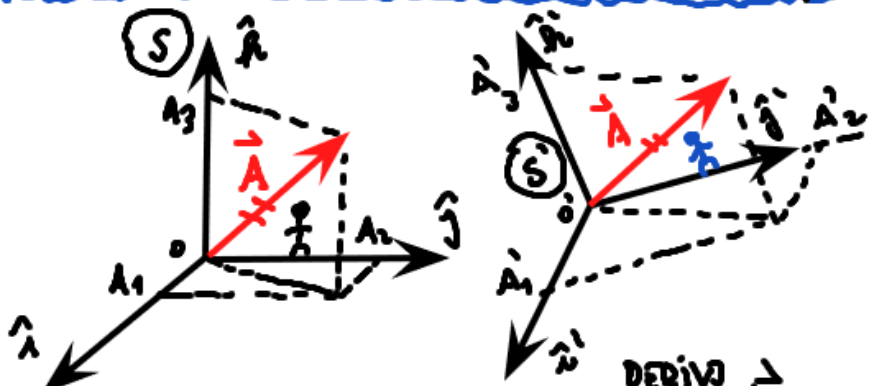


CLASE 2: MOVIMIENTO RELATIVO

OBJETIVOS:

- Comprender la diferencia entre los conceptos de DERIVADA ABSOLUTA y DERIVADA RELATIVA de un vector, y la vinculación entre ambos
- Aprender a determinar la velocidad angular de un sistema en rotación
- Aprender a derivar versores móviles
- Ser capaz de calcular la velocidad y la aceleración absolutas de una partícula mediante la derivación directa del vector posición.
- Realizar la tarea anterior aplicando las fórmulas de Ravirol y Coriolis. Identificar término relativo, de transporte y de Coriolis respecto a distintos sistemas de referencia

RELACION ENTRE LAS DERIVADAS RELATIVA Y ABSOLUTA DE UN VECTOR



Vamos a expresar EL MISMO vector \vec{A} en términos de la base del sistema fijo (S) y del sistema móvil (S')

Fijo: $\vec{A} = A_1 \hat{i} + A_2 \hat{j} + A_3 \hat{k}$
 móvil: $\vec{A} = A'_1 \hat{i}' + A'_2 \hat{j}' + A'_3 \hat{k}'$
 MISMO VECTOR EN 2 BASES DIFERENTES

DERIVO \vec{A}
 $\Rightarrow \frac{d\vec{A}}{dt} = \dot{A}_1 \hat{i} + \dot{A}_2 \hat{j} + \dot{A}_3 \hat{k}$
 $\Rightarrow \frac{d\vec{A}}{dt} = \underbrace{\dot{A}'_1 \hat{i}' + \dot{A}'_2 \hat{j}' + \dot{A}'_3 \hat{k}'}_{\text{DERIVADA RELATIVA}} + A'_1 \dot{\hat{i}}' + A'_2 \dot{\hat{j}}' + A'_3 \dot{\hat{k}}'$

$\frac{d\vec{A}}{dt}$ = DERIVADA RELATIVA
 Tasa de cambio del vector según un observador fijo en S':

ESTAS EXPRESIONES COINCIDEN Y REPRESENTAN LA TASA DE CAMBIO DEL VECTOR DODE EL PUNTO DE VISTA DE UN OBSERVADOR FIJO EN S:
DERIVADA ABSOLUTA

Donde su punto de vista los vectores $\hat{i}', \hat{j}', \hat{k}'$ ESTÁN FIJOS

\Rightarrow Por ahora: $\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt} + A'_1 \dot{\hat{i}}' + A'_2 \dot{\hat{j}}' + A'_3 \dot{\hat{k}}'$

→ Teníamos: $\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}'}{dt} + A_1 \hat{i}' + A_2 \hat{j}' + A_3 \hat{k}'$

→ Se demuestra (ver notas) que: $\exists \vec{\omega}'_{S'/S} / \begin{cases} \dot{\hat{i}}' = \vec{\omega}'_{S'/S} \times \hat{i}' \\ \dot{\hat{j}}' = \vec{\omega}'_{S'/S} \times \hat{j}' \\ \dot{\hat{k}}' = \vec{\omega}'_{S'/S} \times \hat{k}' \end{cases}$

MUY IMPORTANTE: PROPORCIONA UN MÉTODO SENCILLO PARA DERIVAR VECTORES MÓVILES (BASTA CON EFECTUAR LOS PRODUCTOS VECTORIALES DE $\vec{\omega}$ CON LOS VECTORES)

→ $\vec{\omega}'_{S'/S}$ = Velocidad angular del sistema S' respecto del S → Asociado al CAMBIO DE ORIENTACIÓN de los vectores de S' en relación a los de S

