

---

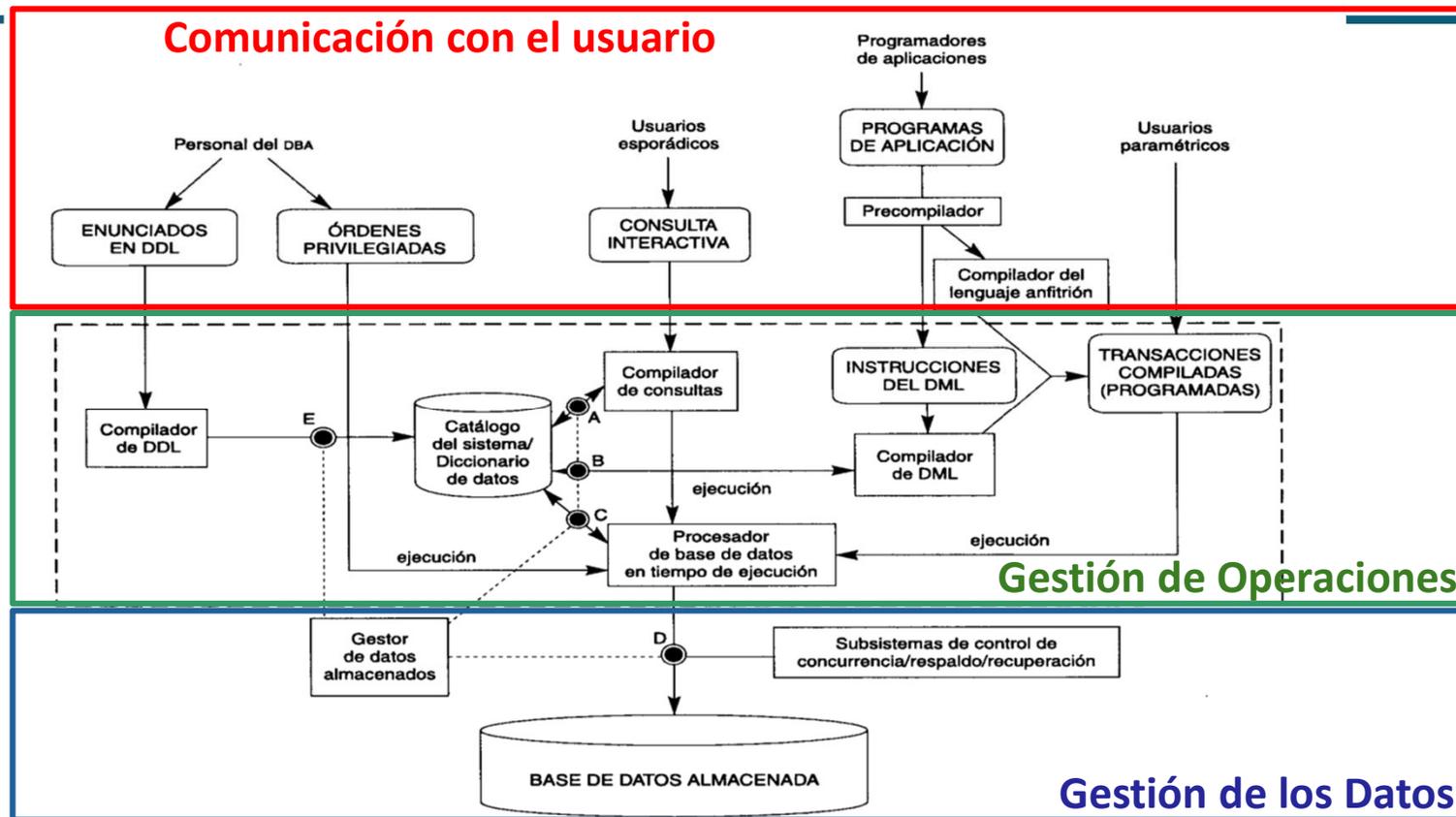
# Estrategias del DBMS

## Estructuras de acceso a Datos

**Fundamentos de Bases de Datos**

**Inco – Fing - Udelar**

# Arquitectura de un DBMS



# Problemas a resolver por el DBMS

---

- **Cómo se procesan las consultas buscando soluciones eficientes?**
- **Cómo se resuelve el acceso concurrente?**
- **Y la recuperación en caso de fallo?**

