

---

# Introducción al Procesamiento de Lenguaje Natural

Grupo de PLN – InCo

---

---

**Redes Neuronales**

**y**

**vectores de palabras**

---

# La importancia de la semántica

(en PLN)

---

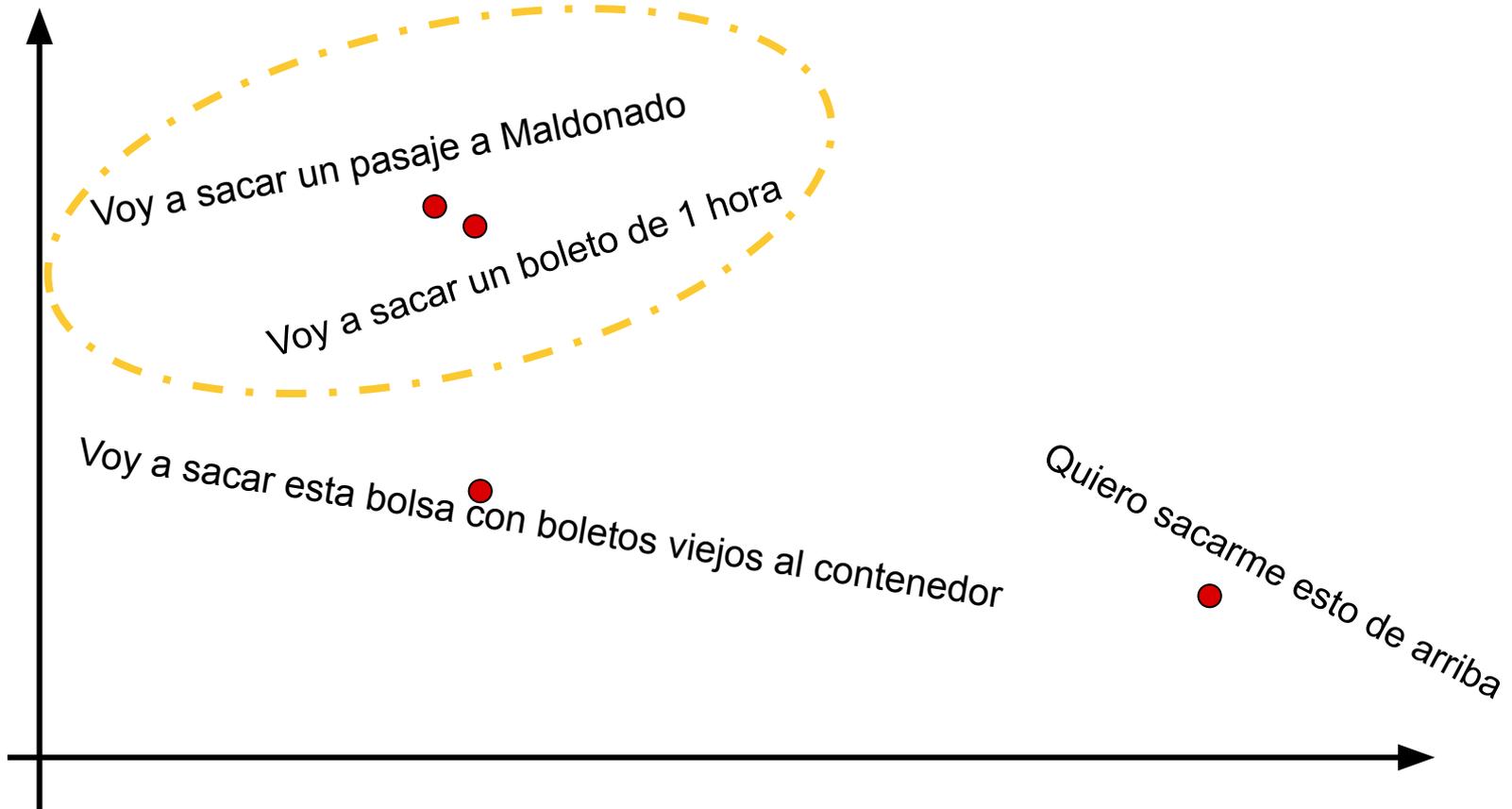
1. Voy a sacar un pasaje a Maldonado
2. Quiero sacarme esto de arriba
3. Voy a sacar esta bolsa con boletos viejos al contenedor
4. Voy a sacar un boleto de 1 hora

**Problema de clasificación:** determinar si la entrada del usuario es válida para un asistente de compra de viajes

---

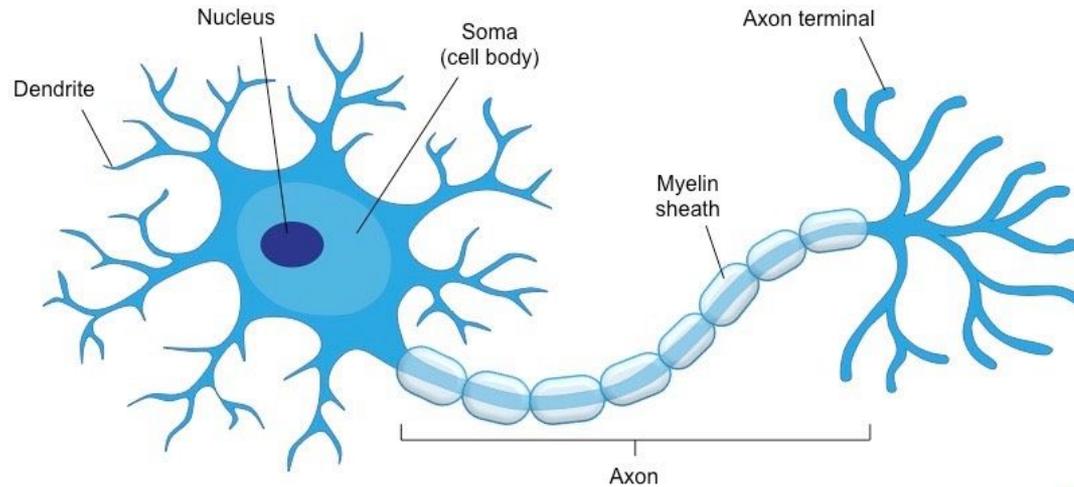
# La importancia de la semántica

(en PLN)