→ Sustituyendo y usando la linealidad del \times : $\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}'}{dt} + \vec{\omega} \times \underbrace{(A_1 \hat{i}' + A_2 \hat{j}' + A_3 \hat{k}')}_{\vec{A}}$

$$\Rightarrow \boxed{\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}'}{dt} + \vec{\omega}'_{S'/S} \times \vec{A}}$$

OBSERVACIONES (en relación a la ecuación $\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{A}$)

→ Si \vec{A} Fijo en \dot{S} $\Rightarrow \frac{d\vec{A}}{dt} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{A}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{A}$

→ En particular, esto vale para los versores $\{\hat{x}', \hat{y}', \hat{z}'\}$ que definen el sistema móvil:

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}}' = \vec{\omega} \times \hat{x}' \\ \dot{\hat{y}}' = \vec{\omega} \times \hat{y}' \\ \dot{\hat{z}}' = \vec{\omega} \times \hat{z}' \end{cases} \quad (\text{ya visto})$$

→ Si $\vec{A} \parallel \vec{\omega} \Rightarrow \vec{A} \times \vec{\omega} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt}$

→ En particular, esto se cumple para el propio $\vec{\omega}$: $\frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \vec{\omega}$

→ Esto será MUY IMPORTANTE más adelante en el curso ya que permitirá obtener la derivada absoluta de $\vec{\omega}$ simplemente calculando la derivada relativa, es decir:

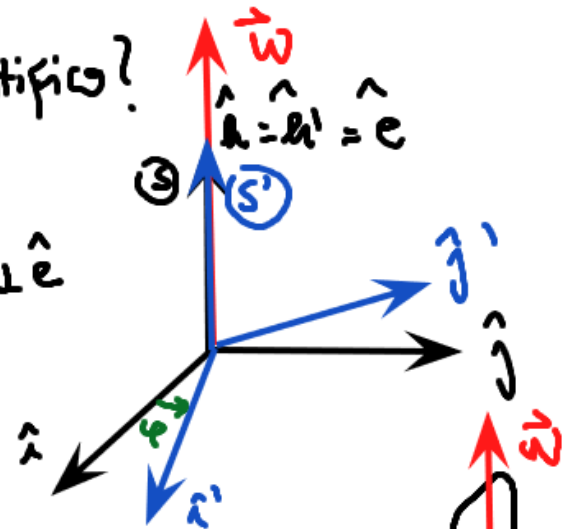
A PESAR DE QUE LOS VERSORES SON MÓVILES!

$$\text{Si } \vec{\omega} = \omega_1 \hat{x}' + \omega_2 \hat{y}' + \omega_3 \hat{z}' \Rightarrow \dot{\vec{\omega}} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \dot{\omega}_1 \hat{x}' + \dot{\omega}_2 \hat{y}' + \dot{\omega}_3 \hat{z}'$$

→ Vimos que para derivar vectores móviles se requiere $\vec{\omega}_{S'/S}$. ¿Cómo lo identifico?

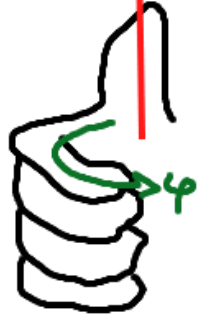
→ Hay varias posibilidades:

1) Si existe una dirección \hat{e} fija en S' $\rightarrow \vec{\omega}_{S'/S} = \dot{\varphi} \hat{e}$
 ↓ Medir en el plano $\Pi \perp \hat{e}$ respetando "regla de la mano derecha"



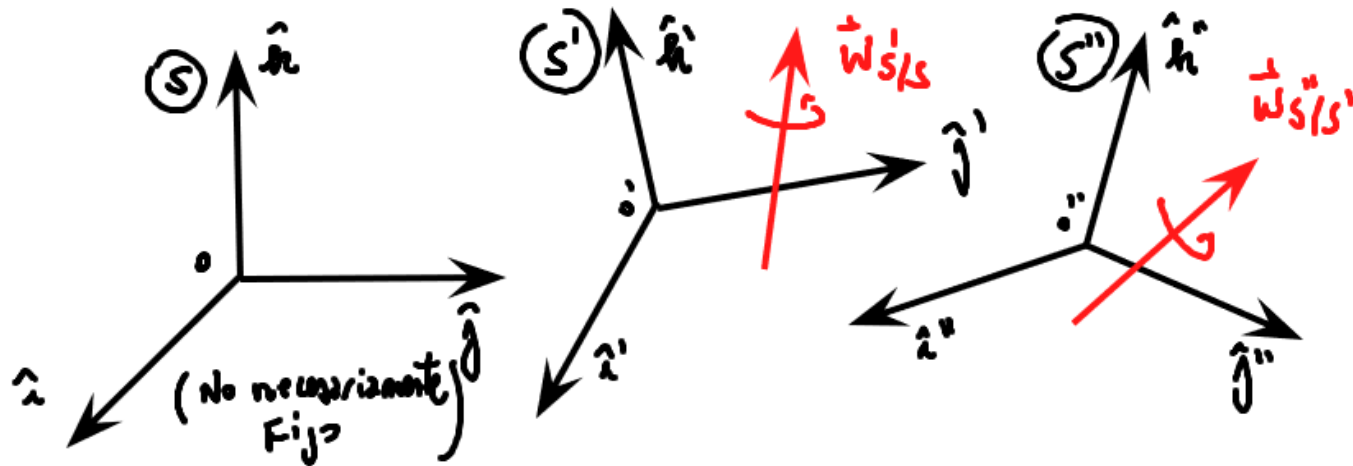
En particular, en los PROBLEMAS PLANOS se cumple lo anterior $\Rightarrow \vec{\omega} \perp \Pi$

