

Práctico 2 - Sistemas de ecuaciones lineales

Los ejercicios 10 y 18 son los “entregables” de este práctico. Todo estudiante inscripto en el curso va a tener asignado un único ejercicio del práctico 1, 2, o 3 para entregar antes del comienzo del primer período de parciales. **El 20 de setiembre vamos a avisar qué ejercicio le corresponde a cada estudiante, por lo que recomendamos fuertemente haber terminado y tener escrito los ejercicios 10 y 18 para esa fecha.**

Métodos directos

Ejercicio 1 (Un sistema esencialmente triangular inferior). Explicar cómo resolver de forma eficiente un sistema lineal de la forma

$$\begin{bmatrix} \mathcal{O} & L_1 \\ L_2 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{b} \\ \mathbf{c} \end{bmatrix}$$

donde L_1 y L_2 son matrices triangulares inferiores y no singulares, \mathcal{O} es la matriz nula, B es una matriz arbitraria, y los vectores están particionados acordemente. Describir los pasos necesarios en términos de las submatrices y vectores dados.

Ejercicio 2 (Sustitución hacia atrás). Escribir una función $\mathbf{x} = \text{atras}(U, \mathbf{b})$ que tome como entradas una matriz triangular superior U y un vector columna \mathbf{b} , y resuelva el sistema $U\mathbf{x} = \mathbf{b}$ mediante sustitución hacia atrás.

Ejercicio 3 (Cómputo de determinantes). La factorización $PA = LU$ se puede utilizar para computar el determinante de A . Tenemos $\det(L)\det(U) = \det(P)\det(A)$. Como L es triangular y tiene unos en la diagonal, $\det(L) = 1$. Al ser U triangular, $\det(U) = u_{11}u_{22} \dots u_{nn}$. Como P es de permutaciones, $\det(P) = +1$ si la cantidad de intercambios es par y $\det(P) = -1$ si es impar. Por lo tanto,

$$\det(A) = \pm u_{11}u_{22} \dots u_{nn}.$$

Modificar la función `lutx` de modo que retorne cuatro variables.

```
function [L,U,p,sig] = lutx_modificada(A)
% LU Triangular factorization
% [L,U,p,sig] = lutx_modificada(A) computa una matriz triangular inferior L,
% una matriz triangular superior U, un vector de permutaciones p y
% un escalar sig, de forma que L*U = A(p,:) y sig = +1 o -1 si p
% es una permutacion par o impar.
```

Escribir una función `determinante(A)` que use la función `lutx_modificada` para calcular el determinante de A . El producto $u_{11}u_{22} \dots u_{nn}$ se puede calcular usando la expresión `prod(diag(U))`.

Ejercicio 4 (Cómputo de inversas). La inversa de una matriz A se puede definir como la matriz X cuyas columnas \mathbf{x}_j resuelven las ecuaciones

$$A\mathbf{x}_j = \mathbf{e}_j,$$

donde \mathbf{e}_j es la j -ésima columna de la matriz identidad.

- a) Tomando como punto de partida la función `bslashtx`, escribir una función `X = inversa(A)` que compute la inversa de A . Dicha función debe llamar a `lutx` solamente una vez y no debe usar ni las funciones `inv` ni `\` (backslash).
- b) Comparar los resultados obtenidos con esta función con las inversas obtenidas utilizando la función `inv(A)` en algunas matrices.

Ejercicio 5 (Muchos sistemas). Para una matriz $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ con $n = 100$, generar aleatoriamente 10 vectores \mathbf{b} diferentes y resolver los 10 sistemas correspondientes de dos formas distintas:

- usando la función `bslashtx` para cada sistema;
- usando la función `lutx` una vez y sustitución hacia adelante y atrás para cada sistema.

Comparar el trabajo total realizado. Las funciones `tic` y `toc` pueden ser útiles para este fin.

Ejercicio 6 (Fórmula de actualización de la inversa). Dada una matriz $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ invertible, considerar la matriz $B = A - \mathbf{u}\mathbf{v}^t$, donde \mathbf{u} y \mathbf{v} son columnas de n elementos.

- a) Probar que si B es invertible entonces su inversa es

$$B^{-1} = A^{-1} + \alpha(A^{-1}\mathbf{u})(\mathbf{v}^t A^{-1})$$

para un escalar adecuado α que se determinará.

