

## Práctico 2 - Sistemas de ecuaciones lineales

El Ejercicio 11 es el “entregable” de este práctico. Todo estudiante inscripto en el curso va a tener asignado un ejercicio del práctico 1, 2, o 3 para entregar el 8 de octubre a las 23:59. **El 6 de octubre vamos a avisar qué ejercicio le corresponde a cada estudiante, por lo que recomendamos fuertemente haber terminado y tener escrito el Ejercicio 11 para esa fecha.**

La primer entrega de ejercicio tiene un puntaje máximo de 15 puntos y la segunda un máximo de 20 puntos. Para la aprobación del curso se necesita un mínimo de 15 puntos en las entregas de ejercicios y 60 puntos en el total (cuestionarios+ejercicios+obligatorio).

### Métodos directos

**Ejercicio 1** (Un sistema esencialmente triangular inferior). Explicar cómo resolver de forma eficiente un sistema lineal de la forma

$$\begin{bmatrix} O & L_1 \\ L_2 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{b} \\ \mathbf{c} \end{bmatrix}$$

donde  $L_1$  y  $L_2$  son matrices triangulares inferiores y no singulares,  $O$  es la matriz nula,  $B$  es una matriz arbitraria, y los vectores están particionados acordemente. Describir los pasos necesarios en términos de las submatrices y vectores dados.

**Ejercicio 2** (Sustitución hacia atrás). Escribir una función  $\mathbf{x} = \text{atras}(U, \mathbf{b})$  que tome como entradas una matriz triangular superior  $U$  y un vector columna  $\mathbf{b}$ , y resuelva el sistema  $U\mathbf{x} = \mathbf{b}$  mediante sustitución hacia atrás.

**Ejercicio 3** (Cómputo de determinantes). La factorización  $PA = LU$  se puede utilizar para computar el determinante de  $A$ . Tenemos  $\det(L)\det(U) = \det(P)\det(A)$ . Como  $L$  es triangular y tiene unos en la diagonal,  $\det(L) = 1$ . Al ser  $U$  triangular,  $\det(U) = u_{11}u_{22} \dots u_{nn}$ . Como  $P$  es de permutaciones,  $\det(P) = +1$  si la cantidad de intercambios es par y  $\det(P) = -1$  si es impar. Por lo tanto,

$$\det(A) = \pm u_{11}u_{22} \dots u_{nn}.$$

Modificar la función `lutx` de modo que retorne cuatro variables.

```
function [L,U,p,sig] = lutx_modificada(A)
% LU Triangular factorization
% [L,U,p,sig] = lutx_modificada(A) computa una matriz triangular inferior L,
% una matriz triangular superior U, un vector de permutaciones p y
% un escalar sig, de forma que L*U = A(p,:) y sig = +1 o -1 si p
% es una permutacion par o impar.
```

Escribir una función `determinante(A)` que use la función `lutx_modificada` para calcular el determinante de  $A$ . El producto  $u_{11}u_{22} \dots u_{nn}$  se puede calcular usando la expresión `prod(diag(U))`.

**Ejercicio 4** (Cómputo de inversas). La inversa de una matriz  $A$  se puede definir como la matriz  $X$  cuyas columnas  $\mathbf{x}_j$  resuelven las ecuaciones

$$A\mathbf{x}_j = \mathbf{e}_j,$$

donde  $\mathbf{e}_j$  es la  $j$ -ésima columna de la matriz identidad.

- Tomando como punto de partida la función `bslashtx`, escribir una función `X = inversa(A)` que compute la inversa de  $A$ . Dicha función debe llamar a `lutx` solamente una vez y no debe usar ni las funciones `inv` ni `\` (backslash).
- Comparar los resultados obtenidos con esta función con las inversas obtenidas utilizando la función `inv(A)` en algunas matrices.

**Ejercicio 5** (Muchos sistemas). Para una matriz  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  con  $n = 100$ , generar aleatoriamente 10 vectores  $\mathbf{b}$  diferentes y resolver los 10 sistemas correspondientes de dos formas distintas:

- usando la función `bslashtx` para cada sistema;
- usando la función `lutx` una vez y sustitución hacia adelante y atrás para cada sistema.

Comparar el trabajo total realizado. Las funciones `tic` y `toc` pueden ser útiles para este fin.