# Procesamiento y Optimización de Consultas

---

- **Organización y acceso a los datos**
  - Qué estructuras de datos suelen implementar los manejadores y cómo se utilizan
- **Procesamiento de Consultas**
  - Diferentes algoritmos para implementar los operadores del álgebra relacional
- **Optimización de Consultas**
  - Estrategias que utiliza un manejador para modificar las consultas y para elegir los algoritmos a ejecutar

# Control de concurrencia

---

- **Transacciones**

- Operaciones complejas que se ven como una sola

- **Concurrencia**

- Qué debe considerar el manejador para que varias transacciones se ejecuten simultáneamente y produzcan resultados correctos en la base?

# Recuperación

---

- **Estrategias de recuperación**
  - Mecanismos que suelen implementar los manejadores para recuperar los datos frente a fallas del sistema

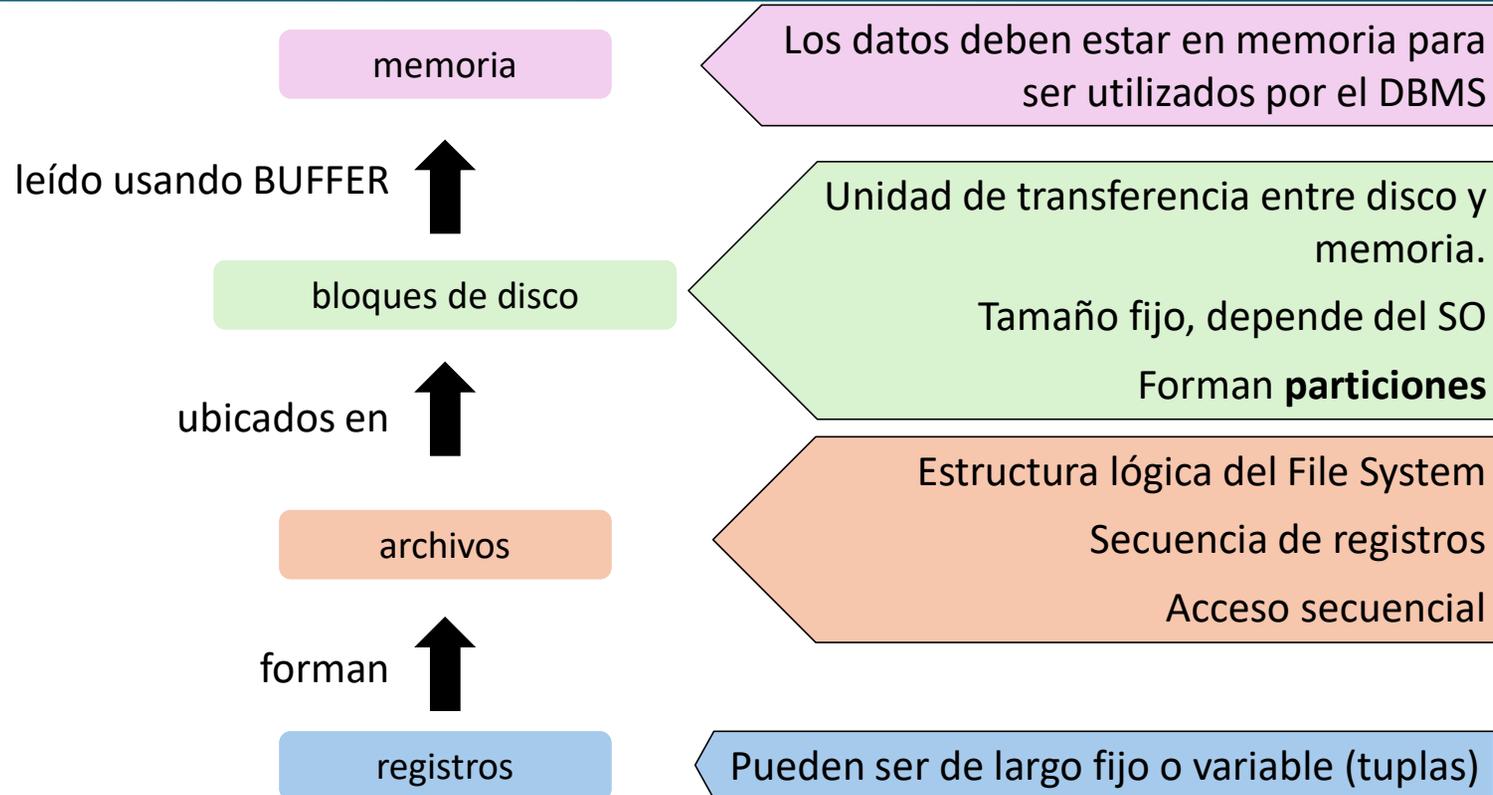
---

# Organización y Acceso a Datos

**Referencia:**

**Capítulos 16 y 17 de Elmasri-Navathe (7a. Ed.)**

# Organización física de datos



# Cómo utilizan los DBMSs esto?

---

- **Típicamente toman una partición del disco o un gran archivo y usan dicha área como su “disco”.**
- **Re implementan :**
  - estructuras de datos y sus algoritmos de manipulación
  - algoritmos de ordenación
  - mecanismos de buffering y paginado
- **Cuando se habla de estructuras se debe pensar en cómo organizar los datos para una (o más) tablas.**