[Sugerencia: $\mathbf{v}^t A^{-1}\mathbf{u}$ es un número distinto de 1.]

- b) Aplicar la fórmula anterior para corregir la inversa de A cuando se efectúa un cambio en una de sus columnas. Para ello seguir estos pasos:
- Definir una matriz A de 6×6 y hallar su inversa con el comando `inv`.
 - Definir una matriz B igual a A excepto en su columna 4, que será de unos.
 - Elegir vectores columna \mathbf{u} y \mathbf{v} de forma que $B = A - \mathbf{u}\mathbf{v}^t$.
 - Usar la fórmula anterior para hallar B^{-1} y verificar el resultado.

Ejercicio 7 (Resolución de ecuaciones diferenciales). Consideremos el siguiente problema: hallar $y: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ tal que

$$\begin{cases} y''(x) + g(x)y(x) = f(x) & \text{para } x \in (a, b) \\ y(a) = \alpha, y(b) = \beta, \end{cases} \quad (\text{E})$$

donde $f, g: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$ son funciones conocidas. Se desea hallar una aproximación numérica de la solución de (E).

- a) Dividir al intervalo $[a, b]$ en N subintervalos de largo $h = \frac{b-a}{N}$ y tomar como incógnitas los valores de y en los puntos de subdivisión interiores a $[a, b]$. Éstos son de la forma $y_i = y(x_i)$, $i = 1, \dots, N-1$, con

$$x_i = a + ih, \quad i = 0, \dots, N.$$

En los extremos del intervalo $x_0 = a$ y $x_N = b$ la función y es conocida: $y_0 = y(x_0) = y(a) = \alpha$ e $y_N = y(x_N) = y(b) = \beta$.

b) Para $i = 1, \dots, N - 1$ considerar la aproximación

$$y''(x_i) \simeq \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2}.$$

Usando desarrollos de Taylor alrededor de x_i , y asumiendo que la función y es tan regular como sea necesario, mostrar que el error de aproximación es $O(h^2)$.

c) Imponer la ecuación (E) en cada uno de los puntos x_i para $i = 1, \dots, N - 1$ y obtener un sistema lineal de ecuaciones

$$y_{i-1} + (g_i h^2 - 2)y_i + y_{i+1} = f_i h^2, \quad i = 1, \dots, N - 1$$

donde $f_i = f(x_i)$ y $g_i = g(x_i)$ para $i = 1, \dots, N - 1$, y además $y_0 = \alpha$, $y_N = \beta$.

d) Escribir el sistema anterior en forma matricial $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ con A de dimensiones $(N - 1) \times (N - 1)$, y \mathbf{x} , \mathbf{b} de dimensiones $(N - 1) \times 1$. Resolver en Octave el problema (E) con

$$a = 0, \quad b = 5, \quad \alpha = 0, \quad \beta = \sin(5), \quad f(x) = \sin(x)(e^x - 1), \quad g(x) = e^x.$$

e) Para $N = 50$, graficar el resultado obtenido y compararlo con la solución exacta $y(x) = \sin(x)$.

Ejercicio 8 (Algoritmo de Thomas). Sea $A = (a_{ij})$ una matriz $n \times n$ tridiagonal, es decir, $a_{ij} = 0$ si $|i - j| > 1$. Se tiene la siguiente descomposición LU de A :

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{32} & a_{33} & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-1n} \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nn-1} & a_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_2 & 1 & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & l_3 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & l_n & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 & u_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & c_2 & u_2 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & c_3 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & u_{n-1} \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & c_n \end{bmatrix}.$$

a) Demostrar que $u_k = a_{kk+1}$ para $k = 1, \dots, n - 1$ y calcular fórmulas para las entradas l_k , $k = 2, \dots, n$ de L y para c_k , $k = 1, \dots, n$ de U en función de las entradas a_{ij} de A .

b) Escribir un programa $\mathbf{x} = \text{tridiagonal}(A, \mathbf{b})$ que resuelva el sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ para una matriz tridiagonal. Notar que, usando los resultados obtenidos en la parte anterior, se puede hallar una descomposición LU de forma eficiente. Este método suele ser llamado *algoritmo de Thomas*.

c) Usar el algoritmo de Thomas para resolver, como en el Ejercicio 7, la ecuación diferencial

$$y''(x) = -1,5y(x) + \sin\left(\frac{\pi}{2}x\right), \quad x \in [0, 1], \quad y(0) = y(1) = 1.$$

Comparar la solución de la ecuación diferencial con las aproximaciones obtenidas usando diferentes valores de h (por ejemplo $h = 10^{-k}$, $k = 1, 2, 3, \dots$).

d) Demostrar que el costo computacional de usar el algoritmo de Thomas para resolver el sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ con $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ tridiagonal es $O(n)$.

