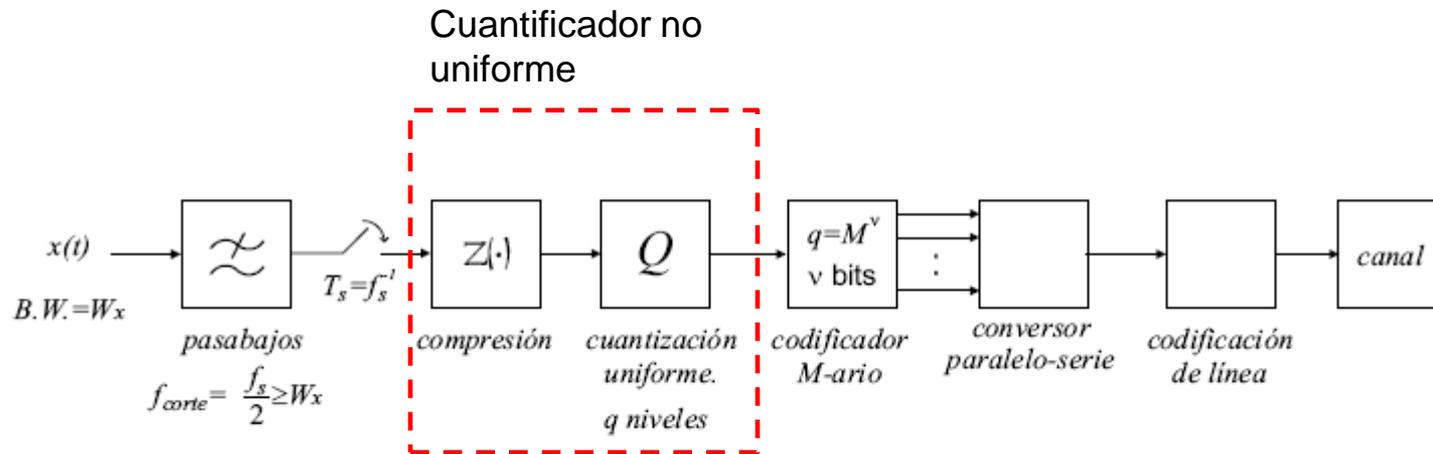
Si la  $p(x)$  es poco uniforme necesito un  $q$  alto para tener bajo ruido de cuantificación, lo que lleva a cuantificar con mucha precisión valores grandes poco frecuentes. ¿ Como puedo mejorar  $(S/N)_D$  sin aumentar  $q$ ?

Cuantificación no uniforme : 
$$\sigma_q^2 = \sum \frac{\Delta_n^2}{12} p(I_n)$$

El ancho de cada intervalo tiene que ser tal que  $p(x)$  sea aproximad. constante.

