

RSA - encryptar

Parámetros: $N = pq \approx 1024$ bits, $p, q \approx 512$ bits

1-1 función $\text{RSA}(M) = M^e$, $e \cdot \text{gcd}(e, \underbrace{\varphi(N)}_{(p-1)(q-1)}) = 1$

Trazar d potencia de descryptar.
 $ed = 1 \pmod{\varphi(N)}$

Inversión $\text{RSA}(M)^d = M^{ed} = M^{k\varphi(N)+1} = M \pmod{N}$

~~Indicador:~~ Problema de RSA calcular $x^{1/e}$

RSA assumption: El problema de RSA es difícil cuando

1) N es grande

2) N es aleatorio

3) $C \in \mathbb{M}^{\mathbb{Z}_N}$ (y también C , entonces) es aleatorio

Strong RSA assumption: El problema

dado N y C , calcular cualquier M y e (impar) tq
 $M = C^e \pmod{N}$

es difícil

$$L(f, 1/2, \gamma_D) = \frac{k_f \ell_{\text{int}}(g)^2}{\sqrt{\dots} \sqrt{N(D)}}$$

$N(D) \approx |D|^2$
probability factor

$N(D)$

|

$$\sum 2^{w(\varphi)} \sim \log(N(D))$$

RSA del texto es inseguro:

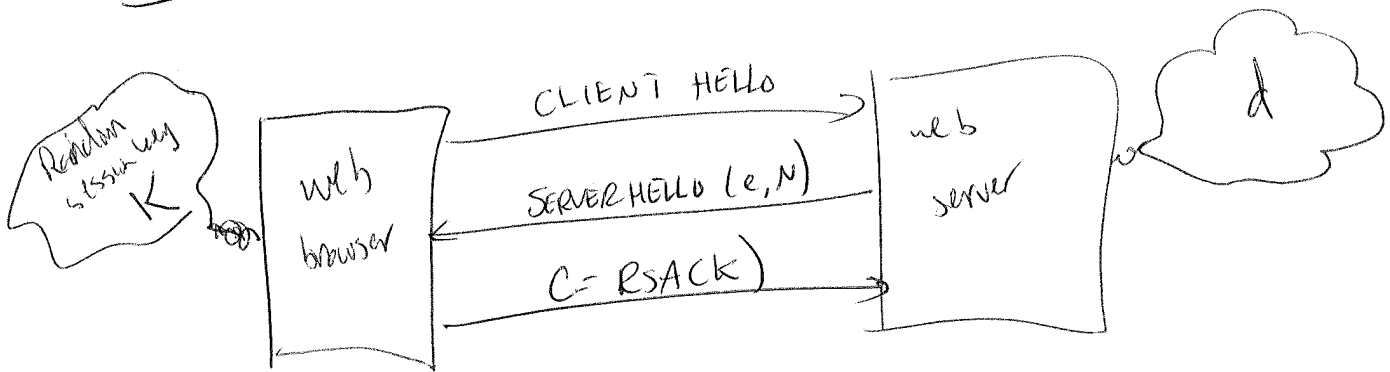
~~RSA~~ textbook RSA:

- clave pública (N, e) Enc: $C = M^e \pmod{N}$
- clave privada: d Dec: $M = C^d \pmod{N}$

Completamente inseguro!

El traidor no es un cryptosistema,

Un ataque:



• Session key K es ≈ 64 bits, $K \in \{0, 2^{64}-1\}$

Eve ve: $C = K^e \pmod{N}$

• Supongamos $K = K_1 \cdot K_2$ donde $K_1, K_2 < 2^{34}$ (prob $\approx 20\%$)

$$\Rightarrow C / K_1^e = K_2^e \pmod{N}$$

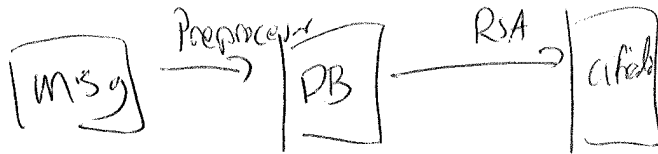
• Construir tabla

$C/1^e, C/2^e, \dots, C/2^{34e}$ tiempo 2^{34}
 ver si por $K_2 = 0, \dots, 2^{34}$ K_2^e está en la tabla tiempo $2^{34} \cdot 34$