2) Utilizando que $\begin{cases} \dot{\hat{i}}' = \vec{\omega} \times \hat{i}' \\ \dot{\hat{j}}' = \vec{\omega} \times \hat{j}' \\ \dot{\hat{k}}' = \vec{\omega} \times \hat{k}' \end{cases}$ (para situación posible)
 Esto implica: \rightarrow Escribir $\hat{i}', \hat{j}', \hat{k}'$ en base conveniente y derivarlos
 \rightarrow Plantear $\vec{\omega} = \omega_1 \hat{i}' + \omega_2 \hat{j}' + \omega_3 \hat{k}'$
 \rightarrow Imponer las relaciones anteriores y despejar $\omega_1, \omega_2, \omega_3$



Método útil cuando No TENGO IDEA de la dirección de $\vec{\omega}$ (como rotando en un plano, etc)

3) Empleando el TEOREMA DE ADICIÓN DE VELOCIDADES ANGULARES (RECOMENDADO)



$$\vec{\omega}_{S''/S} = \vec{\omega}_{S''/S'} + \vec{\omega}_{S'/S}$$

→ LA CLAVE ESTÁ EN LA ELECCIÓN DEL SISTEMA INTERMEDIO S' :

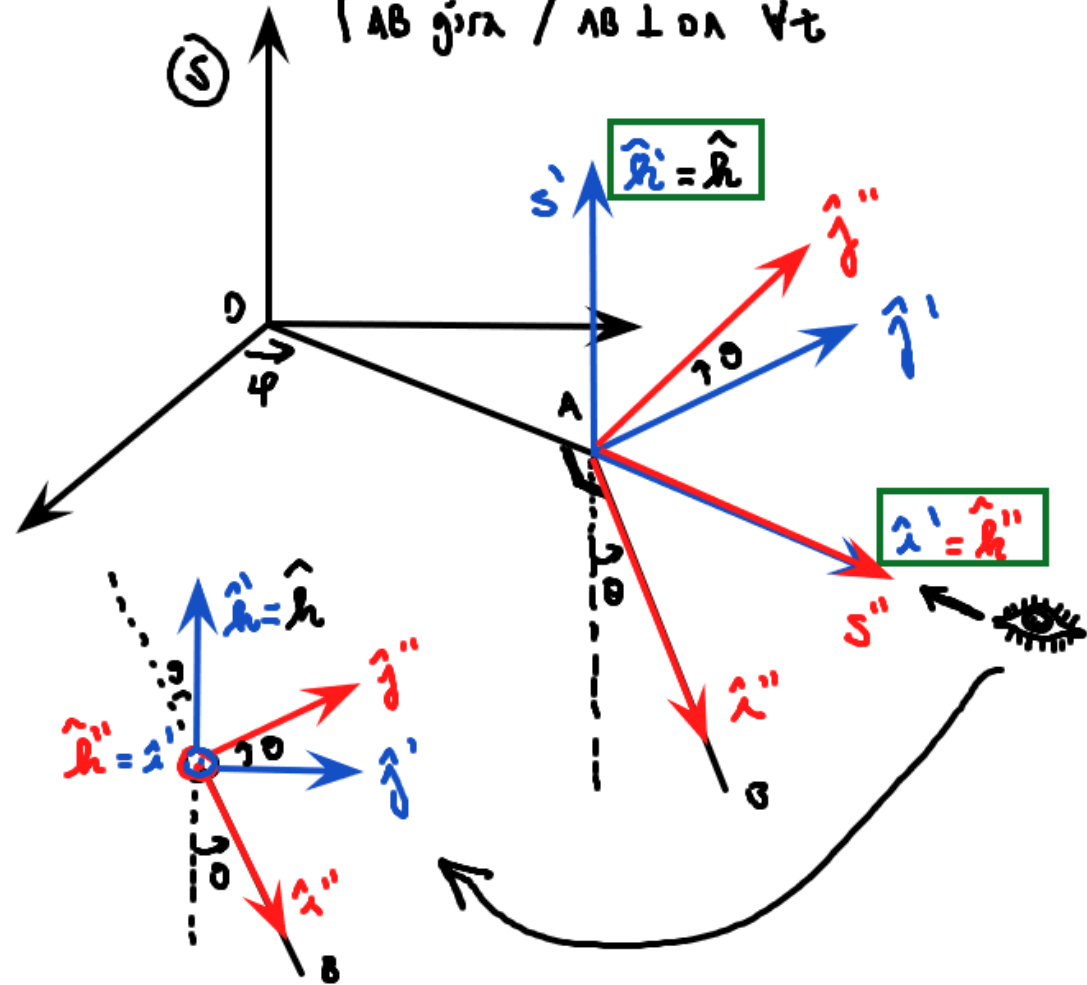
→ Si lo anterior no ocurre el resultado vale igual pero si utilidad se ve limitada debido a la dificultad para determinar los $\vec{\omega}_{S'/S}$