Se reutiliza el conocimiento del área de *sistemas operativos*

# Formas de acceder a los registros

---

- **El acceso secuencial a archivos es bueno para un DBMS?**
- **Consideremos las siguientes tablas y la siguiente consulta:**

Empleados (nombre, edad, salario, depto)

Departamentos (nroD, nombreD, piso, gerente)

```
select e.nombre, d.piso
from empleados e, departamentos d
where e.depto = d.nroD
      and e.salario > 30000
```

- **Cómo se ejecutaría esta consulta si sólo contáramos con acceso secuencial a los archivos?**

## Formas de acceder a los registros (2)

- Supongamos que hay un archivo de empleados y otro de departamentos

$\Pi_{\text{nombre,piso}}(\sigma_{\text{Salario} > 30000}(\text{empleados} * \text{departamentos}))$

Recorrer todo el resultado de la **selección** y devolver ciertas posiciones de cada registro

Recorrer todo el resultado del **join** y devolver los registros que cumplen la condición

Para cada uno de los registros de uno de los archivos buscar en el otro aquellos registros que tienen igual valor en campos de igual nombre y agregarlos al resultado

# Costos de acceso

---

- En el JOIN, si M es el tamaño de empleados, y N es el tamaño de departamentos → se necesitan  $M*N$  operaciones de acceso a disco

Son muy costosas!!



- **Cómo se puede mejorar?**

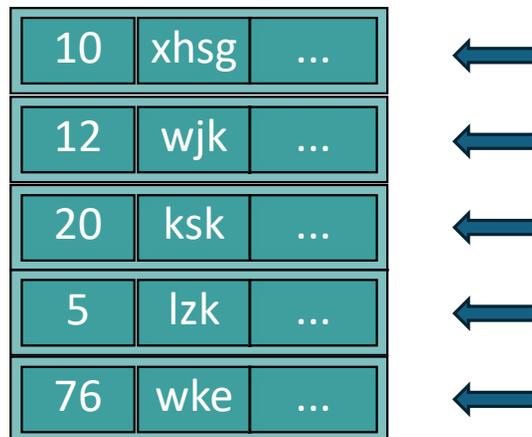
- Usando otras estructuras de datos sobre disco que faciliten el acceso.