• tiempo total $2^{34} + 2^{34} \cdot 34 \approx 2^{40} \approx 2^{64}$

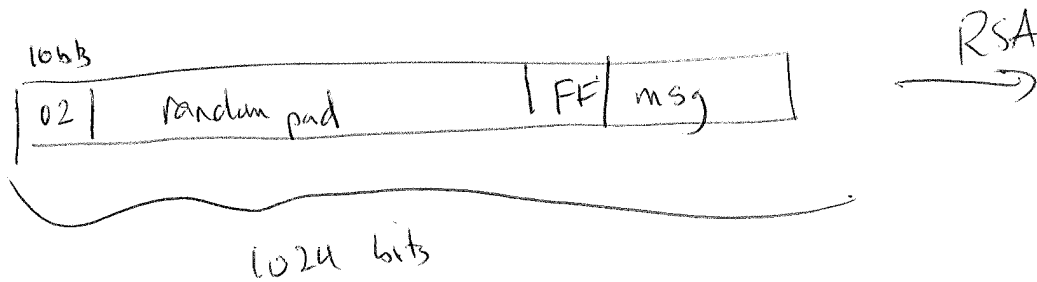
Example with RSA:

- ¡Warning user textbooks RSA!
- RSA es la práctica:



¿Cómo se hace el preprocesamiento?

PKCS1 V1.5



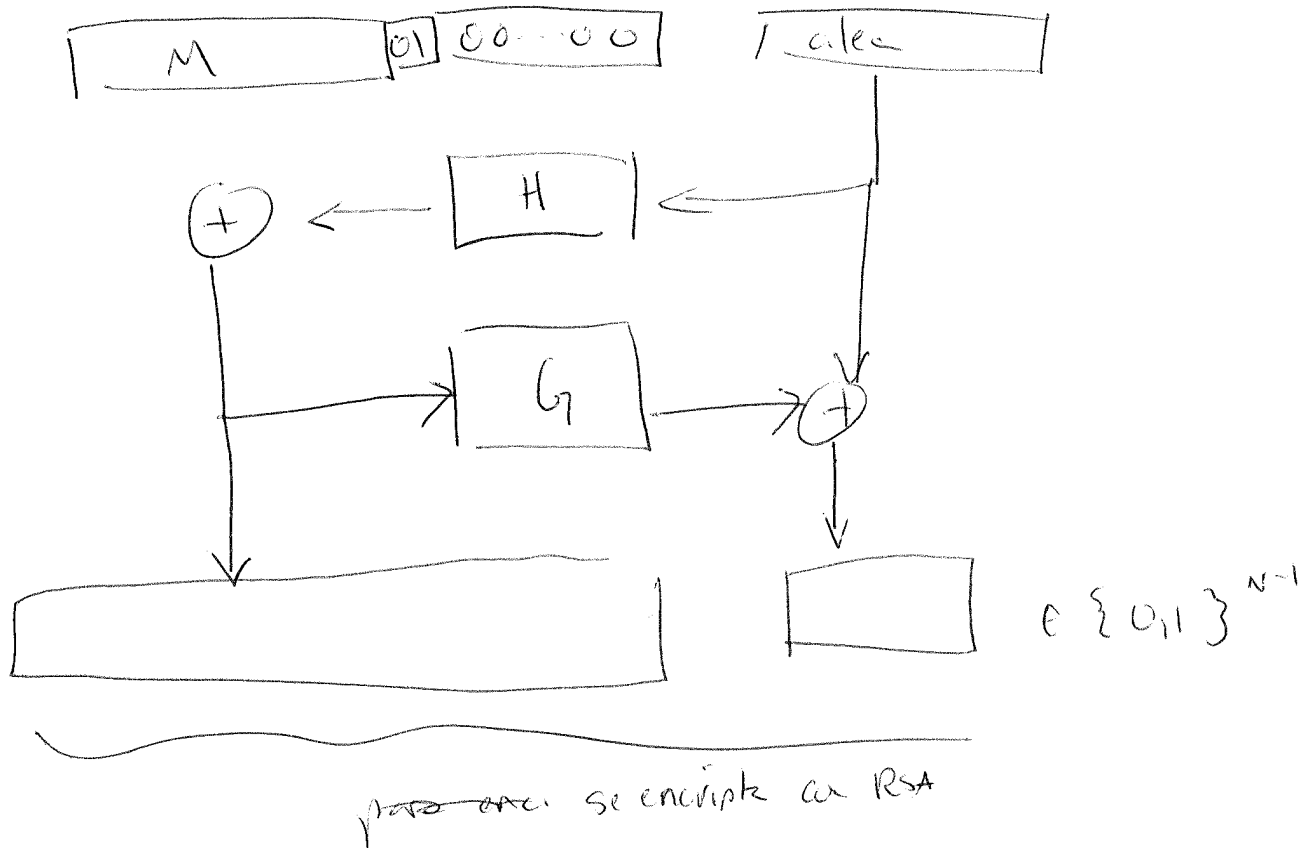
No se ha investigado si este protocolo es seguro aunque se use en muchos browser y servers.

