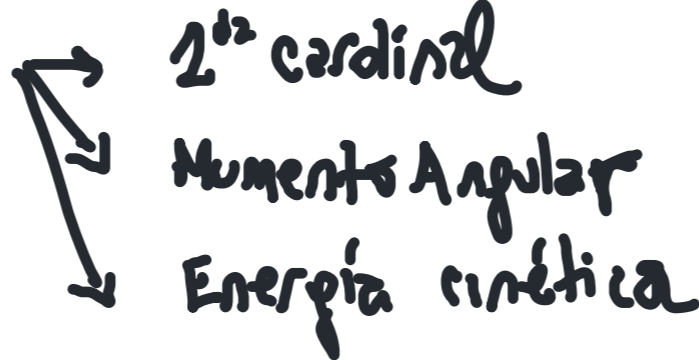


CLASE 9: CINÉTICA DEL RÍGIDO

Aprenderemos:

- ⇒ Qué es el Tensor de Inercia
- ⇒ Cómo calcularlos tanto en el caso discreto como en el continuo
- ⇒ Cómo identificar sus ejes principales a partir de la simetría del sistema
- ⇒ Cómo trasladarlos a un sistema de ejes paralelo al anterior, con otro origen
- ⇒ Cómo utilizarlos para:
 - i) Calcular la energía cinética de un rígido
 - ii) " el momento angular " " "

TENSOR DE INERCIA

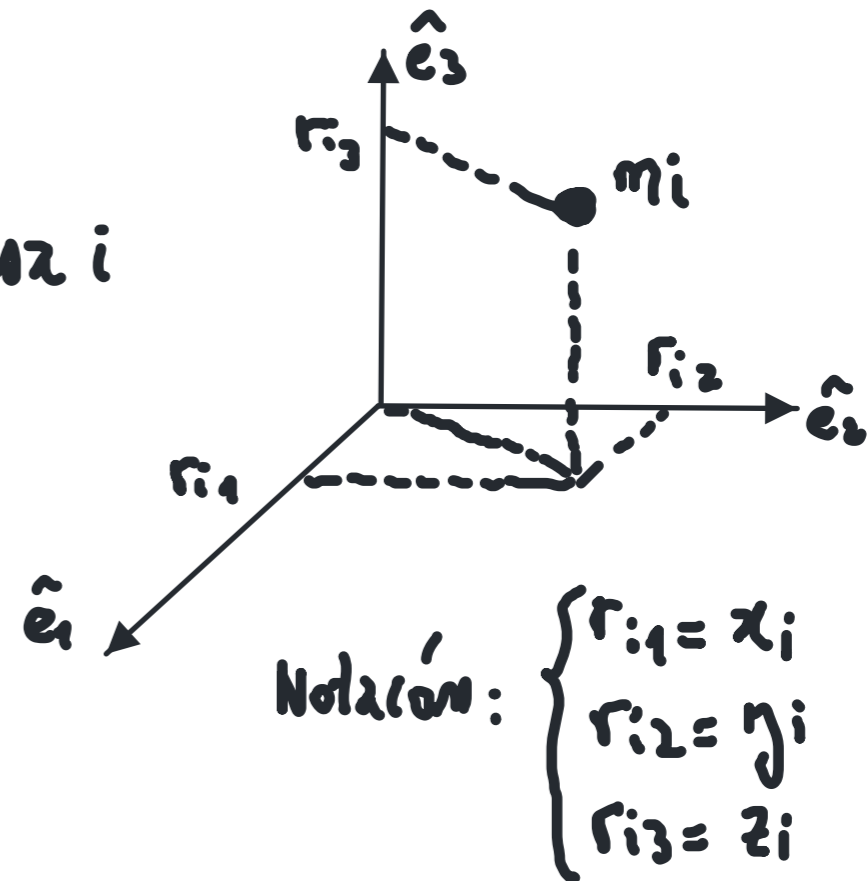
- Describe cómo se distribuye la masa del sistema en relación a un origen en ciertos sistema de ejes \Rightarrow DEPENDE DEL ORÍGEN Y DE LA BASE ELEGIDA: $\mathbb{I}_0 \{\hat{x}, \hat{y}, \hat{z}\}$
- Útil para determinar cómo responde el sistema a los momentos (Torques) aplicados
Cómo rota \Rightarrow GENERALIZA EL CONCEPTO DE "MOMENTO DE INERCIA"
VISTO EN F1.
- Aparece en las expresiones de 
 - 2º cardinal
 - Momento Angular
 - Energía cinética