**Ejercicio 6** (Fórmula de actualización de la inversa). Dada una matriz  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  invertible, considerar la matriz  $B = A - \mathbf{u}\mathbf{v}^t$ , donde  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  son columnas de  $n$  elementos.

- Probar que si  $B$  es invertible entonces su inversa es

$$B^{-1} = A^{-1} + \alpha(A^{-1}\mathbf{u})(\mathbf{v}^t A^{-1})$$

para un escalar adecuado  $\alpha$  que se determinará.

[Sugerencia:  $\mathbf{v}^t A^{-1}\mathbf{u}$  es un número distinto de 1.]

- Aplicar la fórmula anterior para corregir la inversa de  $A$  cuando se efectúa un cambio en una de sus columnas. Para ello seguir estos pasos:
  - Definir una matriz  $A$  de  $6 \times 6$  y hallar su inversa con el comando `inv`.
  - Definir una matriz  $B$  igual a  $A$  excepto en su columna 4, que será de unos.
  - Elegir vectores columna  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  de forma que  $B = A - \mathbf{u}\mathbf{v}^t$ .
  - Usar la fórmula anterior para hallar  $B^{-1}$  y verificar el resultado.

**Ejercicio 7** (Resolución de ecuaciones diferenciales). Consideremos el siguiente problema: hallar  $y: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  tal que

$$\begin{cases} y''(x) + g(x)y(x) = f(x) & \text{para } x \in (a, b) \\ y(a) = \alpha, y(b) = \beta, \end{cases} \quad (\text{E})$$

donde  $f, g: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$  son funciones conocidas. Se desea hallar una aproximación numérica de la solución de (E).

- a) Dividir al intervalo  $[a, b]$  en  $N$  subintervalos de largo  $h = \frac{b-a}{N}$  y tomar como incógnitas los valores de  $y$  en los puntos de subdivisión interiores a  $[a, b]$ . Éstos son de la forma  $y_i = y(x_i)$ ,  $i = 1, \dots, N-1$ , con

$$x_i = a + ih, \quad i = 0, \dots, N.$$

En los extremos del intervalo  $x_0 = a$  y  $x_N = b$  la función  $y$  es conocida:  $y_0 = y(x_0) = y(a) = \alpha$  e  $y_N = y(x_N) = y(b) = \beta$ .

- b) Para  $i = 1, \dots, N-1$  considerar la aproximación

$$y''(x_i) \simeq \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2}.$$

Usando desarrollos de Taylor alrededor de  $x_i$ , y asumiendo que la función  $y$  es tan regular como sea necesario, mostrar que el error de aproximación es  $\mathcal{O}(h^2)$ .

- c) Imponer la ecuación (E) en cada uno de los puntos  $x_i$  para  $i = 1, \dots, N-1$  y obtener un sistema lineal de ecuaciones

$$y_{i-1} + (g_i h^2 - 2)y_i + y_{i+1} = f_i h^2, \quad i = 1, \dots, N-1$$

donde  $f_i = f(x_i)$  y  $g_i = g(x_i)$  para  $i = 1, \dots, N-1$ , y además  $y_0 = \alpha$ ,  $y_N = \beta$ .

- d) Escribir el sistema anterior en forma matricial  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  con  $A$  de dimensiones  $(N-1) \times (N-1)$ , y  $\mathbf{x}, \mathbf{b}$  de dimensiones  $(N-1) \times 1$ . Resolver en Octave el problema (E) con

$$a = 0, \quad b = 5, \quad \alpha = 0, \quad \beta = \text{sen}(5), \quad f(x) = \text{sen}(x)(e^x - 1), \quad g(x) = e^x.$$

- e) Para  $N = 50$ , graficar el resultado obtenido y compararlo con la solución exacta  $y(x) = \text{sen}(x)$ .