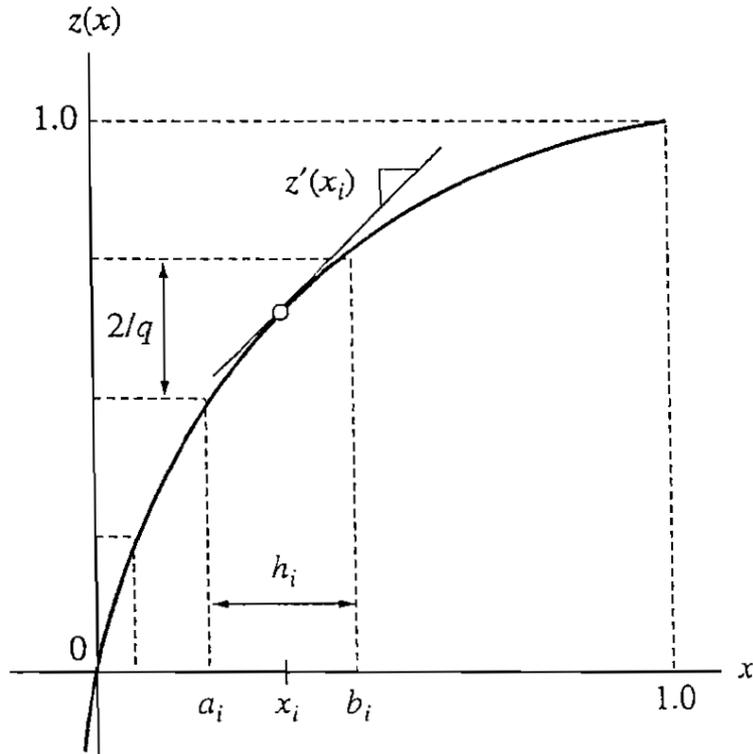


# Compansión



$$x_q(kT_s) = x(kT_s) + \varepsilon_{q_{no\_uniforme}}(kT_s)$$

# Cuantificación no uniforme



$$(S/N)_D = \frac{3q^2 S_x}{\int_{-1}^1 \frac{p(x)}{|z'(x)|^2} dx}$$

$$E_{\text{máx}} = 1 \quad f_s = 2W$$

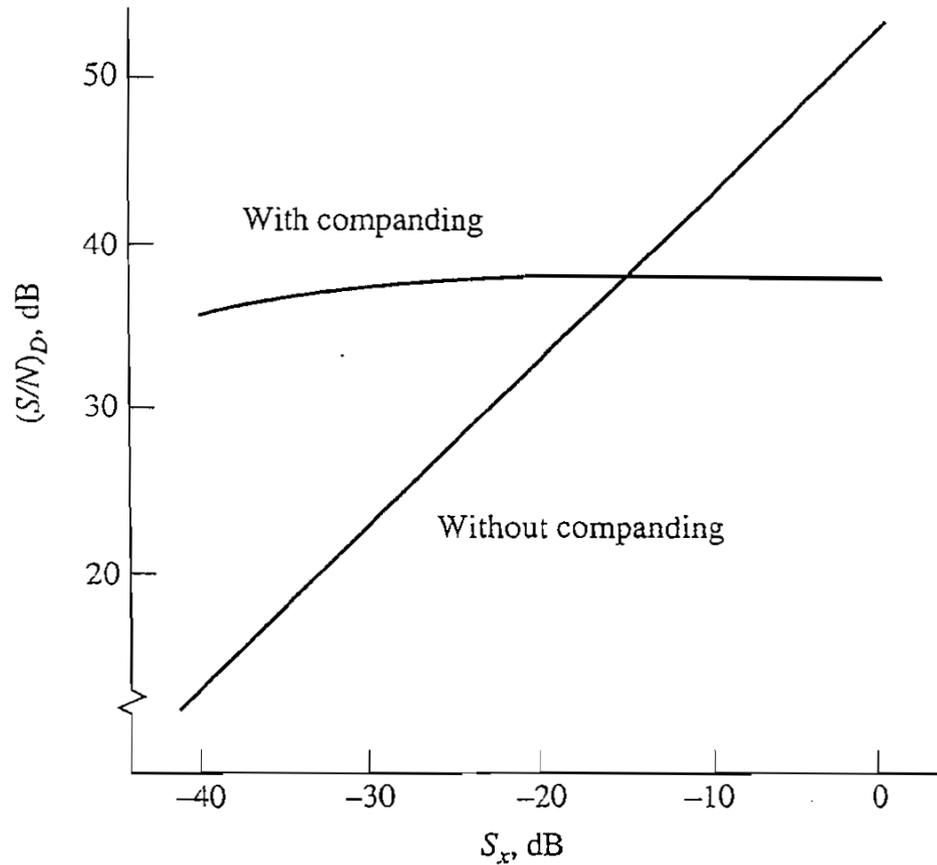
# Elección de $z(x)$

- $(S/N)_D$  independiente de  $p(x)$ , leyes logarítmicas
  - Ley  $\mu$  ( $\mu = 255$  en USA)

