

# Presentación

Fundamentos para programación y robótica

Módulo 3: Fundamentos de mecánica

Capítulo 0: Presentación

# Presentación

## Objetivos:

- Estimular la intuición a fundamentos de mecánica.
- Conocer del equilibrio de los objetos.
- Conocer del movimiento de los objetos.
- Usar mecanismos para resolver problemas.

# Presentación

## Desarrollo:

- Capítulo 0: Presentación
- Capítulo 1: Introducción y fundamentos de mecánica  
Práctico 1
- Capítulo 2: Equilibrio y movimiento de los objetos  
Práctico 2
- Capítulo 3: Mecanismos  
Práctica

# Presentación

## Consideraciones:

Leyes fundamentales.

Sistema de unidades.

## Material de apoyo:

Wiki

Consultas EVA