Manual de Usuario

PSPCODE

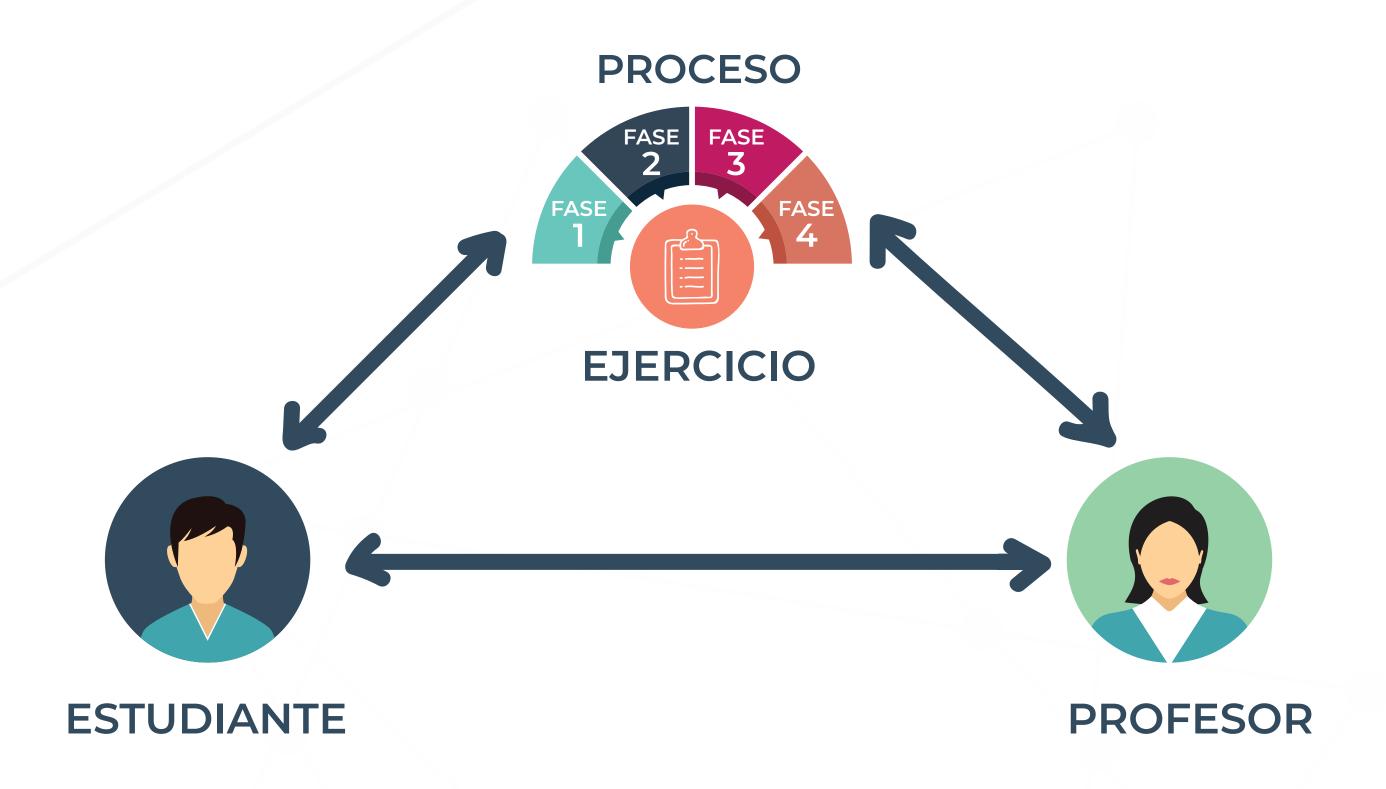
ÍNDICE

		Registrar nuevo defecto	24
PSPCODE	3	Tipos de defectos	25
		Archivos	26
ESTUDIANTES	4	Adjuntar zip	26
Ingresar a la herramienta	5	Descargar zip	26
Completar perfil	6	Mensajes	27
		Correcciones	28
EJERCICIOS	7	Botón de acción	29
Estados del ejercicio	8	Empezar ejercicio	30
Listado de ejercicios	9	Entregar ejercicio	31
Detalles del ejercicio	10	Continuar ejercicio	32
Historial de estados	11	Versiones	33
Tags de información	12	Notificaciones	34
Instrucciones del ejercicio	13	Cambios de estado	35
Proceso que sigue el ejercicio	14	Mensajes	36
Tutor	15		
Lenguaje elegido	16	PROCESOS	37
Tiempo trabajado	17	PSP0	38
Tabs	18	Métricas de tiempo	39
Summary	19	Métricas de defectos	40
Fases	20	PSP0.1	41
Detalles de una fase	21	Métricas de tamaño	42
Empezar una nueva fase	22	Propuesta de mejora de proceso	45
Defectos	23		
Editar defecto	23		
Borrar defecto	23		

PSPCODE

Herramienta que da soporte a la realización de programas siguendo un determinado proceso, especialmente PSP

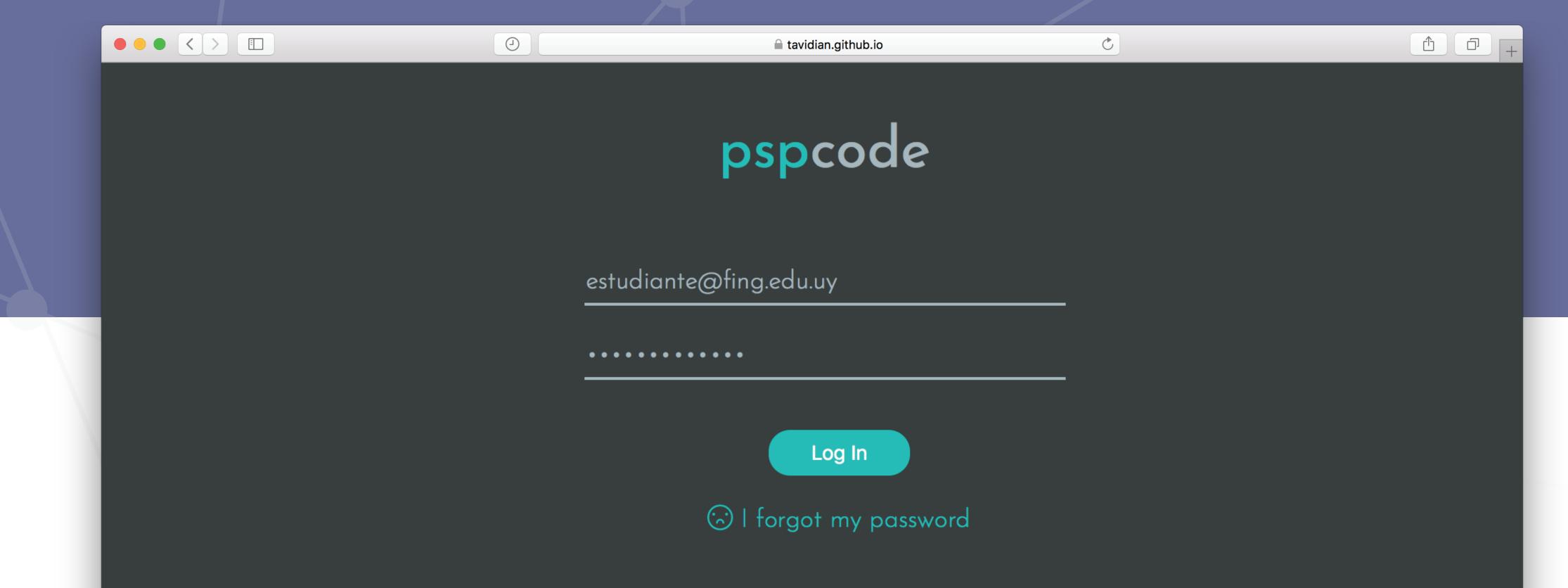
Los **profesores** asignan **ejercicios** (desarrollo de un programa siguiendo un determinado **proceso**) a los **estudiantes**, los estudiantes realizan el ejercicio y lo entregan a su profesor. El profesor corrige e indica si el estudiante debe realizar cambios y volver a entregar o si puede seguir con el siguiente ejercicio.



ESTUDIANTES

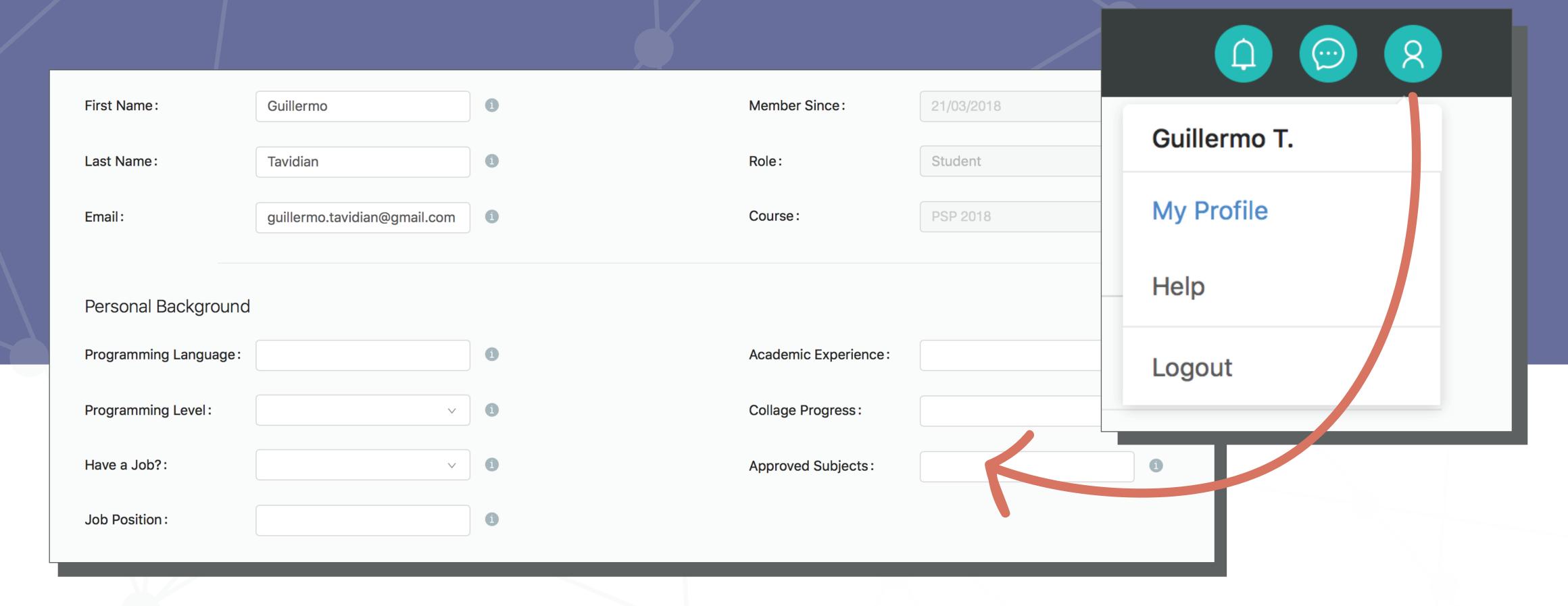
INGRESAR A LA HERRAMIENTA

Es el profesor quien registra al estudiante en el sistema. Al registrarlo le llegará un email con su usuario, una contraseña temporal y el link para ingresar a la herramienta



COMPLETAR PERFIL

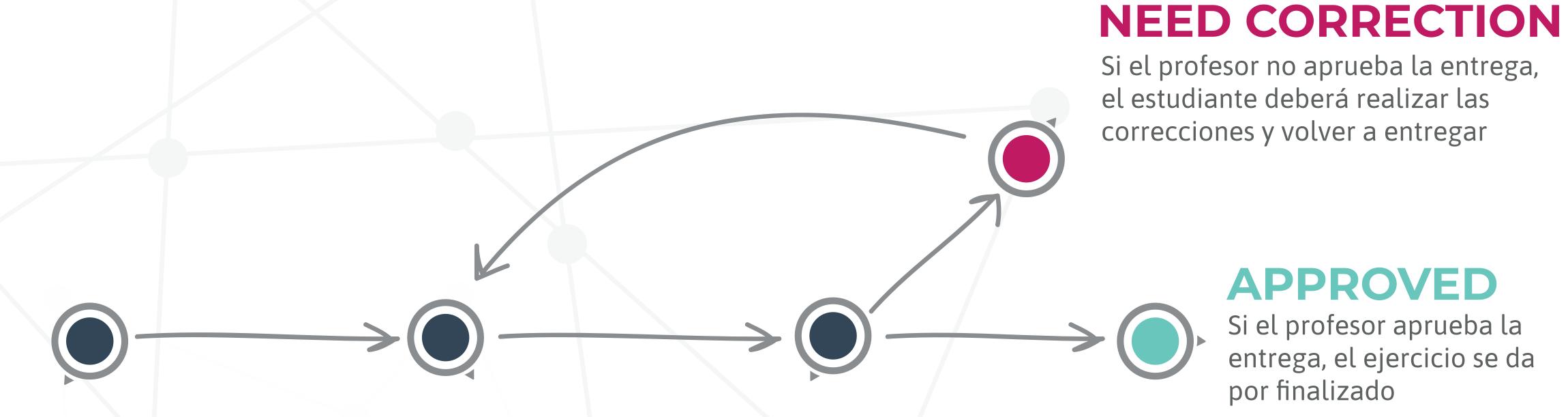
El estudiante debe completar todos los datos de su perfil para poder trabajar sobre los ejercicios



EJERCICIOS

EJERCICIOS

ESTADOS DEL EJERCICIO



ASSIGNED

Es el primer estado. Ocurre cuando el profesor le asigna el ejercicio al estudiante