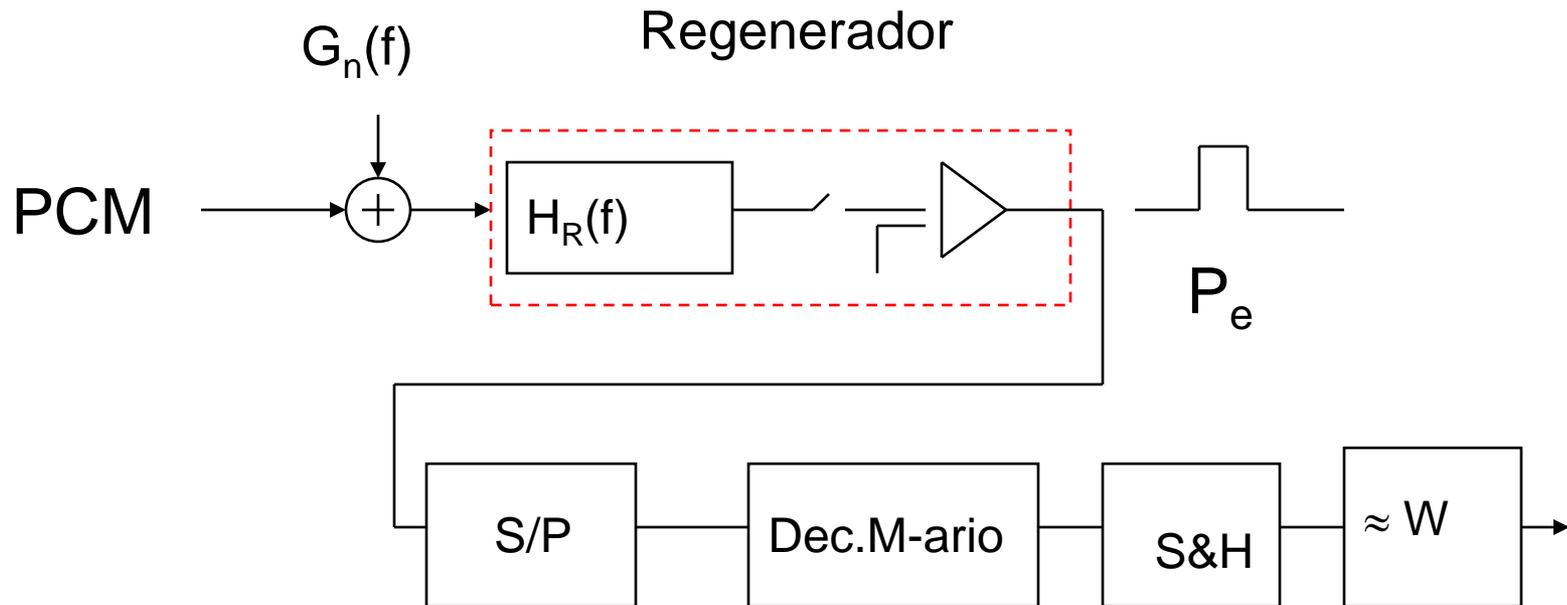
$$z(x) = E_{m\acute{a}x} \frac{\ln\left(1 + \frac{\mu|x|}{E_{m\acute{a}x}}\right)}{\ln(1 + \mu)} \operatorname{sign}\left(\frac{x}{E_{m\acute{a}x}}\right) \quad \text{con} \quad \frac{|x|}{E_{m\acute{a}x}} \leq 1$$

- Relación señal a ruido independiente del usuario
- Europeos usan Ley A.

# Cuantificación no uniforme



# Ruido de decodificación



$$\hat{x}(kT_s) = x(kT_s) + \varepsilon_q(kT_s) + \varepsilon_d(kT_s)$$

$\varepsilon_d(kT_s)$ : error decodificación

# Ruido de decodificación

Supuesto: Código binario

palabra recibida :  $b_{n-1}b_{n-2}\dots b_1b_0$  n bits

$P_e$  : probabilidad de error de un bit

$$P_{epalabra} = 1 - (1 - P_e)^n \approx nP_e \quad (\text{si } P_e \ll 1)$$

aproximo, solo tengo errores simples

---

# Ruido de decodificación

¿cuanto me equivoco cuando tengo un error en el bit  $m$ ?

$$\varepsilon_m = \pm \left[ \frac{2E_{\max}}{q} \right] 2^m \quad \text{con } q = 2^n$$

→ Error en el bit menos significativo

$$\text{si } m = n - 1 \quad \varepsilon_{n-1} = \pm E_{\max}$$

$$\text{si } m = n - 2 \quad \varepsilon_{n-2} = \frac{\varepsilon_{n-1}}{2} = \pm \left[ \frac{2E_{\max}}{q} \right] \frac{2^{n-1}}{2}$$

# Ruido de decodificación

Error cuadrático medio en palabra con error :

$$\overline{\varepsilon_m^2} = \frac{1}{n} \sum_{m=0}^{n-1} \left[ \frac{2E_{\max}}{q} \right]^2 2^{2m} = \frac{4E_{\max}^2}{nq^2} \sum_{m=0}^{n-1} 4^m = \frac{4E_{\max}^2}{nq^2} \frac{4^n - 1}{3} = \frac{4E_{\max}^2}{3n}$$