# Redes Neuronales

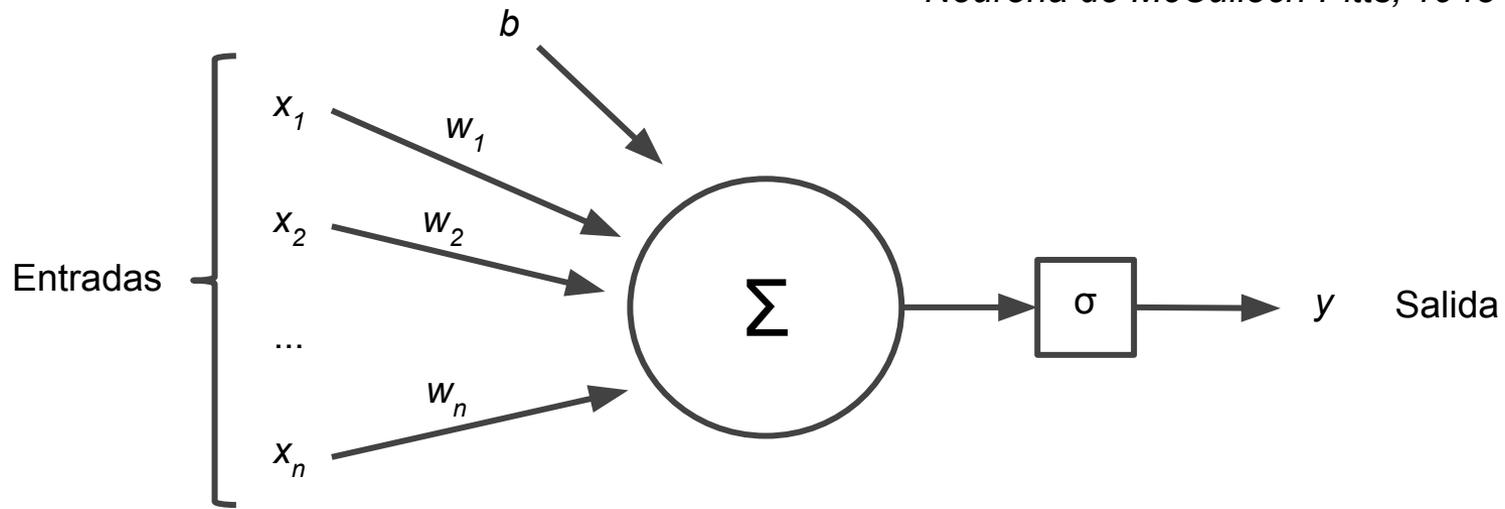
---



# Redes Neuronales

---

*Neurona de McCulloch-Pitts, 1943*

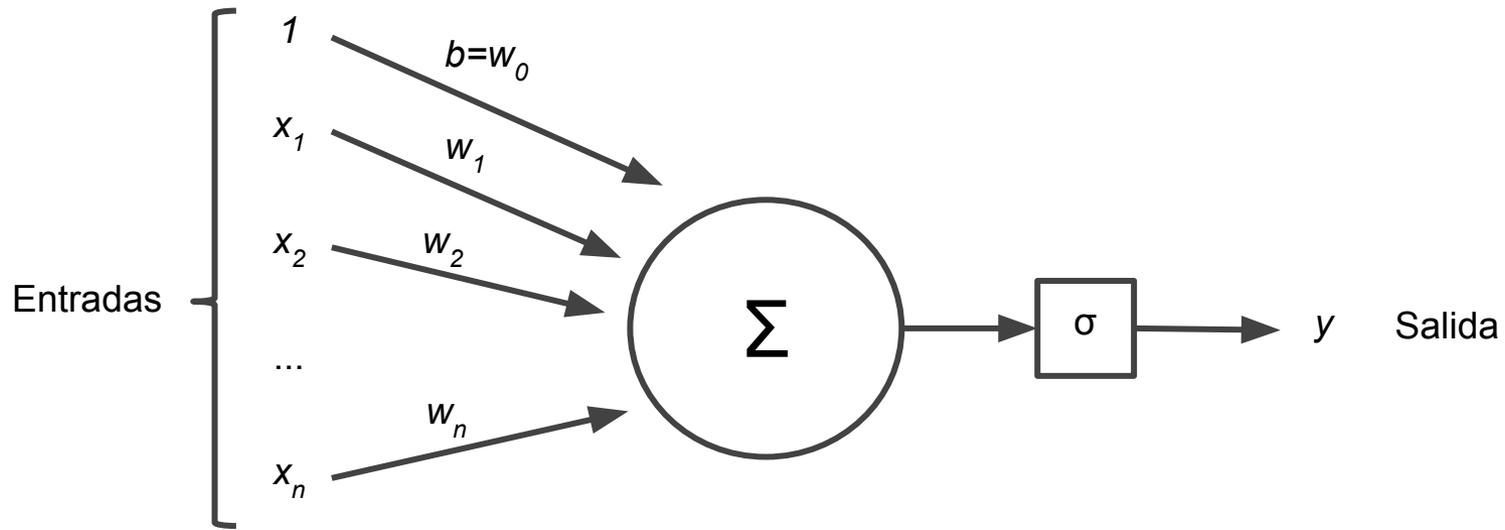


$$y = \sigma\left(\sum_i x_i w_i + b\right)$$

---

# Redes Neuronales

---



$$\hat{x} = [1, x_1, x_2, \dots, x_n]$$

$$\hat{w} = [w_0, w_1, w_2, \dots, w_n]$$

$$y = \sigma(\hat{x} \cdot \hat{w})$$