Para un sistema de N partículas $\{m_1, \dots, m_N\}$:

$$\text{DEF: } \mathbb{I}_{\alpha\beta}^{\{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3\}} = \sum_{i=1}^N m_i \left[\vec{r}_i^2 \delta_{\alpha\beta} - r_{i\alpha} r_{i\beta} \right], \quad \alpha, \beta = 1, 2, 3$$

Expresión que permite determinar la componente $\alpha\beta$ del tensor

donde: $\begin{cases} m_i \rightarrow \text{masa de la partícula } i \\ \vec{r}_i = (r_{i1}, r_{i2}, r_{i3}) \rightarrow \text{vector posición de la masa } i \\ \vec{r}_i^2 = \vec{r}_i \cdot \vec{r}_i = r_{i1}^2 + r_{i2}^2 + r_{i3}^2 \rightarrow (\text{módulo})^2 \text{ de } \vec{r}_i \\ \delta_{\alpha\beta} = \begin{cases} 1 \text{ si } \alpha = \beta \\ 0 \text{ si } \alpha \neq \beta \end{cases} \text{ (delta de Kronecker)} \end{cases}$



OBSERVACIONES:

1) Como $\alpha, \beta = 1, 2, 3 \Rightarrow$ Hay 9 componentes: $I_{11}, I_{12}, I_{13}, I_{21}, I_{22}, I_{23}, I_{31}, I_{32}, I_{33}$

\Rightarrow ADMITE UNA EXPRESIÓN MATRICIAL: $\underline{\underline{I}}_{\alpha\beta} = \begin{pmatrix} I_{11} & I_{12} & I_{13} \\ I_{21} & I_{22} & I_{23} \\ I_{31} & I_{32} & I_{33} \end{pmatrix}$

2) Es fácil verificar que $I_{\alpha\beta} = I_{\beta\alpha} \Rightarrow$ SIMÉTRICO: $\begin{cases} I_{12} = I_{21} \\ I_{13} = I_{31} \\ I_{23} = I_{32} \end{cases} \Rightarrow$ "SÓLO" HAY QUE DETERMINAR 6 COMPONENTES

3) $\forall \alpha$ existe una base $\{\hat{\alpha}_1, \hat{\alpha}_2, \hat{\alpha}_3\}$ / $\underline{\underline{I}}_{\alpha\beta}$ DIAGONAL \Rightarrow

LOS EJES EN LOS QUE QUEDA DIAGONAL. SE DENOMINAN EJES PRINCIPALES

$$\underline{\underline{I}}_{\alpha\beta} = \begin{pmatrix} \bar{I}_{11} & 0 & 0 \\ 0 & \bar{I}_{22} & 0 \\ 0 & 0 & \bar{I}_{33} \end{pmatrix}$$

CONVIENE TRABAJAR EN ESA BASE

(solo hay que determinar $\bar{I}_{11}, \bar{I}_{22}, \bar{I}_{33}$)

4) ¿Cómo determino los ejes principales?

- i) Lo calculo en cualquier base y **DIAGONALIZO** → ESTOS PPAES SON LAS DIRECCIONES DE LOS VECTORES PROPIOS (NO RECOMENDADO)
- ii) Utilizando ARGUMENTOS DE SIMETRÍA (RECOMENDADO)

5) Por lo general será conveniente $\rightarrow \begin{cases} o = G \\ o = \text{punto fijo (si tiene)} \end{cases}$ ESTAS ELECCIONES SIMPLIFICARÁN LOS CÁLCULOS DE \vec{L}_o y E crítica

$\rightarrow \{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3\}$ SOLIDARIA AL RÍO (DE B CONTRA EL TENSOR)
 (MAY EXCEPCIONES)
 dependerá del tiempo!