IDEALMENTE DEBE TENER UNA DIRECCIÓN Fija RESPECTO A S (\hat{e}_1) Y OTRA Fija RESPECTO A S'' (\hat{e}_2)

$$\begin{aligned} \vec{\omega}_{S'/S} &= \alpha \hat{e}_1 \\ \vec{\omega}_{S''/S'} &= \beta \hat{e}_2 \end{aligned} \quad \left(\alpha, \beta \text{ medidos en los planos } \perp \text{ a } \hat{e}_1, \hat{e}_2 \right)$$

EJEMPLO:

$\left\{ \begin{array}{l} OA \text{ gira en plano horizontal, } \dot{\theta} \text{ fijo} \\ AB \text{ gira} / AB \perp OA \forall t \end{array} \right.$



OBJETIVO: Hallar la velocidad angular de la varilla AB
 Esto equivale a determinar la $\vec{\omega}$ de un sistema de referencias SOLIDARIO a la varilla

$S'' \rightarrow \{A, \hat{\lambda}'', \hat{\gamma}'', \hat{h}''\}$

Necesito un sistema S' intermedio ÚTIL

$\Rightarrow S' \rightarrow \{A, \hat{\lambda}', \hat{\gamma}', \hat{h}'\}$ ¿por qué?

Porque $\hat{h}' = \hat{h} \Rightarrow \vec{\omega}_{S'/S} = \dot{\phi} \hat{h}$
 $\hat{\lambda}' = \hat{\lambda}'' \Rightarrow \vec{\omega}_{S''/S'} = \dot{\theta} \hat{\lambda}'$

TEO. Adición

$\vec{\omega}_{S''/S} = \vec{\omega}_{S''/S'} + \vec{\omega}_{S'/S} = \dot{\theta} \hat{\lambda}' + \dot{\phi} \hat{h}$

Pero adelante veremos que conviene expresarla en la base solidaria $\Rightarrow \hat{h} = -\cos\theta \hat{\lambda}'' + \sin\theta \hat{\gamma}''$; $\hat{\lambda}' = \hat{\lambda}''$

$\Rightarrow \vec{\omega}_{S''/S} = -\dot{\phi} \cos\theta \hat{\lambda}'' + \dot{\phi} \sin\theta \hat{\gamma}'' + \dot{\theta} \hat{h}''$

→ Tenemos: $\vec{\omega} = -\dot{\varphi} \cos\theta \hat{i}'' + \dot{\varphi} \sin\theta \hat{j}'' + \dot{\theta} \hat{k}''$

→ Si quisiera derivar vectores:
$$\begin{cases} \dot{\hat{i}}'' = \vec{\omega}_{S''/S} \times \hat{i}'' = (-\dot{\varphi} \cos\theta \hat{i}'' + \dot{\varphi} \sin\theta \hat{j}'' + \dot{\theta} \hat{k}'') \times \hat{i}'' = -\dot{\varphi} \sin\theta \hat{k}'' + \dot{\theta} \hat{j}'' \\ \dot{\hat{j}}'' = \vec{\omega}_{S''/S} \times \hat{j}'' = -\dot{\varphi} \cos\theta \hat{k}'' - \dot{\theta} \hat{i}'' \\ \dot{\hat{k}}'' = \vec{\omega}_{S''/S} \times \hat{k}'' = \dot{\varphi} \cos\theta \hat{j}'' + \dot{\varphi} \sin\theta \hat{i}'' \end{cases}$$
 (Expresando $\vec{\omega}$ en esa base queda muy fácil)