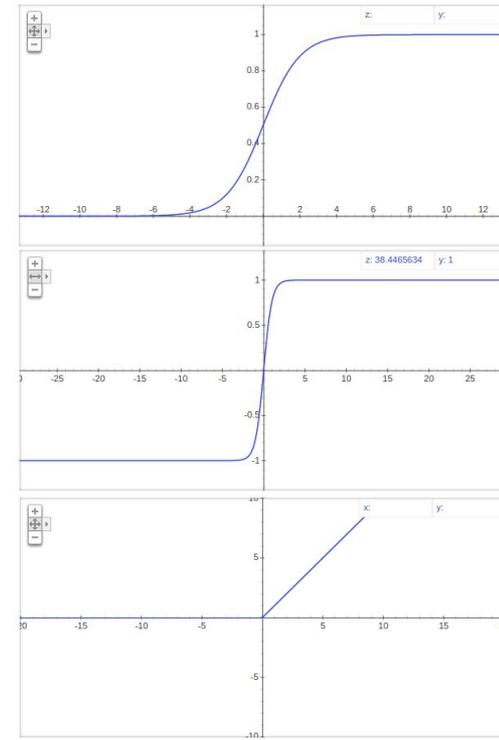
---

# Redes Neuronales

## Funciones de activación

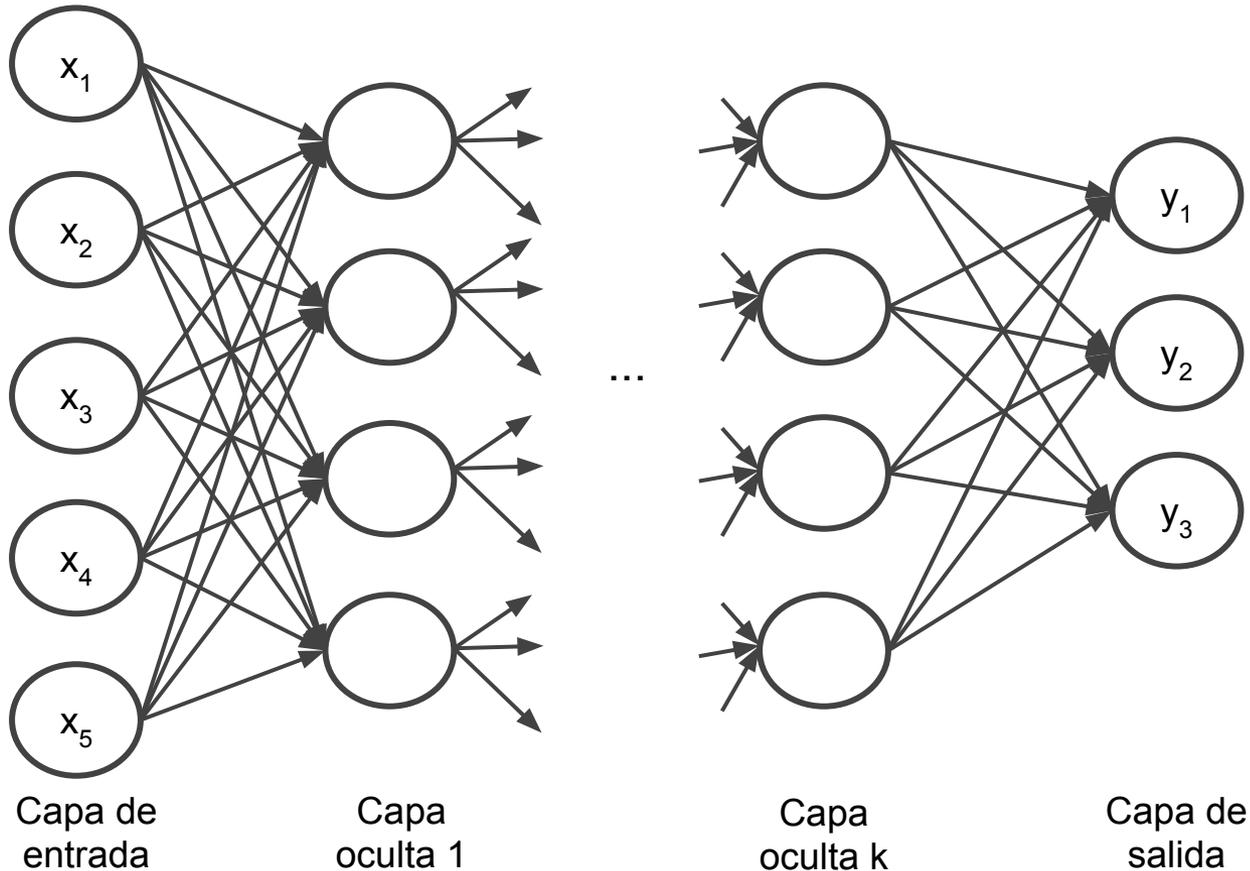
En lo posible: derivables, crecientes y no lineales

- Función sigmoide o logística:  $\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$
- Tangente hiperbólica:  $\tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$
- ReLU:  $\text{relu}(z) = \max(0, z)$
- Otras...