INDICES

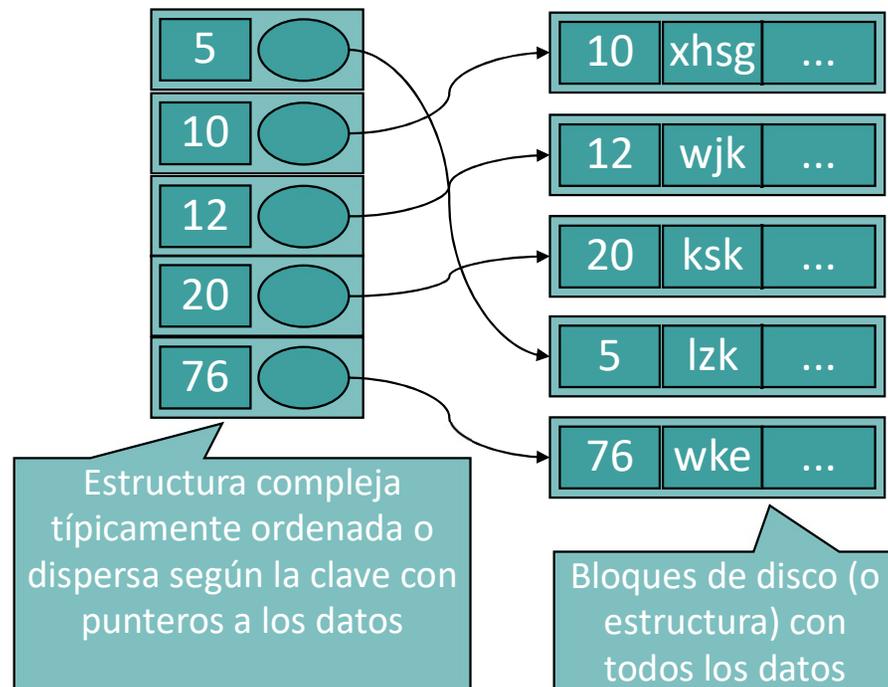


# Índices

## Archivo Secuencial



## Archivo Indexado (clave el 1er atributo)



# Tipos de Índices

---

- **Físicos vs. Lógicos**

- Referencias a ubicación en disco o referencias a índices físicos
- Consideraremos sólo los físicos

- **Ordenados vs. No ordenados**

- Requieren o no del ordenamiento de los datos por el atributo a indexar.

- **Densos vs. no densos**

- Denso - tiene una entrada por cada registro del archivo
- No denso - tiene entradas solamente por algunos de los valores de búsqueda

- **Simples vs. Multi-nivel**

- Según estructura del índice

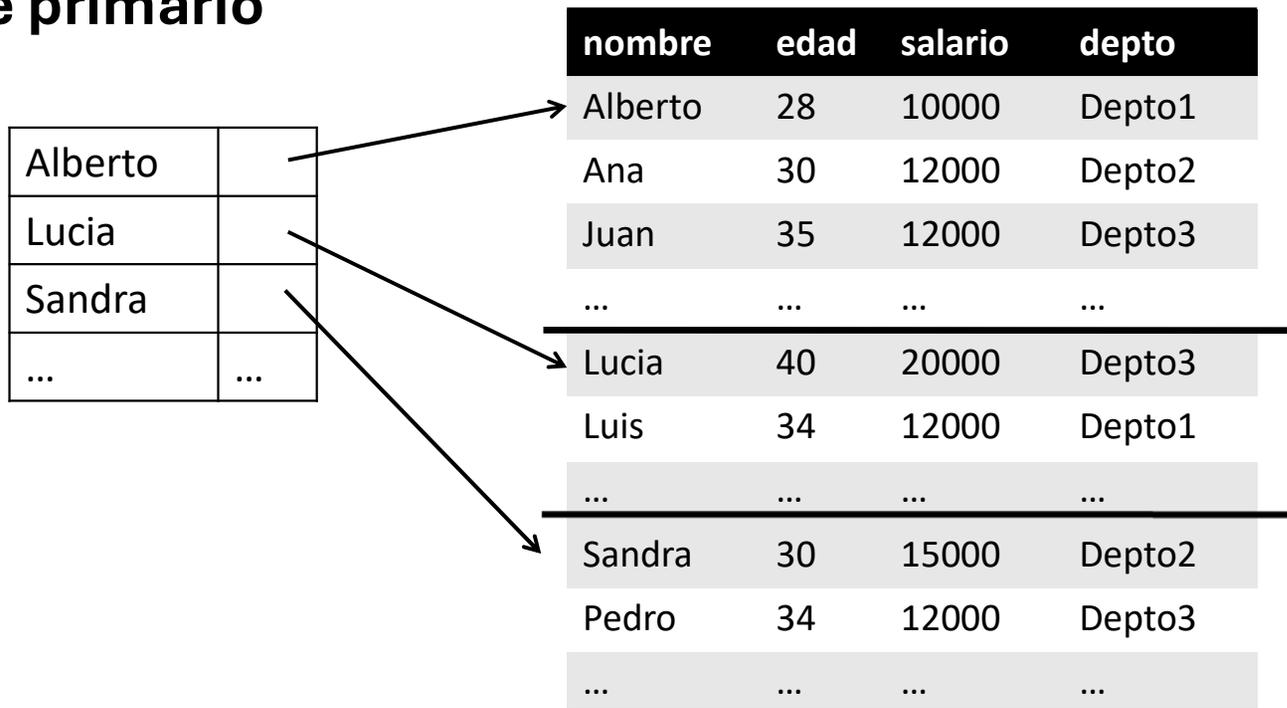
# Índices ordenados

---

- **Índice primario:**
  - sobre clave primaria
  - por cada clave: dirección en el disco (bloque o bloque + offset)
  