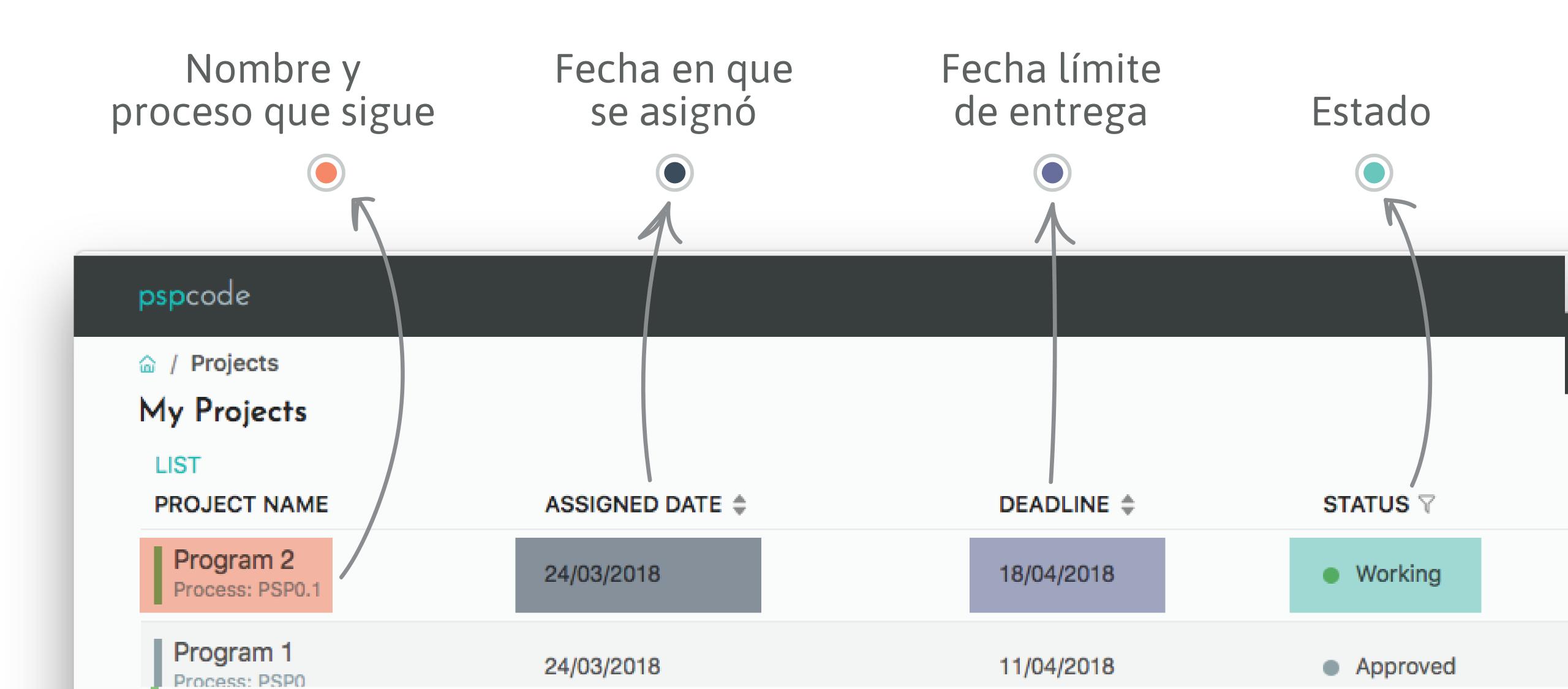
WORKING

El estudiante está trabajando en el ejercicio

BEING CORRECTED

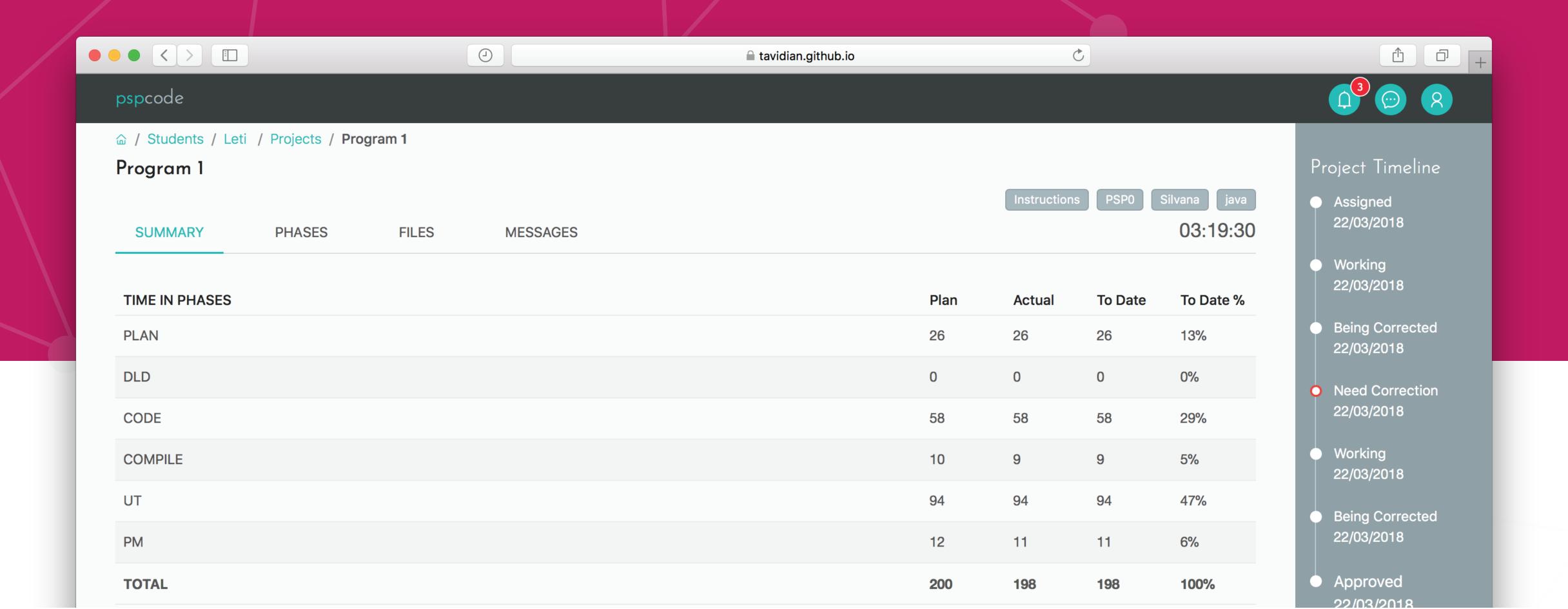
Una vez que el estudiante termina de trabajar en el ejercicio, realiza la entrega y espera la correción del profesor

LISTADO DE EJERCICIOS

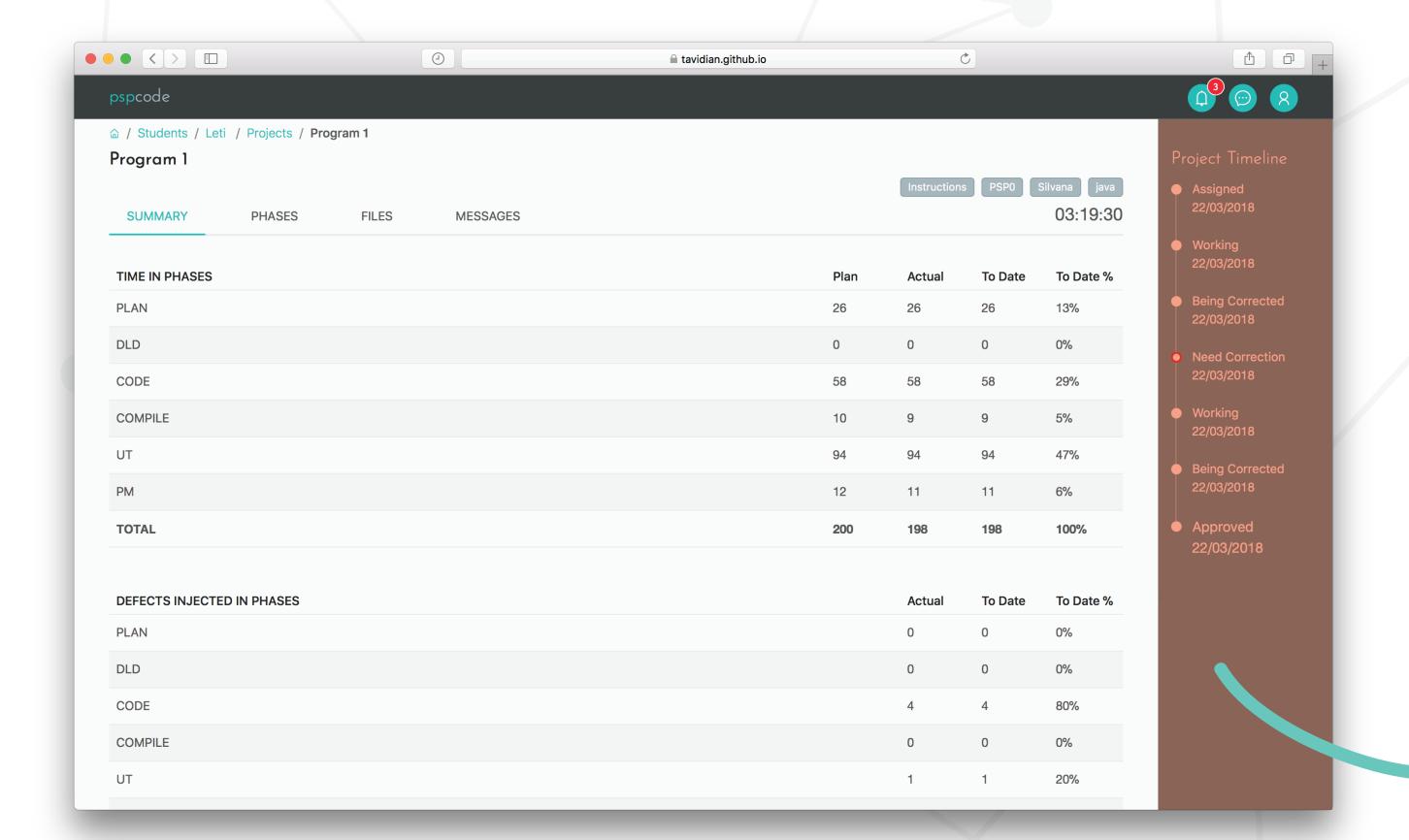


DETALLES DEL EJERCICIO

Contiene los formularios, logs y summary



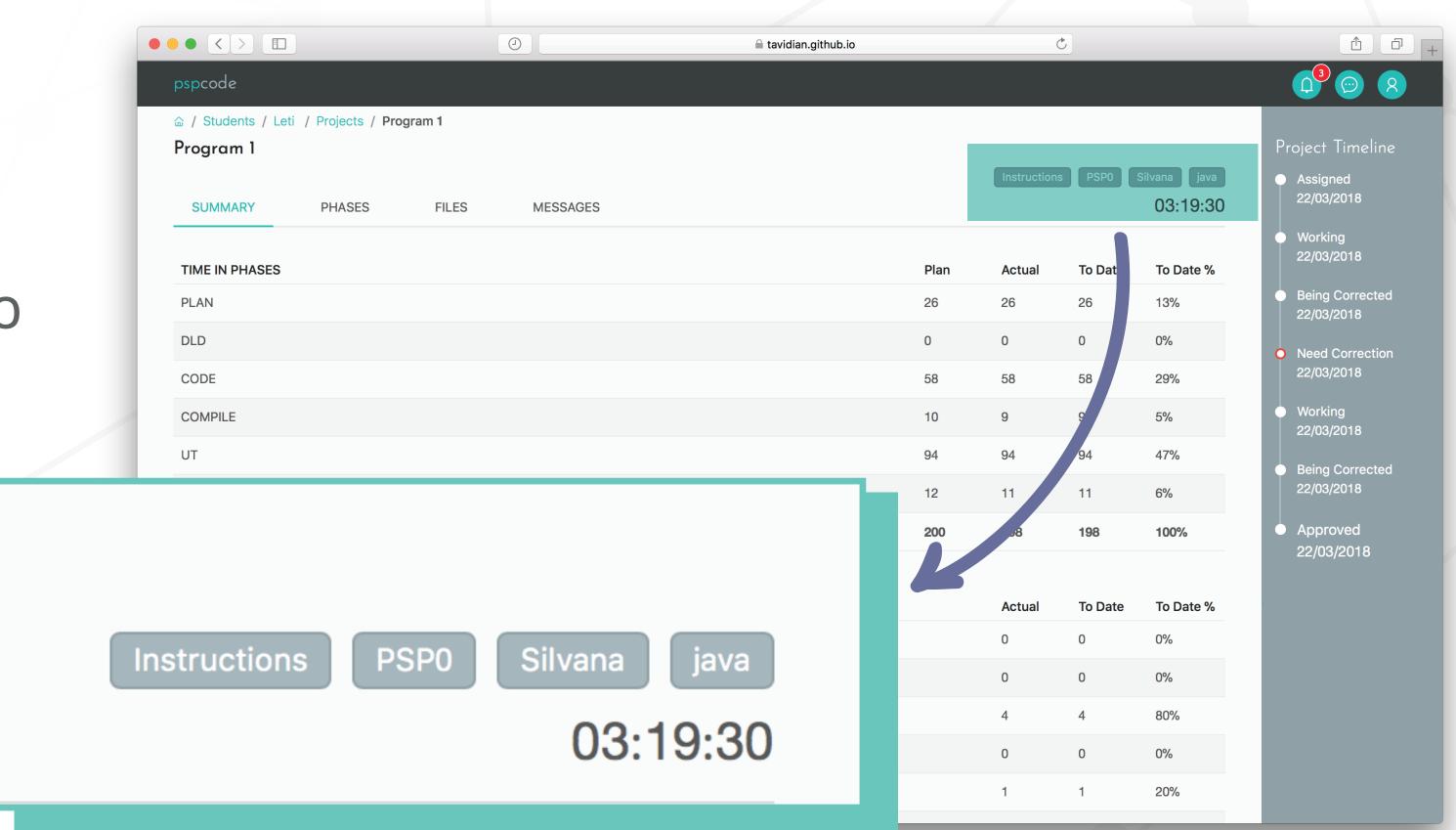
HISTORIAL DE ESTADOS



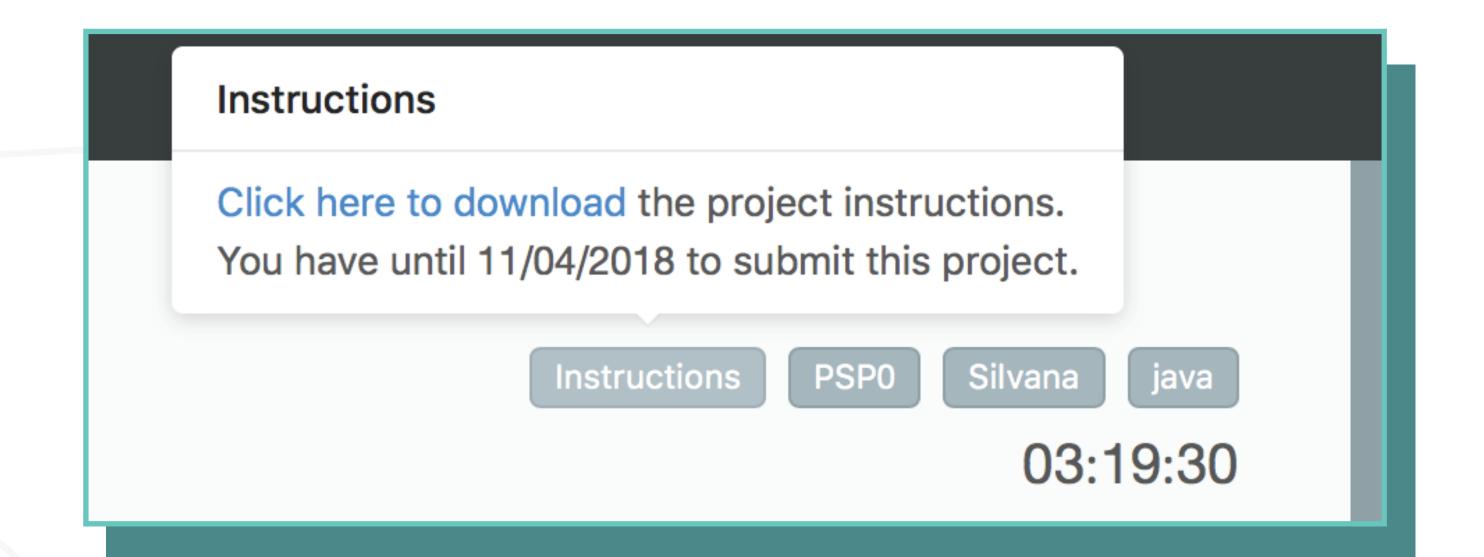
Project Timeline

- Assigned22/03/2018
- Working22/03/2018
- Being Corrected22/03/2018
- Need Correction 22/03/2018
- Working22/03/2018
- Being Corrected22/03/2018
- Approved22/03/2018