6) Notación: $\mathbb{I}_o = \begin{pmatrix} I_{11} & I_{12} & I_{13} \\ I_{21} & I_{22} & I_{23} \\ I_{31} & I_{32} & I_{33} \end{pmatrix}$

$\{ \hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3 \}$

PRODUCTOS DE INERCIA (blue box around off-diagonal terms)

MOMENTOS DE INERCIA (red box around diagonal terms)

Si: $\mathbb{I}_o = \begin{pmatrix} I_{11} & 0 & 0 \\ 0 & I_{22} & 0 \\ 0 & 0 & I_{33} \end{pmatrix} \Rightarrow \underbrace{I_{11}, I_{22}, I_{33}}_{\text{MOMENTOS PRINCIPALES DE INERCIA}}$

CASO DISCRETO: $I_{\alpha\beta}(\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3) = \sum_{i=1}^N m_i \{ \vec{r}_i^2 \delta_{\alpha\beta} - r_{i\alpha} r_{i\beta} \}$

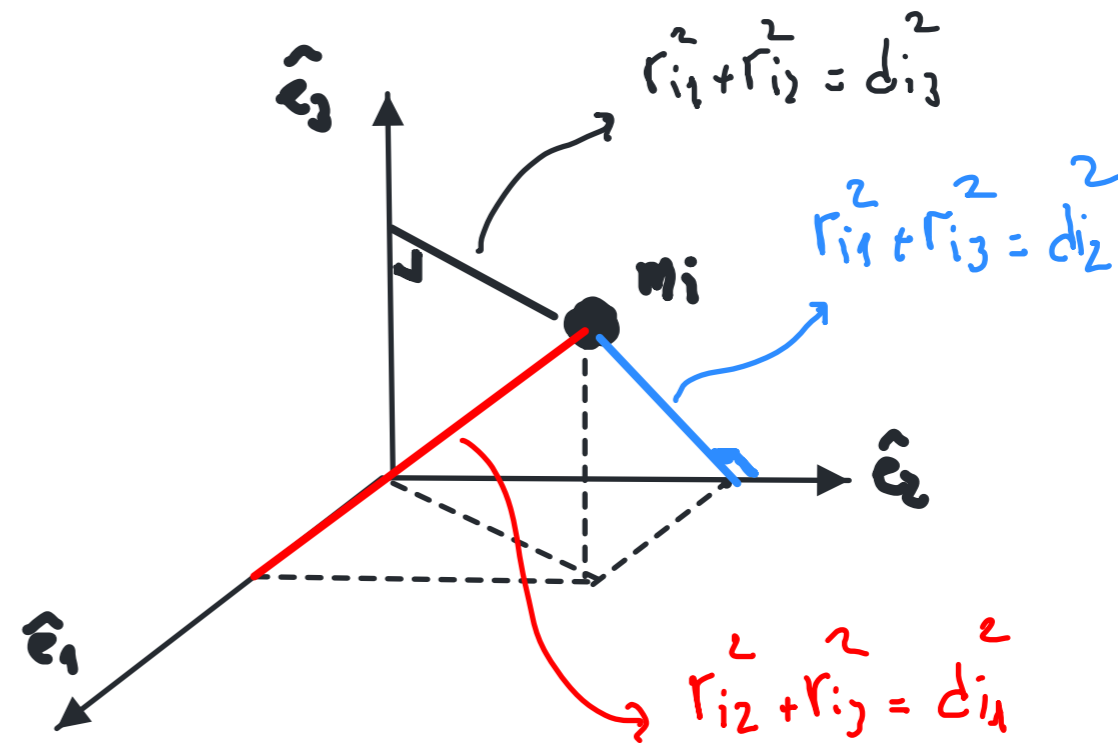
$\Rightarrow I_{11} = \sum_{i=1}^N m_i [(r_{i1}^2 + r_{i2}^2 + r_{i3}^2) \delta_{11} - \overbrace{r_{i1}^2}^{= r_{i1}^2}]$