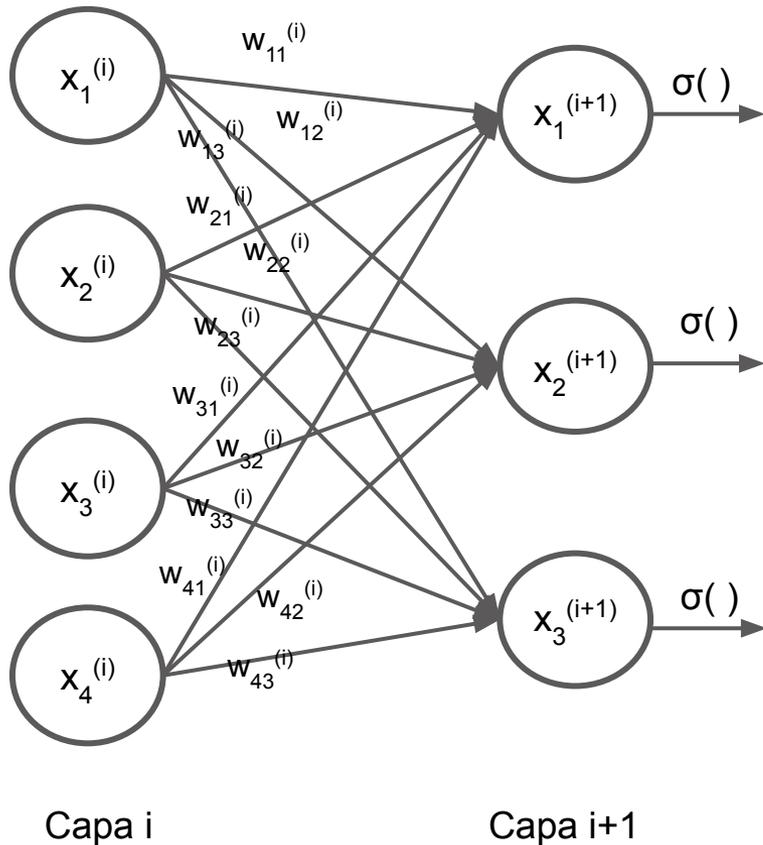
# Redes Neuronales

---



# Redes Neuronales

---



Entrada:  $x^{(i)} = [x_1^{(i)}, x_2^{(i)}, x_3^{(i)}, x_4^{(i)}]$

Salida:  $x^{(i+1)} = [x_1^{(i+1)}, x_2^{(i+1)}, x_3^{(i+1)}]$

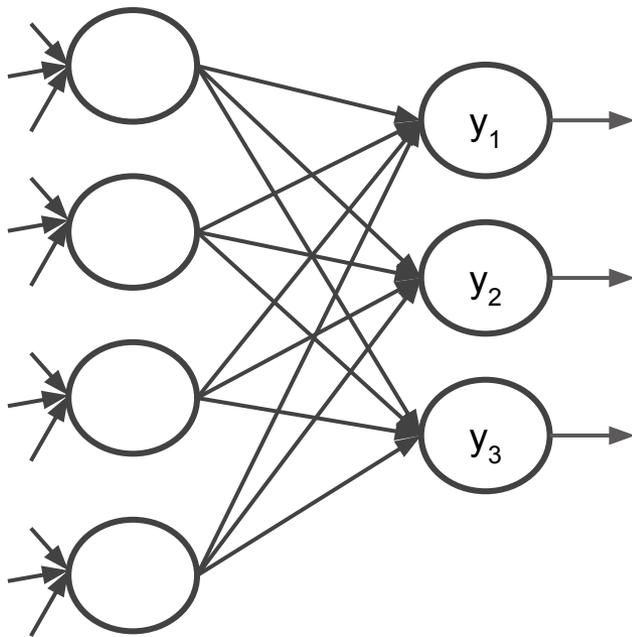
$$W^{(i)} = \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ w_{21} & w_{22} & w_{23} \\ w_{31} & w_{32} & w_{33} \\ w_{41} & w_{42} & w_{43} \end{bmatrix}$$

$$x^{(i+1)} = \sigma(x^{(i)} W^{(i)})$$

---

# Redes Neuronales

---



Última  
capa  
oculta

Capa  
softmax

Para problemas de clasificación en clases discretas, queremos que la salida sea una distribución de probabilidad.

Para eso se suele utilizar una capa softmax

$$P(j|x) = \frac{e^{y_j}}{\sum_k e^{y_k}}$$

j es una de las k clases

# Entrenamiento

## Funciones de pérdida

¿Qué tanta discrepancia hay entre los valores esperados y los valores predichos por la red?

- Error Cuadrático Medio:

$$MSE = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (\hat{y}_i - y_i)^2$$

- Entropía Cruzada:

$$CE = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^M y_{ij} \log(\hat{y}_{ij})$$

↳ y si es para valores categóricos:

$$CE = -\frac{1}{N} \sum_{i=1, y_j=1}^N \log(\hat{y}_{ij})$$

Se requiere: derivables, y que sean expresivas midiendo cuánto  $y_i$  discrepa con respecto a  $\hat{y}_i$

N instancias  $x_i$  de dimensión M

Valores esperados  $y_i$

Valores predichos  $\hat{y}_i$  (resultado de la red)

# Entrenamiento

---

Se trata de encontrar los pesos que minimicen la función de pérdida

- Descenso estocástico por gradiente
  - puro (de a un ejemplo)
  - con minibatches (varios ejemplos)
- Backpropagation (cómo calcular el gradiente eficientemente)

¿Puedo encontrar la mejor función?