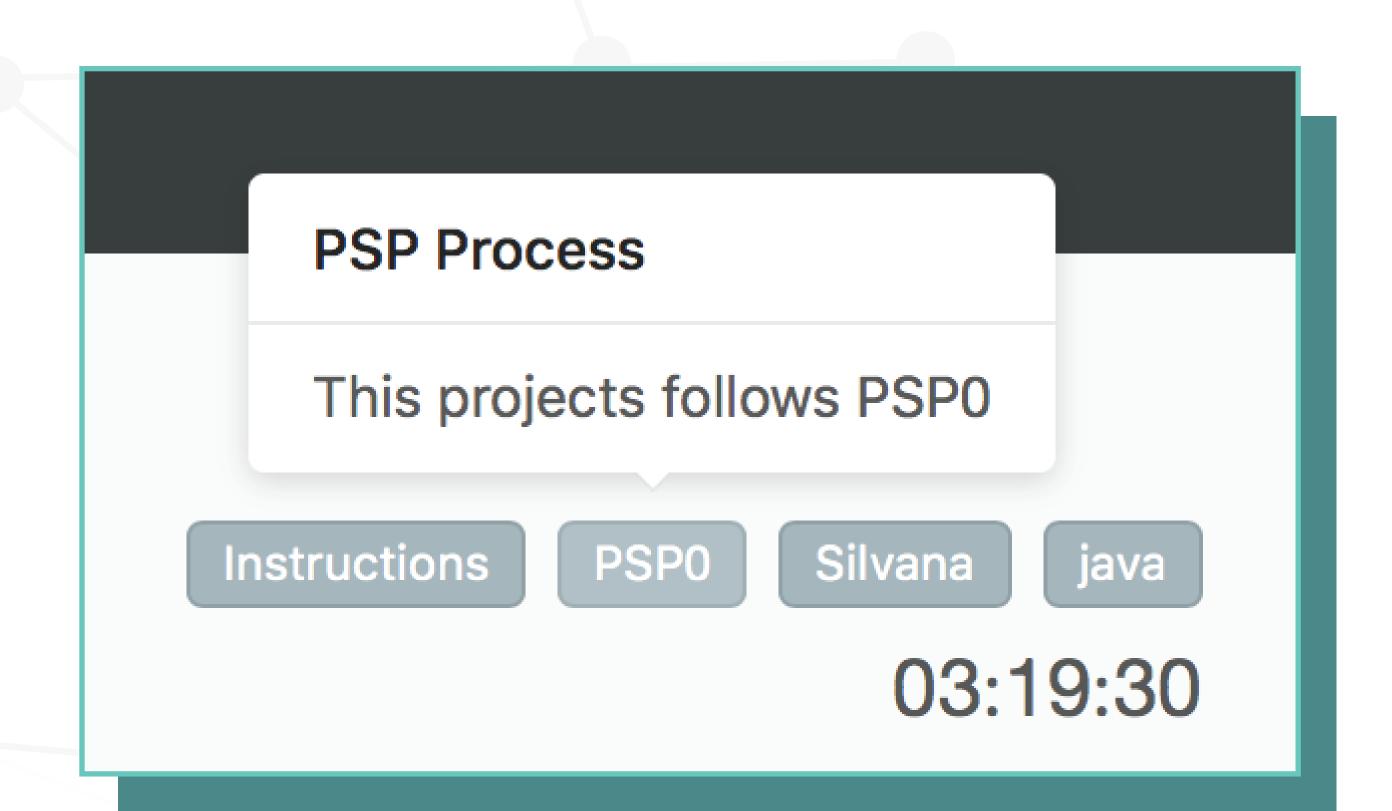
- Instrucciones del ejercicio
- Proceso que sigue el ejercicio
- Tutor
- Lenguaje elegido
- Tiempo trabajado



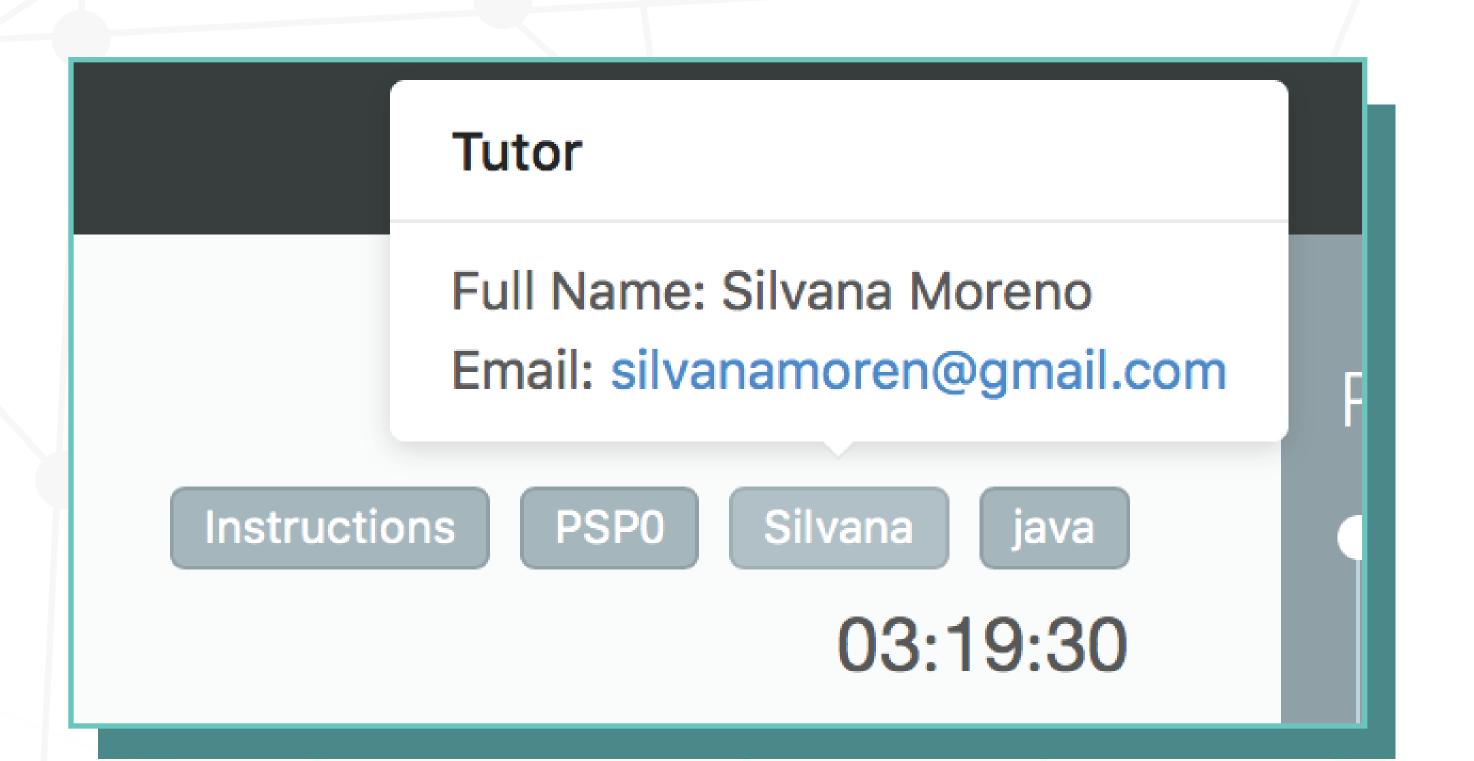
- Instrucciones del ejercicio
- Proceso que sigue el ejercicio
- Tutor
- Lenguaje elegido
- Tiempo trabajado



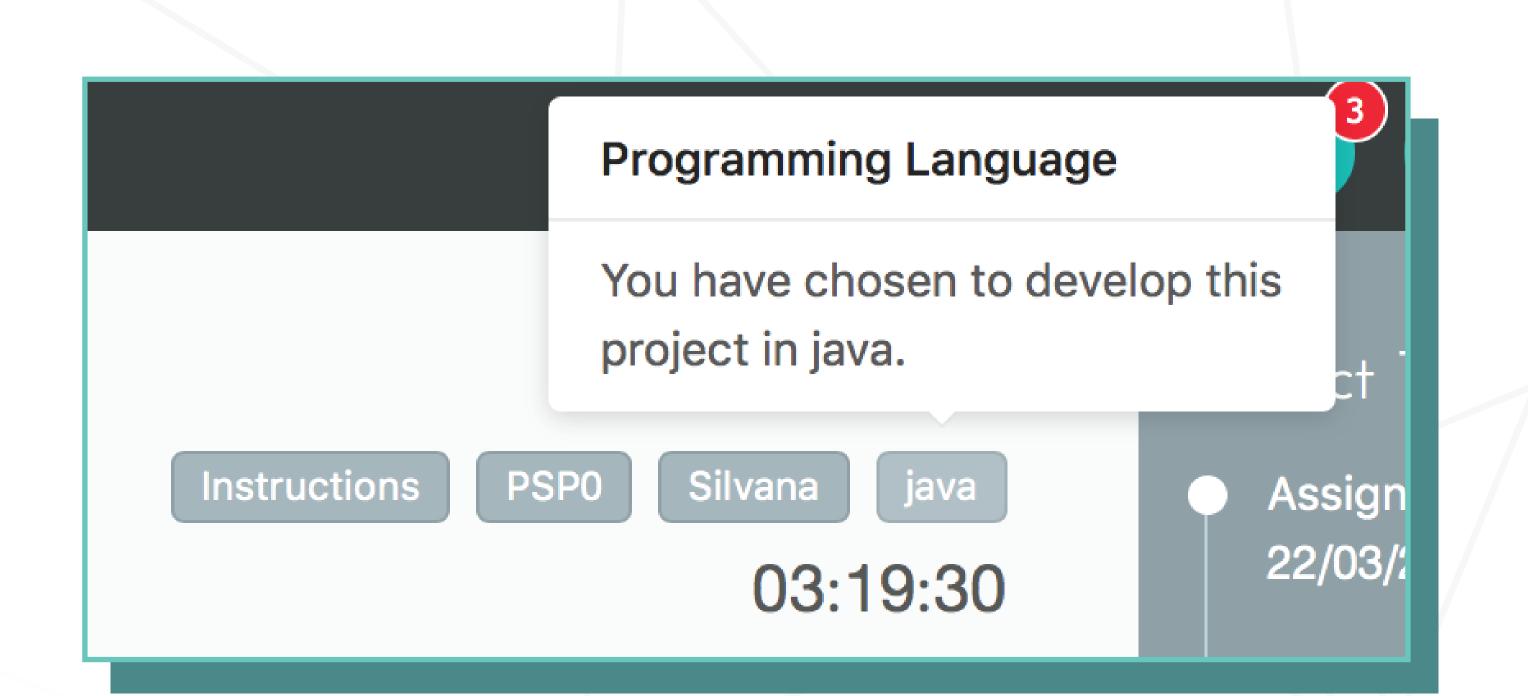
- Instrucciones del ejercicio
- Proceso que sigue el ejercicio
- Tutor
- Lenguaje elegido
- Tiempo trabajado



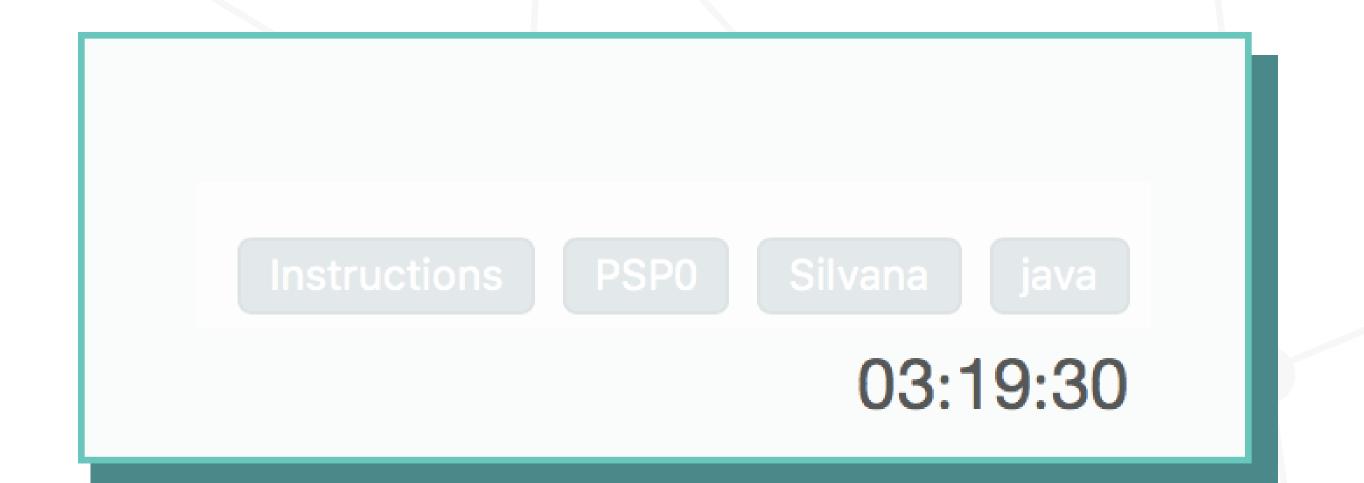
- Instrucciones del ejercicio
- Proceso que sigue el ejercicio
- Tutor
- Lenguaje elegido
- Tiempo trabajado