(Como $\hat{i}'', \hat{j}'', \hat{k}''$ es una TERNA DIRECTA)

⇒ $\begin{cases} \hat{i}'' \times \hat{j}'' = \hat{k}'' \\ \hat{j}'' \times \hat{k}'' = \hat{i}'' \\ \hat{k}'' \times \hat{i}'' = \hat{j}'' \end{cases}$

→ OJO! Para derivar vectores de una base móvil DEBO EMPLEAR LA VELOCIDAD ANGULAR CORRESPONDIENTE AL SISTEMA DEFINIDO POR ESOS VECTORES

→ Por ejemplo, para el sistema S' se tiene que $\vec{\omega}_{S'/S} = \dot{\varphi} \hat{k}' \rightarrow \begin{cases} \dot{\hat{i}}' = \dot{\varphi} \hat{k}' \times \hat{i}' = \dot{\varphi} \hat{j}' \\ \dot{\hat{j}}' = \dot{\varphi} \hat{k}' \times \hat{j}' = -\dot{\varphi} \hat{i}' \\ \dot{\hat{k}}' = \dot{\varphi} \hat{k}' \times \hat{k}' = 0 \end{cases}$ (es una base de coord. cilíndricas!)

→ Si insisto en usar otra $\vec{\omega} \Rightarrow$ NO OLVIDAR LA DERIVADA DEUTIVA (separadamente el vector ya no sea fijo en el otro sistema)

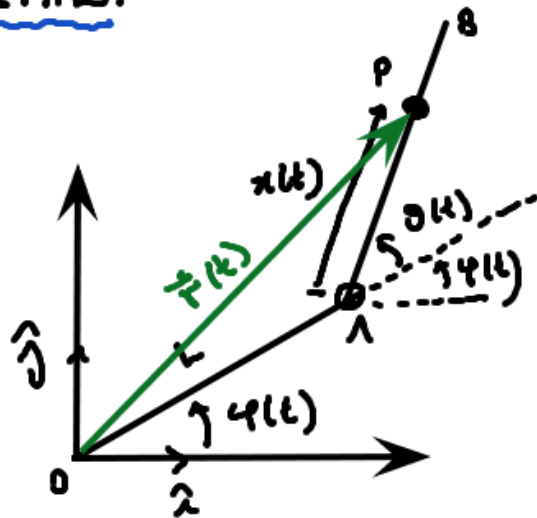
(NO RECOMENDADO)

CÁLCULO DE LA VELOCIDAD Y LA ACELERACIÓN

→ MÉTODO ESTÁNDAR: Escribo el vector $\vec{r}(t)$ EN EL SISTEMA ABSOLUTO Y DERIVO (RECOMENDADO)

Nota: NO ESTOY OBLIGADO A USAR LA BASE DEL SISTEMA FIJO (SÍ EL ORIGEN)
(CONVENIENTE vector puede ser expresado en CONVENIENTE base)

EJEMPLO:



Queremos escribir la velocidad y la aceleración de P

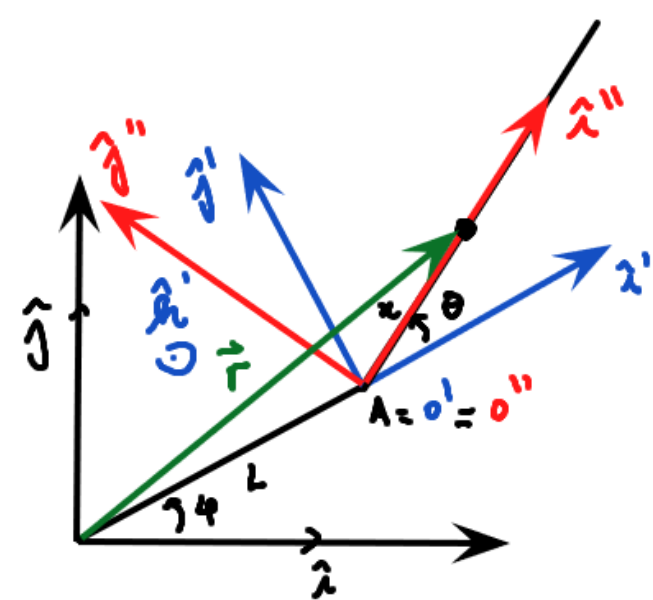
• Puedo trabajar en el sistema fijo! Puedo, pero NO CONVIENE

veamos: $\vec{r}(t) = [L \cos \varphi + x \cos(\varphi + \theta)] \hat{i} + [L \sin \varphi + x \sin(\varphi + \theta)] \hat{j}$

$$\Rightarrow \dot{\vec{v}}(t) = [-L \sin \varphi \dot{\varphi} + \dot{x} \cos(\varphi + \theta) - x \sin(\varphi + \theta)(\dot{\varphi} + \dot{\theta})] \hat{i} \\ + [L \cos \varphi \dot{\varphi} + \dot{x} \sin(\varphi + \theta) + x \cos(\varphi + \theta)(\dot{\varphi} + \dot{\theta})] \hat{j} \quad \text{ETC ...}$$