Error cuadrático medio en todas las palabras :

$$\sigma_d^2 = \overline{\varepsilon_m^2} P_{epalabra} = nP_e \frac{4E_{\max}^2}{3n} = \frac{4E_{\max}^2}{3} P_e$$

# Ruido de cuantificación+decodificación

$$\hat{x}(kT_s) = x(kT_s) + \varepsilon_q(kT_s) + \varepsilon_d(kT_s)$$

$$\hat{x}(t) = x(t_s) + \sum_{-\infty}^{+\infty} \varepsilon_q(kT_s) \text{sinc}(2W(t - kT_s)) + \sum_{-\infty}^{+\infty} \varepsilon_d(kT_s) \text{sinc}(2W(t - kT_s))$$

Bajo el supuesto que: Los errores son independientes entre si y no correlacionados entre muestras :

$$N_D = \left[ \sigma_q^2 + \sigma_d^2 \right] \frac{2W}{f_s} = \left[ \frac{E_{\text{máx}}^2}{3q^2} + \frac{4E_{\text{máx}}^2}{3} P_e \right] \frac{2W}{f_s}$$

$$(S/N)_D = \frac{S_x}{E_{\text{máx}}^2} \left[ \frac{3q^2}{1 + 4q^2 P_e} \right] \frac{f_s}{2W}$$

# Ruido de cuantificación+decodificación

$$E_{\max}^2 = 1 \quad f_s = 2W$$

$$(S/N)_D = S_x \left| \frac{3q^2}{1 + 4q^2 P_e} \right|$$

$$(S/N)_D = \begin{cases} 3q^2 \frac{S_x}{E_{\max}^2} \frac{f_s}{2W} & \text{si } P_e \ll \frac{1}{4q^2} \\ \frac{3}{4P_e} \frac{S_x}{E_{\max}^2} \frac{f_s}{2W} & \text{si } P_e \gg \frac{1}{4q^2} \end{cases}$$

PCM se diseña para trabajar con  $P_e \ll \frac{1}{4q^2}$  (solo ruido de cuantificación,

ruido de decodificación despreciable, me independizo ruido de canal)

$$(S/N)_D = 3q^2 \frac{S_x}{E_{\max}^2} \frac{f_s}{2W}$$

---

# Umbral

Supuesto: señalización polar, ruido gaussiano :