- Instrucciones del ejercicio
- Proceso que sigue el ejercicio
- Tutor
- Lenguaje elegido
- Tiempo trabajado



- Instrucciones del ejercicio
- Proceso que sigue el ejercicio
- Tutor
- Lenguaje elegido
- Tiempo trabajado



TABS

SUMMARY

Contiene tablas con diversas métricas del ejercicio

PHASES

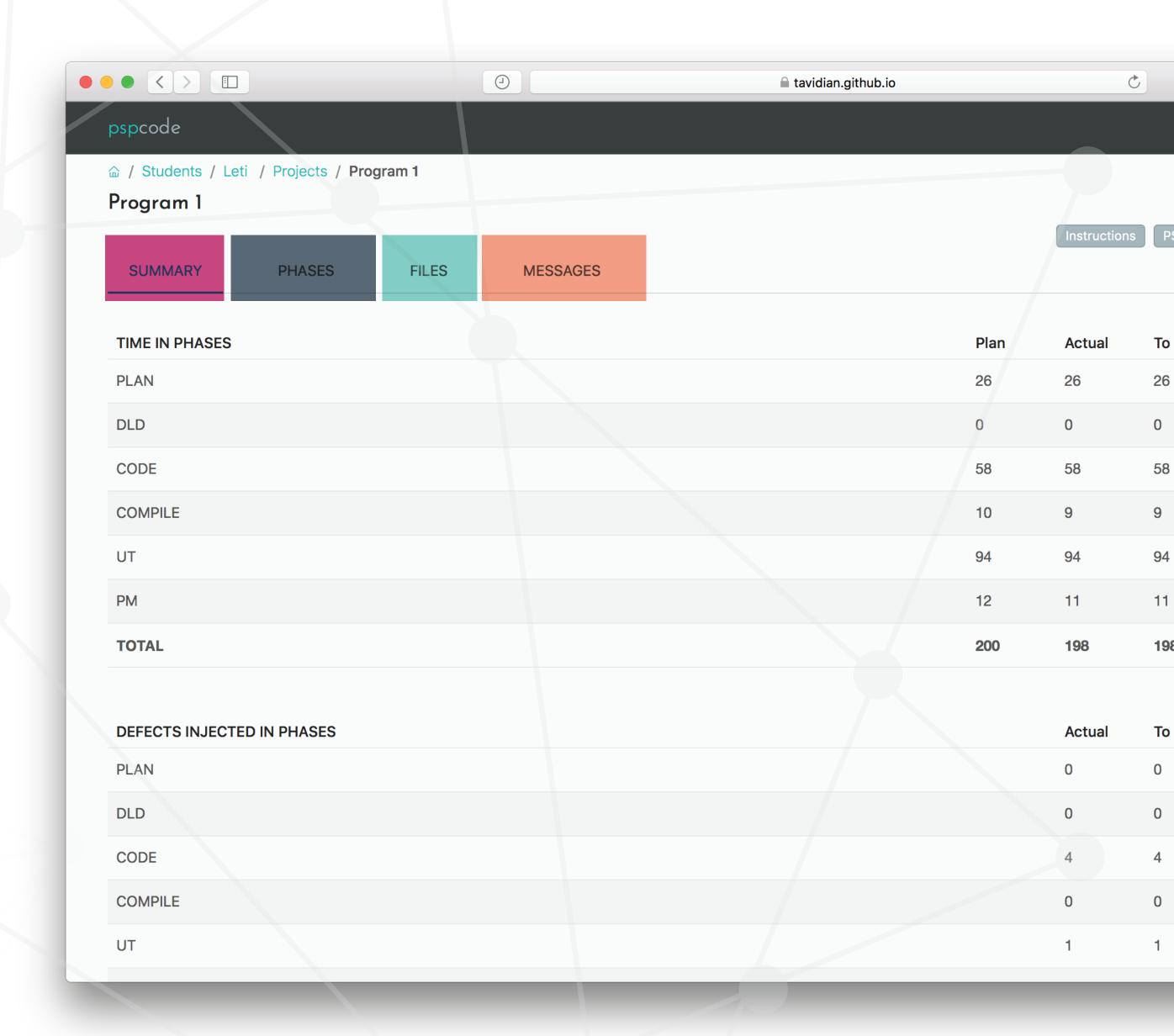
Contiene los formularios y los logs de fases y defectos

FILES

Donde se adjunta el archivo .zip del programa realizado

MESSAGES

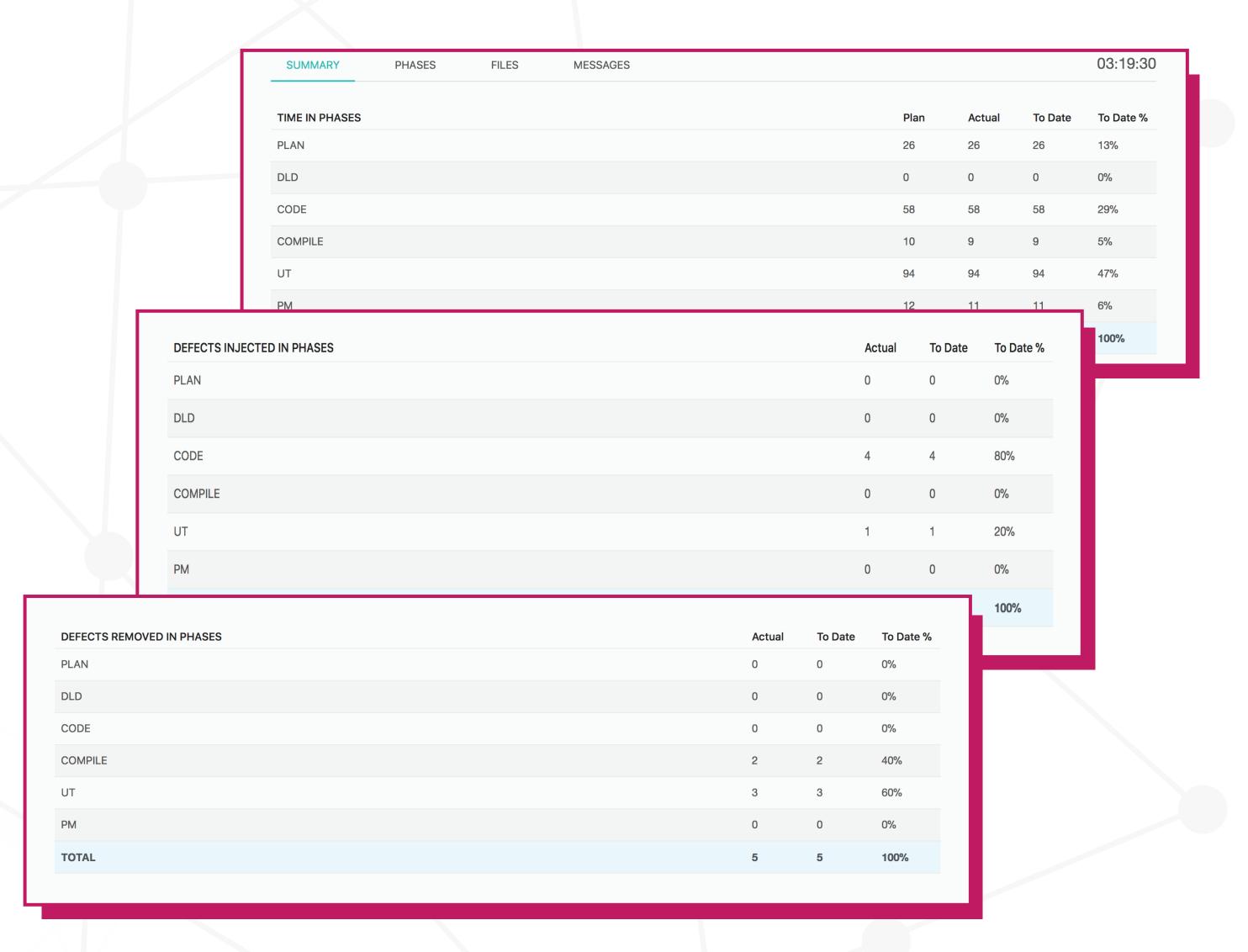
Permite enviarle mansajes al profesor con respecto al ejercicio en cuestión



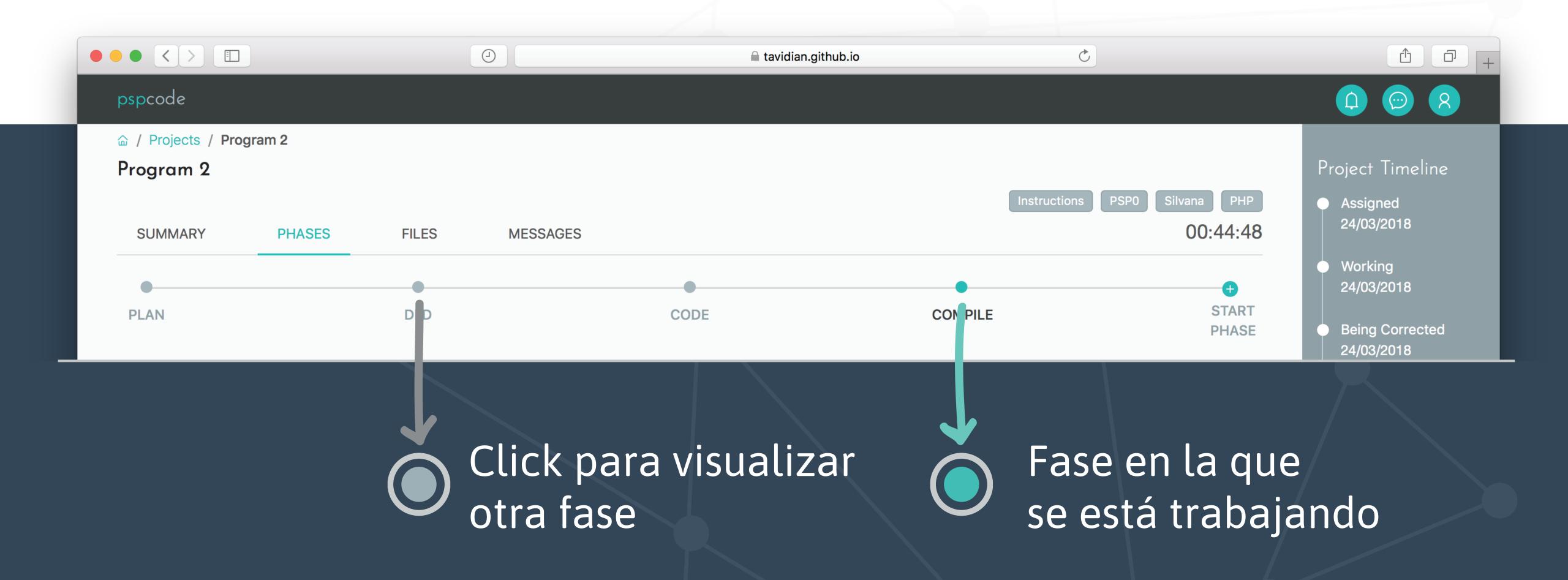
SUMMARY

Las métricas se calculan automáticamente en base a los formularios y los logs.

Dependiendo del proceso que siga el ejercicio, son las métricas que se podrán visualizar.

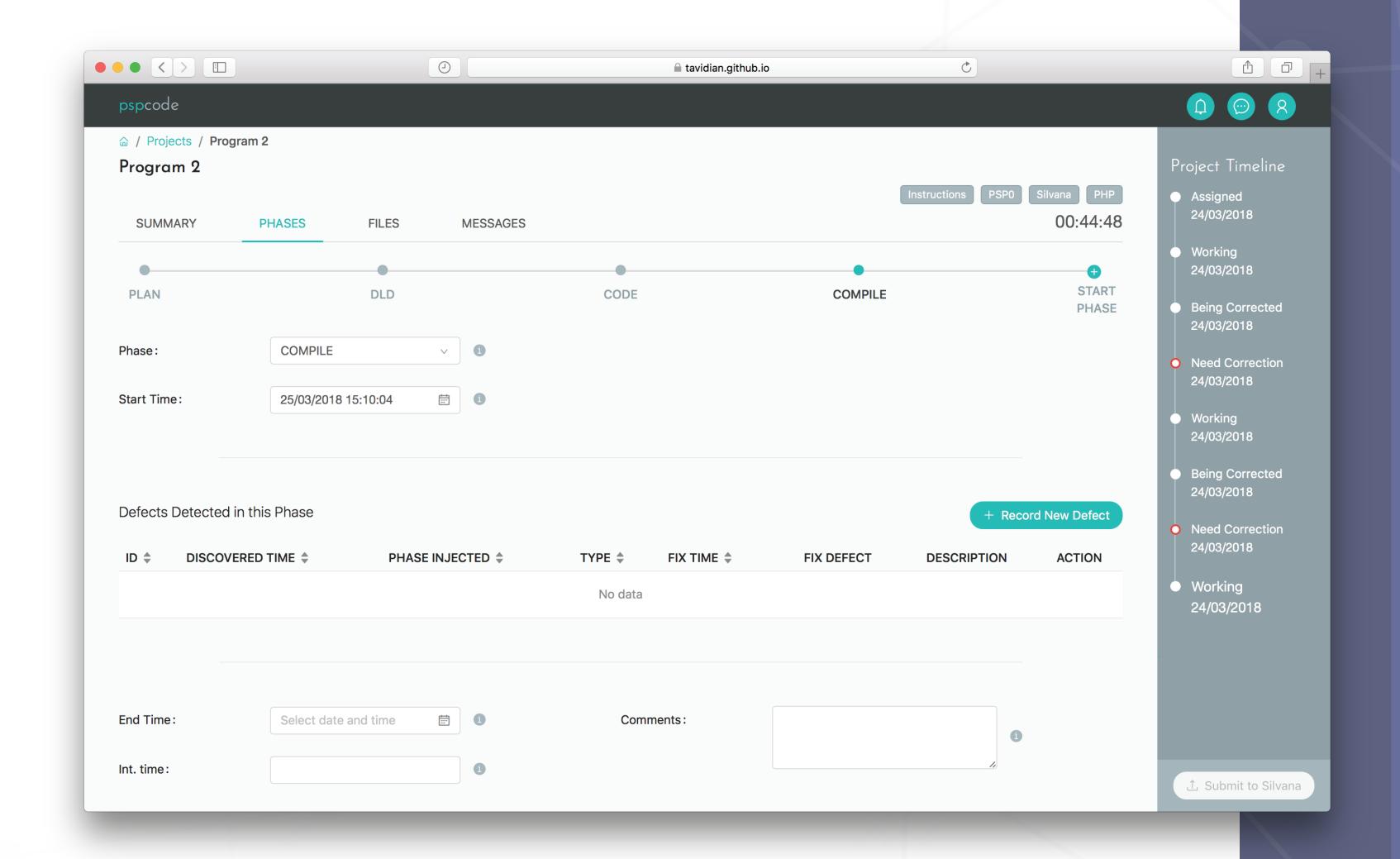


FASES



EJERCICIOS > DETALLES DEL EJERCICIO > FASES

DETALLES DE LAS FASES



Contiene el formulario y el log de defectos de la fase que se está visualizando

Solo se podrán editar si el estado del proyecto es "Working"