$= \sum_{i=1}^N m_i [r_{i2}^2 + r_{i3}^2 - r_{i1}^2]$

$= \sum_{i=1}^N m_i (r_{i2}^2 + r_{i3}^2) = \sum_{i=1}^N m_i d_{i1}^2 \rightarrow$ **MOMENTO DE INERCIA!**

$d_{i1}^2 = (\text{distancia})^2$ de la partícula i al eje \hat{e}_1

Análogamente: $\begin{cases} I_{22} = \sum_{i=1}^N m_i (r_{i1}^2 + r_{i3}^2) = \sum_{i=1}^N m_i d_{i2}^2 \\ I_{33} = \sum_{i=1}^N m_i (r_{i1}^2 + r_{i2}^2) = \sum_{i=1}^N m_i d_{i3}^2 \end{cases}$



$I_{12} = \sum_{i=1}^N m_i [r_{i1} r_{i2} - r_{i1} r_{i2}] = - \sum_{i=1}^N m_i r_{i1} r_{i2}$

Análogamente: $\begin{cases} I_{13} = - \sum m_i r_{i1} r_{i3} \\ I_{23} = - \sum m_i r_{i2} r_{i3} \end{cases}$

PASAJE AL CONTINUO : $\sum_{i=1}^N m_i f(\vec{r}_i) \rightarrow \int dm f(\vec{r})$

$$I_{xx} = \sum_{i=1}^N m_i (r_{i2}^2 + r_{i3}^2) - \sum_{i=1}^N m_i r_{i2} r_{i3} - \sum_{i=1}^N m_i r_{i1} r_{i3}$$

$$\rightarrow \int dm (y^2 + z^2) - \int dm xy - \int dm xz$$

donde : $\begin{cases} dm=1 \Rightarrow dm = \lambda dl \Rightarrow \int \\ dm=2 \Rightarrow dm = \sigma da \Rightarrow \iint \\ dm=3 \Rightarrow dm = \rho dV \Rightarrow \iiint \end{cases}$

→ Puede ser necesario calcular hasta 6 (seis!) integrales múltiples para determinar I_0

⇒ ES CONVENIENTE TRABAJAR EN EJES PRINCIPALES, PERO... ¿CÓMO LOS DETERMINO?

SIMETRÍAS... (si la densidad es UNIFORME!)