→ Queda claro que los versores $\{\hat{i}, \hat{j}\}$ de la base fija no son los más adecuados para describir el movimiento

(lo serán menos aún cuando consideremos las fuerzas que actúan sobre P)



→ Defino los sistemas : $S' \{O'=A, \hat{x}^1, \hat{y}^1, \hat{z}^1\}$
 $S'' \{O''=A, \hat{x}^2, \hat{y}^2, \hat{z}^2\}$

$$\Rightarrow \vec{\omega}_{S'/S} = \dot{\varphi} \hat{z}^1$$

$$\Rightarrow \vec{\omega}_{S''/S} = \dot{\theta} \hat{z}^2$$

↓ TEO. ADICIÓN

$$\vec{\omega}_{S''/S} = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{z}^2$$

AL DEFINIR LOS SISTEMAS
 YA CONVIENE INDICAR
 SUS VELOCIDADES ANGULARES
 (NO NECESITAREMOS PARA
 DERIVAR LOS VECTORES)

→ En términos de los nuevos versores:

$$\vec{r} = L \hat{x}^1 + x \hat{x}^2$$

$$\Rightarrow \vec{v} = L \dot{\hat{x}}^1 + \dot{x} \hat{x}^2 + x \dot{\hat{x}}^2$$

$$\vec{v} = L \dot{\varphi} \hat{y}^1 + \dot{x} \hat{x}^2 + x(\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{y}^2$$

$$\Rightarrow \vec{a} = L \ddot{\varphi} \hat{y}^1 + L \dot{\varphi} \dot{\hat{y}}^1 + \ddot{x} \hat{x}^2 + \dot{x} \dot{\hat{x}}^2$$

$$+ x(\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \hat{y}^2 + x(\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \dot{\hat{y}}^2 + x(\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \dot{\hat{y}}^2$$

$$\vec{a} = L \ddot{\varphi} \hat{y}^1 - L \dot{\varphi}^2 \hat{x}^1 + \ddot{x} \hat{x}^2 + \dot{x}(\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \hat{y}^2 + \dot{x}(\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \dot{\hat{y}}^2 + x(\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \hat{y}^2 - x(\dot{\theta} + \dot{\varphi})^2 \hat{x}^2$$

$$\vec{a} = L \ddot{\varphi} \hat{y}^1 - L \dot{\varphi}^2 \hat{x}^1 + \ddot{x} \hat{x}^2 + 2\dot{x}(\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{y}^2 + x(\ddot{\theta} + \ddot{\varphi}) \hat{y}^2 - x(\dot{\theta} + \dot{\varphi})^2 \hat{x}^2$$

DEFINIDAS DE LOS VECTORES

$$\dot{\hat{x}}^1 = \vec{\omega}_{S'/S} \times \hat{x}^1 = \dot{\varphi} \hat{z}^1 \times \hat{x}^1 = \dot{\varphi} \hat{y}^1$$

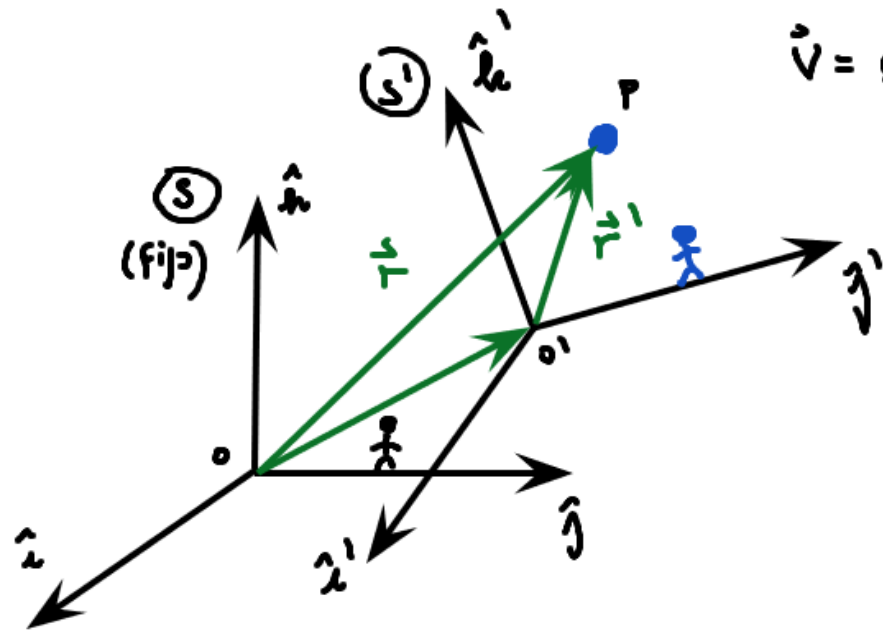
$$\dot{\hat{y}}^1 = \vec{\omega}_{S'/S} \times \hat{y}^1 = \dot{\varphi} \hat{z}^1 \times \hat{y}^1 = -\dot{\varphi} \hat{x}^1$$