EMPEZAR UNA NUEVA FASE

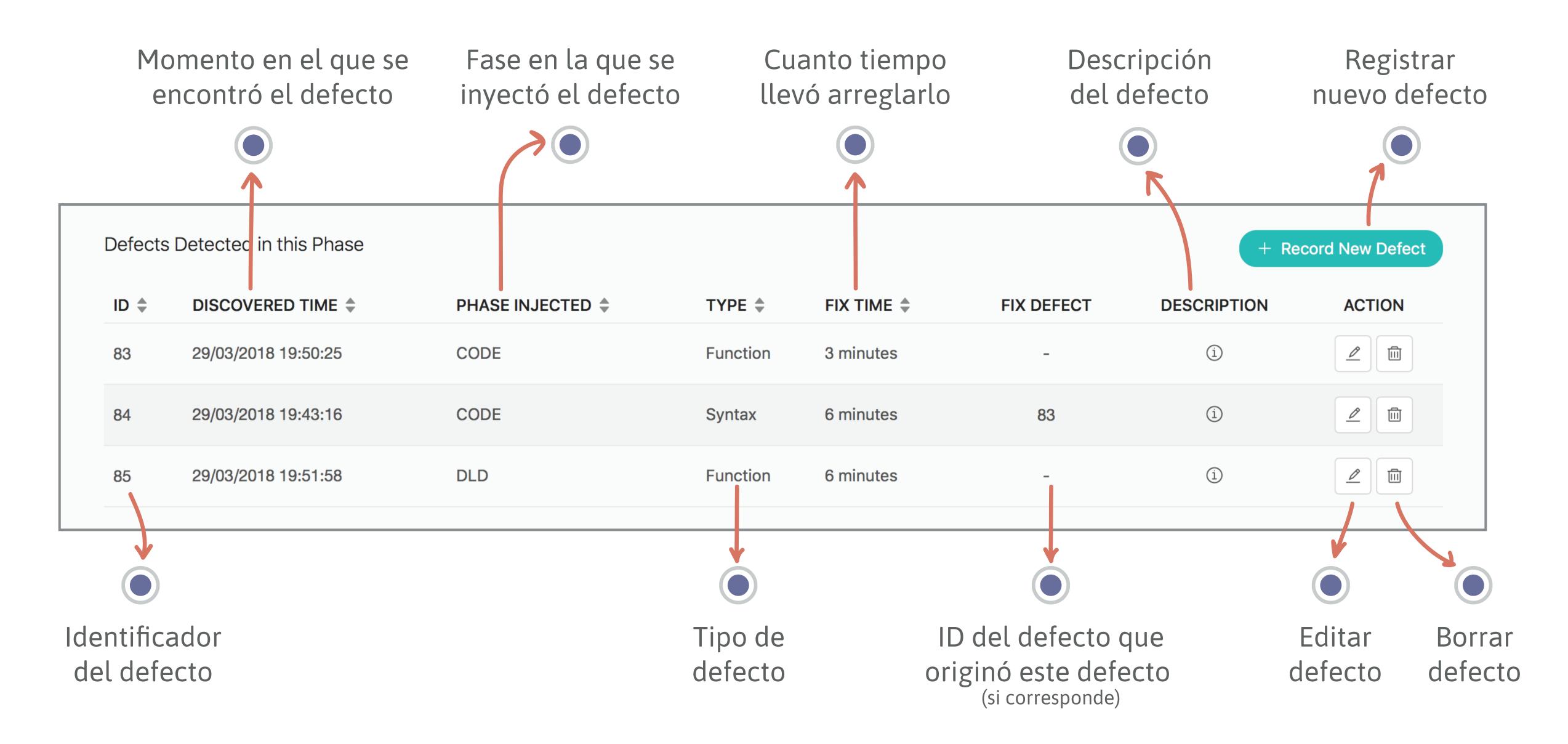
comentarios si los hay



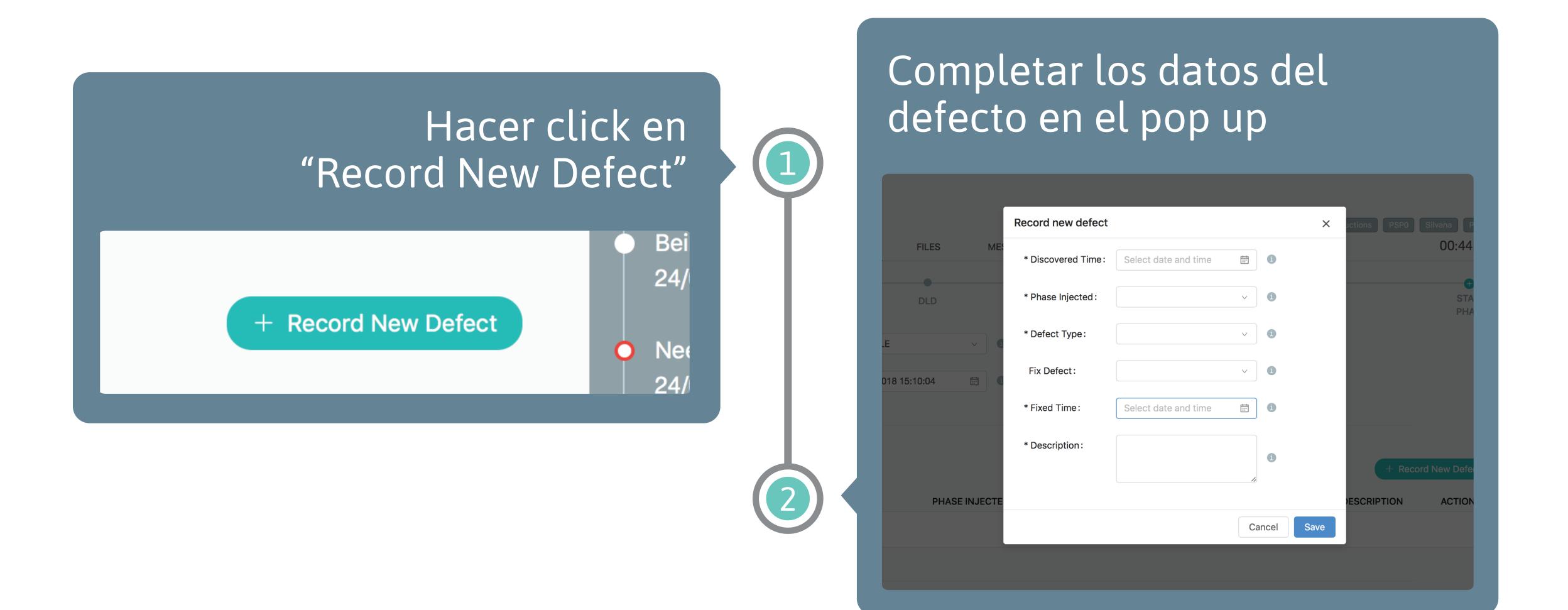
Los datos se guardan automáticamente

EJERCICIOS > DETALLES DEL EJERCICIO > FASES

DEFECTOS



REGISTRAR UN NUEVO DEFECTO



TIPOS DE DEFECTOS

- 1 Documentation: Comentarios y Mensajes
- Syntax: Puntuación, tipos, formato de instrucciones.
- Build, Package: Gestión de cambios, librerías, control de versiones
- Assignment: Gestión de cambios, librerías, control de versiones
- Interface: Llamadas y referencias a rutinas, I/O, formatos
- 6 Checking: Mensajes de error, chequeos inadecuados
- 7 Data: Estructura y contenido
- Function: Lógica, punteros, bucles, recursión, cálculos, defectos en funciones
- 9 System: Configuración, tiempos, memoria
- **Environment:** Problemas en sistemas de soporte como ser compilador, ambiente de diseño, de pruebas

ARCHIVOS

Se debe adjuntar al ejercicio un archivo .zip con el código fuente del programa realizado y los demas archivos requeridos en las instrucciones del ejercicio



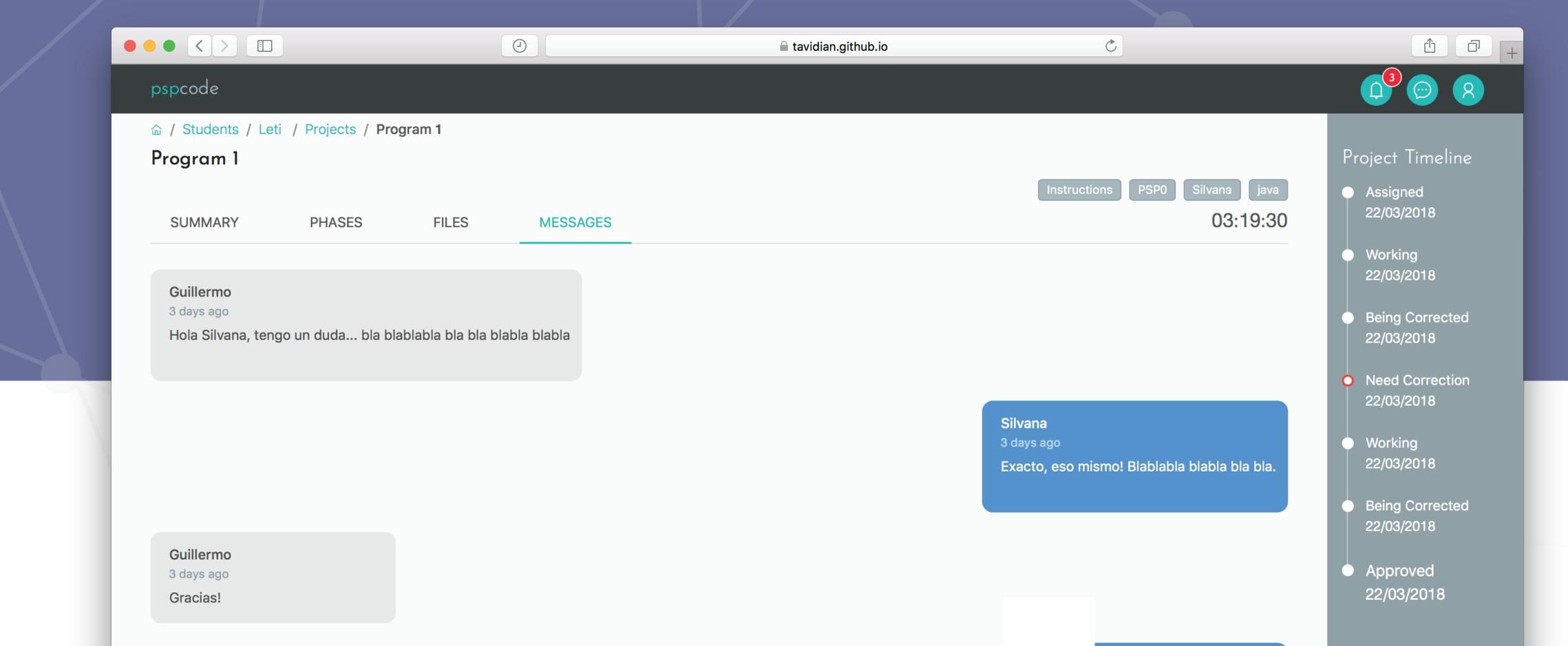
Se debe adjuntar el .zip, para poder realizar la entrega. Solo se puede adjuntar si el estado del proyecto es "Working"



Se puede descargar el archivo .zip entregado

MENSAJES

Permite enviarle mansajes al profesor con respecto al ejercicio en cuestión



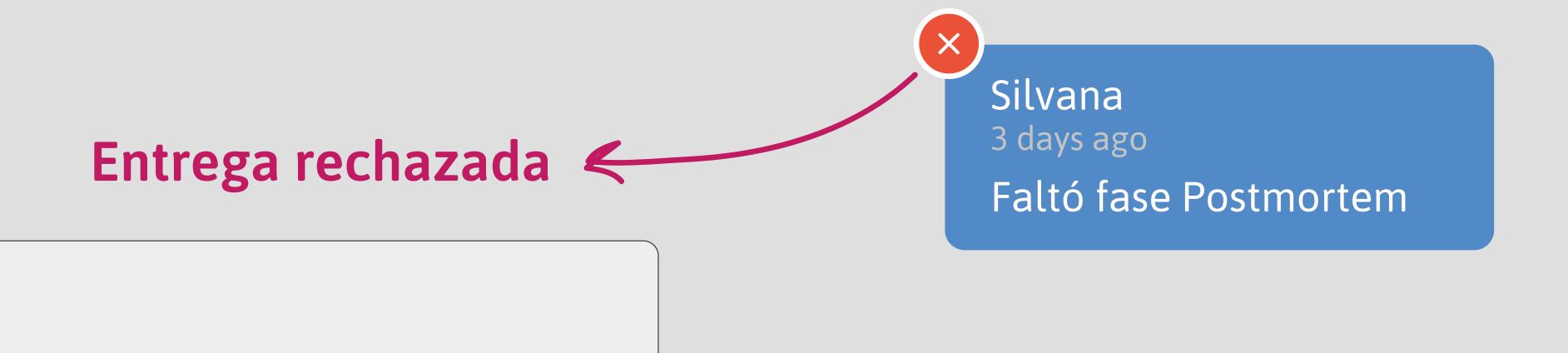
Tenés razón, ahora lo agrego y te lo vuelvo a enviar

CORRECCIONES

Guillermo

3 days ago

Cuando el profesor corrige el ejercicio debe incluir un mensaje justificando su decisión