- Óptimos locales
  - Sobreajuste
-

# Vectores de palabras

---

- En PLN trabajamos principalmente con **texto**
  - Las RN y la mayoría de los clasificadores utilizan valores numéricos como entrada, por lo que necesitamos una **representación numérica** de textos
    - palabras
    - oraciones
    - documentos
  - Es deseable que esta representación numérica tenga propiedades explotables (e.g. un resultado de *distancia* interpretable)
-

# Hipótesis distribucional

---

En los 1950s surge la hipótesis distribucional (Firth):

*Palabras que aparecen en contextos similares tienden a tener significados similares*

La **milanesa** con queso más rica es la uruguaya.

Sí, es re rica la **hamburguesa** con queso de ese lugar.

A la **milanesa** con queso mozzarella y salsa le decimos napolitana.

El **otoño** es una de las estaciones del año.

¡El **verano** es una de mis estaciones favoritas!

En **invierno** hace pila de frío.

En **verano** nunca hace frío.

---

# Matriz término-Término

---

Representa las palabras contando las palabras que las rodean, según un **contexto**.

El **contexto** puede ser el documento entero (archivo, tweet, página web o lo que sea) pero lo más común es tomar **N palabras de ventana**.

O sea, si  $X$  es la palabra a modelar:  $\text{palabra}_{-N} \dots \text{palabra}_{-2} \text{palabra}_{-1} X \text{palabra}_1 \text{palabra}_2 \dots \text{palabra}_N$

¿Cómo quedaría la matriz con el ejemplo anterior y usando  $N=4$ ?

La **milanesa** con queso más rica es la uruguaya.

Sí, es re rica la **hamburguesa** con queso de ese lugar.

A la **milanesa** con queso mozzarella y salsa le decimos napolitana.

El **otoño** es una de las estaciones del año.

¡El **verano** es una de mis estaciones favoritas!

En **invierno** hace pila de frío.

En **verano** nunca hace frío.

	...	rica	queso	frío	estaciones	...
...						
milanesa		1	2	0	0	
hamburguesa		1	1	0	0	
otoño		0	0	0	0	
verano		0	0	1	0	
invierno		0	0	1	0	
...						

# Matriz término-Término

Representa las palabras contando las palabras que las rodean, según un **contexto**.

El **contexto** puede ser el documento entero (archivo, tweet, página web o lo que sea) pero lo más común es tomar **N palabras de ventana**.

O sea, si  $X$  es la palabra a modelar:  $\text{palabra}_{-N} \dots \text{palabra}_{-2} \text{palabra}_{-1} X \text{palabra}_1 \text{palabra}_2 \dots \text{palabra}_N$

¿Cómo quedaría la matriz con el ejemplo anterior y usando  $N=5$ ?

La **milanesa** con queso más rica es la uruguaya.

Sí, es re rica la **hamburguesa** con queso de ese lugar.

A la **milanesa** con queso mozzarella y salsa le decimos napolitana.

El **otoño** es una de las estaciones del año.

¡El **verano** es una de mis estaciones favoritas!

En **invierno** hace pila de frío.

En **verano** nunca hace frío.

	...	rica	queso	frío	estaciones	...
...						
milanesa		1	2	0	0	
hamburguesa		1	1	0	0	
otoño		0	0	0	1	
verano		0	0	1	1	
invierno		0	0	1	0	
...						

**PROBLEMA** → los vectores son enormes y con muchos ceros (*sparse*)

# Word2Vec

---

En 2013 Mikolov et al. propusieron **word2vec**, un par de algoritmos para crear colecciones de vectores de palabras **densos** (con pocos 0s) y de baja dimensionalidad (típicamente entre 150 o 300).

**Idea:** en vez de contar las palabras en una ventana de contexto, entrenemos un clasificador que prediga qué tan probable es que la palabra **c** aparezca en el contexto de **w**. O sea:  $P(+|w, c)$

Como queremos que las palabras **más relacionadas tengan vectores cercanos** y **los de las menos relacionadas estén más lejos** necesitamos **ejemplos negativos**.

Técnica de **negative sampling**: elegir palabras que no compartan contexto con **w**. Por cada ejemplo positivo (**w**, **c<sub>pos</sub>**) tomamos **k** ejemplos negativos (**w**, **c<sub>neg</sub>**).

---

# Word2Vec: ejemplo de *sampling*

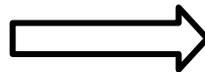
Un **juego de rol**, conocido en **español** como JDR (de las siglas en **inglés** RPG, que significa "role-playing game" o "juego de **interpretación de roles**"), es un tipo de juego en el cual los participantes adoptan e interpretan diferentes roles o personajes. En estos juegos, cada jugador asume el papel de un **personaje jugador** (abreviado comúnmente como "PJ"), lo que implica adoptar su identidad, motivaciones y objetivos.



Un grupo de jugadores de rol participando en una sesión privada en un domicilio particular.