$$\dot{\hat{x}}^2 = \vec{\omega}_{S''/S} \times \hat{x}^2 = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{z}^2 \times \hat{x}^2 = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{y}^2$$

$$\dot{\hat{y}}^2 = \vec{\omega}_{S''/S} \times \hat{y}^2 = (\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{z}^2 \times \hat{y}^2 = -(\dot{\theta} + \dot{\varphi}) \hat{x}^2$$

→ MÉTODO 2: ROVERBAL Y CORIOLIS

"Teorema" de Roverbal



$$\left. \begin{aligned} \vec{r} &= \vec{r}' + \vec{OO}' \\ \vec{v} &= \frac{d\vec{r}}{dt} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \vec{v} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \frac{d(\vec{OO}')}{dt} \quad (1)$$

$\vec{v}' =$ Velocidad ABSOLUTA de \vec{r} (porque O es fijo)

Es esto la velocidad relativa? NO!

La velocidad relativa es la TASA DE CAMBIO DE \vec{r}' DESDE EL PUNTO DE VISTA DE UN OBSERVADOR FIJO EN S' (stick figure)

⇒ Eso corresponde a la DERIVADA RELATIVA: $\vec{v} = \frac{d\vec{r}'}{dt}$

Lo bueno es que ya tenemos la relación entre ambas derivadas:

$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{A}}{dt'} + \vec{\omega} \times \vec{A}$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{r}'}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt'} + \vec{\omega} \times \vec{r}' \quad (2) \quad (1), (2)$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}'_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

ROVERBAL

→ Tenemos el Teorema de Poynting: $\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_{o1} + \vec{\omega}_{S'/S} \times \vec{r}'$, donde

$\vec{v}' = \frac{d\vec{r}'}{dt}$ es la velocidad relativa al sistema S' (stick figure)

$\vec{v}_{o1} + \vec{\omega}_{S'/S} \times \vec{r}' \equiv \vec{v}_T \rightarrow$ VELOCIDAD DE TRANSPORTE
 Se tiene por el solo hecho de estar en S' ,
 aunque se esté en reposo en ese sistema

Asociado a la TRASLACIÓN de S'
 Asociado a la ROTACIÓN de S'

→ Derivando nuevamente y aplicado la relación entre $\frac{d\vec{a}}{dt}$ y $\frac{d\vec{a}'}{dt}$ se obtiene (HACERLO):

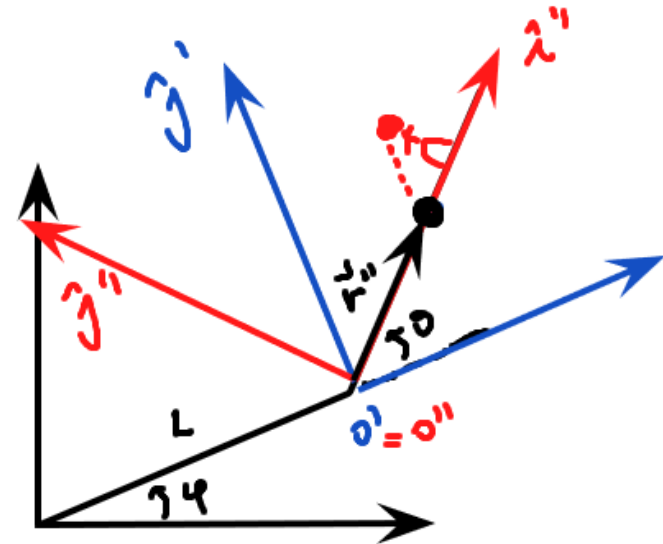
$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{o1} + \ddot{\vec{w}} \times \vec{r}' + \dot{\vec{w}} \times (\vec{w} \times \vec{r}') + 2\dot{\vec{w}} \times \vec{v}'$$

(TEOREMA DE CORIOLIS)

