# Obligatorio 1

## 1. Problema 1 (60 puntos)

La mayoría de los trabajos en los que se proponen modelos analíticos para representar el comportamiento de las redes WLANs basadas en IEEE 802.11 [1] presentan hipótesis comunes que no siempre son válidas (ej: [2])

En el trabajo de Huang et al. [3] se identifican dichas hipótesis y se estudia experimentalmente en que casos éstas son razonablemente ciertas y en que casos no

Para el obligatorio se plantean los siguientes objetivos:

- Realizar un lectura del artículo [3].
- Analizar en particular, la siguiente hipótesis (H): La secuencia de eventos generados por el éxito o fracaso en los sucesivos intentos de transmisión forman una secuencia de eventos aleatorios independientes y equidistribuidos, y en particular que no dependen de la historia de colisiones

Obs: H corresponde a las suposiciones A1 y A2 de [3].

Para verificar **H**, se pide replicar mediante simulaciones los tres escenarios que se estudian en el trabajo [3]: condiciones saturadas de tráfico, condiciones no saturadas con buffers pequeños y no saturadas con buffers grandes.

Para todos los casos hacer la prueba variando la cantidad de nodos presentes en la simulación ( $N=2,\,5$  y 10). Al igual que en el trabajo mencionado, realizar los scripts considerando el estándar IEEE 802.11b.

#### Se deberá entregar:

- 1. Resumen de lo más importante del artículo de estudio, haciendo énfasis en las hipótesis estudiadas en el obligatorio (dos carillas máximo).
- 2. Script de simulación en ns-2
- 3. Análisis de resultados. Explicar en que condiciones es válida H.

#### Observaciones:

- El estudio de los escenarios de tráfico no saturado es opcional.
- Considerar tráfico uplink (de los nodos al AP).
- Considerar en todos los casos, que los nodos se ven entre si (no hay estaciones ocultas). Para ello, colocar los nodos a distancias de unos pocos metros respecto al AP.

## 2. Problema 2 (40 puntos)

Realizar una simulación de una WLAN basada en IEEE 802.11g constituida por n nodos distribuidos aleatoriamente dentro de una circunferencia de 20 metros con centro en el AP (Access Point). Considerar  $n \in \{2,4,6,8,10\}$  y todos los nodos en condiciones saturadas de tráfico cbr/udp (tráfico downlink: desde el AP a los nodos).

Realizar 10 corridas del experimento para cada valor de n.

Para cada corrida determinar el throughput (cbr) de la celda en Mbps. Obtener un intervalo de confianza al nivel de 0,05 para cada valor de n.

Se deberá entregar:

- 1. Script de simulación.
- 2. Explicación del método usado para determinar el throughput.
- 3. Los 10 valores de throughput obtenidos para cada n.
- 4. Cálculo de los intervalos de confianza.
- 5. Grafica Th(n) (incluyendo intervalos de confianza).

#### $\mathbf{A}$ nexo

Scripts de ejemplo: obligatorio1.tcl y parseaTraza.pl Ver página del curso.

### Referencias

- [1] IEEE, IEEE Standard 802.11, 2007 Edition. Available at http://standards.ieee.org/getieee802/download/802.11-2007.pdf
- [2] G. Bianchi, Performance analysis of the IEEE 802.11 distributed coordination function, IEEE Journal on Selected Areas in Communications, Mar 2000, Volume: 18 Issue:3, 535 547, ISSN: 0733-8716
- [3] K. D. Huang, Ken R. Duffy, David Malone, On the validity of IEEE 802.11 MAC modeling hypotheses, IEEE/ACM Transactions on Networking, junio 2010.