Ejercicio 9 (Descomposición de Cholesky). El algoritmo de Cholesky permite factorizar matrices simétricas definidas positivas de forma eficiente.

Recordemos que una matriz $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ es *simétrica* si $A = A^t$ y es *definida positiva* si se cumple cualquiera de las siguientes condiciones equivalentes:

- la forma cuadrática $\mathbf{x}^t A \mathbf{x}$ es positiva para todo vector \mathbf{x} no nulo;
- todos los valores propios de A son positivos;
- existe una matriz $R \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ triangular superior tal que $A = R^t R$. Esta es la llamada descomposición de Cholesky.

Usando la última condición arriba e igualando los elementos en la fórmula $A = R^t R$, obtenemos

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^i r_{ki} r_{kj}, \quad i \leq j.$$

Usar estas ecuaciones en un orden adecuado para computar los elementos de R de forma eficiente.

Ejercicio 10 (Matrices de Hilbert). La *matriz de Hilbert* $H_n = (h_{ij})_{i,j=1}^n$ de orden n está definida por

$$h_{ij} = \frac{1}{i+j-1}.$$

Esta matriz es no singular y tiene una inversa explícita. Sin embargo, cuando n crece, el número de condición de H_n crece rápidamente. Las funciones de Octave `hilb(n)` e `invhilb(n)` devuelven H_n y H_n^{-1} respectivamente. Sean $\mathbf{x}_n = (1, 1, \dots, 1)^t$ y $\mathbf{b}_n = H_n \mathbf{x}_n$. En este problema vamos a examinar dos principios fundamentales respecto a la calidad de la solución computada \mathbf{x}_n^* .

- a) Para $n = 5, 10$, definir \mathbf{x}_n usando el comando `ones`, multiplicar $H_n \mathbf{x}_n$ para obtener \mathbf{b}_n , y luego calcular \mathbf{x}_n^* con el comando `\` de Octave.
- b) Computar el *error* $\mathbf{e}_n = \mathbf{x}_n - \mathbf{x}_n^*$, el *residuo* $\mathbf{r}_n = \mathbf{b}_n - H_n \mathbf{x}_n^*$, y sus normas $\|\cdot\|_1, \|\cdot\|_2, \|\cdot\|_\infty$ con el comando `norm`. Extraer conclusiones.
- c) Hallar el número de condición $\kappa(H_n) = \|H_n\| \|H_n^{-1}\|$ de H_n para las normas de matrices subordinadas a las normas vectoriales $\|\cdot\|_1, \|\cdot\|_2, \|\cdot\|_\infty$. Para este fin, usar el comando `cond` y compararlo con un cálculo directo de $\kappa(H_n)$ mediante `invhilb(n)` y `norm`.
- d) El número de condición da una estimación de la precisión relativa esperable en la solución. Si $\kappa(H_n) \approx 10^t$ con un entero $t \geq 0$, entonces el número de dígitos decimales correctos en la solución se espera que sea $16-t$. ¿Cuántos dígitos decimales correctos se esperan para $n = 5, 10$?

Métodos iterativos

Ejercicio 11 (Convergencia I). Se considera $A = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 1 & \beta \end{bmatrix}$. Sin calcular $\rho(Q)$, indicar un rango de valores de β que asegure la convergencia de Jacobi y de Gauss-Seidel.

Ejercicio 12 (Convergencia II). Analizar, según $\alpha \in \mathbb{R}$, las propiedades de convergencia de los métodos de Jacobi y Gauss-Seidel para la resolución de un sistema lineal cuya matriz es

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 1 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 1 & 0 & \alpha \end{bmatrix}.$$

Ejercicio 13 (Convergencia III).

a) Sin hallar Q , indicar si el método de Jacobi es convergente para las siguientes matrices:

$$A_1 = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 2 \\ -1 & 5 & 2 \\ 5 & -2 & -10 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 5 \\ -1 & 5 & 2 \\ 2 & -2 & -10 \end{bmatrix}.$$

b) Verificar que la matriz

$$A_3 = \begin{bmatrix} 5 & -3 \\ 8 & -5 \end{bmatrix},$$

no es diagonal dominante. Demostrar, sin embargo, que el método de Jacobi es convergente para esta matriz.

c) Repetir los puntos anteriores para el método de Gauss-Seidel.