- **De agrupamiento (cluster index):**
  - sobre un atributo que NO ES CLAVE
  - Por cada valor distinto: dirección en el disco al primer registro del grupo (bloque o bloque + offset)

# Índices con datos ordenados (1)

- Índice primario



# Índices con datos ordenados (2)

- Índice cluster por edad

28		Alberto	28	10000	Depto1
30		Ana	30	12000	Depto2
34		Sandra	30	15000	Depto2
35		Luis	34	12000	Depto1
40		Pedro	34	12000	Depto3
		Juan	35	12000	Depto3
		Lucia	40	20000	Depto3
		...	...	...	...

# Índices con Datos no ordenados

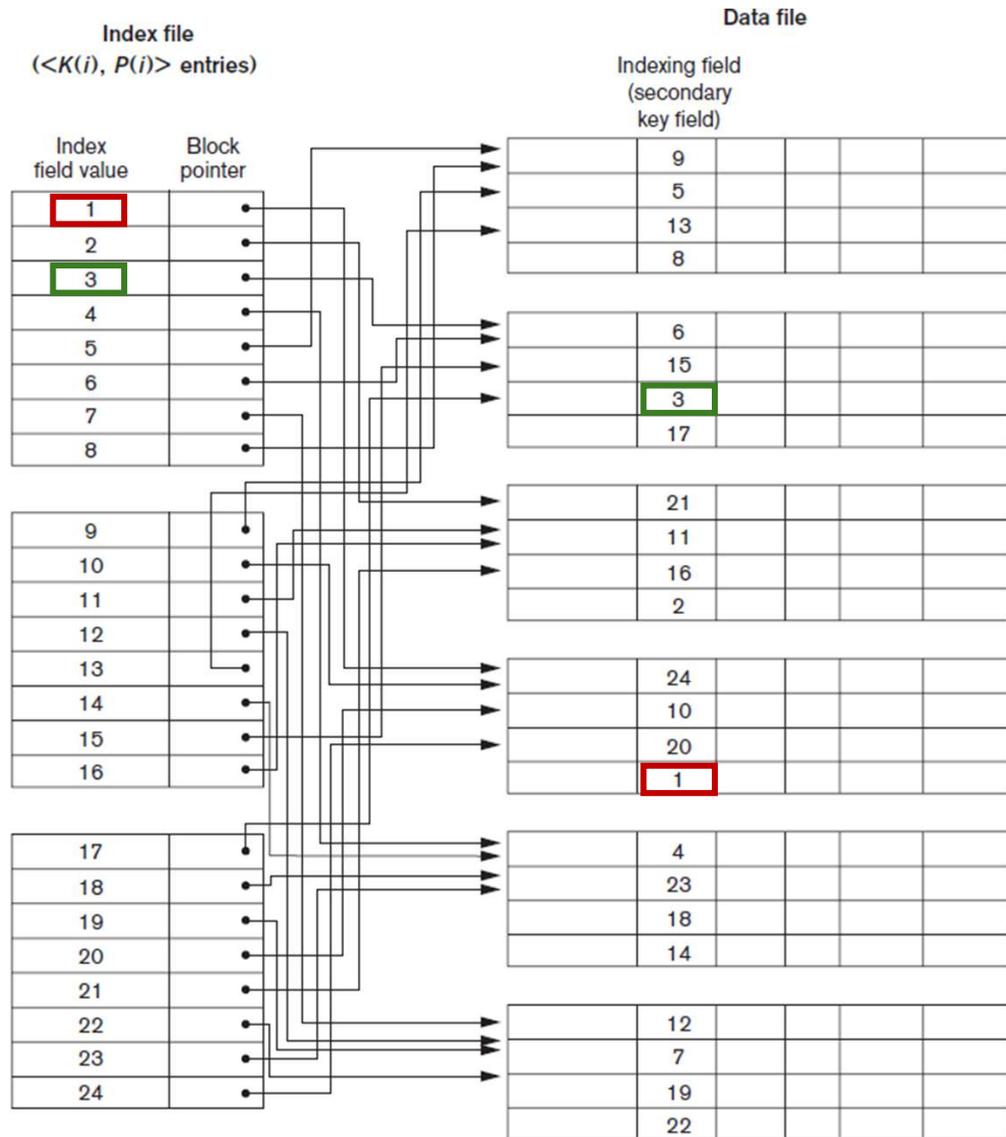
---

- **Índices secundarios:**

- Se crea una estructura auxiliar ordenada por el campo a indexar
- Por cada valor un puntero al bloque donde se encuentra el valor
  - Si el valor no se repite: un solo bloque
  - Si no, una lista. Tengo tantos punteros como bloques contengan al valor.

