

F – Monte Carlo

Métodos Polinomiales

Leslie Murray

Facultad de Ciencias Exactas, Ingeniería y Agrimensura
Universidad Nacional de Rosario
Rosario, Argentina

Mayo, 2024

- Sea $\Omega = \{\mathbf{X}_1, \mathbf{X}_2, \dots, \mathbf{X}_{2^m}\}$, el conjunto de todos los estados de la red.
- Los eventos \mathbf{X}_i , $i = 1, 2, \dots, 2^m$ son mutuamente excluyentes, por lo que:

$$\sum_{i=1}^{2^m} \mathbb{P}\{\mathbf{X} = \mathbf{X}_i\} = 1$$

- Siendo $\Omega = \Omega^1 \cup \Omega^0$, donde:

$$\begin{cases} \Omega^1 = \{\text{estados que garantizan la conectividad entre terminales}\} \\ \Omega^0 = \{\text{los restantes}\} \end{cases}$$

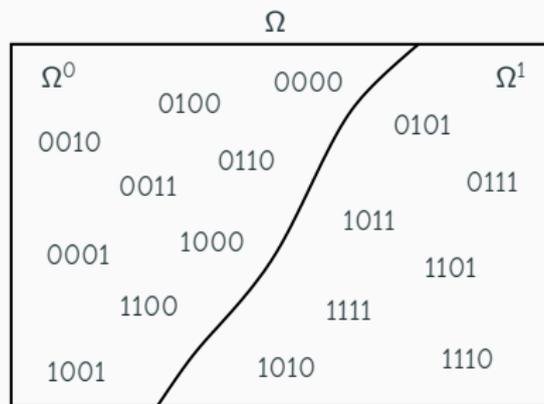
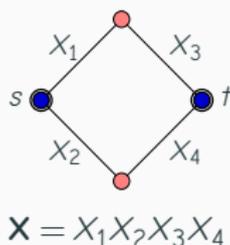
la Confiabilidad y la Anti-Confiabilidad se definen como:

$$\zeta = \sum_{\mathbf{x}_i \in \Omega^1} \mathbb{P}\{\mathbf{X} = \mathbf{x}_i\} \qquad 1 - \zeta = \sum_{\mathbf{x}_i \in \Omega^0} \mathbb{P}\{\mathbf{X} = \mathbf{x}_i\}$$

La probabilidad de ocurrencia de una configuración, \mathbf{X}_i , se calcula a partir de la probabilidad de que cada componente esté en el valor correspondiente:

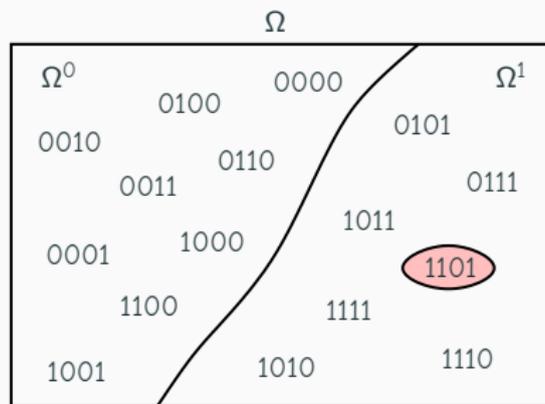
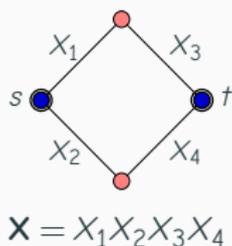
$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} = \mathbf{X}_i\} = \mathbb{P}\{X_1 = x_{i1}\} \times \mathbb{P}\{X_2 = x_{i2}\} \times \dots \times \mathbb{P}\{X_m = x_{im}\}$$

EJEMPLO:



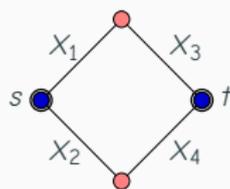
ζ es la suma de las probabilidades de todas las configuraciones de Ω^1 .
 $1 - \zeta$ es la suma de las probabilidades de todas las configuraciones de Ω^0 .