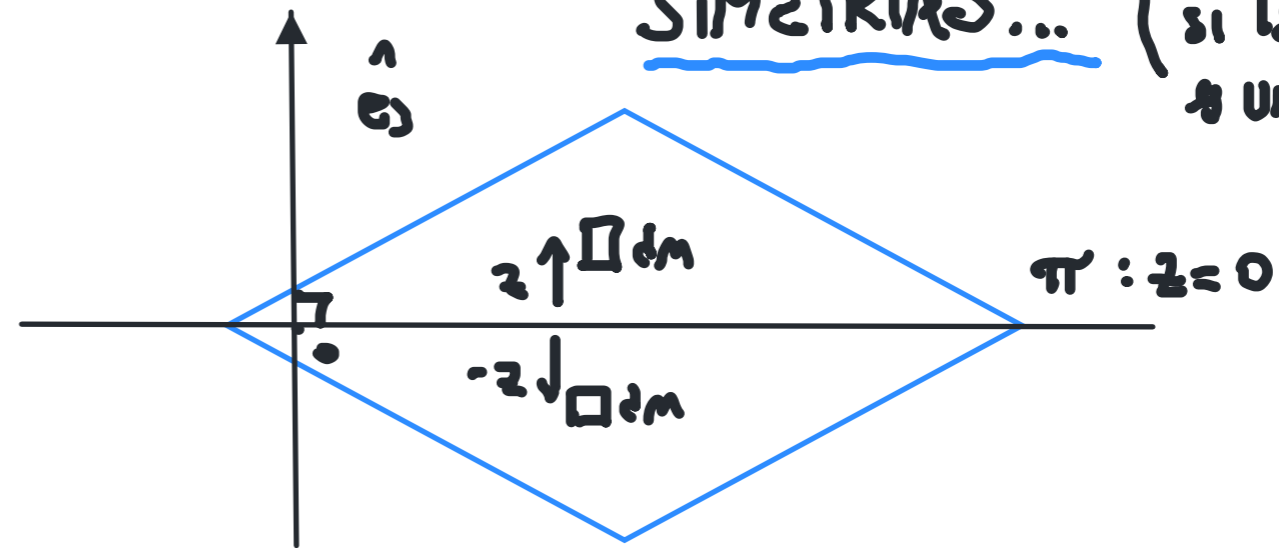
1) PLANO DE SIMETRÍA π

⇒ Cualquier eje $e \perp \pi$ es eje principal respecto a un punto de dicho plano:

$$I_{13} = - \int dm \times z \approx \sum_{dm} dm \times z + dm \times (-z) = 0$$

$$I_{23} = - \int dm \eta z \approx \sum_{dm} dm \eta z + dm \eta (-z) = 0$$

⇒ $I_0^{(\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)} = \begin{pmatrix} I_{11} & I_{12} & 0 \\ I_{21} & I_{22} & 0 \\ 0 & 0 & I_{33} \end{pmatrix}$ El eje $\hat{e}_3 \perp \pi$ es principal



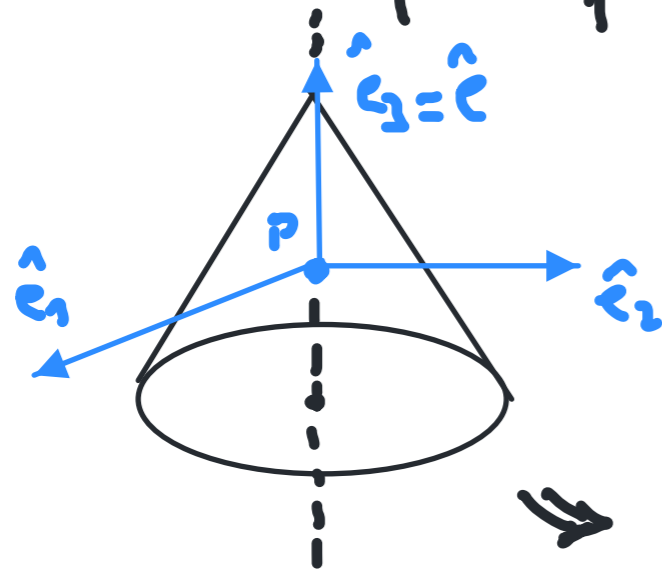
→ En particular, la anterior vale para RIGIDOS PLANOS

→ Adicionalmente, si lo ubicamos en el plano $z=0$

⇒ $I_{11} + I_{22} = I_{33}$ (CONVENCION)

2) SIMETRÍA DE REVOLUCIÓN

→ Es fácil verificar que :



i) El eje \hat{e} de simetría es principal (tomado OEE)

ii) Cualquier eje $\perp \hat{e}$ por O es principal

⇒ pues tomar 2 cualquiera perpendiculares entre si

iii) Los momentos de inercia respecto a dichos ejes EN KUNLES

$$\underline{I}_P \{ \hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3 \} = \begin{pmatrix} I_{11} & 0 & 0 \\ 0 & I_{11} & 0 \\ 0 & 0 & I_{33} \end{pmatrix}$$

