

Maximización de la  
utilidad de la red  
(Network Utility  
Maximization, NUM)

# Network Utility Maximization

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{r \in R} U_r(x_r) \\ \text{sujeto a} \quad & Rx \leq C \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

$x_r$  : tasa de transferencia del usuario  $r$

$U_r(x_r)$  : función de utilidad del usuario en función de  $x_r$ .

Se asume que la utilidad es aditiva, la utilidad del sistema es la suma de las utilidades de todos los usuarios.

**Asumiremos que la utilidad es estrictamente cóncava.**

$C$ : vector de capacidad con  $C_j$ : capacidad del recurso (enlace)  $j$

$R$ : Matriz de ruteo

$R_{jr} = 1$  si el enlace  $j$  está en la ruta  $r$

$R_{jr} = 0$  en otro caso

# Nociones de Justicia

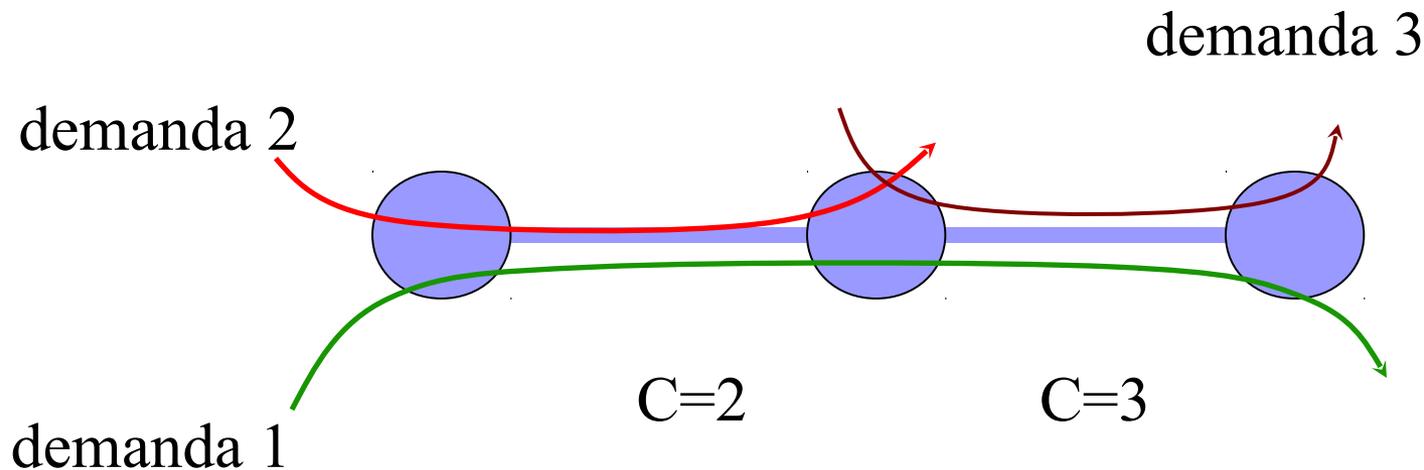
- **Proportional fairness** [Kelly, Maulloo & Tan, '98]
- Un vector factible  $x$  is proporcionalmente justo si para todo otro vector factible  $y$  se cumple que

$$\sum \frac{(y_i - x_i)}{x_i} \leq 0$$

¿Cuál es la relación entre este tipo de justicia y NUM?

- Se puede *interpretar* la justicia proporcional como una asignación que maximiza la utilidad global, siendo la utilidad de cada fuente el logaritmo de su tasa (ejercicio práctico)

# Ejemplo



- ¿cuál es el reparto proporcionalmente justo?

$$\max (\log(x_1)+\log(x_2)+\log(x_3)) \quad \text{s.t.} \quad x_1+x_2 \leq 2, \quad x_1+x_3 \leq 3$$

Solución:  $x_1=0.8$ ,  $x_2=1.2$ ,  $x_3=2.2$

- ¿cuál es el reparto que maximiza el throughput?

$$\max (x_1+x_2+x_3) \quad \text{s.t.} \quad x_1+x_2 \leq 2, \quad x_1+x_3 \leq 3$$