EJEMPLO:

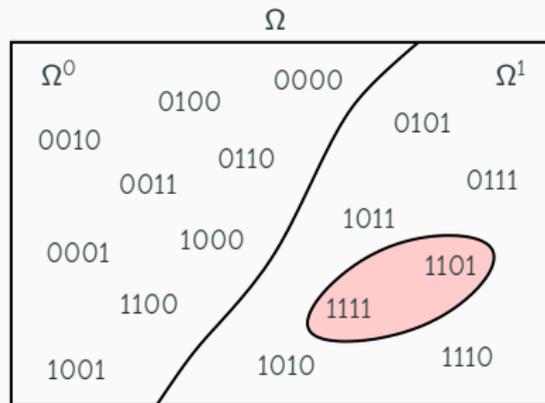


$$\begin{aligned} \mathbb{P}\{\mathbf{X} = 1101\} &= \mathbb{P}\{X_1 = 1\} \times \mathbb{P}\{X_2 = 1\} \times \mathbb{P}\{X_3 = 0\} \times \mathbb{P}\{X_4 = 1\} \\ &= r_1 \times r_2 \times q_3 \times r_4 \end{aligned}$$

EJEMPLO:

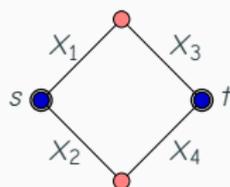


$$\mathbf{X} = X_1 X_2 X_3 X_4$$

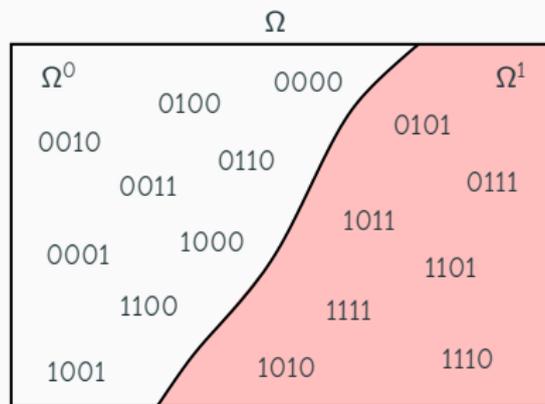


$$\begin{aligned} \mathbb{P}\{\mathbf{X} = 1101 \circ \mathbf{X} = 1111\} &= \mathbb{P}\{\mathbf{X} = 1101\} + \mathbb{P}\{\mathbf{X} = 1111\} \\ &= r_1 r_2 q_3 r_4 + r_1 r_2 r_3 r_4 \end{aligned}$$

EJEMPLO:



$$\mathbf{X} = X_1 X_2 X_3 X_4$$



$$\zeta = \mathbb{P}\{\mathbf{X} \in \Omega^1\}$$

$$= q_1 r_2 q_3 r_4 + q_1 r_2 r_3 r_4 + r_1 q_2 r_3 r_4 + r_1 r_2 q_3 r_4 + r_1 r_2 r_3 r_4 + r_1 r_2 r_3 q_4 + r_1 q_2 r_3 q_4$$

- Sea \mathbf{X}_k un estado de $\Omega^1 \leftarrow \phi(\mathbf{X}_k) = 1$.
- Sea $C_k = \{j : X_j = 1 \wedge X_j \in \mathbf{X}_k\} \leftarrow$ la lista de índices de las coordenadas de \mathbf{X}_k que valen 1.
- La probabilidad de que el estado de la red sea \mathbf{X}_k es:

$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} = \mathbf{X}_k\} = \prod_{\substack{i=1 \\ i \in C_k}}^m r_i \prod_{\substack{j=1 \\ j \notin C_k}}^m (1 - r_j) = \prod_{\substack{i=1 \\ i \in C_k}}^m r_i \prod_{\substack{j=1 \\ j \notin C_k}}^m q_j$$

- Recordando que $\Omega^1 = \{\mathbf{X} : \phi(\mathbf{X}) = 1\}$ y que ζ es la suma de las probabilidades todos los estados que pertenecen a Ω^1 :

$$\zeta = \mathbb{P}\{\mathbf{X} \in \Omega^1\} = \sum_{k: \mathbf{X}_k \in \Omega^1} \mathbb{P}\{\mathbf{X} = \mathbf{X}_k\} = \sum_{k: \mathbf{X}_k \in \Omega^1} \left(\prod_{\substack{i=1 \\ i \in C_k}}^m r_i \prod_{\substack{j=1 \\ j \notin C_k}}^m q_j \right)$$