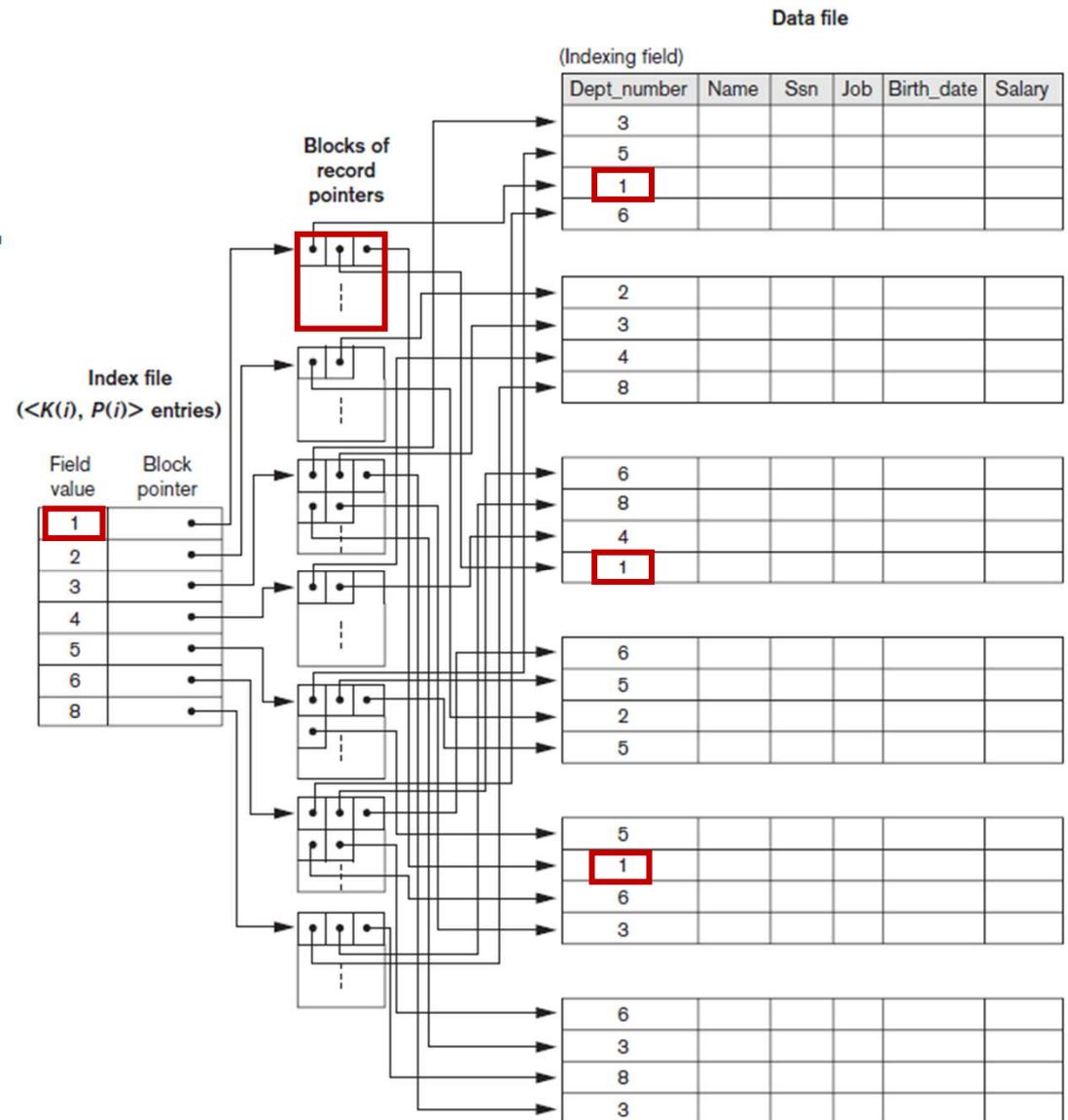
# Ind. Secundario

- **Indice secundario**
  - Denso
  - Sobre una **clave** secundaria
  - Punteros a bloque