Solución:  $x_1=0$ ,  $x_2=2$ ,  $x_3=3$

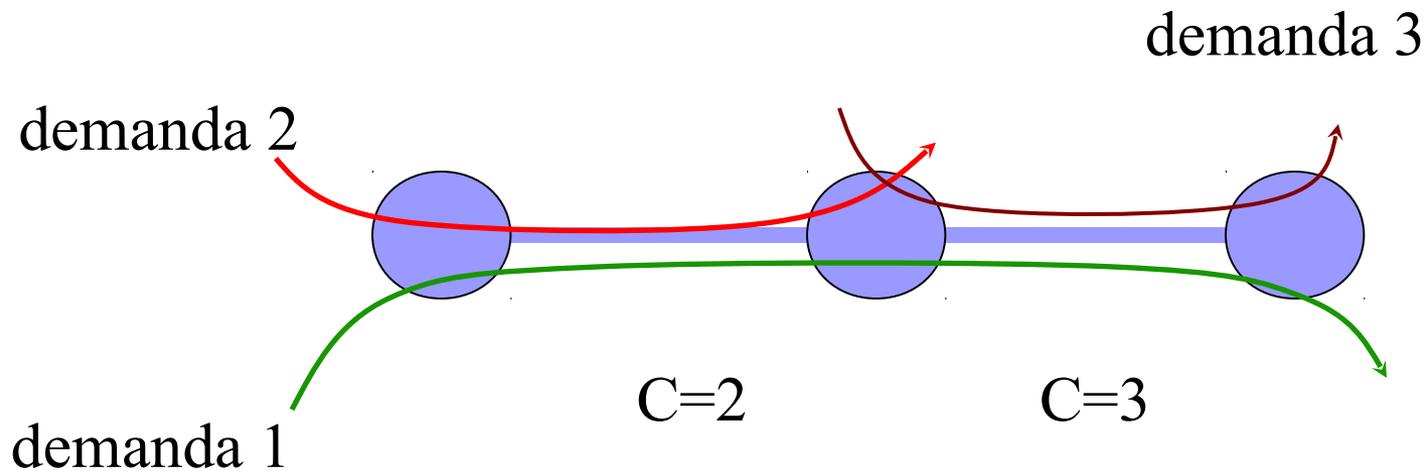
# Asignación de recursos Max-Min justa

- Definición : Una tasa factible  $R^*$  es max-min justa si ninguna tasa  $R_i$  puede ser incrementada sin decrementar  $R_k$  sujeto a que  $R_k \leq R_i$

# ¿Cómo encontrar una asignación Max-Min justa?

- Idea: compartir los enlaces por igual hasta que sea posible
- Procedimiento
  1. Comenzar con tasa 0 para todas las demandas
  2. Incrementar la tasa a la misma velocidad para todas las demandas, hasta que algún enlace sature.
  3. Remover los enlaces saturados y las demandas que utilizan esos enlaces.
  4. Volver al **paso 2** con las capacidades remanentes hasta que no quede ninguna demanda.

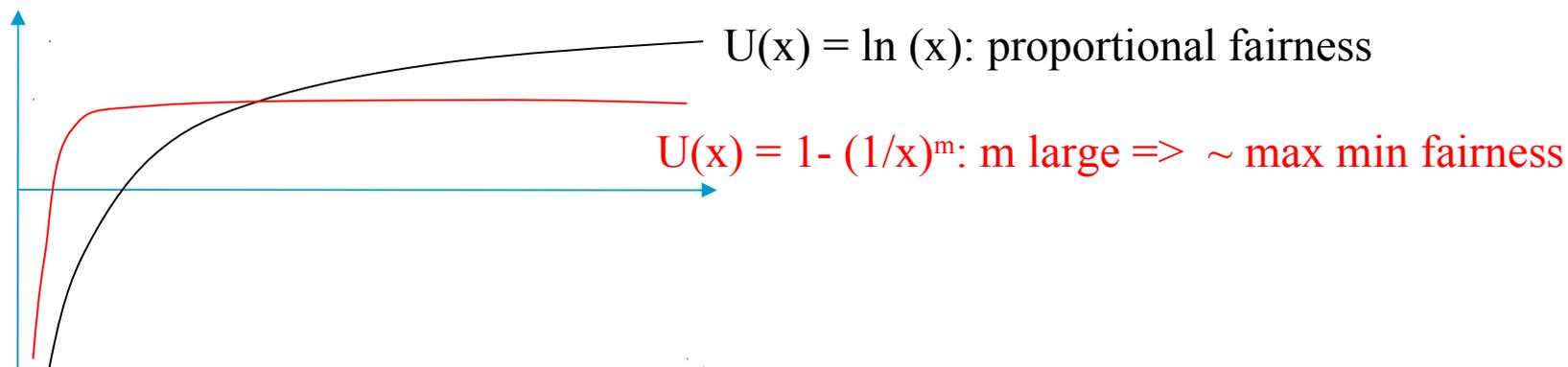
# Ejemplo



- ¿cuál es el reparto max-min?
- Óptimo max-min:  $x_1=1$ ,  $x_2=1$ ,  $x_3=2$

# Justicia basada en Utilidades

- Si se toman otras funciones utilidad se tienen otros criterios de justicia
- La justicia Max-Min se demuestra que se puede ver como el límite de un problema NUM donde la función utilidad converge a la función escalón.



