

Presentación

Fundamentos para programación y robótica

Módulo 3: Fundamentos de mecánica

Capítulo 0: Presentación

Presentación

Objetivos:

- Estimular la intuición a fundamentos de mecánica.
- Conocer del equilibrio de los objetos.
- Conocer del movimiento de los objetos.
- Usar mecanismos para resolver problemas.

Presentación

Desarrollo:

- Capítulo 0: Presentación
- Capítulo 1: Introducción y fundamentos de mecánica
Práctico 1
- Capítulo 2: Equilibrio y movimiento de los objetos
Práctico 2
- Capítulo 3: Mecanismos
Práctica

Presentación

Consideraciones:

Leyes fundamentales.

Sistema de unidades.

Material de apoyo:

Wiki

Consultas EVA