

<b>Semana</b>	<b>Teórico</b>	<b>Práctico Laboratorio</b>	
	Presentación/instalación del curso		
<b>1 (5/3)</b>	01 - Introducción 02 - Desarrollo OO 03 - Conceptos Básicos de OO Parte 1 (comenzar)		
<b>2 (10/3)</b>	03 - Conceptos Básicos de OO Parte 1 (finalizar)	1	
<b>3 (17/3)</b>	04 - Requerimientos e Introducción al Análisis 05 - Análisis: Modelado del Dominio	1	Lab 0
<b>4 (24/3)</b>		2	Lab 0
<b>5 (31/3)</b>	06 - Análisis: Comportamiento del Sistema	2	Lab 1
<b>6 (7/4)</b>		3	Lab 1
<b>Turismo</b>			
<b>7 (21/4)</b>		3	Lab 2
<b>Parciales</b>			
<b>8 (5/5)</b>	09 - Diseño: Introducción al Diseño 10 - Diseño: Diagramas de Comunicación		Lab 2
<b>9 (12/5)</b>	11 - Diseño: GRASP 12 - Diseño: Visibilidad	4	Lab 3
<b>10 (19/5)</b>	13 - Diseño: Guías 14 - Diseño: Estructura 15 - Diseño: Patrones de Diseño	4-5	Lab 3
<b>11 (26/5)</b>	16 - Implementación: Generación de Código 17 - Implementación: Manejo de Objetos 18 - Implementación: Colecciones	5	Lab 3
<b>12 (2/6)</b>	08 - Conceptos Básicos de OO Parte 2 19 - Implementación: Patrones de diseño	6	Lab 4
<b>13 (9/6)</b>		6	Lab 4
<b>14 (16/6)</b>			Lab 4
<b>15 (23/6)</b>	Cierre del curso		
<b>Parciales</b>			