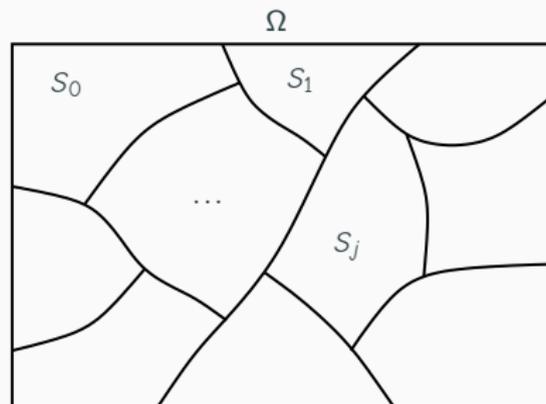
- Supongamos que la distribución de probabilidad de todos los enlaces es la misma:

$$\begin{cases} r_i = r \\ q_i = q = 1 - r \end{cases} \quad i = 1, \dots, m$$

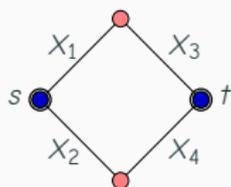
- Vamos a hacer una partición de Ω basada en los subconjuntos S_j , $j = 0, \dots, m$:

$$\mathbf{X} = (X_1, X_2, \dots, X_m) \quad \rightarrow \quad S_j = \left\{ \mathbf{X} \in \Omega : \sum_{i=1}^m X_i = j \right\}$$

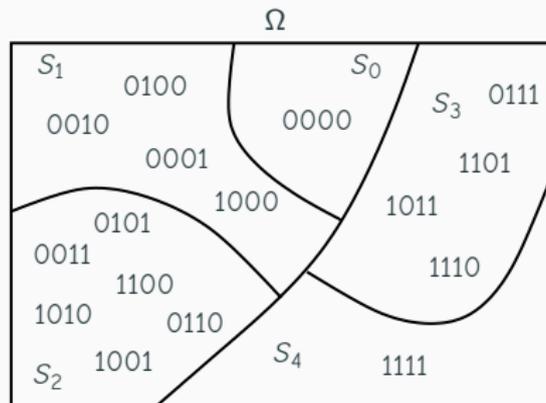
cada S_j contiene todos los estados formados por j unos y $m-j$ ceros.



Sistema Homogéneo – EJEMPLO



- $S_0 = \{ \text{ningún enlace sano, cuatro fallados} \}$
- $S_1 = \{ \text{un enlace sano y tres fallados} \}$
- $S_2 = \{ \text{dos enlaces sanos y dos fallados} \}$
- $S_3 = \{ \text{tres enlaces sanos y uno fallado} \}$
- $S_4 = \{ \text{cuatro enlaces sanos y ninguno fallado} \}$



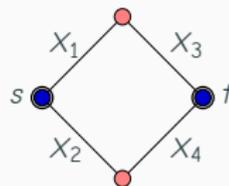
¿Cuántos elementos hay dentro del subconjunto S_j ?

- Cada $\mathbf{X} \in S_j$ contiene $j \leq m$ unos distribuidos entre sus m posiciones.
- Cada $\mathbf{X} \in S_j$ es el resultado de **combinar** $j \leq m$ unos en m posiciones.
- La cantidad de formas diferentes de **combinar** $j \leq m$ unos entre m posiciones es:

$$\binom{m}{j} = \frac{m!}{j!(m-j)!}$$

“combinaciones de un conjunto de m elementos tomados en grupos de j ”

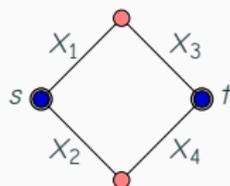
EJEMPLO:



- El número de elementos en S_3 es: $\binom{4}{3} = \frac{4!}{3!(4-3)!} = \frac{4 \times 3 \times 2 \times 1}{3 \times 2 \times 1 \times 1} = 4$

- $S_3 = \{0111, 1011, 1101, 1110\} \leftarrow |S_3| = 4 \checkmark$.