# Ind. Secundario

- **Indice secundario**
  - Sobre un campo **no clave**
  - Punteros a registro
  - Un nivel de indirección



# Índices: otras estructuras

---

- **Hash**

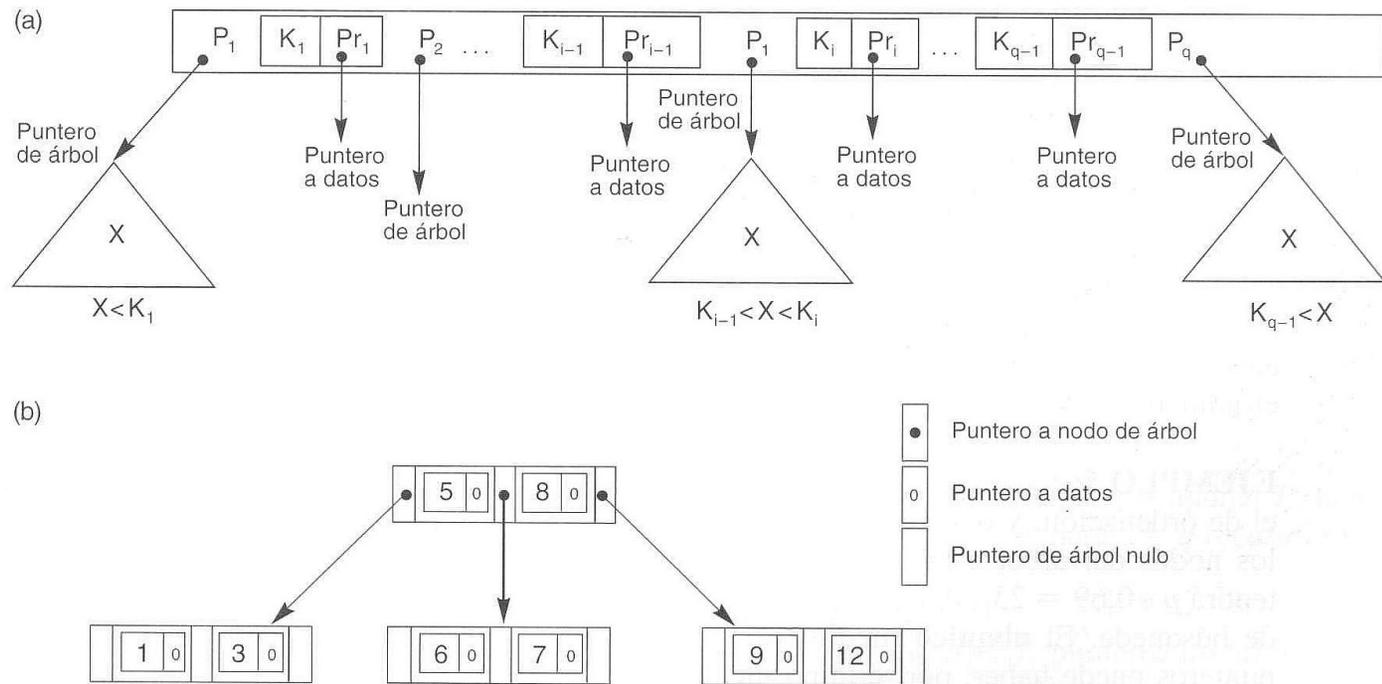
- Muy buen comportamiento en la inserción y en la recuperación por condiciones de igualdad.
- No funciona bien para condiciones con relaciones de orden

- **Árboles B y B+**

- Buen comportamiento en recuperación tanto por condiciones de igualdad como de orden. Buen comportamiento en la inserción
- Ocupa más disco.