# Algoritmos distribuidos para NUM

$$\max_{x_r} \sum_{r \in \mathcal{S}} U_r(x_r) \quad \sum_{r:l \in r} x_r \leq c_l, \quad \forall l \in \mathcal{L},$$
$$x_r \geq 0, \quad \forall r \in \mathcal{S}.$$

- Algoritmos
  - Primal
  - Dual
  - Primal-dual
- Estabilidad

# Algoritmo primal

- Consideramos maximizar el siguiente sistema modificado con una función de barrera asociada a las restricciones de capacidad

$$V(x) = \sum_{r \in \mathcal{S}} U_r(x_r) - \sum_{l \in \mathcal{L}} B_l \left( \sum_{s: l \in s} x_s \right)$$

- Donde B es una función de barrera convexa y creciente de la forma

$$B_l \left( \sum_{s: l \in s} x_s \right) = \int_0^{\sum_{s: l \in s} x_s} f_l(y) dy$$

- Siendo f una función que asumimos creciente y diferenciable.

# Algoritmo primal

- La condición que se debe cumplir para maximizar  $V(x)$  es entonces

$$U'_r(x_r) - \sum_{l:l \in r} f_l \left( \sum_{s:l \in s} x_s \right) = 0, \quad r \in \mathcal{S}.$$

- Utilizando el algoritmo del gradiente, cada fuente calcula una nueva tasa y lo envía a los enlaces que le envían luego su precio a la fuente:

$$\dot{x}_r = k_r(x_r) \left( U'_r(x_r) - \sum_{l:l \in r} f_l \left( \sum_{s:l \in s} x_s \right) \right)$$

$$\begin{aligned} p_l(t) &= f_l \left( \sum_{s:l \in s} x_s \right) \\ &= f_l(y_l(t)). \end{aligned} \quad q_r = \sum_{l:l \in r} p_l(t).$$

# Estabilidad

$$\dot{x} = g(x), \quad x(0) = x_0,$$

En un sistema dinámico donde se asume que  $g(x) = 0$  tiene solución única

El punto de equilibrio se dice:

1. Estable, si para cada  $\varepsilon > 0$ , existe  $\delta = \delta(\varepsilon) > 0$  tal que

$$\|x(t)\| \leq \varepsilon, \quad \forall t \geq 0, \quad \text{si } \|x_0\| \leq \delta.$$

2. Asintóticamente estable si existe  $\delta > 0$  tal que

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \|x(t)\| = 0$$

para todo  $\|x_0\| \leq \delta$

3. Globalmente asintóticamente estable si  $\lim_{t \rightarrow \infty} \|x(t)\| = 0$   
para cualquier condición inicial.

# El algoritmo Dual

La función dual de Lagrange es  $D(p) = \max_{\{x_r > 0\}} \sum_r U_r(x_r) - \sum_l p_l \left( \sum_{s:l \in s} x_s - c_l \right)$

Y el problema dual  $\min_{p \geq 0} D(p)$

$$U'_r(x_r) = q_r,$$

Por un lado se debe cumplir que:

$$x_r = U_r'^{-1}(q_r),$$

Por otra parte:

$$\begin{aligned} \frac{\partial D}{\partial p_l} &= \sum_{r:l \in r} \frac{U'_r(x_r)}{U''_r(x_r)} - (y_l - c_l) - \sum_l p_l \sum_{r:l \in r} \frac{1}{U''_r(x_r)} \\ &= c_l - y_l, \end{aligned}$$

El algoritmo dual entonces comprende las siguientes ecuaciones:

$$\begin{aligned} x_r &= U_r'^{-1}(q_r) \\ \dot{p}_l &= h_l(y_l - c_l)_{p_l}^+ \end{aligned}$$



# El algoritmo Primal y Dual

- Implementación distribuida
- Estabilidad

# El algoritmo Primal-Dual

$$x = K \left[ \frac{\partial D}{\partial x} \right]_x^+ = K [U'(x) - R^T p]_x^+$$

$$p = \Gamma \left[ \frac{\partial D}{\partial p} \right]_p^+ = \Gamma [Rx - c]_p^+$$

- Implementación distribuida
- Se puede probar también su estabilidad.