Ejercicio 14 (Implementación).

a) Escribir un programa `Jacobi(A,b,x0,tol,maxiter)` que implemente el método de Jacobi para el sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ utilizando como punto de partida el punto \mathbf{x}_0 , una tolerancia para la condición de parada `tol` (se debe elegir una condición adecuada), y que tenga una cota en el número de iteraciones `maxiter`. La salida del programa debe ser `[sol, error]` siendo `sol` la solución encontrada, y `error` un vector conteniendo la distancia entre cada iterado y la solución final `sol`. Graficar y estudiar los resultados obtenidos, probando con diferentes tolerancias y diferentes tipos de condición de parada.

b) Hacer lo mismo que en la parte anterior para el método de Gauss-Seidel.

c) Resolver las ecuaciones diferenciales de los Ejercicios 7 y 8 usando los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel. Comparar y analizar los resultados obtenidos (por ejemplo, número de iteraciones vs. precisión de ambos métodos).

Ejercicio 15 (Radio espectral grande). El objetivo de este ejercicio es analizar qué ocurre con una sucesión $\{x^k\}$ generada mediante la iteración estacionaria

$$\mathbf{x}^{k+1} = Q\mathbf{x}^k + \mathbf{r}, \quad \mathbf{x}^0 \in \mathbb{R}^n$$

en el caso en que $\rho(Q) \geq 1$.

a) Sea $\mathbf{e}^k = \mathbf{x}^k - \mathbf{x}^*$ el error en el paso k -ésimo. Demostrar que se cumple la ecuación $\mathbf{e}^k = Q^k \mathbf{e}^0$ para todo $k \in \mathbb{N}$.

- b) Probar que si \mathbf{e}^0 es un vector propio de Q con valor propio asociado λ , entonces $\mathbf{e}^k = \lambda^k \mathbf{e}^0$ para todo $k \in \mathbb{N}$.
- c) Probar que, si Q tiene un valor propio λ tal que
- $|\lambda| < 1$, entonces existe un \mathbf{x}^0 tal que \mathbf{x}^k converge a \mathbf{x}^* ;
 - $|\lambda| = 1$, entonces existe un \mathbf{x}^0 tal que $\|\mathbf{e}^k\|_2$ permanece constante, y por lo tanto la iteración no converge;
 - $|\lambda| > 1$, entonces existe un \mathbf{x}^0 tal que $\|\mathbf{e}^k\|_2 \rightarrow \infty$, y por lo tanto la iteración diverge.

Ejercicio 16 (Divergencia del método SOR). Demostrar que $\det(Q_{SOR}) = (1 - \omega)^n$ y deducir que el método SOR solamente puede ser convergente si ω está en el intervalo $(0, 2)$.

Ejercicio 17 (Métodos iterativos para matrices simétricas y definidas positivas). En este ejercicio, vamos a usar el siguiente resultado.

Teorema (Householder-John). Si $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ son matrices tales que A y $B + B^t - A$ son simétricas y definidas positivas, entonces la matriz $H = I_n - B^{-1}A$ cumple $\rho(H) < 1$.

- a) Demostrar que si A es una matriz simétrica y definida positiva, entonces el método de Gauss-Seidel aplicado a A es convergente.
[Sugerencia: demostrar que si A es definida positiva, entonces los elementos de su diagonal son estrictamente positivos.]
- b) Demostrar que si A es una matriz simétrica y definida positiva, entonces el método SOR aplicado a A es convergente si y solo si $0 < \omega < 2$. (Notar que el que sea una condición necesaria se deduce del ejercicio anterior.)
- c) Verificar que la matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

es simétrica y definida positiva. Esta verificación puede hacerse computacionalmente o a mano, y en el último caso puede ser útil observar que 1 es valor propio de A . Experimentar en Octave con el método de Jacobi aplicada a A y extraer conclusiones.