EJEMPLO:

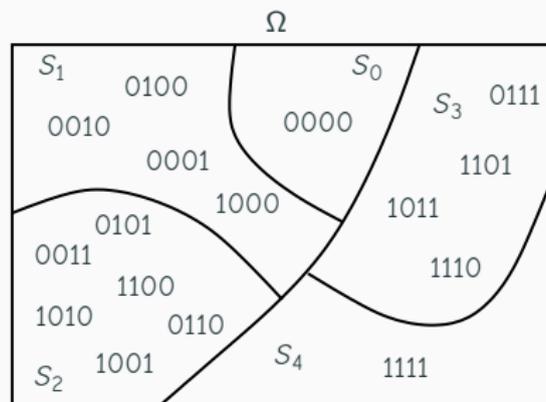


$S_0 = \{ \text{ningún enlace sano, cuatro fallados} \}$

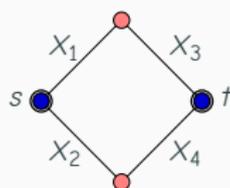
$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} \in S_0\} = \binom{4}{0} r^0 q^4 = 1 r^0 q^4$$

número de elementos en S_0

probabilidad de que \mathbf{X} contenga 0 unos



EJEMPLO:

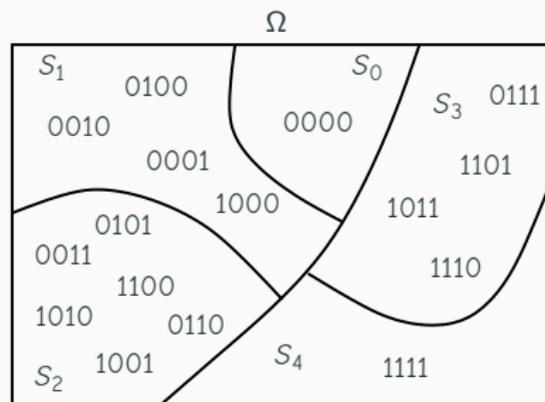


$S_1 = \{ \text{un enlace sano, tres fallados} \}$

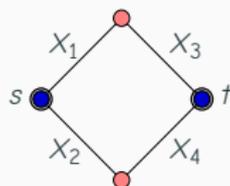
$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} \in S_1\} = \binom{4}{1} r^1 q^3 = 4 r^1 q^3$$

número de elementos en S_1

probabilidad de que \mathbf{X} contenga 1 uno



EJEMPLO:

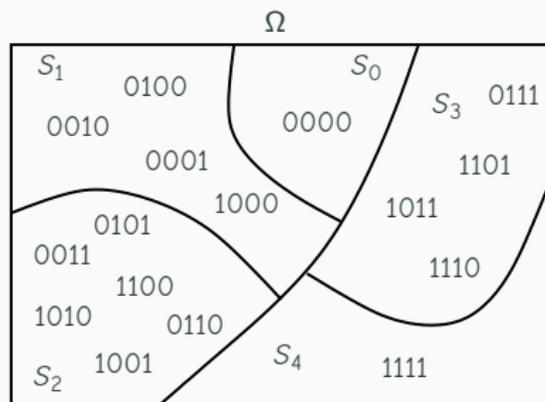


$S_2 = \{ \text{dos enlaces sanos, dos fallados} \}$

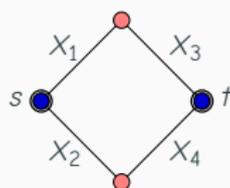
$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} \in S_2\} = \binom{4}{2} r^2 q^2 = 6 r^2 q^2$$

número de elementos en S_2

probabilidad de que \mathbf{X} contenga 2 unos



EJEMPLO:

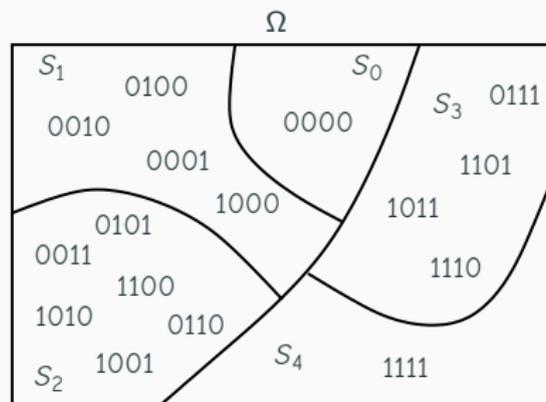


$S_3 = \{ \text{tres enlaces sanos, uno fallado} \}$

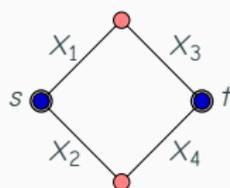
$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} \in S_3\} = \binom{4}{3} r^3 q^1 = 4 r^3 q^1$$

número de elementos en S_3

probabilidad de que \mathbf{X} contenga 3 unos



EJEMPLO:

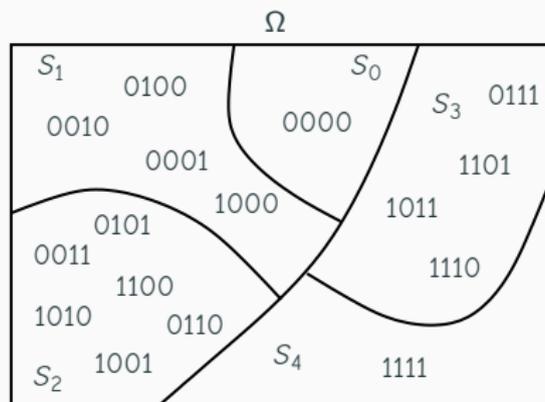


$S_4 = \{ \text{cuatro enlaces sanos, ninguno fallado} \}$

$$\mathbb{P}\{\mathbf{X} \in S_4\} = \binom{4}{4} r^4 q^0 = 1 r^4 q^0$$

número de elementos en S_4

probabilidad de que \mathbf{X} contenga 4 unos



- Claramente, la suma de las probabilidades de **todas** las posibles configuraciones de la red debe dar **uno**:

$$\sum_{j=0}^m \binom{m}{j} p^j q^{m-j} = 1$$

- Recordemos que: la confiabilidad, ζ , es la suma de las probabilidades de todas las configuraciones para las que $\phi(\mathbf{X}) = 1$.
- Cada conjunto S_j contiene $\binom{m}{j}$ configuraciones, de las cuales una fracción $\alpha_j \leq 1$ verifica la condición $\phi(\mathbf{X}) = 1$. Luego:

$$\zeta = \sum_{j=0}^m \alpha_j \binom{m}{j} p^j q^{m-j}$$

$$\zeta = \sum_{j=0}^m \alpha_j \binom{m}{j} p^j q^{m-j}$$

- Todos los términos de esta suma son conocidos, salvo α_j , $j = 0, \dots, m$.
- Para conocer el **valor exacto** de los coeficientes α_j hace falta:
 - identificar todos los elementos de cada conjunto S_j .
 - determinar la proporción exacta de aquellos para los que $\phi(\mathbf{X}) = 1$.
 - esa proporción es, exactamente, el valor de cada α_j .

Es un trabajo tan complejo como la determinación exacta de la confiabilidad en cualquiera de sus formas.

SUPONGAMOS QUE PODEMOS HACER ESTIMACIONES DE CADA α_j

- Reemplazando cada α_j por un estimador $\hat{\alpha}_j$, la expresión de arriba se transforma en un estimador de ζ :

$$\hat{\zeta} = \sum_{j=0}^m \hat{\alpha}_j \binom{m}{j} p^j q^{m-j}$$

¿COMO HACER LAS ESTIMACIONES DE LOS COEFICIENTES α_j ?

Las estimaciones se pueden hacer por Monte Carlo Estándar dentro de cada conjunto S_j procediendo de la siguiente forma:

- Reemplazar las distribuciones originales de cada enlace por una Uniforme, esto es: $\mathbb{P}\{X_i = 0\} = \mathbb{P}\{X_i = 1\} = 0.5, \forall i. (*)$
- Generar $n_j < \binom{m}{j}$ o $n_j \ll \binom{m}{j}$ configuraciones con j unos y $m-j$ ceros.
- Dado que $n_j = n_j^0 + n_j^1$, donde:

$$\begin{cases} n_j^0 & \text{es el número de configuraciones, para las que } \phi(\mathbf{X}) = 0 \\ n_j^1 & \text{es el número de configuraciones, para las que } \phi(\mathbf{X}) = 1 \end{cases}$$

es posible crear los estimadores: $\hat{\alpha}_j = \frac{n_j^1}{n_j}, j = 1, \dots, m$

NOTA: $\alpha_0 = 0$ no necesita estimación, ya que hay una única configuración con todos los enlaces fallados, en la cual necesariamente $\phi(\mathbf{X}) = 0$. Basado en un razonamiento similar, $\alpha_m = 1 \rightarrow$ no hace falta estimar ni α_0 ni α_m .