Secuencias de tokens para **ventana = 2**

["un", "juego", "**de**", "rol", "conocido"]  
["juego", "de", "**rol**", "conocido", "en"]  
["de", "rol", "**conocido**", "en", "español"]  
["rol", "conocido", "**en**", "español", "como"]  
["conocido", "en", "**español**", "como", "JDR"]



Negative sampling con **k=2**

("de", "rol")		("de", "raíz") ("de", "muy")
("de", "conocido")		("de", "mar") ("de", "cebolla")
("rol", "conocido")		("rol", "hoy") ("rol", "bien")
("rol", "en")		("rol", "ya") ("rol", "mesa")

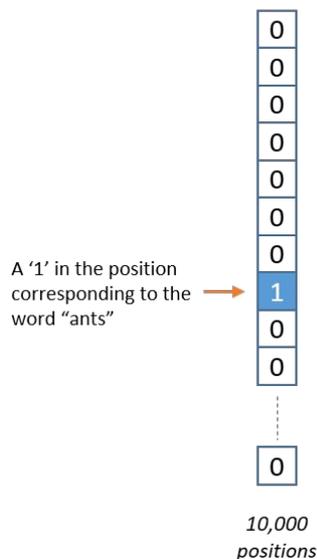
# Word2Vec: Algoritmo skip-gram

skip-gram intenta modelar las palabras más probables que aparecerán alrededor de una palabra. **Los word embeddings son el estado de la capa oculta luego del entrenamiento**

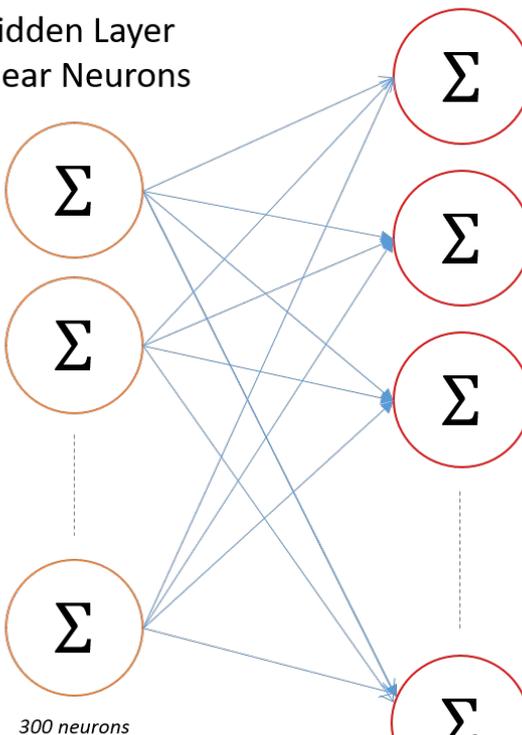
**Entrada:**

Codificación 1-hot de la palabra k

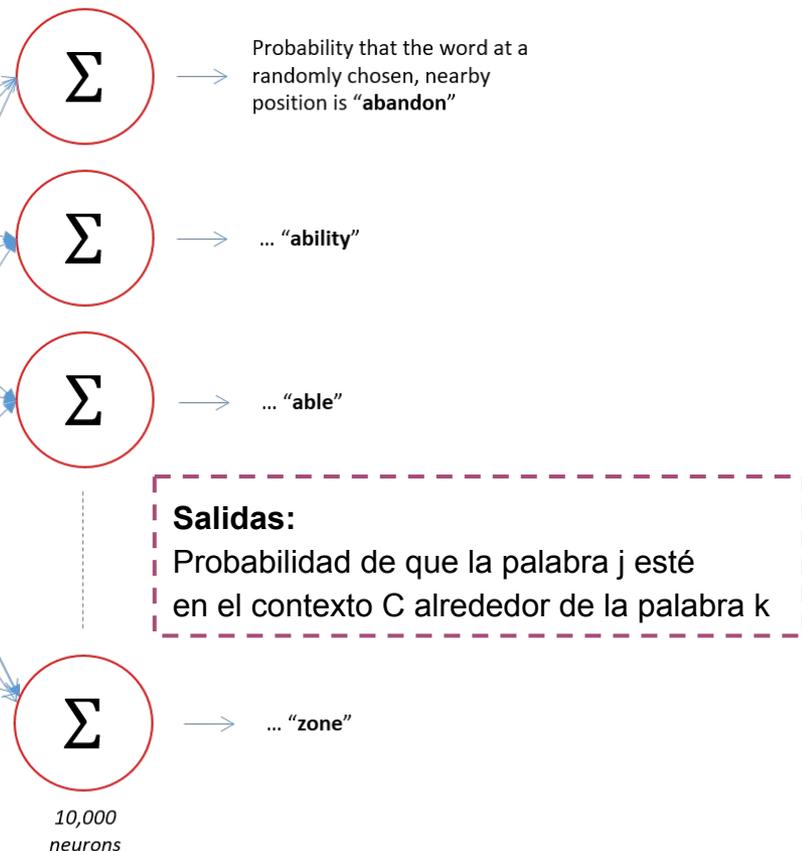
Input Vector



Hidden Layer  
Linear Neurons



Output Layer  
Softmax Classifier



Probability that the word at a randomly chosen, nearby position is "abandon"

... "ability"

... "able"

**Salidas:**

Probabilidad de que la palabra j esté en el contexto C alrededor de la palabra k

... "zone"

# Word2Vec

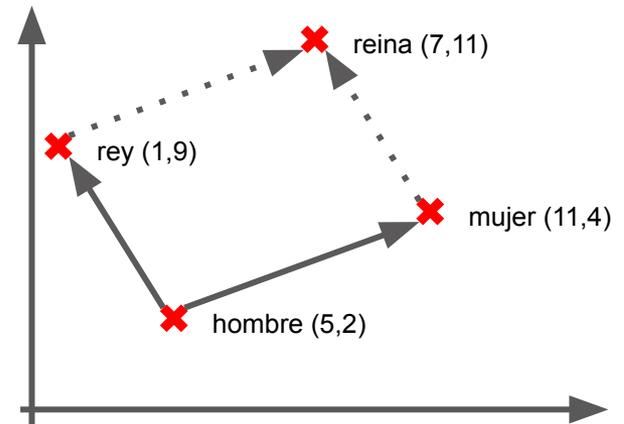
Se asocia una palabra (string) a un vector de reales