Ataque contra PKCS1 v1.5

Bleichenbacher (1998) = texto cifrado elegido

Un buen sistema debería resistir un ataque de este tipo

PKCS1 v2.0 OAEP:

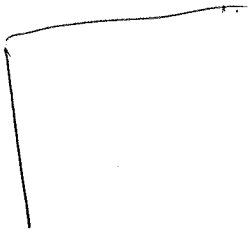


Tema: OAEP es seguro si G y H son oráculos aleatorios
en la práctica se usa funciones hash como SHA-1

Subtletad en la implementación:
ataques de timing

Un sistema debería tener chosen ciphertext security.

Ningún adversario puede ganar este juego.



Las especificaciones:

RSAsES - OAEP - Encrypt $((n, e), M, L, \text{Hash}, \text{MGF})$:
most generic fun.

Input:

(n, e) clave pública, k largo de n en octets

M

mensaje

Cadena de octets de largo $mLen$

$$mLen \leq k - 2 \underbrace{hLen}_{\text{largo del Hash}} - 2$$

L label = por default ""

Output:

C : una cadena de octets de largo k .

Assent: (n, e) válido.

Pasos: 1 Chequear largos:

- si largo de k es demasiado grande, tirar un error
- si largo de M es ""

2 EME - OAEP

↓
optimal asymmetric encryption padding.

a) Si $L = ""$, seguir, si no hasheó lo,

$$H_{\text{Hash}} = \text{Hash}(L) \text{ de largo } hLen$$

b) PS (padded string) ~~constante~~ que consiste de

$$k - mLen - 2hLen - 2 \text{ octets de ceros}$$

(puede ser de largo 0)

c) $DB = H_{\text{Hash}} || PS || 0x01 || M$

→
data block

↑ este octet no deja ~~dejar~~
separar el mensaje del resto

d) generar una cadena de aleatoria de octets: un seed de largo $hLen$

e) $dbMask = \text{MGF}(\text{seed}, k - hLen - 1)$

f) $\text{masked DB} = DB \oplus dbMask$

g) $\text{seedMask} = \text{MGF}(\text{masked DB}, hLen)$

h) $\text{maskedSeed} = \text{seed} \oplus \text{seedMask}$

i) $EM = 0x00 || \text{maskedSeed} || \text{maskedDB}$

↑
encoded message

3) RSA Encrypt:

$$m = \text{OS2IP}(EM)$$

$$C = \text{RSAEP}(n, e, m)$$

$$C = \text{I2OSP}(C, k)$$

↑ largo de cada octets de k bits
entonces