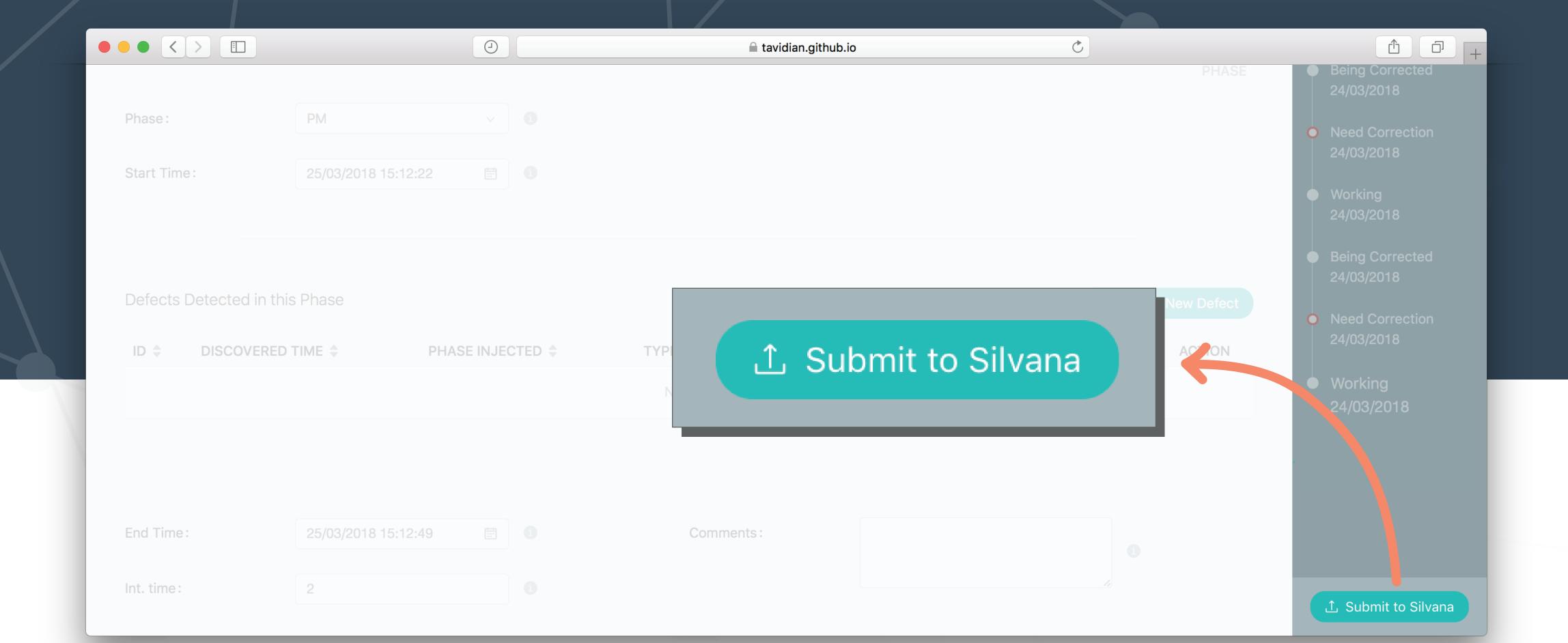
Silvana
3 days ago

Ahora sí, perfecta la entrega. Adjunto la grading list

1 file attached

BOTÓN DE ACCIÓN

El botón de acción varía según el estado del ejercicio



EJERCICIOS > DETALLES DEL EJERCICIO > BOTÓN DE ACCIÓN

EMPEZAR EJERCICIO

Project Timeline

Assigned24/03/2018

> Start Program 2

Si el estado del ejercicio es "Assigned", se debe clickear el botón de acción para pasar a estado "Working" y así poder trabajar sobre el mismo.

Es necesario que el estudiante tenga su perfil completo para tener habilitada esta opción.

EJERCICIOS > DETALLES DEL EJERCICIO > BOTÓN DE ACCIÓN

ENTREGAR EJERCICIO

Project Timeline

- Assigned24/03/2018
- Working24/03/2018

1 Submit to Silvana

Si el estado es "Working", se debe clickear el botón de acción para realizar la entrega del ejercicio a su profesor asignado.

Cambia el estado del proyecto a "Being Corrected".

Si esta opción no está habilitada es porque el ejercicio contiene errores.

EJERCICIOS > DETALLES DEL EJERCICIO > BOTÓN DE ACCIÓN

CONTINUAR EJERCICIO

Working 24/03/2018

Being Corrected25/03/2018

Need Correction25/03/2018

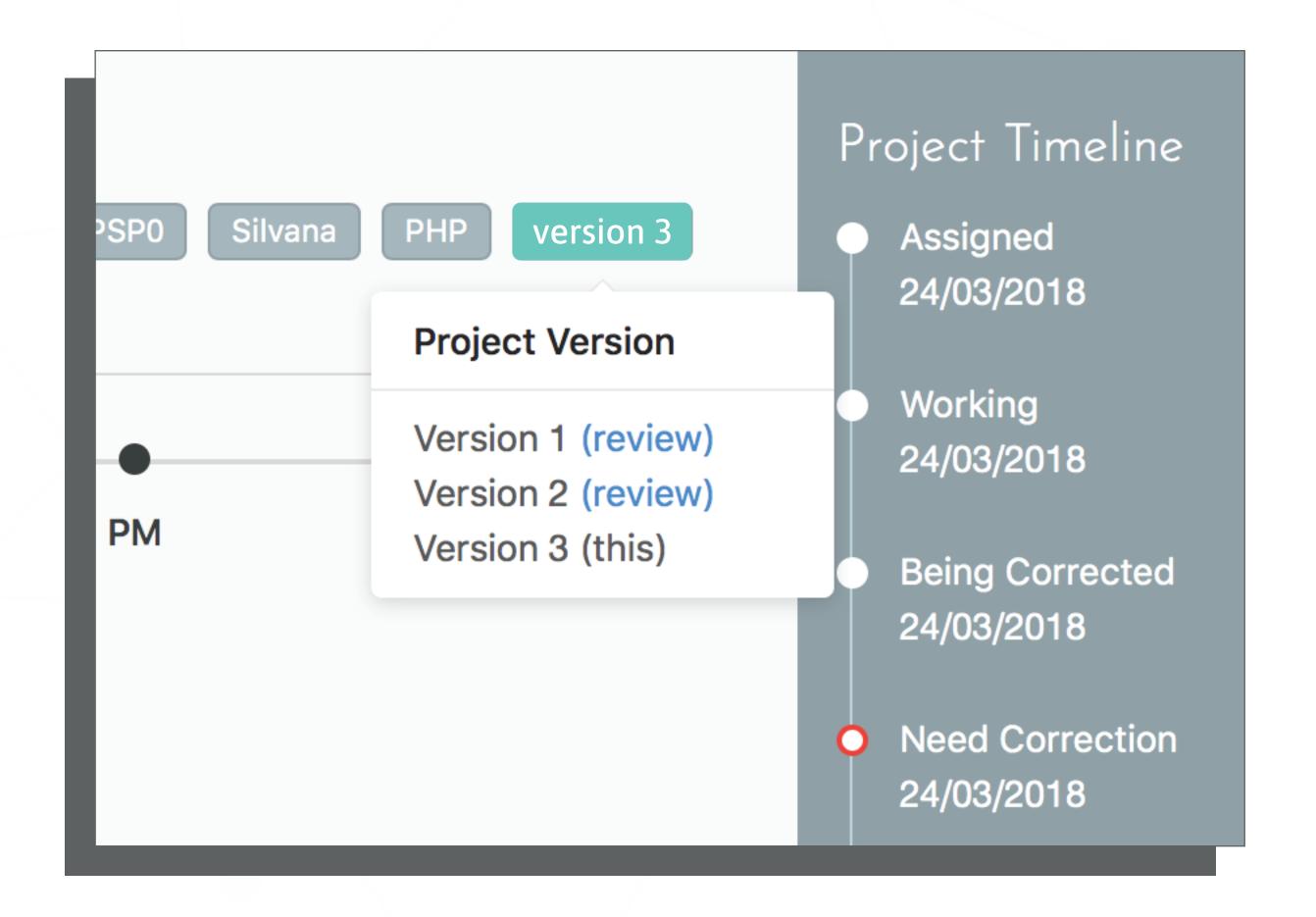
> Continue Program 2

Si el profesor rechaza la entrega, el ejercicio pasa al estado "Need Correction" y se debe clickear el botón de acción para poder corregir los errores y volver a entregar.

Una vez clickeado, el ejercicio pasa al estado "Working".

EJERCICIOS > DETALLES DEL EJERCICIO > CONTINUAR EJERCICIO

VERSIONES



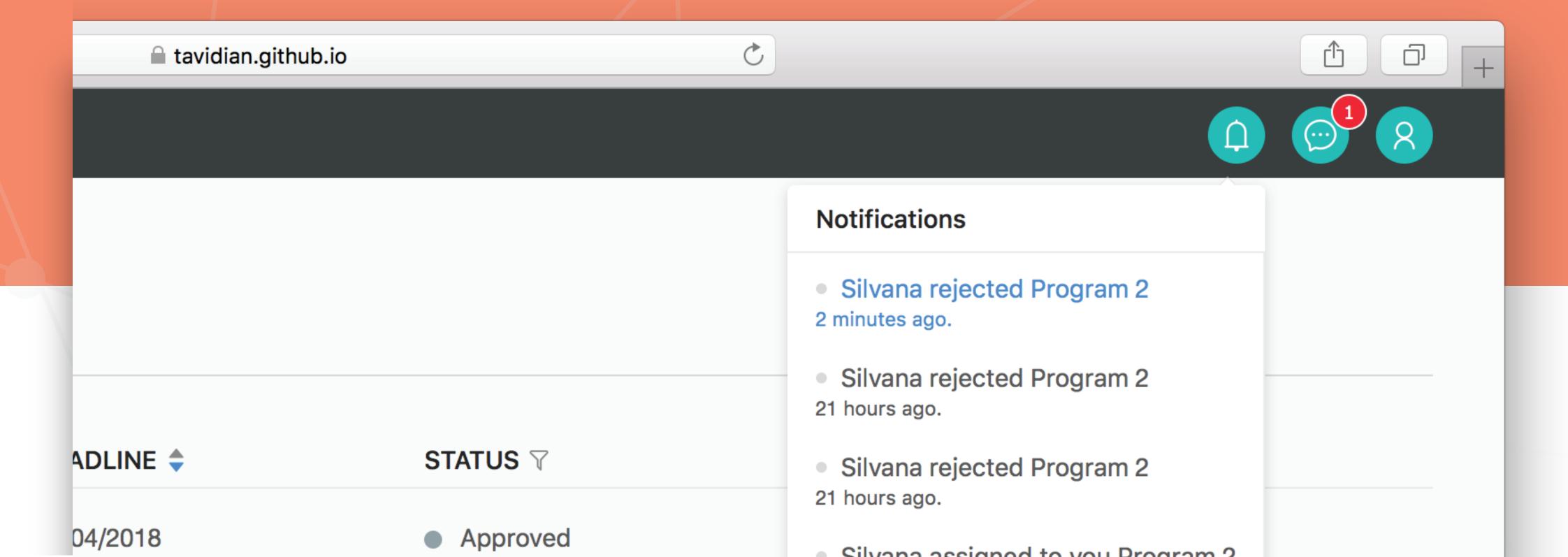
Cuando se comienza a trabajar en la re-entrega automaticamente se genera una nueva versión replicando la entrega anterior.

Las versiónes previas no se pueden editar pero se pueden visualizar desde el tag de versiones.

NOTIFICACIONES

Se pueden visualizar desde la barra superior de la herramienta, también se notifica vía email por cada notificación generada.

Hay dos tipos de notificaciones: cambio de estado y mensajes.