Vectores más cercanos tienden a ser semánticamente similares (similaridad coseno)

“Descubre” relaciones entre palabras

rey - hombre + mujer  $\approx$  reina

uruguay - montevideo + francia  $\approx$  parís

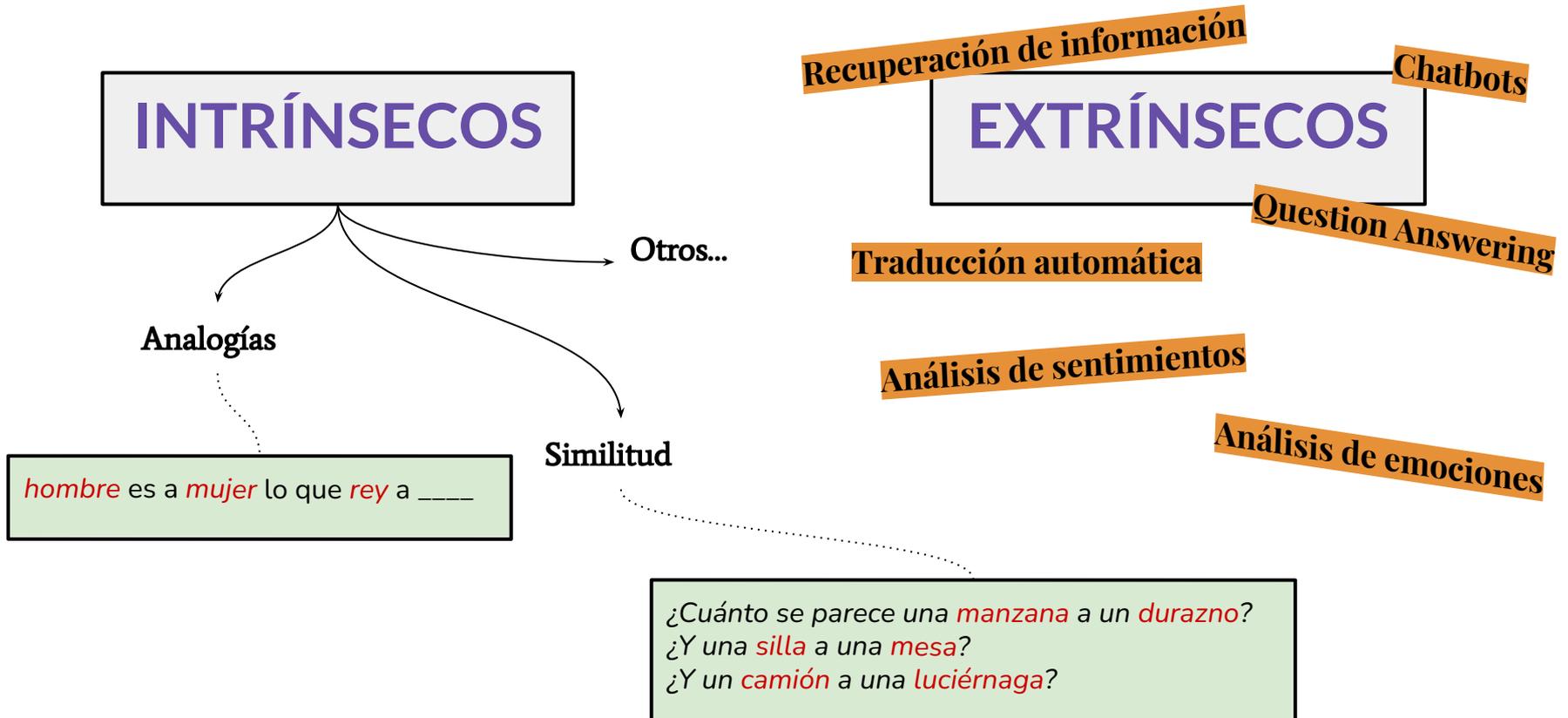


Se considera palabra a nivel de *string*, por lo que “vela”  y “vela”  van a estar representadas por el mismo vector

**PROBLEMA** → no hay distinción entre diferentes significados de una palabra

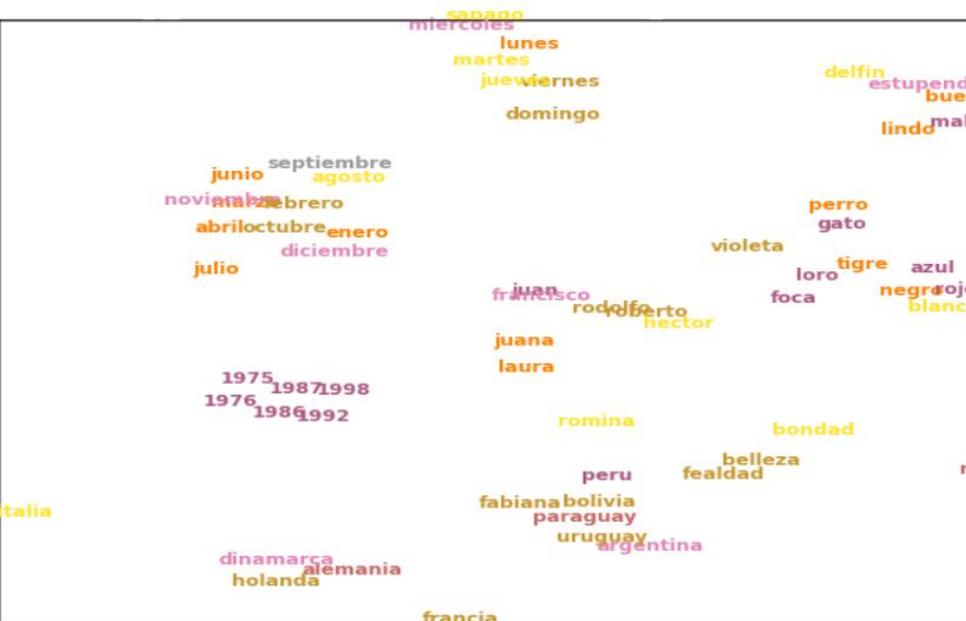
# Evaluación

¿Cómo sabemos si una colección de embeddings está bien?