Ejercicio 18 (Relajar para converger). Consideremos el sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, donde

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 4 & 0 \\ 1 & -2 & 3 \\ -1 & 9 & 3 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

- a) Verificar que la solución del sistema es $\mathbf{x} = [1, 0, 1]^t$.
- b) Implementar la resolución del sistema de arriba mediante los métodos de Jacobi y de Gauss-Seidel, y verificar computacionalmente que ambas iteraciones son divergentes.
- c) Calculando los valores propios de la matriz de iteración Q_{GS} , demostrar que efectivamente el método de Gauss-Seidel es divergente para este problema.

- d) Considerar los métodos de Jacobi relajado, de Gauss-Seidel relajado, y SOR, todos ellos con parámetros de relajación $\omega \in (0, 1)$. Verificar computacionalmente que para este problema las tres iteraciones son convergentes si ω es suficientemente pequeño. Hallar el parámetro de relajación óptimo para cada uno de ellos y comparar la cantidad de iteraciones necesarias para la convergencia comenzando con $\mathbf{x}^0 = \mathbf{0}$ y con tolerancia $\text{tol} = 1\text{e-}6$.

Ejercicios opcionales

Ejercicio 19 (Del examen de diciembre de 2023). Sean

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

y $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$. Para resolver el sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, consideramos el método iterativo

$$\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \alpha(\mathbf{b} - A\mathbf{x}^k).$$

- a) La iteración es convergente si y sólo si α está en un cierto intervalo. ¿Cuál es ese intervalo?
 b) Hallar el valor de α para el que se espera que la iteración converja en la menor cantidad de pasos.

[Puede ser útil tener en cuenta que un número $\lambda \in \mathbb{R}$ es valor propio de A si y sólo si $1 - \lambda$ es valor propio de $I - A$, y que $\lambda \in \mathbb{R}$ es valor propio de A si y sólo si $\alpha\lambda$ es valor propio de αA ($\alpha \neq 0$).]

Ejercicio 20 (Método del gradiente). El método del gradiente es un algoritmo bastante popular en la práctica¹. Vamos a considerar sistemas

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b},$$

donde $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ es una matriz simétrica y definida positiva y $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$.

- a) Denotamos por \cdot el producto interno usual en \mathbb{R}^n . Consideremos la función $\Phi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $\Phi(\mathbf{x}) = \frac{1}{2}A\mathbf{x} \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b} \cdot \mathbf{x}$. Demostrar que para todo $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ se tiene $\nabla\Phi(\mathbf{x}) = A\mathbf{x} - \mathbf{b}$. Deducir que Φ tiene un único punto crítico \mathbf{x}^* , que es la solución al sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$.
 b) Verificar que en todo $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ la matriz hessiana de Φ es A (puede ser útil notar que Φ es una función cuadrática) y deducir que el único punto crítico de Φ es un mínimo.
 c) El método de descenso por gradiente para hallar mínimo de Φ consiste en explotar el hecho de que $\nabla\Phi(\mathbf{x})$ “apunta” en la dirección de máximo crecimiento.
 Dado \mathbf{x}^0 , para cada $k \geq 0$ computar $\mathbf{s}^k := \mathbf{b} - A\mathbf{x}^k = -\nabla\Phi(\mathbf{x}^k)$ y tomar $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k + \alpha_k\mathbf{s}^k$, donde $\alpha_k \in \mathbb{R}$ es un número a determinar.
 Para definir α_k , una estrategia es buscar mínimos a la función de $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ que manda $t \mapsto \Phi(\mathbf{x}^k + t\mathbf{s}^k)$. Derivar esta función y deducir que da lugar a tomar $\alpha_k := -\frac{(A\mathbf{x}^k - \mathbf{b}) \cdot \mathbf{s}^k}{A\mathbf{s}^k \cdot \mathbf{s}^k}$.
 d) Implementar este algoritmo, eligiendo adecuadamente criterios de parada. Experimentar con matrices con diferentes números de condición, y determinar cuántas iteraciones se necesitan para alcanzar los criterios de parada en cada caso.

¹De hecho, se lo usa más como algoritmo de minimización que como método para resolver sistemas lineales, y se lo conoce como método de *descenso por gradiente*. También existen variantes, como el método de gradiente conjugado, que se pueden consultar en el libro de Heath.