(*) Esto hace que las configuraciones de todos los subconjuntos S_i , se generen con la misma probabilidad.

El siguiente es un posible algoritmo para crear configuraciones equi-probables con j unos y $m-j$ ceros.

- 1 Se ponen los m enlaces de la red en 0
- 2 Se elijen j de los m enlaces, con distribución uniforme, y se ponen en 1.
- 3 Se repiten 1 y 2 para cada valor de j

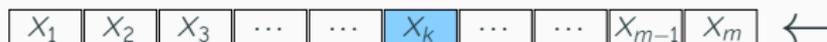
El punto 2 puede resolverse mediante el mecanismo que se explica en las siguientes transparencias.



Se guarda en cada posición de un array de dimensión m una identificación de cada enlace, por ejemplo, su número:



Se asume que, al comienzo, todas las posiciones estarán en 0 y que las posiciones sorteadas, se irán pasando a 1.



Se sortea una de las m posiciones del array mediante la operación:

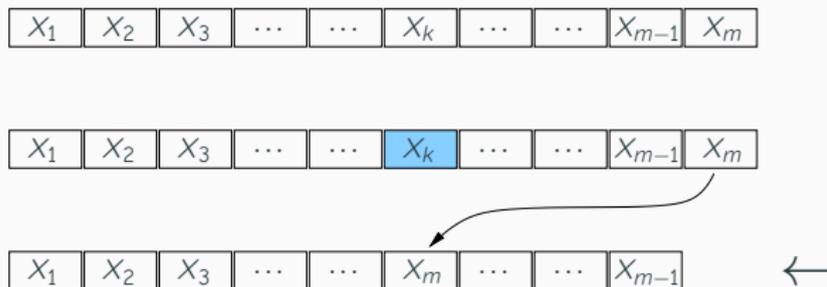
$$(U_I \bmod m) + 1 \rightarrow k$$

En este caso la posición sorteada es la k -ésima.

NOTA:

U_I es un entero aleatorio con distribución uniforme entre 0 y un valor "grande", luego k será un entero aleatorio con distribución uniforme entre 1 y m .

(El valor entre paréntesis es aleatorio entre 0 y $m-1$).



Se reemplaza la posición sorteada (X_k) por la última posición ocupada y se reduce en uno la dimensión del array.



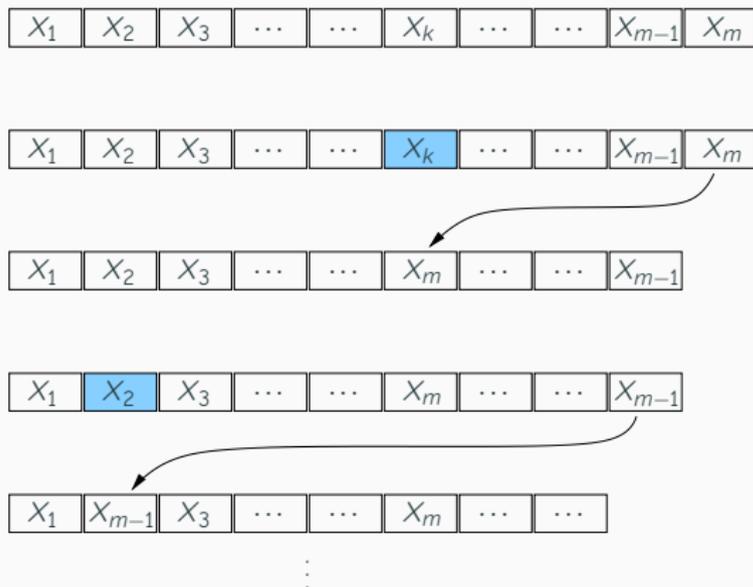
Se sortea una de las $m-1$ posiciones del array mediante la operación:

$$(U_I \bmod m-1) + 1 \rightarrow 2$$

En este caso la posición sorteada es la segunda.