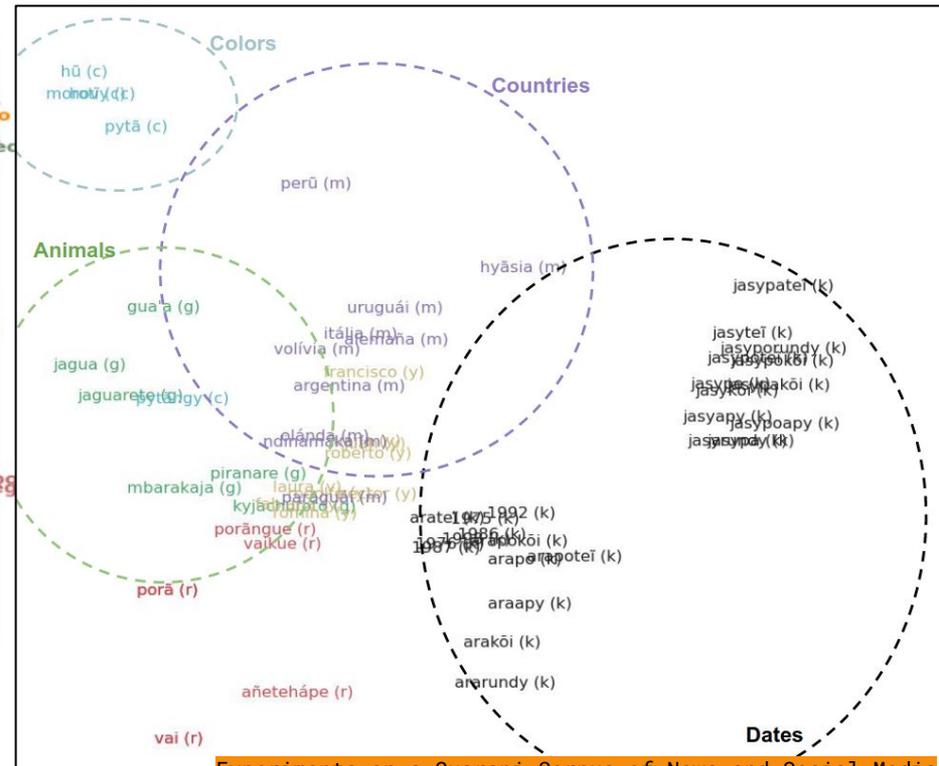


# Evaluación

Visualización: reducir la dimensionalidad del espacio vectorial y graficar algunas palabras para ver cómo se agrupan



Spanish Word Vectors from Wikipedia (Etcheverry & Wonesver, LREC 2016)



Experiments on a Guaraní Corpus of News and Social Media (Góngora, Giossa & Chiruzzo, AmericasNLP 2021)

# Aprendizaje Profundo

Los *word embeddings* cambiaron la historia del PLN.

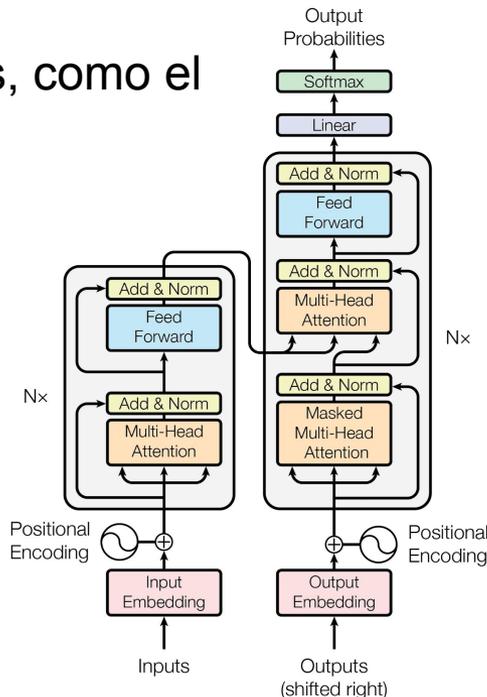
Con esta representación numérica de las palabras podemos...

Usar arquitecturas de redes neuronales más complejas, como el

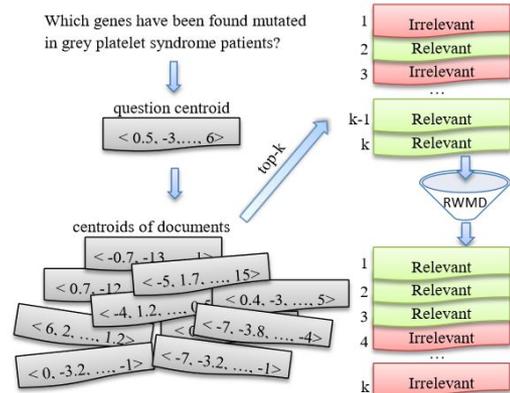
## Transformer

BERT

GPT



Usarlos como *features* en métodos de aprendizaje clásicos, como el **centroide**



Using Centroids of Word Embeddings and Word Mover's Distance for Biomedical Document Retrieval in Question Answering (Brokos et al., BioNLP 2016)