

Semana	Teórico	Práctico	Laboratorio
1 (4/3)	01 - Introducción 02 - Desarrollo OO 03 - Conceptos Básicos de OO		
	03 - Conceptos Básicos de OO		
2 (11/3)		1	Lab 0
3 (18/3)		1	Lab 0
Turismo (25/4, una semana)			
4 (1º/4)	04 - Requerimientos e Introducción al Análisis 05 - Análisis: Modelado del Dominio	2	Lab 1
		2	Lab 1
5 (8/4)		2	Lab 1
6 (15/4)	06 - Análisis: Comportamiento del Sistema	3	Lab 2
7 (22/4)		3	Lab 2
Parciales (29/4, dos semanas)			
8 (13/5)	09 - Diseño: Introducción al Diseño 10 - Diseño: Diagramas de Comunicación	4	Lab 3
9 (20/5)	11 - Diseño: GRASP 12 - Diseño: Visibilidad	4	Lab 3
	13 - Diseño: Guías 14 - Diseño: Estructura		
10 (27/5)	15 - Diseño: Patrones de Diseño	5	Lab 3
11 (3/6)	16 - Implementación: Generación de Código 17 - Implementación: Manejo de Objetos 07 - Generación Parcial de Código	6	Lab 4
12 (10/6)		6	Lab 4
13 (17/6)			Lab 4
14 (24/6)	Defensa grupal e individual		
Parciales (comienzan el 4/7, Programación 4 es el 6/7)			