

### Ejercicio 1.

a) El error de truncamiento se define como en la definición de derivadas teniendo que tomar un límite con  $h \rightarrow 0$ , y en  $\delta_2 f(z)$  lo estamos reemplazando por una expresión con  $h$  fijo. Si asumimos que podemos operar exactamente (con aritmética real), tenemos

$$e_{\text{truncamiento}} = f''(z) - \delta_2 f(z)$$

El error de redondeo se define como operamos con aritmética de punto flotante, y tenemos precisión finita para representar números reales. Lo podemos escribir como  $e_{\text{redondeo}} = \delta_2 f(z) - \frac{f'(f(z+h)) - 2f'(f(z)) + f'(f(z-h))}{h^2}$ .

b) Haciendo desarrollos de Taylor,

$$f(z+h) = f(z) + f'(z)h + \frac{f''(z)}{2}h^2 + \frac{f'''(z)}{6}h^3 + \frac{f^{(4)}(\theta_z)}{24}h^4.$$

$$f(z-h) = f(z) - f'(z)h + \frac{f''(z)}{2}h^2 - \frac{f'''(z)}{6}h^3 + \frac{f^{(4)}(\theta_z)}{24}h^4$$

$$\Rightarrow f(z+h) - 2f(z) + f(z-h) = f''(z)h^2 + O(h^4).$$

$$\Rightarrow |e_{\text{truncamiento}}| = |\delta_2 f(z) - f''(z)| = O(h^2).$$

c) El error relativo al representar un número en punto flotante es menor o igual a  $\varepsilon_n/2$ , por lo tanto  $|f'(f(z+h)) - f'(f(z))| \leq \frac{\varepsilon_n}{2} |f'(z)|$ , y

análogamente para  $f(z)$ ,  $f(z-h)$ . Queda:

$$|e_{\text{redondeo}}| \leq \frac{\varepsilon_n}{2h^2} [ |f'(z+h)| + 2|f'(z)| + |f'(z-h)| ] \approx \frac{2}{h^2} |f'(z)| \varepsilon_n.$$

$$d) \text{ Tenemos } f(x) = e^x, \quad x=1. \Rightarrow f(1) = e. \Rightarrow |e_{rel}| \leq \frac{2}{h^2} e \varepsilon_m.$$

$$\text{En el error de truncamiento, el término } O(h^2) \text{ es como } \frac{2f^{(4)}(z)}{24} h^2 \approx \frac{e h^2}{12}.$$

$$\text{El paso óptimo es el } h \text{ que minimiza } h \mapsto \frac{2}{h^2} e \varepsilon_m + \frac{e h^2}{12}.$$

$$\Rightarrow h_{\text{óptimo}} \approx \sqrt[4]{24 \varepsilon_m} \approx \sqrt[4]{24 \cdot 2,2 \times 10^{-16}} \approx 1,7 \times 10^{-4}$$

## Ejercicio 2.

a) Sea  $A \in M_{n \times n}(\mathbb{R})$  tal que  $a_{ii} \neq 0 \quad \forall i = 1, \dots, n$ .

Descomponemos  $A = D - E - F$ , con  $D$  matriz diagonal,  $E$  estrictamente triangular inferior,  $F$  estrictamente triangular superior.

Jacobi. Se basa en escribir  $Ax = b \Leftrightarrow Dx = (E + F)x + b$ ,

$$\text{) tomando } X^{k+1} := D^{-1}(E + F)x^k + D^{-1}b.$$

Gauss-Seidel se basa en escribir  $Ax = b \Leftrightarrow (D - E)x = Fx + b$ ,

$$\text{) tomando } X^{k+1} := (D - E)^{-1}F x^k + (D - E)^{-1}b.$$

Amboj método] se inician con un iterado  $x^0$  a elección.

b) Amboj método son iterativo y estrictamente, de la forma  $X^{k+1} = Qx^k + r$ .

(notar  $Q = D^{-1}(E + F)$  para Jacobi,  $Q = (D - E)^{-1}F$  para Gauss-Seidel).

Una condición necesaria y suficiente para que converja cualquier de ellos

es que  $f(Q) < 1$ .

c) El vector  $b$  es irrelevante para la convergencia del método.

En este caso, tenemos  $Q = \begin{bmatrix} 1/5 & 0 \\ 0 & -1/5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ -8 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 3/5 \\ 8/5 & 0 \end{bmatrix}$ , y sus valores

$$[\text{propio}] \text{ son } \lambda = \pm \sqrt{\frac{24}{25}} \Rightarrow f(Q) = \sqrt{\frac{24}{25}} < 1.$$

Por lo tanto, el método de Jacobi es convergente para  $A$ .

$$d) \text{ Termo } X^{k+1} = \omega X_3^{k+1} + (1-\omega) X^k = \omega (\mathcal{Q} X^k + r) + (1-\omega) X^k$$

$$\Rightarrow X^{k+1} = \underbrace{\left[ \omega \mathcal{Q} + (1-\omega) I \right]}_{=: \tilde{\mathcal{Q}}} X^k + \omega r.$$

Termo  $\omega = \frac{3}{12}$ :

$$\tilde{\mathcal{Q}} = \begin{pmatrix} -1/2 & 9/10 \\ 12/5 & -1/2 \end{pmatrix}$$