**Ejercicio 8** (Algoritmo de Thomas). Sea  $A = (a_{ij})$  una matriz  $n \times n$  tridiagonal, es decir,  $a_{ij} = 0$  si  $|i - j| > 1$ . Se tiene la siguiente descomposición LU de  $A$ :

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{32} & a_{33} & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-1n} \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nn-1} & a_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_2 & 1 & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & l_3 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & l_n & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 & u_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c_2 & u_2 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & c_3 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & u_{n-1} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & c_n \end{bmatrix}.$$

- a) Demostrar que  $u_k = a_{kk+1}$  para  $k = 1, \dots, n-1$  y calcular fórmulas para las entradas  $l_k$ ,  $k = 2, \dots, n$  de  $L$  y para  $c_k$ ,  $k = 1, \dots, n$  de  $U$  en función de las entradas  $a_{ij}$  de  $A$ .
- b) Escribir un programa  $\mathbf{x} = \text{tridiagonal}(\mathbf{A}, \mathbf{b})$  que resuelva el sistema  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  para una matriz tridiagonal. Notar que, usando los resultados obtenidos en la parte anterior, se puede hallar una descomposición  $LU$  de forma eficiente. Este método suele ser llamado *algoritmo de Thomas*.
- c) Usar el algoritmo de Thomas para resolver, como en el Ejercicio 7, la ecuación diferencial

$$y''(x) = -1,5 y(x) + \text{sen}\left(\frac{\pi}{2}x\right), \quad x \in [0, 1], \quad y(0) = y(1) = 1.$$

Comparar la solución de la ecuación diferencial con las aproximaciones obtenidas usando diferentes valores de  $h$  (por ejemplo  $h = 10^{-k}$ ,  $k = 1, 2, 3, \dots$ ).

- d) Demostrar que el costo computacional de usar el algoritmo de Thomas para resolver el sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  con  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  tridiagonal es  $\mathcal{O}(n)$ .

**Ejercicio 9** (Descomposición de Cholesky). El algoritmo de Cholesky permite factorizar matrices simétricas definidas positivas de forma eficiente.

Recordemos que una matriz  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  es *simétrica* si  $A = A^t$  y es *definida positiva* si se cumple cualquiera de las siguientes condiciones equivalentes:

- la forma cuadrática  $\mathbf{x}^t A \mathbf{x}$  es positiva para todo vector  $\mathbf{x}$  no nulo;
- todos los valores propios de  $A$  son positivos;
- existe una matriz  $R \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  triangular superior tal que  $A = R^t R$ . Esta es la llamada descomposición de Cholesky.

Usando la última condición arriba e igualando los elementos en la fórmula  $A = R^t R$ , obtenemos

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^i r_{ki} r_{kj}, \quad i \leq j.$$

Usar estas ecuaciones en un orden adecuado para computar los elementos de  $R$  de forma eficiente.

**Ejercicio 10** (Número de condición de matriz diagonal). Sea  $D = \text{diag}(d_1, \dots, d_n)$  una matriz diagonal con elementos  $\{d_i\}_{i=1}^n$ . Sea  $\|\cdot\|$  la norma matricial asociada a alguna de las normas vectoriales  $\|\cdot\|_1$ ,  $\|\cdot\|_2$  o  $\|\cdot\|_\infty$ . Demostrar que

$$\|D\| = \max_{1 \leq i \leq n} |d_i|.$$

Suponiendo que  $D$  es no singular, determinar  $\|D^{-1}\|$  y hallar una expresión para el número de condición  $\kappa(D)$ .

**Ejercicio 11** (Matrices de Hilbert). La *matriz de Hilbert*  $H_n = (h_{ij})_{i,j=1}^n$  de orden  $n$  está definida por

$$h_{ij} = \frac{1}{i+j-1}.$$

Esta matriz es no singular y tiene una inversa explícita. Sin embargo, cuando  $n$  crece, el número de condición de  $H_n$  crece rápidamente. Las funciones de Octave `hilb(n)` e `invhilb(n)` devuelven  $H_n$  y  $H_n^{-1}$  respectivamente. Sean  $\mathbf{x}_n = (1, 1, \dots, 1)^t$  y  $\mathbf{b}_n = H_n \mathbf{x}_n$ . En este problema vamos a examinar dos principios fundamentales respecto a la calidad de la solución computada  $\mathbf{x}_n^*$ .

- a) Para  $n = 5, 10$ , definir  $\mathbf{x}_n$  usando el comando `ones`, multiplicar  $H_n \mathbf{x}_n$  para obtener  $\mathbf{b}_n$ , y luego calcular  $\mathbf{x}_n^*$  con el comando `\` de Octave.
- b) Computar el *error*  $\mathbf{e}_n = \mathbf{x}_n - \mathbf{x}_n^*$ , el *residuo*  $\mathbf{r}_n = \mathbf{b}_n - H_n \mathbf{x}_n^*$ , y sus normas  $\|\cdot\|_1$ ,  $\|\cdot\|_2$ ,  $\|\cdot\|_\infty$  con el comando `norm`. Extraer conclusiones.