3) SIMETRÍA CENTRAL

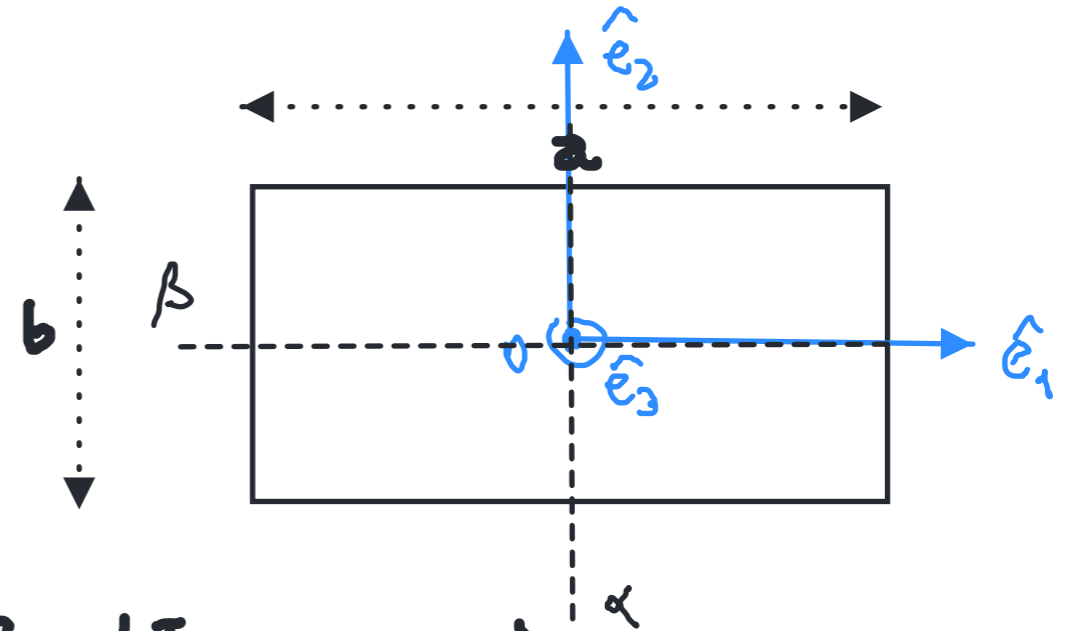
→ Cualquier eje que pase por el centro de simetría es principal respecto a dicho punto

EJEMPLO : Placa rectangular homogénea de lados a y b

Calculamos el tensor respecto a su centro de masa O

Notamos que : $\left\{ \begin{array}{l} \text{Rígido plano} \Rightarrow \hat{e}_3 \text{ principal} \\ \alpha \text{ plano de simetría y } \hat{e}_1 \perp \alpha \Rightarrow \hat{e}_1 \text{ principal} \\ \beta \text{ " " " y } \hat{e}_2 \perp \beta \Rightarrow \hat{e}_2 \text{ principal} \end{array} \right.$

Por sus planos: $I_{11} + I_{22} = I_{33} \Rightarrow \underline{I}_O^{\{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3\}} = \begin{pmatrix} I_{11} & 0 & 0 \\ 0 & I_{22} & 0 \\ 0 & 0 & I_{11} + I_{22} \end{pmatrix}$



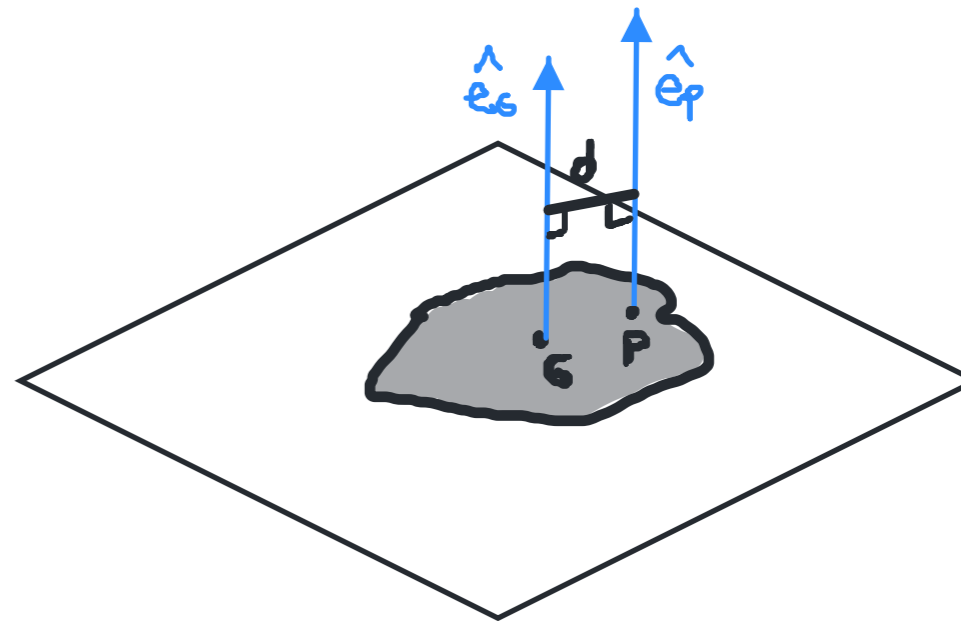
$$\left. \begin{array}{l} I_{11} = \int (\eta^2 + z^2) dm \\ dm = \sigma da = \frac{M}{ab} dx dy \end{array} \right\} \Rightarrow I_{11} = \frac{M}{ab} \iint \eta^2 dx dy = \frac{M}{ab} \int_{-a/2}^{a/2} dx \int_{-b/2}^{b/2} \eta^2 d\eta = \frac{M}{ab} \frac{\eta^3}{3} \Big|_{-b/2}^{b/2} = \frac{M b^2}{12}$$