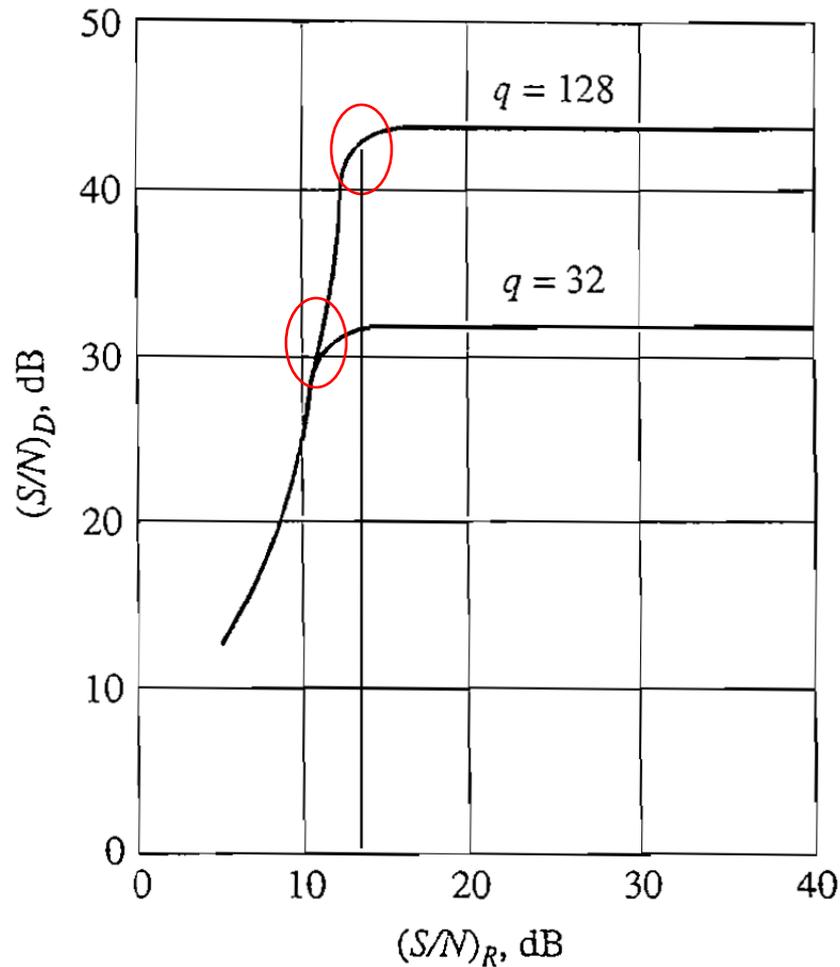
$$P_e = Q\left(\sqrt{(S/N)_R}\right)$$

relación señal a ruido grande implica  $P_e$  pequeña, independencia ruido canal.

$(S/N)_{R\_umbral}$  relación señal a ruido mínima para que solo importe ruido de cuantificación.

---

# Relación $(S/N)_D$ en PCM



Umbral punto en el que la relación señal a ruido en detección baja 1dB debido al ruido de decodificación.

En la práctica es cuando la  $P_e$  es del orden de  $10^{-5}$  para Datos y  $10^{-4}$  para voz

# PCM M-ario

$$P_e = 2 \left( \frac{M-1}{M} \right) Q \left( \sqrt{\frac{3}{M^2-1}} (S/N)_R \right)$$

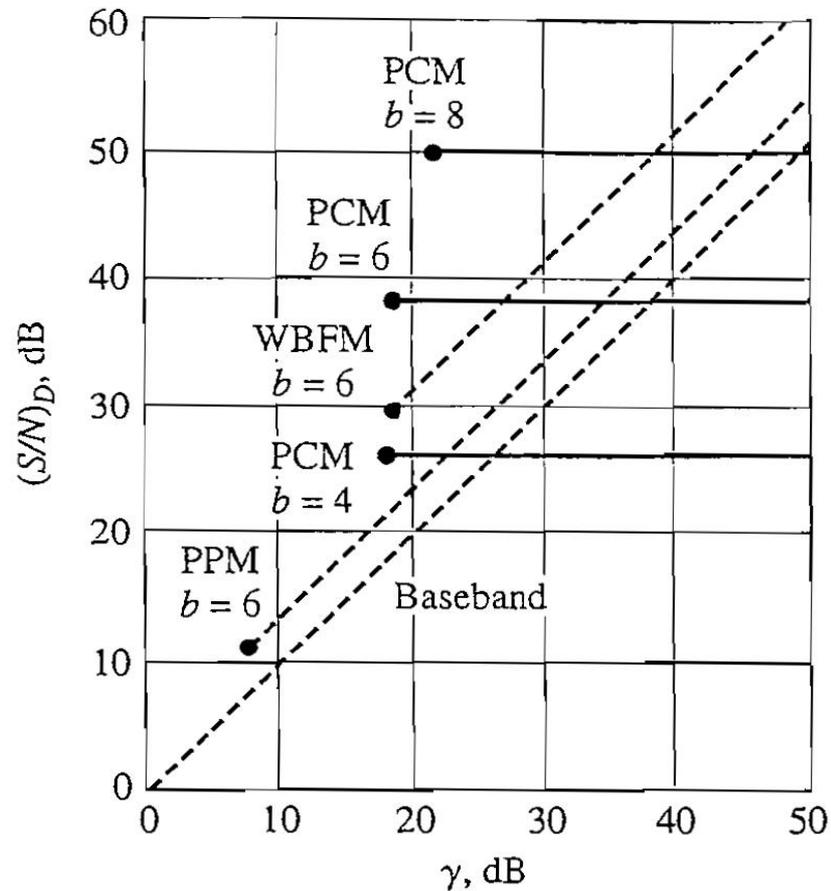
$$(S/N)_{R\_umbral} \approx 6(M^2-1)$$

$$(S/N)_D = 3q^2 S_x \quad n \leq \frac{B_T}{W} \quad q \leq M^n \leq M^{\frac{B_T}{W}}$$

$$(S/N)_D = 3M^{2\frac{B_T}{W}} S_x$$

Si aumento el  $B_T$  disponible, impacto exponencial en  $(S/N)_D$ , en FM el impacto es al cuadrado.

# Comparación PCM otros modulaciones analógicas



$$b = B_T / W$$