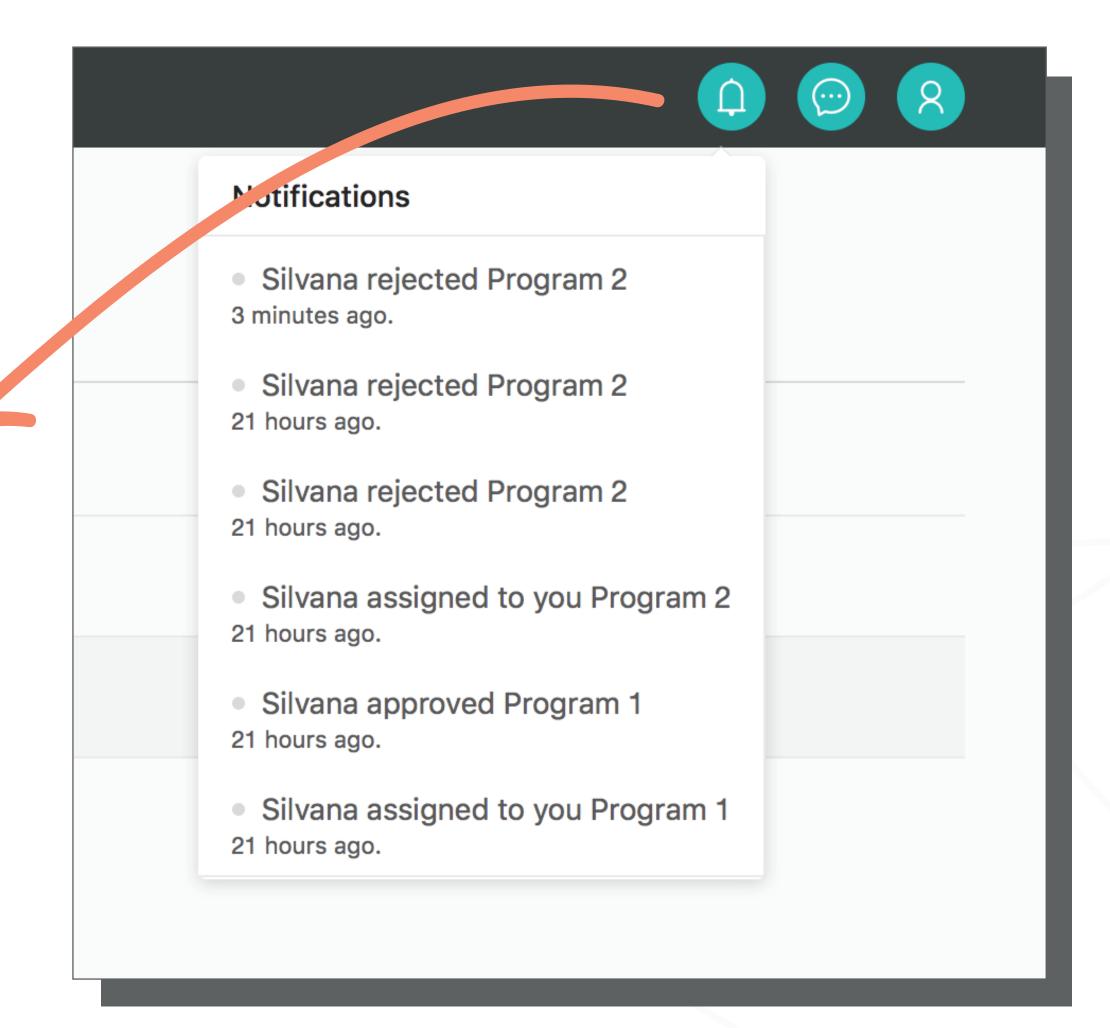


EJERCICIOS > NOTIFICACIONES

CAMBIOS DE ESTADO

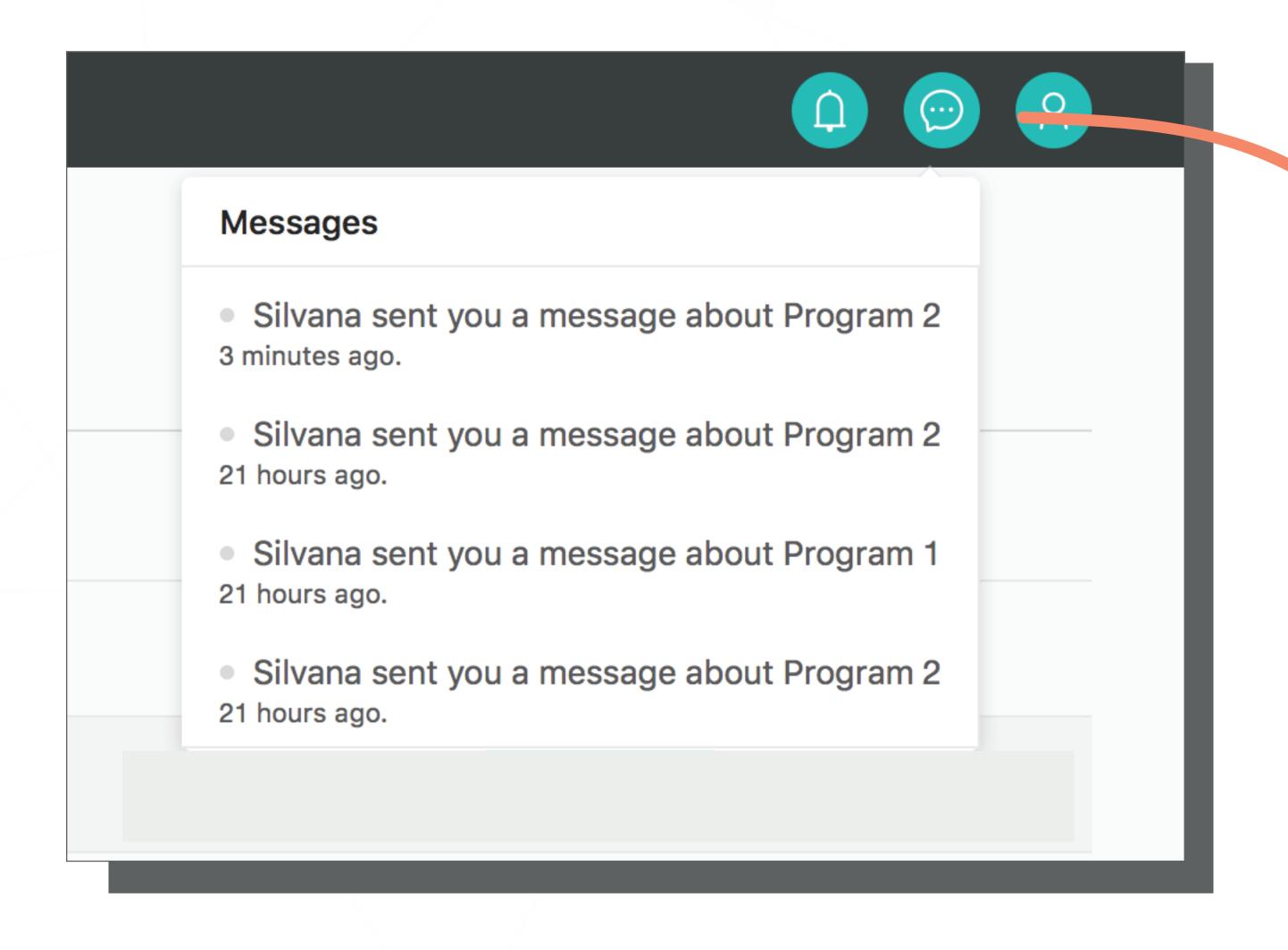
Se genera una notificación cuando un ejercicio cambia a alguno de los siguientes estados:

- Assigned
- Need Correction
- Approved



EJERCICIOS > NOTIFICACIONES

MENSAJES

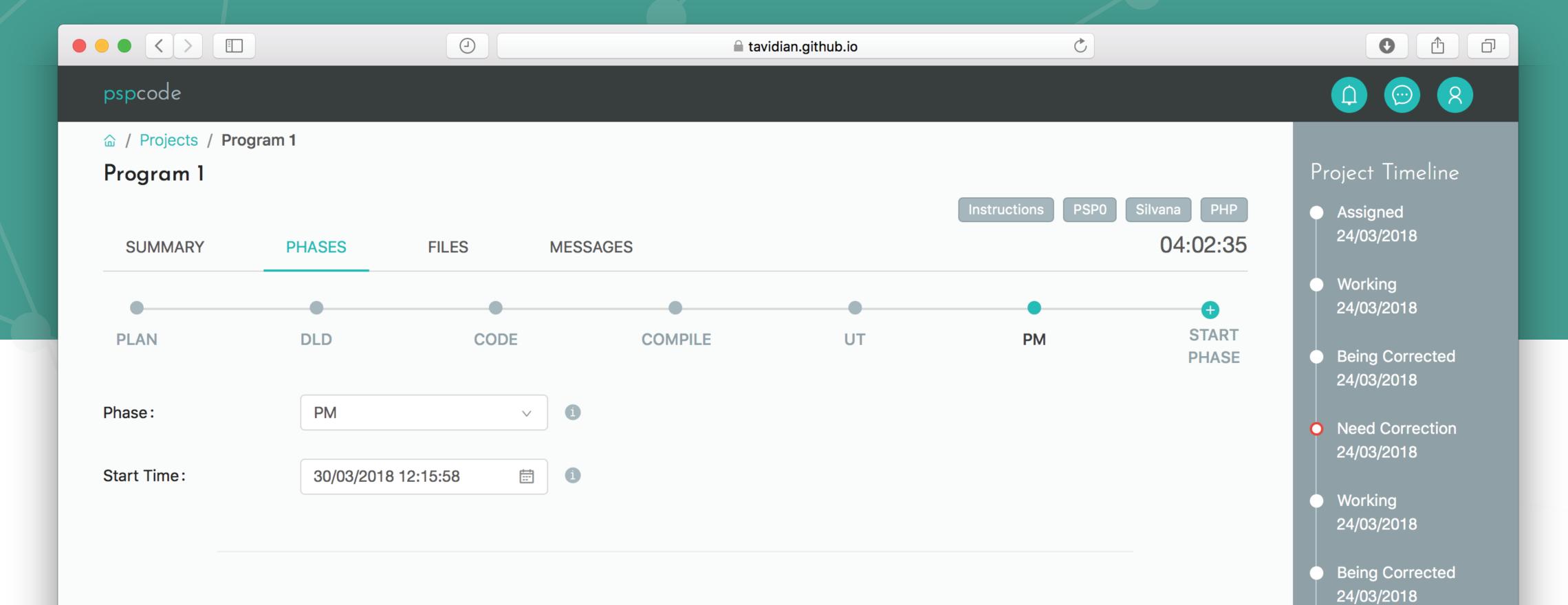




Se genera una notificación cuando el profesor envía un mensaje.

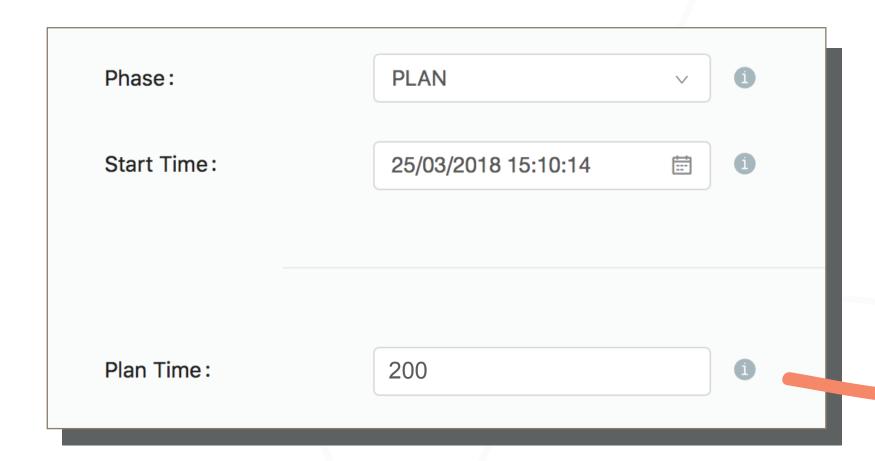
PROCESOS

El proceso PSP0 incluye: métricas de tiempo y métricas de defectos



PROCESOS > PSP0

MÉTRICAS DE TIEMPO

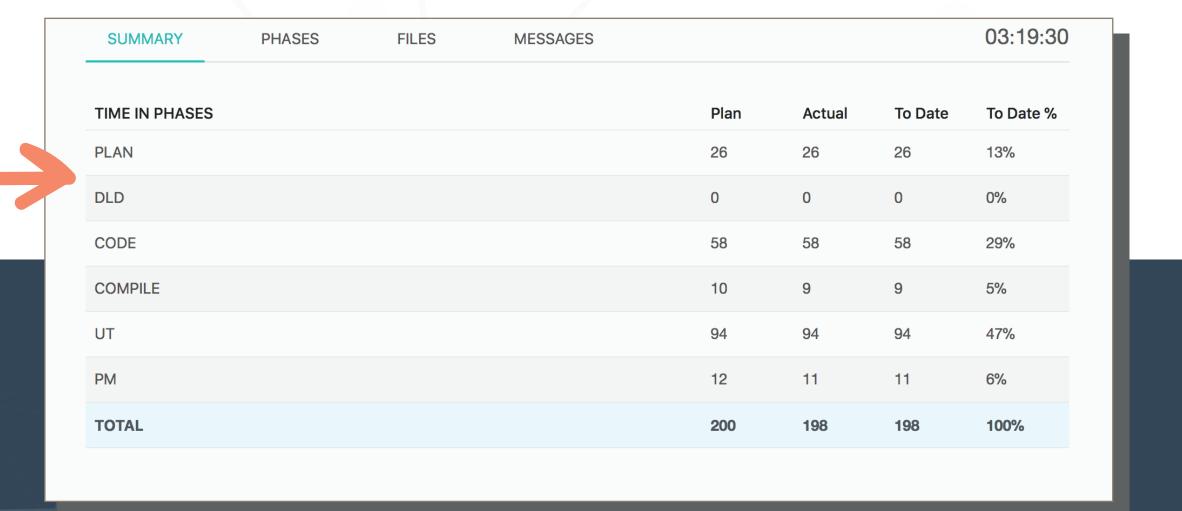


Durante la fase de PLAN, estime el tiempo que le llevará la realización del ejercicio e ingreselo en "Plan Time"

En el Summary se muestra la tabla con las métricas de tiempo

Las restantes métricas se calculan automáticamente desde los logs:

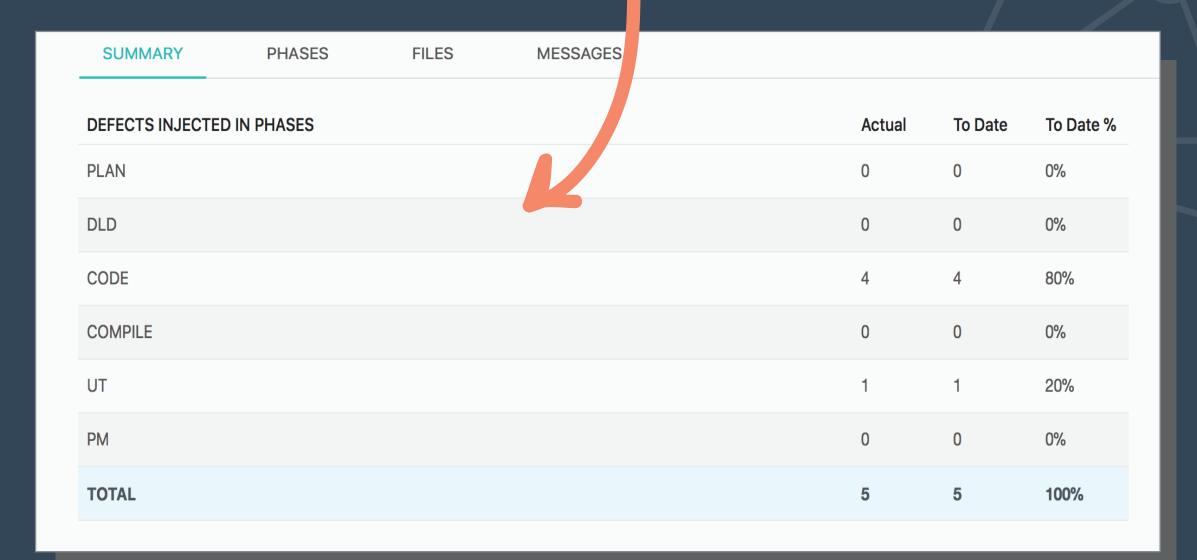
- Actual time
- To Date time
- To Date % time



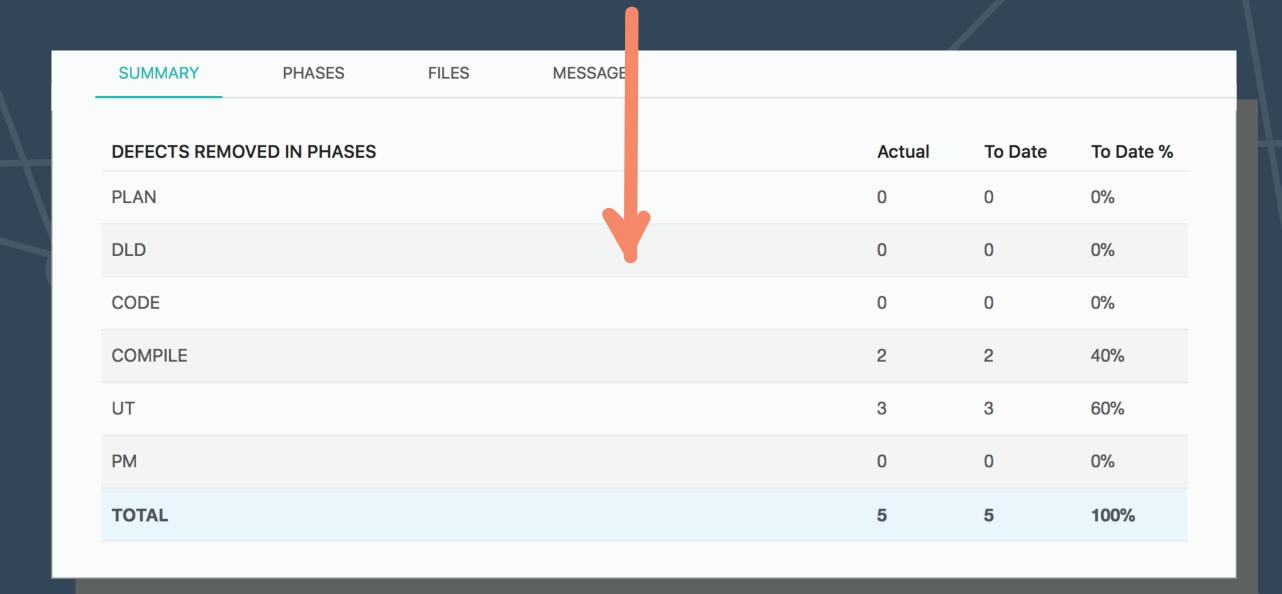
MÉTRICAS DE DEFECTOS

En el Summary se muestran las tablas con las métricas de defectos:

Defectos inyectados por fase



Defectos removidos por fase

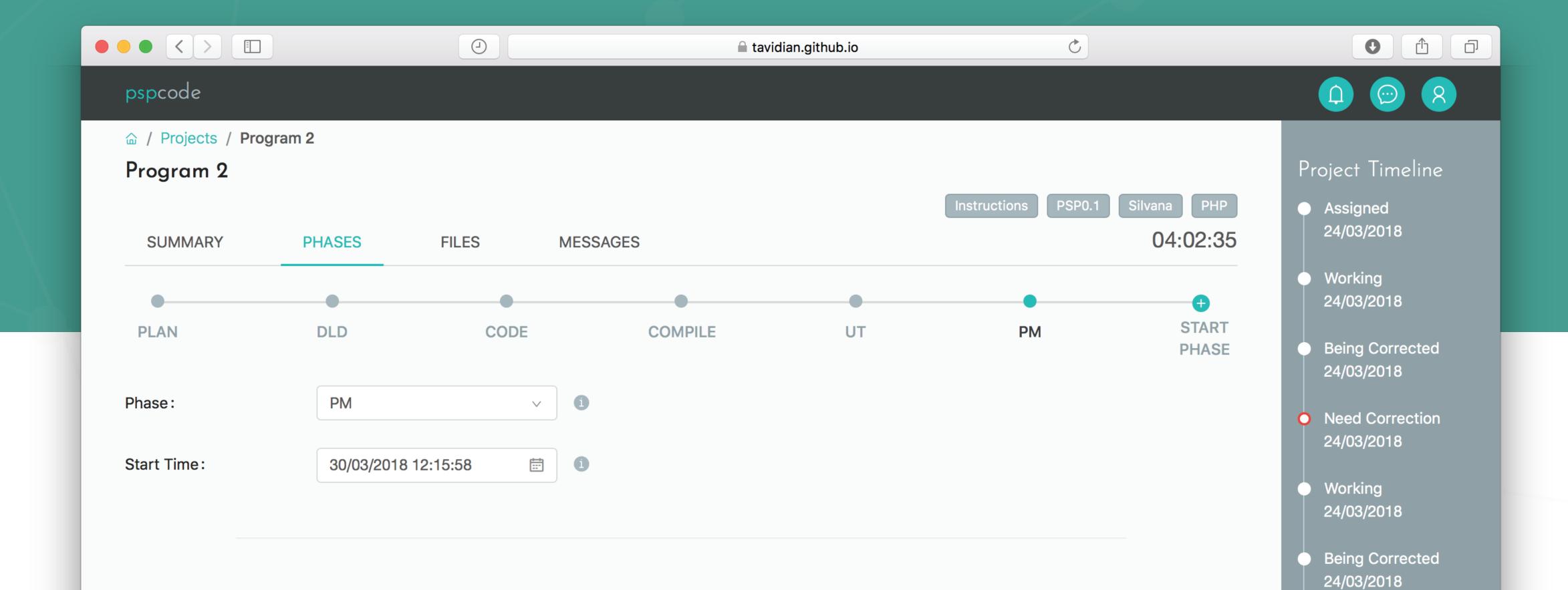


Las métricas de defectos se calculan automáticamente desde los logs

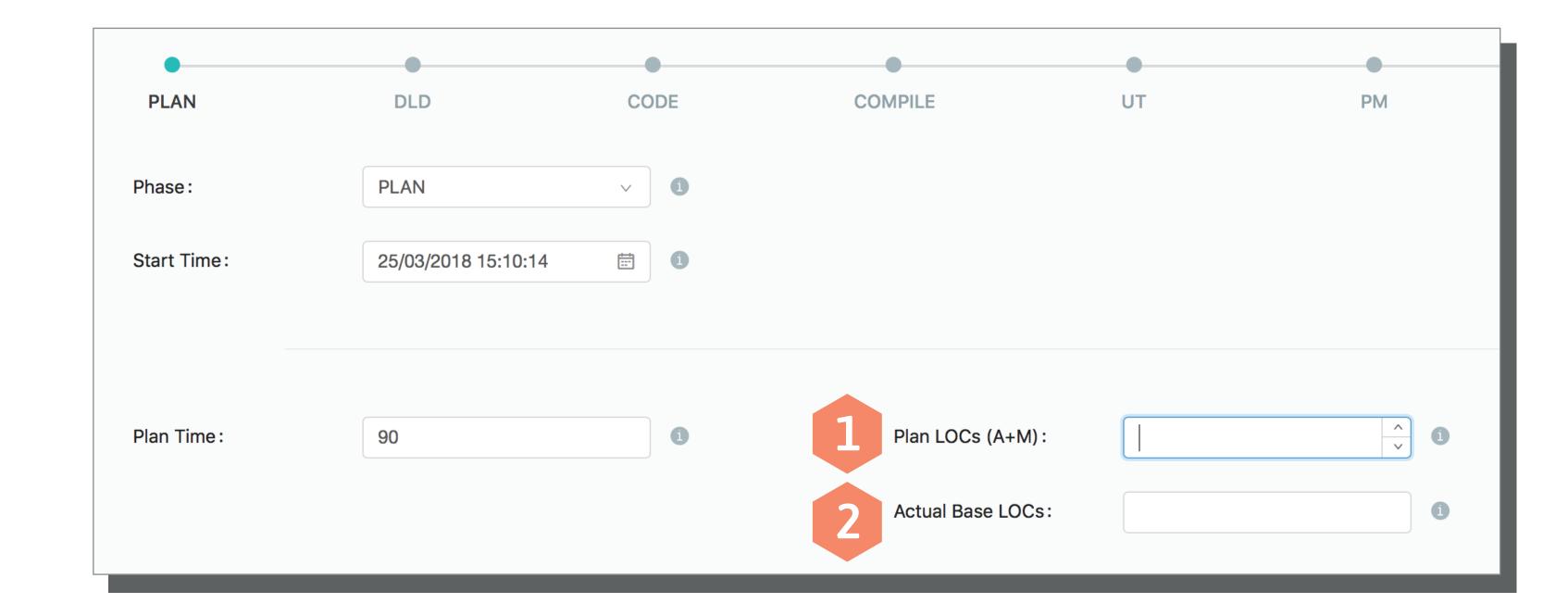
PROCESOS

PSP0.1

El proceso PSP0.1 le agrega a PSP0: métricas de tamaño y propuesta de mejora de proceso



MÉTRICAS DE TAMAÑO





Durante la fase de PLAN, estimar la cantidad de líneas Added & Modified e ingresarlas en "Plan LOCs (A+M)"

2

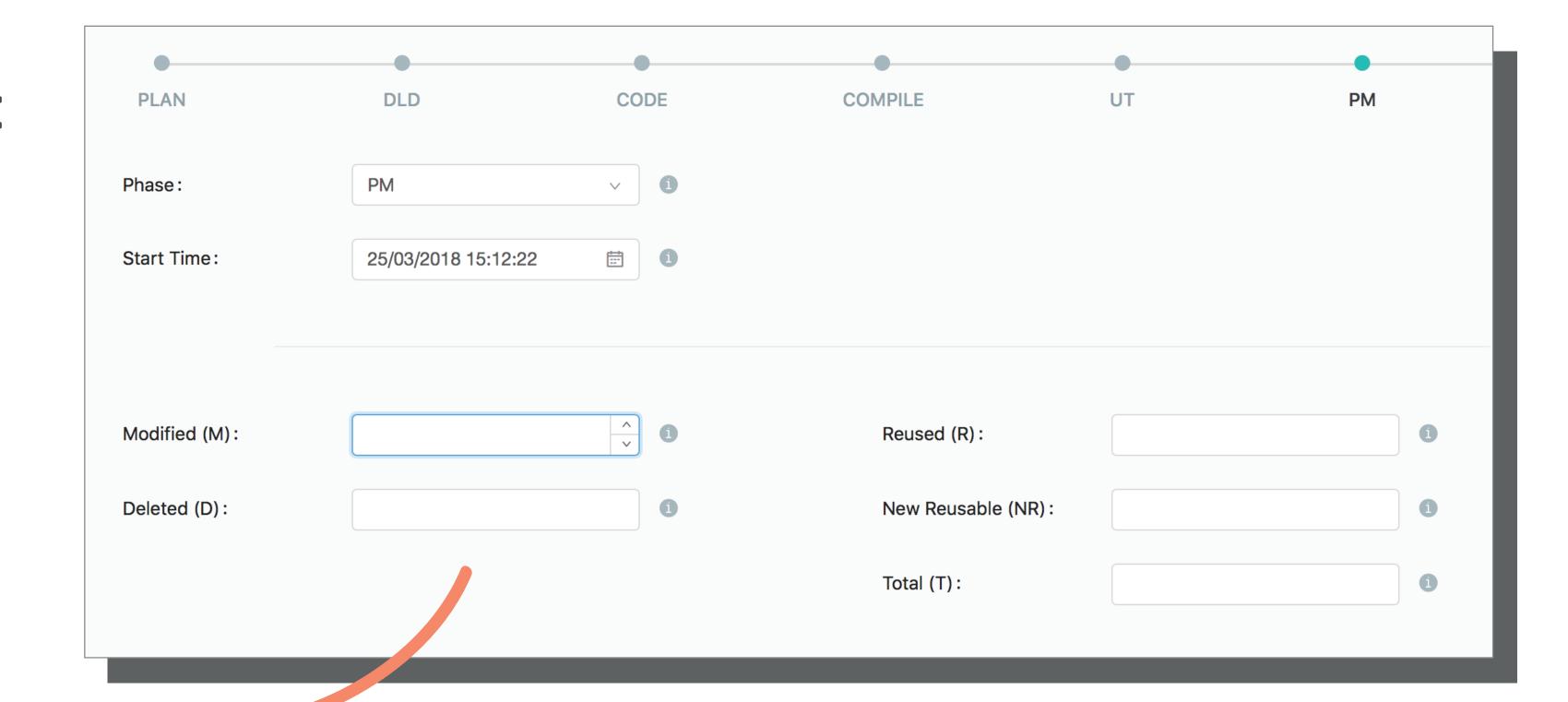
Si se está trabajando sobre un programa pre-existente, medir el tamaño del programa base e ingresarlo en "Actual Base LOCs"

MÉTRICAS DE TAMAÑO



En la fase PM completar:

- Modified (M)
- Deleted (D)
- Reused (R)
- New Reusable (NR)
- Total (T)

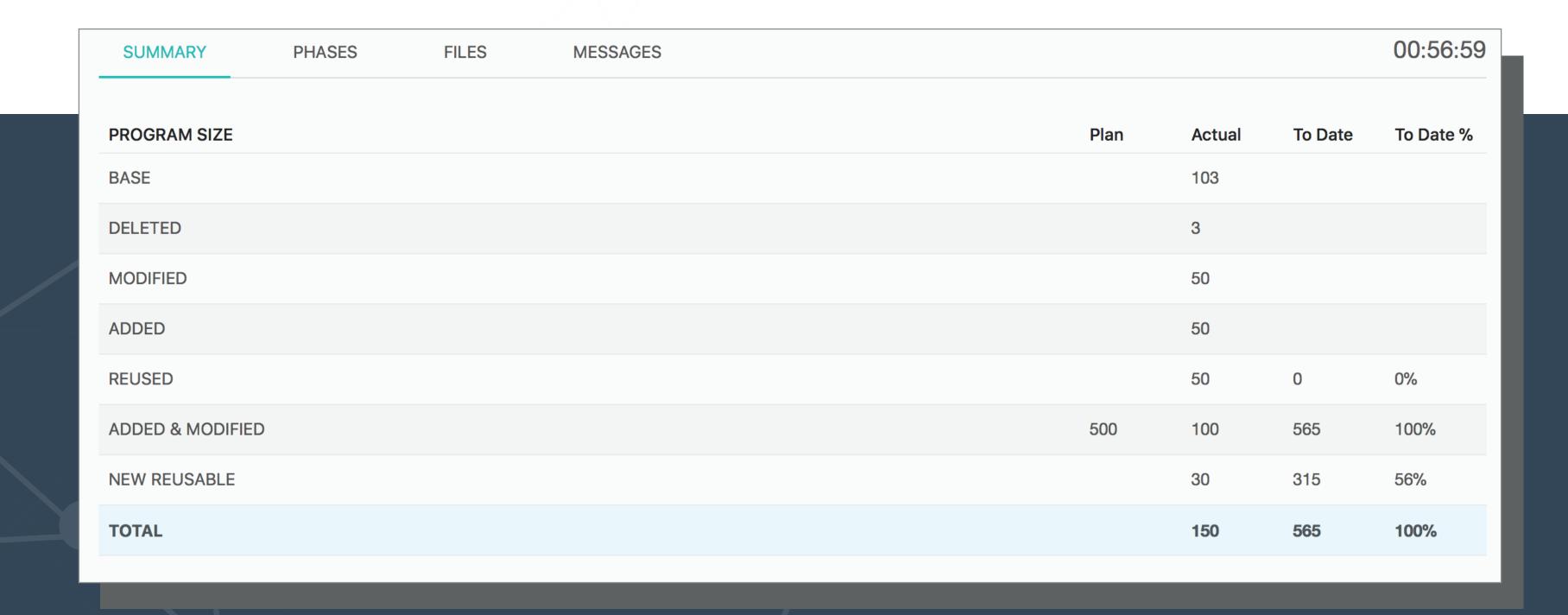


PROCESOS > PSP0.1

MÉTRICAS DE TAMAÑO



4 En el Summary se muestra la tabla con las métricas de tamaño



PROPUESTA DE MEJORA DE PROCESO

En la fase de PM completar:

- Descripción de problema
- Propuesta de mejora
- Otras Notas