Queda:

$$\det(\tilde{\mathcal{Q}} - \lambda I) = \left(-\frac{1}{2} - \lambda\right)^2 - \frac{108}{50} = \lambda^2 + \lambda - \frac{191}{50}$$

$$\hookrightarrow f(\tilde{\mathcal{Q}}) = \frac{1 + \sqrt{1 + \frac{191}{25}}}{2} > 1 \Rightarrow \underline{\text{La iteración no es convergente.}}$$

Ejercicio 3. Tenemos  $f(x) = e^x \Rightarrow f^{(n)}(x) = e^x \quad \forall n \in \mathbb{N}; \quad$  modo)

de interpolación  $x_i = i/n, \quad i=0, \dots, n,$  en el intervalo  $[0,1].$

a) Usando interpolación de grado alto ( $p_n$ ), el error de interpolación es

$$|f(x) - p_n(x)| = \left| \frac{f^{(n+1)}(\theta_x)}{(n+1)!} (x-x_0) \dots (x-x_n) \right| \leq \frac{e^{\theta_x}}{(n+1)!} \leq \frac{e}{(n+1)!} \quad \forall x \in [0,1]$$

$|x-x_i| \leq 1 \quad \forall i$

Usando interpolación lineal 2 tramos ( $L$ ), en cada subintervalo  $[x_i, x_{i+1}]$  tenemos

$$|f(x) - L(x)| = \left| \frac{f''(\theta_x)}{2} (x-x_i)(x-x_{i+1}) \right| \leq \frac{e^{\theta_x}}{2} \frac{1}{n^2} \leq \frac{e}{2n^2}$$

$|x-x_i|, |x-x_{i+1}| \leq 1/n$

b) Para  $p_n$ , necesitaremos que  $\frac{e}{(n+1)!} \leq 10^{-2} \Rightarrow \underbrace{100 \cdot e}_{\approx 272} \leq (n+1)! \Rightarrow n \geq 5 \quad (6! = 720)$

En cambio, para  $L$ , necesitaremos que  $\frac{e}{2n^2} \leq 10^{-2} \Rightarrow \underbrace{50e}_{\approx 136} \leq n^2 \Rightarrow n \geq 12$

c) Como tenemos  $n+1 = 2^m + 1$  puntos es más práctico aumentar  $m$  en el conjunto

de modo que crezca sucesivamente: por ejemplo, para

\*  $m=0$ , tenemos los 2 nodos 0, 1.

\*  $m=1$ , tenemos los 3 nodos 0, 1/2, 1

\*  $m=2$ , tenemos los 5 nodos 0, 1/4, 1/2, 3/4, 1.

Así, conviene elegir el polinomio interpolante en forma de Newton, ya que podemos

utilizar el polinomio calculado para un cierto  $m$  para calcular el polinomio correspondiente

para un  $m$  mayor. Con las formas de Vandermonde y de Lagrange, para cada  $m$  se

debe recalcular desde el inicio ( $\Rightarrow$  se resuelve el sistema o recalcular las funciones

de back); además, con Vandermonde se tienen problemas de estabilidad numérica.

Ejercicio 4. Tenemos  $\begin{array}{c|cccc} X & 0 & \pi/2 & \pi & 3\pi/2 \\ \hline 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \end{array}$ ,  $y = f(x) = 2\cos(x) + b\sin(x) + c\cos(4x)$

a) Tenemos 3 primetros, 4 datos, para lograr la matriz de diseño  $A \in M_{4 \times 3}(\mathbb{R})$ ,

dijo por  $\vec{a}_i = \phi_i(x_i)$ , con  $\phi_1(x) = \cos x$ ,  $\phi_2(x) = \sin x$ ,  $\phi_3(x) = \cos 4x$ .

Quedó:  $A = \begin{bmatrix} \cos 0 & \sin 0 & \cos 0 \\ \cos \pi/2 & \sin \pi/2 & \cos 2\pi \\ \cos \pi & \sin \pi & \cos 4\pi \\ \cos 3\pi/2 & \sin 3\pi/2 & \cos 6\pi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

b) Sea  $b = [1 \ 2 \ 1 \ 1]^t$ , entonces las ecuaciones normales son  $A^t A x = A^t b$ ,

donde  $x = [a, b, c]^t$  es el vector de primetros. En este caso,

$$A^t A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix},$$

$$A^t b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

Notar que  $A^t A$  es liso, por lo que  $(A^t A)^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/4 \end{bmatrix}$ .

Podemos elegir cualquier norma matricial, por ejemplo  $\|\cdot\|_\infty$ . Tenemos

$$\|A^t A\|_\infty = 4, \quad \|(A^t A)^{-1}\|_\infty = 1/2 \Rightarrow R(A, \|\cdot\|_\infty) = 2 \rightarrow \text{No hay problemas de condicionamiento}$$

c) Como  $A$  tiene 3 columnas, se deben hacer 3 reflexiones de Householder.

La primera de ellas es la que tiene que mover la primera columna  $A^{(1)} \in \mathbb{R}^4$

2) Un vector adineri con  $e_1$ . Es de la forma  $H = I - \rho M^{-1}$ , donde

$$f = \frac{2}{\|M\|_2}, \quad M = A^{(1)} + \delta e_1, \quad \delta = \pm \|A^{(1)}\|_2.$$

Como  $A^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}^t$ , tenemos  $\delta = \pm \sqrt{2}$ . Por conveniencia, elegimos

$\delta > 0 \Rightarrow \delta = \sqrt{2} > 0$ . Con esto, se tiene  $M = \begin{bmatrix} 1 + \sqrt{2} & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}^t$ .