Análogamente: $I_{22} = \frac{M a^2}{12} \Rightarrow I_{33} = \frac{M(a^2 + b^2)}{12} \Rightarrow \underline{I}_O^{\{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3\}} = \frac{M}{12} \begin{pmatrix} b^2 & 0 & 0 \\ 0 & a^2 & 0 \\ 0 & 0 & a^2 + b^2 \end{pmatrix}$

TEOREMA DE STEINER (DE LOS EJES PARALELOS)

→ Para rígidos planos teníamos que: $I_{\hat{e}_P} = I_{\hat{e}_G} + Md^2$

donde: $\left\{ \begin{array}{l} I_{\hat{e}_P} = \text{momento de inercia respecto a eje por } P \\ I_{\hat{e}_G} = \text{" " " " " " " por } \underline{G} \\ d = \text{distancia entre los ejes} \\ M = \text{masa del rígido} \end{array} \right.$



→ En general: $\underline{I}_O^{(\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)} = \underline{I}_G^{(\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)} + \underline{J} \quad / \quad J_{\alpha\beta} = M [(\vec{r}_O - \vec{r}_G)^2 \delta_{\alpha\beta} - (\vec{r}_O - \vec{r}_G)_\alpha (\vec{r}_O - \vec{r}_G)_\beta]$

EJEMPLO: Hallar $\mathbb{I}_{o'}$ ($\hat{e}'_1, \hat{e}'_2, \hat{e}'_3$) sin calcular integrales

$$\vec{r}_o - \vec{r}_c = -\frac{a}{2}\hat{e}_1 - \frac{b}{2}\hat{e}_2$$

$$\rightarrow J_{11} = M \left[(\vec{r}_o - \vec{r}_c)_1^2 \delta_{11} - (\vec{r}_o - \vec{r}_c)_1 (\vec{r}_o - \vec{r}_c)_1 \right] = M \left[\frac{a^2}{4} - \frac{a^2}{4} \right] = \frac{Mb^2}{4}$$

$$\rightarrow J_{22} = M \left[\frac{a^2}{4} - \frac{b^2}{4} \right] = \frac{Ma^2}{4}$$

$$\rightarrow J_{33} = M \left[\frac{a^2}{4} + \frac{b^2}{4} - 0 \right] = M \left(\frac{a^2 + b^2}{4} \right)$$

⇒ MOMENTOS DE INERCIA TRANSFORMAN SUMANDO Md^2

$$\left. \begin{array}{l} \rightarrow J_{12} = M \left[0 - \left(-\frac{a}{2}\right)\left(-\frac{b}{2}\right) \right] = \frac{Mab}{4} \\ \rightarrow \hat{e}'_3 \text{ es principal} \Rightarrow J_{13} = J_{23} = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \mathbb{I}_{o'}^{(\hat{e}'_1, \hat{e}'_2, \hat{e}'_3)} = \mathbb{I}_o^{(\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)} + \mathbb{J} = M \begin{pmatrix} b^2/4 & ab/4 & 0 \\ ab/4 & a^2/4 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{a^2+b^2}{4} \end{pmatrix}$$