$\vec{a}' = \frac{d\vec{v}'}{dt}$ (RELATIVA)
 \vec{a}_T (TRANSPORTE)
 \vec{a}_C (CORIOLIS)

→ Retornemos el ejemplo:

Para calcular $\dot{\vec{v}}_p$ usando Rovel y Coriolis debemos ELEGIR
UN SISTEMA MÓVIL AUXILIAR → Lo haremos tomando $S'' \{ \hat{o}'' = \hat{o}, \hat{\lambda}'', \hat{j}'' \}$
 (e indicarlo claramente!) ⇒ $\vec{\omega}_{S''/S} = (\dot{\varphi} + \dot{\theta}) \hat{k}''$



⇒ PARA NO CONFUNDIRNOS REESCRIBIMOS LOS TÉRMINOS CAMBIANDO LOS SUPRÁINDICES: $\vec{v} = \dot{\vec{r}}'' + \dot{\vec{v}}_{o''} + \vec{\omega}_{S''/S} \times \vec{r}''$, idem Coriolis

- $\vec{r}'' = r \hat{\lambda}'' \Rightarrow \dot{\vec{r}}'' = \frac{d}{dt} \vec{r}'' = \dot{r} \hat{\lambda}''$ ($\hat{\lambda}''$ es fijo en S'')
 - $\vec{\omega} \times \vec{r}'' = (\dot{\varphi} + \dot{\theta}) \hat{k}'' \times r \hat{\lambda}'' \Rightarrow \vec{\omega} \times \vec{r}'' = r(\dot{\varphi} + \dot{\theta}) \hat{j}''$
 - $\vec{r}_{o''} = L \hat{\lambda}' \Rightarrow \dot{\vec{v}}_{o''} = L \dot{\varphi} \hat{j}'$
- } HAY QUE TRABAJAR CON ORDEN!

Rovel
 ⇒ $\dot{\vec{v}} = \dot{\vec{r}}'' + \dot{\vec{v}}_{o''} + \vec{\omega}_{S''/S} \times \vec{r}'' \Rightarrow \dot{\vec{v}} = \dot{r} \hat{\lambda}'' + L \dot{\varphi} \hat{j}' + r(\dot{\varphi} + \dot{\theta}) \hat{j}''$ ✓

Ahora la aceleración: (Recordar que $\vec{\omega} = \dot{\omega}_0 \hat{j}_0 = (\dot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}''$)

$$\rightarrow \vec{r}'' = x \hat{i}'' \Rightarrow \vec{v}'' = \dot{x} \hat{i}'' \Rightarrow \vec{a}'' = \frac{d}{dt}(\dot{x} \hat{i}'') = \ddot{x} \hat{i}'' \quad (\hat{i}'' \text{ es constante en } S'')$$

$$\rightarrow \vec{r}_0'' = L \hat{i}' \Rightarrow \vec{v}_0'' = L \dot{\varphi} \hat{j}' \Rightarrow \vec{a}_0'' = L \ddot{\varphi} \hat{j}' - L \dot{\varphi}^2 \hat{i}'$$

$$\rightarrow \vec{\omega} \times (\underbrace{\vec{v}_0''}_{x(\dot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}''}) = (\dot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{k}'' \times (x(\dot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}'') \Rightarrow \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}'') = -x(\dot{\varphi} + \ddot{\theta})^2 \hat{i}''$$

$$\rightarrow \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'' = (\ddot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{k}'' \times (x \hat{i}'') \Rightarrow \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'' = x(\ddot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}''$$

$$\rightarrow 2\dot{\vec{\omega}} \times \vec{v}'' = 2(\ddot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{k}'' \times \dot{x} \hat{i}'' \Rightarrow 2\dot{\vec{\omega}} \times \vec{v}'' = 2\dot{x}(\ddot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}''$$

$$\Rightarrow \vec{a} = \vec{a}'' + \vec{a}_0'' + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}'' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}'') + 2\dot{\vec{\omega}} \times \vec{v}'' \Rightarrow \vec{a} = \ddot{x} \hat{i}'' + L \ddot{\varphi} \hat{j}' - L \dot{\varphi}^2 \hat{i}' + x(\ddot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}'' - x(\dot{\varphi} + \ddot{\theta})^2 \hat{i}'' + 2\dot{x}(\ddot{\varphi} + \ddot{\theta}) \hat{j}''$$

SE SUGIERE REPETIR EL CÁLCULO EMPLEANDO $S' \{ \hat{i}_0, \hat{j}_0, \hat{k}_0 \}$ COMO SISTEMA MÓVIL AUXILIAR

Nota: Cuando apliquemos Newton será necesario proyectar la aceleración en una ÚNICA BASE ADECUADA