Se reemplaza el enlace de la posición sorteada (X_2) por la última posición ocupada y se reduce en uno la dimensión del array.



El proceso se repite j veces, luego de la cual j posiciones del array habrán sido sorteadas uniformemente. Esas posiciones pasarán a 1, quedando las restantes en 0.

Factoriales

$1! = 1$
 $3! = 6$
 $5! = 120$
 $7! = 5040$
 $9! = 362880$
 $11! = 39916800$
 $13! = 6227020800$
 $15! = 1307674368000$
 $17! = 355687428096000$
 $19! = 121645100408832000$
 $21! = 51090942171709440000$
 $23! = 25852016738884976640000$
 $25! = 15511210043330985984000000$
 $27! = 10888869450418352160768000000$
 $29! = 88417619937397019545436160000000$
 $31! = 82228386541779228177255628800000000$
 $33! = 86833176188118864955181944012800000000$
 $35! = 103331479663861449296666513375232000000000$
 $37! = 137637530912263450463159795815809024000000000$
 $39! = 203978820811974433586402817399028973568000000000$
 $41! = 334525266131638071081700620534407516651520000000000$
 $43! = 604152630633738356373551320685139975072645120000000000$
 $45! = 1196222208654801945619631614956577150643837337600000000000$
 $47! = 2586232415111681806429643551536119799691976323891200000000000$
 $49! = 6082818640342675608722521633212953768875528313792102400000000000$
 $51! = 15511187532873822802242430164693032110632597200169861120000000000000$
 $53! = 42748832840600255642980137533893996496903437883668137246720000000000000$
 $55! = 1269640335365827592596510084756651695958032105144943676227584000000000000000$
 $57! = 4052691950487721675568060190543232213498038479622660214518448128000000000000000$
 $59! = 1386831185456898357379390197203894063459028767726874325408212949401600000000000000$

$$\widehat{\zeta} = \sum_{j=0}^m \widehat{\alpha}_j \binom{m}{j} p^j q^{m-j}$$

EJEMPLO: red con $m = 60$ y $q = 10^{-5}$. Analizamos el caso correspondiente a $j = 15$.

$$\begin{aligned} \widehat{\alpha}_{15} \binom{60}{15} p^{15} q^{45} &= \widehat{\alpha}_{15} \frac{60!}{15! 45!} 0.99999^{15} 0.00001^{45} \\ &\approx \widehat{\alpha}_{15} \frac{8.3210 \times 10^{81}}{1.3077 \times 10^{12} 1.1962 \times 10^{56}} 1.0000 \times 10^{-225} \\ &\approx \widehat{\alpha}_{15} 5.3194 \times 10^{13} 1.0000 \times 10^{-225} \\ &\approx \widehat{\alpha}_{15} 5.3194 \times 10^{-212} \end{aligned}$$

El método es extremadamente eficiente pero tiene dos limitaciones importantes:

- 1 Sólo opera sobre sistemas homogéneos.
- 2 El manejo de los números que haga el lenguaje de programación elegido es extremadamente crítico, hay que conocerlo muy bien y lleva a restringirse a redes *no muy grandes*.

Tamaño de los Distintos Tipos de Dato en C

Type	Typical Size in Bits	Minimal Range	Format Specifier
char	8	-127 to 127	%c
unsigned char	8	0 to 255	%c
signed char	8	-127 to 127	%c
int	16 or 32	-32,767 to 32,767	%d, %i
unsigned int	16 or 32	0 to 65,535	%u
signed int	16 or 32	Same as int	%d, %i
short int	16	-32,767 to 32,767	%hd
unsigned short int	16	0 to 65,535	%hu
signed short int	16	Same as short int	%hd
long int	32	-2,147,483,647 to 2,147,483,647	%ld, %li
long long int	64	$-(2^{63} - 1)$ to $2^{63} - 1$ (Added by C99 standard)	%lld, %lli
signed long int	32	Same as long int	%ld, %li
unsigned long int	32	0 to 4,294,967,295	%lu
unsigned long long int	64	$2^{64} - 1$ (Added by C99 standard)	%llu
float	32	1E-37 to 1E+37 with six digits of precision	%f
double	64	1E-37 to 1E+37 with ten digits of precision	%lf
long double	80	1E-37 to 1E+37 with ten digits of precision	%Lf