# Índices: Arbol B Vs. B+

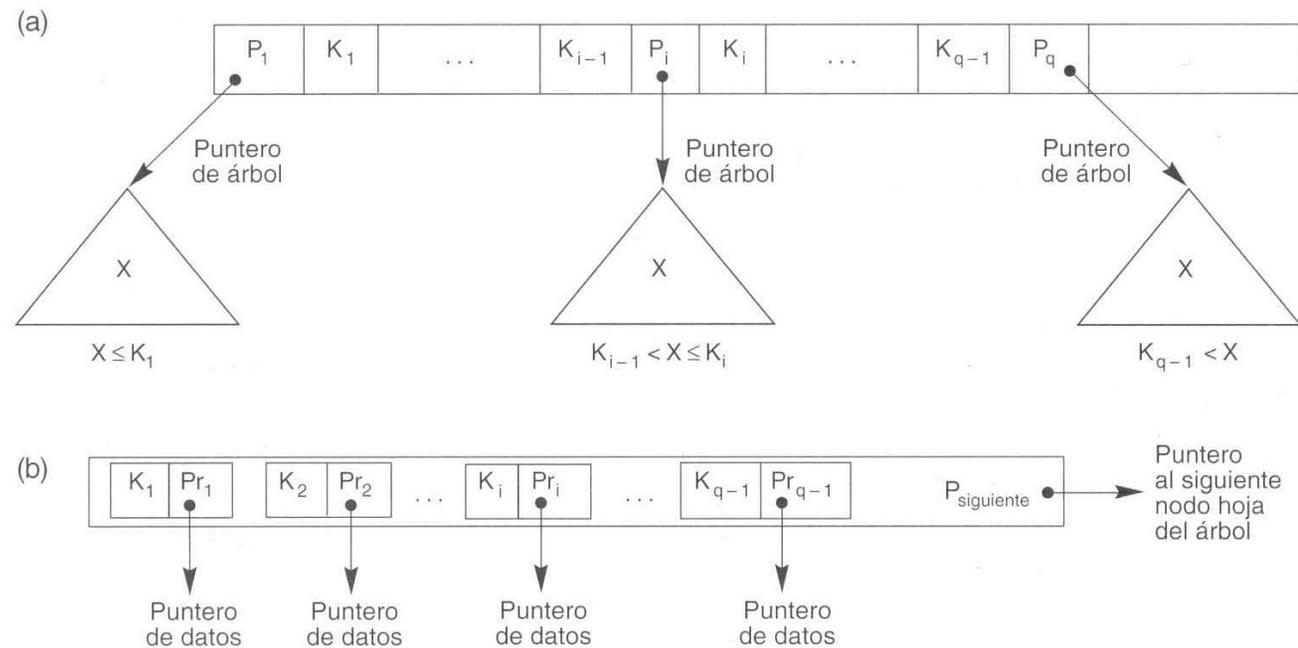
## • Árboles B



**Figura 6.10.** Estructuras de árbol B. (a) Nodo de árbol B con  $q - 1$  valores de búsqueda. (b) Árbol B de orden  $p = 3$ . Los valores se insertaron en el orden 8, 5, 1, 7, 3, 12, 9, 6.

# Índices: Árbol B Vs. Árbol B+

## • Árboles B+



**Figura 6.11.** Nodos de un árbol B<sup>+</sup>. (a) Nodo interno de un árbol B<sup>+</sup> con  $q - 1$  valores de búsqueda. (b) Nodo hoja de un árbol B<sup>+</sup> con  $q - 1$  valores de búsqueda y  $q - 1$  punteros a datos.

# Parámetros para la Comparación de Estructuras

---

- **En base a cantidad de operaciones básicas para realizar una operación en la estructura (búsqueda, recorrida, inserción, etc.)**
  - No por operaciones en memoria, sino por operaciones de I/O (acceso al disco). Recordar los órdenes de las operaciones sobre las estructuras.
- **Elementos a considerar a la hora de contabilizar accesos al disco:**
  - Un bloque del disco, puede almacenar varios nodos de una estructura dada.
  - El acceso se hace, habitualmente, a través de buffers que leen simultáneamente más de un bloque. Esto usualmente permite mejoras en los algoritmos.

# Resumen

---

- **Los DMBSs implementan diferentes estrategias para organizar los registros de una tabla:**
  - Registros desordenados con acceso secuencial.
  - Registros ordenados con acceso secuencial.
  - Registros ordenados e indexados por la clave primaria con un índice primario.
  - Registros ordenados e indexados por otro atributo con un índice cluster.
  - Registros desordenados e indexados por otro atributo con un índice secundario.
  - Los índices implementados como hash o árbol B+.