- c) Hallar el número de condición  $\kappa(H_n) = \|H_n\| \|H_n^{-1}\|$  de  $H_n$  para las normas de matrices subordinadas a las normas vectoriales  $\|\cdot\|_1, \|\cdot\|_2, \|\cdot\|_\infty$ . Para este fin, usar el comando `cond` y compararlo con un cálculo directo de  $\kappa(H_n)$  mediante `invhilb(n)` y `norm`.
- d) El número de condición da una estimación de la precisión relativa esperable en la solución. Si  $k(H_n) \approx 10^t$  con un entero  $t \geq 0$ , entonces el número de dígitos decimales correctos en la solución se espera que sea  $16 - t$ . ¿Cuántos dígitos decimales correctos se esperan para  $n = 5, 10$ ?

## Métodos iterativos

**Ejercicio 12** (Convergencia I). Se considera  $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 1 & \beta \end{bmatrix}$ . Sin calcular  $\rho(Q)$ , indicar un rango de valores de  $\beta$  que asegure la convergencia de Jacobi y de Gauss-Seidel.

**Ejercicio 13** (Convergencia II). Analizar, según  $\alpha \in \mathbb{R}$ , las propiedades de convergencia de los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel para la resolución de un sistema lineal cuya matriz es

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 1 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 1 & 0 & \alpha \end{bmatrix}.$$

**Ejercicio 14** (Convergencia III).

- a) Sin hallar  $Q$ , indicar si el método de Jacobi es convergente para las siguientes matrices:

$$A_1 = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 2 \\ -1 & 5 & 2 \\ 5 & -2 & -10 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 5 \\ -1 & 5 & 2 \\ 2 & -2 & -10 \end{bmatrix}.$$

- b) Verificar que la matriz

$$A_3 = \begin{bmatrix} 5 & -3 \\ 8 & -5 \end{bmatrix},$$

no es diagonal dominante. Demostrar, sin embargo, que el método de Jacobi es convergente para esta matriz.

- c) Repetir los puntos anteriores para el método de Gauss-Seidel.

**Ejercicio 15** (Implementación).

- a) Escribir un programa `Jacobi(A,b,x0,tol,maxiter)` que implemente el método de Jacobi para el sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  utilizando como punto de partida el punto  $\mathbf{x}_0$ , una tolerancia para la condición de parada `tol` (se debe elegir una condición adecuada), y que tenga una cota en el número de iteraciones `maxiter`. La salida del programa debe ser `[sol, error]` siendo `sol` la solución encontrada, y `error` un vector conteniendo la distancia entre cada iterado y la solución final `sol`. Graficar y estudiar los resultados obtenidos, probando con diferentes tolerancias y diferentes tipos de condición de parada.

- b) Hacer lo mismo que en la parte anterior para el método de Gauss-Seidel.
- c) Resolver las ecuaciones diferenciales de los Ejercicios 7 y 8 usando los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel. Comparar y analizar los resultados obtenidos (por ejemplo, número de iteraciones vs. precisión de ambos métodos).

**Ejercicio 16** (Radio espectral grande). El objetivo de este ejercicio es analizar qué ocurre con una sucesión  $\{x^k\}$  generada mediante la iteración estacionaria

$$\mathbf{x}^{k+1} = Q\mathbf{x}^k + \mathbf{r}, \quad \mathbf{x}^0 \in \mathbb{R}^n$$

en el caso en que  $\rho(Q) \geq 1$ .

- a) Sea  $\mathbf{e}^k = \mathbf{x}^k - \mathbf{x}^*$  el error en el paso  $k$ -ésimo. Demostrar que se cumple la ecuación  $\mathbf{e}^k = Q^k \mathbf{e}^0$  para todo  $k \in \mathbb{N}$ .
- b) Probar que si  $\mathbf{e}^0$  es un **vector** propio de  $Q$  con valor propio asociado  $\lambda$ , entonces  $\mathbf{e}^k = \lambda^k \mathbf{e}^0$  para todo  $k \in \mathbb{N}$ .
- c) Probar que, si  $Q$  tiene un valor propio  $\lambda$  tal que
- $|\lambda| < 1$ , entonces existe un  $\mathbf{x}^0$  tal que  $\mathbf{x}^k$  converge a  $\mathbf{x}^*$ ;
  - $|\lambda| = 1$ , entonces existe un  $\mathbf{x}^0$  tal que  $\|\mathbf{e}^k\|_2$  permanece constante, y por lo tanto la iteración no converge;
  - $|\lambda| > 1$ , entonces existe un  $\mathbf{x}^0$  tal que  $\|\mathbf{e}^k\|_2 \rightarrow \infty$ , y por lo tanto la iteración diverge.

**Ejercicio 17** (Divergencia del método SOR). Demostrar que  $\det(Q_{SOR}) = (1 - \omega)^n$  y deducir que el método SOR solamente puede ser convergente si  $\omega$  está en el intervalo  $(0, 2)$ .

**Ejercicio 18** (Relajar para converger). Consideremos el sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , donde

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 4 & 0 \\ 1 & -2 & 3 \\ -1 & 9 & 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

- a) Verificar que la solución del sistema es  $\mathbf{x} = [1, 0, 1]^t$ .
- b) Implementar la resolución del sistema de arriba mediante los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel, y verificar computacionalmente que ambas iteraciones son divergentes.
- c) Calculando los valores propios de la matriz de iteración  $Q_{GS}$ , demostrar que efectivamente el método de Gauss-Seidel es divergente para este problema.
- d) Considerar los métodos de Jacobi relajado, de Gauss-Seidel relajado, y SOR, todos ellos con parámetros de relajación  $\omega \in (0, 1)$ . Verificar computacionalmente que para este problema las tres iteraciones son convergentes si  $\omega$  es suficientemente pequeño. Hallar el parámetro de relajación óptimo para cada uno de ellos y comparar la cantidad de iteraciones necesarias para la convergencia comenzando con  $\mathbf{x}^0 = \mathbf{0}$  y con tolerancia  $\text{tol} = 1\text{e-}6$ .

**Ejercicio 19** (Opcional. Método del gradiente). El método del gradiente es un algoritmo bastante popular en la práctica<sup>1</sup>. Vamos a considerar sistemas

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b},$$

donde  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  es una matriz simétrica y definida positiva y  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ .

- Denotamos por  $\cdot$  el producto interno usual en  $\mathbb{R}^n$ . Consideremos la función  $\Phi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\Phi(\mathbf{x}) = \frac{1}{2}A\mathbf{x} \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b} \cdot \mathbf{x}$ . Demostrar que para todo  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  se tiene  $\nabla\Phi(\mathbf{x}) = A\mathbf{x} - \mathbf{b}$ . Deducir que  $\Phi$  tiene un único punto crítico  $\mathbf{x}^*$ , que es la solución al sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .
- Verificar que en todo  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  la matriz hessiana de  $\Phi$  es  $A$  (puede ser útil notar que  $\Phi$  es una función cuadrática) y deducir que el único punto crítico de  $\Phi$  es un mínimo.
- El método de descenso por gradiente para hallar mínimo de  $\Phi$  consiste en explotar el hecho de que  $\nabla\Phi(\mathbf{x})$  “apunta” en la dirección de máximo crecimiento.  
Dado  $\mathbf{x}^0$ , para cada  $k \geq 0$  computar  $\mathbf{s}^k := \mathbf{b} - A\mathbf{x}^k = -\nabla\Phi(\mathbf{x}^k)$  y tomar  $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \alpha_k\mathbf{s}^k$ , donde  $\alpha_k \in \mathbb{R}$  es un número a determinar.  
Para definir  $\alpha_k$ , una estrategia es buscar mínimos a la función de  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  que manda  $t \mapsto \Phi(\mathbf{x}^k + t\mathbf{s}^k)$ . Derivar esta función y deducir que da lugar a tomar  $\alpha_k := -\frac{(A\mathbf{x}^k - \mathbf{b}) \cdot \mathbf{s}^k}{A\mathbf{s}^k \cdot \mathbf{s}^k}$ .
- Implementar este algoritmo, eligiendo adecuadamente criterios de parada. Experimentar con matrices con diferentes números de condición, y determinar cuántas iteraciones se necesitan para alcanzar los criterios de parada en cada caso.

---

<sup>1</sup>De hecho, se lo usa más como algoritmo de minimización que como método para resolver sistemas lineales, y se lo conoce como método de *descenso por gradiente*. También existen variantes, como el método de gradiente conjugado, que se pueden consultar en el libro de Heath.